

2002. ÁPRILIS 26. DVD >> 2490 Ft >> ELŐFIZETÉSSSEL ÁRANK: 10800 Ft

PCFormat

DVD >> HÍREK >> ÖTLETEK >> ÚJDONSÁGOK

A SOKOLDALÚ PC MAGAZIN

KÉSZÍTS 3D-S KÉPEKET

Vírustörténelem

Vírusok: valódi veszélyforrás, vagy marketingfogás?

Túl a szilikonon

A kvantumtechnológia lenyomja a szilíciumot.

**4.7GB
DVD**

PLUSZ

10 MP3 lejátszó
Szteganográfia
Készíts saját Xbox-ot
CPU teszt



*Amikor megvan a saját véleménye,
amikor mindenkivel sajátos a viszonya,
amikor a szobája tényleg csak a sajátja,
akkor jöhet egy saját bankkártya.*



*Teenager bankszámla és bankkártya
a 14-18 éves korosztálynak.*

PCFormat

SZERKESZTŐSÉG

Magyarországi szerkesztőség

UNITED MEDIA LAPKÍADÓ KFT.
1021 Budapest, Hűvösvölgy út 54. III. épület
Tel: (1) 394 0016
Fax: (1) 275 2717
E-mail: pcformat@unitedmedia.hu

Lapigazgató: Szabó Gabriella

Főszerkesztő: Hámosi László

Tördelőszerkesztők:

Sebestén Péter, Csikos Attila

Lemesszerkesztő: Gerhák Zsolt

Hirdettségvezetés:

Somogyi Róbert, Fantoly Gábor

Punkttársak: Csontos Adrienn, Gócs Attila,

Vass Andrács, Sándor Tibor, Orbán Róbert,

Várnai Zoltán, Kőrös Péter

Modell: Jennie Garth

Fotó: Ferenczy Europress

Nemzetközi szerkesztőség

Future Publishing, 30 Monmouth St

Bath BA1 2BW

Tel: 01225 442244

Fax: 01225 732275

Főszerkesztő: Dan Hutchinson

Főszerkesztő helyettes: David Bradley

Játékszerkesztő: Adam Oxford

Technikai szerkesztő: Mike Abolins

Produkciós szerkesztő: Katharine Davies

Tervező: Mark Mitchell

Fotók: Rick Buettner, Katharine Lane-Sims

Munkatársak: Nick Aspell, Ross Atherton,

Mark Avery, Graham Barlow, Mike Bradley,

Alex Cox, Paul Dean, Cliff Douse, Tony Ellis,

Dan Geary, Kieron Gillen, Andrew Lindsay,

Richard Longhurst, Gary Marshall, Ed Rickets,

Emma Parkinson, Simon Pickstock, Steven

Raynes, Jim McCauley, Mark Sutherns,

Mike Williams

Kiadó: UNITED MEDIA LAPKÍADÓ KFT.

Előfizetés:

Budapest, Hűvösvölgy út 54. III. épület

Telefon: (1) 394 0016

Fax: (1) 275 2717

Hirdettségvezetés:

Tel: (1) 392 7617

Fax: (1) 275 2717

NYomdák: Ikon Kft. Tel: (1) 203 3335

ISSN: 1585-6909

Terjesztés: MÉDIA TRADE Bt.

Tel: (1) 352 0662

Terjesztő:

Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt. és regionális részvénysaságok, a Budapesti Hírlapkereskedelmi Rt. és a kiadó.

A Future Publishing Magazines folyóiratairól további információk találhatók az interneten a következő címen:



<http://www.futurenet.co.uk>

Lapunk anyagát egy nem-ekvivalens nemzetközi licenztől is részesítjük, amely jogaitól minél-let a cikkek közzétételére, használatára előzetes írásban megállapodás nem születik. A PCFormat magazin elismer minden szerző jogát és védjegyét. Felüldetjük a szerző jogát tulajdonának. Amennyiben elismert-letük, lépjen velünk kapcsolatba.

PCFormat

A sokoldalú PC magazin



Hámosi László Főszerkesztő

Hallottatok már a kvantumtechnológiáról? Mi úgy olvastuk a róla szóló cikket, mint ahogy a félig átsült, pácolt fűszeres marhasteakot eszik az inyenek. Amikor otthon megmutattam a családnak a kézi-robotot, csak annyit kérdeztek: „Tulajdonképpen fizikatan-robotot szerkesztetek, vagy számítógépes életmódmagazint?” Hát igen, a téma tényleg nagyon érdekes és tényleg elég tudományos.

Azok, akik szellemileg belezártakant nyolc oldalas címlapsztorinkba, félreállást lehetnek a PCF Shop-ban, ahol nemcsak megismerhetik a legjobb cuccokat, de meg is nyerhetik azokat. Nem kell mást tenniük, mint felhívni a megadott, nem emelt díjas (!) telefonszámot és bízni Fortunában.

Lemészellekeltünkön ezúttal olyan teljes verziós szoftvert találhattok, ami után minden jóérzésű grafikus megnyalná mind a tíz ujját. A Cinema 4D segítségével mindenki elrepülhet saját álomországába, persze szigorúan csak azután, hogy előtte legyártotta magát.

Közben persze szólhat a zene is. Mondjuk MP3 formátumban. Mondjuk egy hordozható lejátszó-ról. Hogy milyenről? Ezt mindenki döntse el maga. Mi csak annyit tudunk segíteni, hogy görcső alá vettük a piac tíz legjobb lejátszóját, hogy Szupertesztünkben alaposan kivesézzük őket.

Végül, mint a gyerekek: most nem írok többet, mert rohannom kell egy barátomhoz. Vírusos lett a gépe. Na persze, még nem volt alkalma elolvasni a PCFormat vírusokról szóló anyagát. Nem tudhatta hát, mire kell leginkább odafigyelni, és most kétségbeesetten vár hogy rendbe tegyük a gépét. Majd addig tévéz. Megnézi a Beverly Hills 90210 legjobb részét, mert szerelmes Jennie Garth-ba. Ha jobban megnézem a címlapunkat, meg is értem...

Hámosi László

hamori@pcformat.hu

>> A PC Format az egyedüli maga-
zin, amely a technológia, kreati-
vítás, technikai tanácsadás ösz-
szességét nyújtja.

>> A legjobb szoftverek és hardve-
rek tesztjét olvashatod nálunk.

>> Teljesen függetlenek vagyunk.
Leírásainkban csak alaposan
tesztelt, eszközökkel, szoftverek-
kel foglalkozunk.
Csak olyasmit ajánlunk, amire mi
is költenénk.

>> A legjobb teljes verziójú alkalm-
zások és a legjobb segédprog-
ramokat kapod a magazinhoz.

>> Élvezd a magazint - azért ez a
munkánk, mert szeretjük csinálni.



**FIZESS
ELŐ MEG MA!**

A megtakarítási le-
hetőségek a 128.
oldalon olvashatók.



Highly commended

A 2001. év nemzetközi
magazin cím nyertese.



54 GEFORCE4

60 CPU minitests?

102 Cinema 4D SE

FRISS

90 Star Wars Starfighter

92 PCF Shop

92 10 MP3 lejátszó

64 Virusirtó tesztek

PLUSZ...

36 Kvantum PC-k

108 Win XP Registry

110 Eps Xbox-ot

101 Titkosítás

70 Szárinterjú



ALKOSS KÁPRÁZTATÓ 3D-S KÉPEKET!

Cinema 4D-vel
(102.)



KÉRDEZD A MESTERT

Inkább, mint, hogy barkácsolj. (120.)



ITT A GEFORCE4

Az nVIDIA új generációs 3D kártyája... (54.)



HITMAN 2

A gyilkolászás újabb fejleményei... (86.)

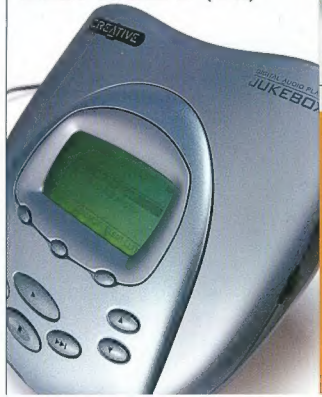
A SZILÍCIUMON TÚL

A jövő technológiája
az ajtónkon dörömböl.

(36.)

SZUPERTESTZ

10 MP3
LEJÁTSZÓ (44.)





VÍRUSTÖRTÉNELEM IGAZI VESZÉLY, VAGY MARKETINGFOGÁS? (72.)



STAR WARS STARFIGHTER

A LucasArts ismét megcsinálta. (90.)



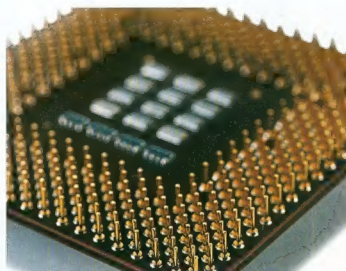
PCF SHOP

Válassz és nyerd meg, ami tetszik. (68.)



SAITEK R440 FORCE WHEEL

Készülj fel az idei versenyszezonra... (58.)



PROCESSZORIZZASZTÁS

3 CPU verseng a dobogó legfelsőbb fokáért. (60.)



55.



56.



KÉSZÍTS SAJÁT XBOXOT

13 lépés a kezdetektől a végkifejletig... (110.)

install→

Játékok/Alkalmazások/
Segédprogramok



WARRIOR KINGS
EXKLÜZÍV DEMÓ
300 megás izmos stratégia demó.



TWEAKME
TELJES VERZIÓ
Pöcköld fel a Windowst egy kicsit...

➤ **PLUSZ**
WORMS BLAST
STEGANOS II
CINEMA 4D
FINEREADER 4
XARA ONLINE
NOTEPAGER
RENDSZER-
BIZTONSÁG
ÉS SOK MAS...

➤ **PLUSZ**
67 DVD ajánló
126 Visszhang
128 Előfizetés
129 Az utolsó szó

Információk/Tények/Aktualitások **Ez itt a hírek**

Megérkezett a GeForce 4

Az nVIDIA GeForce4-ese a 3D-s renderelés Szent Gráljának ígérkezik: itt a valós idejű szőr.



Néhány hónappal ezelőtt még úgy tűnt, hogy megtorpan az nVIDIA sikersorának. Az ATI zászlóshajójának számító Radeon múlt havi 3D-s kártya tesztünkben mind teljesítmény, mind ár szempontjából lehagyta a GeForce3 Ti 500-at. A Ti sorozat piaca dobása óta azonban már hat hónap telt el, így aztán az új termékcsalád bejelentése nem volt igazán meglepő.

Az nVIDIA februárban rántotta le a leplet a GeForce4-ről és a GeForce4 MX-ről, mi pedig azonnal lecsaptunk a tesztdáányokra. Késégeink voltak azzal kapcsolatban, hogy szükség van-e a GeForce4-re, a megkérdőjelezett fejlesztők azonban mindnyáján letorkoltak minket. Ahogy Matt Currant, a Black Cactus – az ő nevükhöz fűződik a *Warrior Kings* – munkatársa hangsúlyozta: „A PC-s programozás lényege az, hogy az ember egy folya-

matosan fejlődő platformra dolgozik. Ha valaki jól meghatározható céljégre szeretne játékot írni, a konzolokatt kell választania.”

A növekedés fájdalma

A kártyán gyakorlatilag minden elem finomítás és fejlesztésen ment át. A Lightspeed Memory Architecture (LMA), amely annyira zökkenőmentes megjelenítéssel ruházta fel a GeForce3-at LMAII néven tér vissza, olyan új tulajdonságokkal felszerelve, mint a memória elérési időt csökkentő Auto Pre-Charge és a négy különálló buffert (primítív, pixel, vertex és texture információk) magába foglaló Quad Cache. A chip lelke is korszerűbbé vált az nFiniteFX II engine révén. Egy újabb vertex shader beépítésével a GeForce4 háromszor gyorsabb az elődjénél a komplex geometriai alakzatok mozgását tekintve. A 3D-s modellek textúrázá-
sáért felelős programozható pixel shader is fejlettebb lett, ami felgyorsítja a részletesen kidolgozott jelenetek renderelését.

Hasonlítsuk össze a tesztdémókat: a GeForce3 egy öregember valóságúan animált bőrével kápráztattott el minket; a GeForce4 demója viszont egy vérfarkast varázsol elénk realisztikus bundával. A régi kérdés mindenestre most is aktuális: vajon azok, akik nem engedhetik meg maguknak az új kártyát kénytelenek lesznek kihagyni a játékok következő generációját, vagy a fejlesztők figyelmén kívül hagyják a GeForce4 képességeit, és az átlagos gépekre készítik a programjaikat? Dan Vivoli, az nVIDIA marketing igazgatója szerint a cégnek

ÜTKÖZETBEN ÉLTÜNT?

Mitől érte a GeForce3 MX-szel?



A GeForce4 ára várhatóan 130 000 Ft, a GeForce4 MX-é pedig 60 000 Ft körül alakul majd, fel kell azonban tennünk a kérdést, hogy mi történt a GeForce3 MX-szel? Érdekes fejlemény, hogy az NV17 alapú építéssel tekintve inkább a GeForce2-höz hasonlít, és hiányzik belőle az nFiniteFX II engine programozható vertex és pixel shader. Beépítésre került viszont a GeForce4 elképesztően hatékony LMAII motorja, Accuview anti-aliasing rendszere és Video Processing Engine-je (amely az ATI egyetlen megmaradt aduájával, a digitális videó és HDTV alkalmazásokkal hivatkozott felvételre is versenyel). Az árcédulához képest elképesztően jó kártyát kapunk.

minden oka megvan arra, hogy folyamatosan késztse az új kártyákat. „A fanatikusok sebesebb grafikát akarnak, a többség pedig olcsóbb alkatrészekre és növekvő teljesítményre vágyik.” Elmondása szerint az nVIDIA végső célját fotorealisztikus játékok készítése jelenti. „Ez a cél 10 év távolságra van, de mindenképpen el fogjuk érni.” Vivoli szavaiból az is kiderült, hogy a GeForce4 a több monitoros megjelenítés iránt mutatkozó egyre erősebb igény miatt alapépítésben támogatja a kettős monitorhasználatot. A chipset tartalmazza a technológiát, így csak a gyártókon múlik, hogy beépítik-e az extra portot. „Remélem megteszik, hiszen a költség elhanyagolható.” – mondta. **PCF**



A GeForce4 teszt demó: odanézz, igazi szőr!

>>BOLYHOS LOGIKA: AVAGY RENDERELJÜNK SZŐRT...



A Kaliforniai Műszaki Egyetem kutatói 1989-

ben számos IBM mainframe-et kapcsolatos össze egyetlen játékmackó szőrének modellezésére. Egy frame kiszámítása 2 óráig tartott. www.gg.caltech.edu



A Toy Story forradalmat indított el a számítógépes animáció területén, a szőr renderelésének trükkös problémáját azonban egyszerű műanyag és fa figurák szerepeltetésével kerülte meg. www.pixar.com



Jed Lengyel, a Microsoft Research munkatársa kifejtette egy programot, amely egy 5000 poligonból felépülő, valóság-hű szőrral borított nyulat jelenített meg. <http://research.microsoft.com/~jed/>



Az új GeForce4 teszt demó bármilyen simasággal, 60 fps sebességgel mozgó vérfarkast varázsol elénk. Teljes egészében renderelt valóság-hű bőrből és természetesen szőrből épül fel. www.nvidia.com



A jövőt a Szörny Rt. minőségű szintjét elérő szőr (fák, fű stb.) jelentik, amelyek élethű játékvilágokban jelennek meg. www.disney.com



A CRT halott

Teljes az egyetértés: a lapos monitoroké a jövő.



Az Apple vezetője, Steve Jobs hivatalosan is halottnak nyilvánította a testes CRT monitorokat. A kijelentés természetesen kapcsolatban lehet azzal a ténnyel, hogy a legújabb iMac modelt egy meglehetősen vonzó lapos megjelenítővel szerelték fel, ám ettől függetlenül is van valami a dologban. A TFT monitorok még sohasem voltak ennyire olcsók – a Time egyik szívszövege szerint a CRT monitorok akár már 2005-re kiszoríthatnak a piacról. „Nem tudom, miért ne történné így. A vásárlók többsége számára a TFT jobb megoldás lenne, ha nem volna ilyen drága, és az árak tavaly drámai mélyrepülésbe kezdtek. Végül ki fogják szorítani a CRT-eket.” Nemrégiben még a CTX, az egyik legnagyobb CRT monitor készítő cég is elkezdte a lapos képernyők gyártását. „A piac erőteljesen elmozdult a TFT-k irányába. – mondja a CTX-es Ben Levinson – A jövőt az LCD monitorok jelentik.”

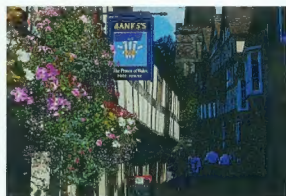
www.ctxeurope.com
www.apple.com/imac



A vékony a divat: és ez már hivatalos.
 A folyamatosan csökkenő árak egyre népszerűbbé teszik az LCD monitorokat.

Sörözés – óramű pontossággal

Órába épített PC, amely elkalkulja a legközelebbi kocsmába.



A Bristol Egyetem kutatói egy olyan karóra méretű eszközt készítettek, amely megmutatja a kocsmába vezető utat. A műszer globális helymeghatározó rendszert használ a legközelebbi sötét irányának megmutatásához, és még rövid leírást is ad a csapszék kínálatáról. A HandPC egy viselhető számítástechnikai eszközt fejleszt, a Hewlett-Packard támogatásával futó projekt része, amelynek a célja egy olyan dzseki elkészítése, amely idegvezetőként kalauzolja a turistákat a városban.

www.hpl.hp.co.uk

A Photoshop lesz az új Uborka?

Vajon az internet nélkül készült volna valaha ennyi vicces kép?



Kedvenc pártvezetőkünk gumifejú utánzatai mostanában nem mondanak egymásnak meglehetősen erőltetett poénokat a TV-ben, de a politikai szatíra műfaja ettől még egyáltalán nem halott. A technológia a rendelkezésünkre áll. A Photoshop, a Macromedia Flash és a többi hasonló program segítségével bárki készíthet profinak tűnő viccesen manipulált képeket/filmeket – Harry Potter és Bin Laden karikatúráink szívszorító mennyiségű fwd: fwd: felírártal a tárgysorban landoltak újra az inbox-

unkban, mindössze néhány órával az útjukra bocsátásuk után. Ilyen képeket könnyű otthon előállítani, és aztán már csak a Küldés-re kell kattintani.

„A weben rendkívül sebességgel mozognak a gondolatok, – mondja Eric Schilder, a Berkeley Egyetem politológia professzora – alávás ezzel a hagyományos média képességét a közönséghez eljutó információk ellenőrzésére.” Ráadásul a copyrightot is könnyű megkerülni – nem kell gumifigurákkal szórakozni csak azért, hogy elfogadhatóvá tegyük a poénokat... www.politicalhumor.about.com



Közéleti szereplők vigyora: a Photoshop-hoz hasonló programokkal onnan folytathatjuk, ahol az Uborka abbahagyta.



A VILÁG ELSŐ JÁTÉK-MÚZEUMA

Felnőtté válnak a játékok?

Londonban hamarosan megnyílik a világ első számítógépes játék-múzeuma. A májusban kezdődő Game On kiállításán több mint 250 tárgyat csodálhatunk meg – köztük a világ első játékker-mi gépét. A látogatók ritka, elfelejtett konzolokat próbálhatnak ki, megnézhetik az eredeti *Pong*-ot és *Space Invaders*-t, továbbá érdekes információkat tudhatnak meg a legjelentősebb játékok – például a *Tomb Raider* és a *The Sims* – készítőiről. „Az anyag összeszerése közben az egész világot bejártuk, hogy minden, a játékokkal kapcsolatos fontos dolgot megszerezzünk – mondja a Lucien King, az egyik szervező. A kiállítás minden rajongónak kötelező, de az elektronikus szórakoztatás iránt valamilyenre érdeklődőnek sem ajánlott kihagyni.” Az első játékkermi gépektől a legújabb mesterművekig minden megtalálható a kínálatban – ha valaki véletlenül Londonban jár, semmiképpen se mulassza el. Jegyrendelés:

www.barbican.org.uk

MI A KÍNÁLAT?

Régi játékok

Közük az 1962-es *Spacewar* és az 1971-es *Computer Space*.

Ritka konzolok

Közük elfelejtett Atari, Commodore és Sinclair gépek.

Forradalmi konzolok

Közük az 1972-es Magnavox Odyssey, az 1982-es Sinclair Spectrum és az 1995-ös PlayStation.

Kipróbálható játékok

Több mint 50 gép régi és új játékokkal.

Furcsa játékok

Különbségek az európai, észak-amerikai és japán játékok között.

Filmek

Jelenetek a *Tron*-ból, a *Matrix*-ból és a *Final Fantasy*-ból.



Az Amazon a Tescótól szerzi a CD-ket?

A supermarket emblémájával ellátott CD-k...



A zenerajongó Paul Whitaker CD-t vett az Amazonnál – és egy Tesco matricát talált a tokban. 23 éves olvasónk Paul Van Dyke trance DJ *There and Back* című albumát rendelte meg decemberben, amelyet egyik barátjának akart ajándékozni, de úgy döntött, hogy előbb ő is meghallgatja. „Kinyitottam a tokot, és a lemez mögött egy Tesco matricát pillantottam meg. A gyűjteményem kb. 10 000 albumot számlál, de ilyesmivel még sohasem találkoztam. Először azt hittem kifogyott a készletük és ezért valakit átküldtek a legközelebbi Tescobá, de ott nem is árulják ezt a CD-t.” Az Amazon szövegíróje cáfolta, hogy supermarketekben szereznék be az árut, de elmondta, hogy az eladottan készleteket általában visszaküldik a forgalmazóknak. „Az eset előtt nem sokkal kaptunk egy szállítmány Tesco matricás *Out There and*

Back CD-t, – mondta az Amazon képviselője. – a matricát azonban a kiküldés előtt elméletileg el kellett volna távolítani.” Ha te is találtál már titkosított matricákat a CD-ken, küldj egy e-mailt: pcfformat@pcfformat.hu

Paul sohasem venne CD-t a Tescoban. Az Amazon igen?

lapzártakor

Hamarosan remek hardverek érkeznek a tesztrovatba.

Amstrad E-M@iler Plus

www.amstrad.com

OK, szóval az első változat nem igazán hagyott nyomot bennünk, az új E-M@ilernek azonban van egy egyszerű tulajdonsága – egy tojás. Egészen pontosan a *Chuckie Egg*: a lényeg az, hogy régi Sinclair ZX Spectrum játékokat lehet feltölteni rá. Ha gyermekkorunk feldolgozása mellett marad némi időnk, relative olcsón e-mailezhetünk, és a beépített billentyűzettel még SMS-eket is küldhetünk.



Hi-Grade UltiNote M6400

www.higrade.com

A teljesítmény megszálaltott bologban vehetik a kezükbe a Hi-Grade új laptopját, amelyet már az új mobil Pentium 4-es processzorokkal szerelnek. Az 1,8GHz-es Northwood technológiás műveleti egység 0,13m-es réz. Tualin magot tartalmaz. Az élvezetért 512Mb RAM, 40Gb HDD, combo drive és 14,1 inches képernyő szavatolja.

Nikon Coolpix 5000

www.nikon.co.uk

Hopps – 5 megapixel és magnézium ötvözetes tokozás. Nem csoda, hogy az árúclán felmíllió felé kúszó összeg szerepel. Mégis megéri. A különleges anyagoknak köszönhetően a csúcskategóriás digitális kamera mindössze 360 gramm (elemek nélkül). A 3x-os zoom lencsék és a 4x-es digitális zoom biztosítja, hogy akciójelenetek fényképezése közben se kelljen veszélyesen közel menni az eseményekhez.



Maxtor Personal Storage 3000XT

www.maxtor.com

Vajon egy 160Gb-os IEEE 1394-es csatlakozás külső merevlemez biztosan és hosszú időre megoldja a tárhelygon-dokat? A tömörített filmek és a digitális fotók miatt valószínűleg nem, de egy ideig biztosan elég lesz. Bár persze semmi sem akadályozhat meg abban, hogy 62 darabot használj összekötve. 9920Gb csak elég lesz pár évig, nem?



Pánik a Wall Streeten – már csak két db PCF van az újságosnál.

Corbis



Mégis készül a HomeStation

Még a Wall Street-i elemzők is PCFormat-ot olvasnak.

Amikor tavaly októberben hírt adtunk a Microsoft titokban készülő HomeStation elnevezésű géperől, cikkünk nyomán az egész számítógépipar felbolydult. A Microsoft mereven tagadta az exkluzív beszámolóinkban foglaltakat, mostanra azonban egy vezető Wall Street-i elemző is befektette a magánynyomozást – és az eredmény minket igazolt.

Hans Mosesmann, a Prudential Securities elemzője jelentést készített, amelyben azt állítja, hogy a HomeStation project valóban létezik. Véleménye szerint a hivatalos bejelentés akár már ősszel megtörténhet. Cikkünk elolvasása után Hans meglátogatta a Las Vegasban rendezett Consumer Electronics Show-t (CES), hogy kifaggassa az iparág vezetőit. „Rendkívül izgalmas volt a cikkek – az egész Wall Street erről beszélt. Elmentem tehát a CES-re, hogy személyesen érdeklődjek az ügyről.” A vásáron hallottak

meggyőzték. „A látogatás során elég bizonyítékot szereztünk azzal kapcsolatban, hogy a Microsoft jelenleg is dolgozik egy ilyen típusú projecten.” Hans is egyetért azzal, hogy a HomeStation egy olyan felsőkategóriás otthoni szórakoztatóelektronikai berendezés lesz, amelyen Xbox játékokat is futtatni lehet. A jelentés szerint „olyan összetett eszköz lesz, amely az Xbox kompatibilitás mellett PC-s, PRV (Personal Video Recorder), Bluetooth, Dolby Digital és broadband lehetőségeket is kínál.”

A CES-en elhangzott beszédében Bill Gates utalást tett a HomeStationre, miközben a teljesen digitalizált otthonról értekezett, és Hans elmondása alapján nem kell sokáig várnunk a gép megjelenésére. „Ha engem kérdezik a bejelentés után egy évvel már kapható lesz – mondja. – Ez meglehetősen

közeleli időpont lehet. Az Xbox termelés teljes beindulása után szerintem közírelyebb lesz a Microsoft, most viszont még csak azt hajlandoak elismerni, hogy távlati terveiket tekintve létjogosultsága lehet valamilyen HomeStation-szerű berendezésnek.” **PCF**

„Rendkívül izgalmas volt a cikkek – az egész Wall Street erről beszélt.”
HANS MOSESMANN





Futtat 0,0345%-kal gyorsabban a Word-öt.

Isteni sebesség

Megszületett a tülhúzás világrekordja – hűtésnek folyékony nitrogén használtak.

A világ tülhúzással foglalkozó közössége január végén hipersebességre kapcsolt. Finn barkácsoldók egy csoportja 3,6GHz fölé húzott egy 2,2GHz-es Intel Northwood processzort, új világrekordot állítva fel. A Northwood kódnevű az Intel új Pentium 4-es architektúráját, a 845-ös chipset jelöli. A chip 13 mikronos gyártástechnikával készült, és gyorsabb, ugyanakkor kisebb, a hagyományos változatnál – 217 mm² helyett csak 146 mm²-es. A Muropaketti.com rajongói oldal, ahol néhány guruja folyékony nitro-

gennel (-196 °C) hűtötték az óvadékos prototípust, miközben 3,675GHz-re húzták fel. A mutatóványhoz Asus P4B266 alaplapot és 128Mb Crucial PC2100-as RAM-ot használtak, miközben a megfeszültséget a stabilitás kedvéért 2,12 volttra emeltek. Windows 2000 futtatása mellett a gépen sikerült lenyomni néhány Quake III menetet, amelyet a finn szerénység egyik királya a „nem is volt olyan rossz” kifejezéssel jellemezte.

www.muropaketti.com
www.extremeoverclocking.com

EZT IS TUDTAD?



Az LG Electronics nem csak a monitorok 3 éves teljes körű garanciájával kíván kitűnni a többi

informaticai területen érdekelt gyártó közül, hanem az optikai meghajtók emelt garanciaidejével is. A magyarországi leányvállalat a külföldi gyárak erős minőségbiztosítási politikájának eredményeképpen 2002 február 1-jétől minden optikai tárolóegységére 2 éves garanciát biztosít. Az LG Electronics ezzel a lépéssel a magas szintű megbízhatóságot kívánja képviselni Magyarországon, erősítve piacvezető pozícióját az optika meghajtók piacán is.

www.lg.hu

>>>LAPOZÓ

„Az IBM fehér köpenyes munkatársainak csak a csillagos ég szab határt. Valgys inkább a pénztárcánk tartalma.”

Túl a szilikonon 36. o.



Olvass el.txt

3D-s motorok: ha 2D-sek lennének, kiesnének a kocsiból.

Hé, akard hallani a fantasztikus játékkötletet?

Pssst... még ellopja valaki.

Es akkor mi lesz? Nem értek a programozáshoz. Még azt sem tudom mi az a poligon.

Igy éreplek nem fog menni.

Bár még mindig lehetne lehetőségek egy 3D-s motor: és használna tudást.

3D-s motor?

Amikor észreveszed, ha ti-nyel: a 3D-s motorok alkotják a játékok valóságának gerincét, és némi lyuk Quake, Unreal, Battlefield... bizonyos összefüggést lehetne látni.

Nem engedhetem meg magamnak...

Nos, vannak freeware engine-ek is. Nem olyan bók, mint a nagyok, de az igényeknek talán megfelelnék. Próbáld ki a Genesis 3D-t:

www.genesis3d.com.

Egyszerűen csak megmondom neki mit csináljon?

Ne futtasd meg. Természetesen be kell programozni a fizikai viselkedést, az AI-t, a grafikat, a karaktereket, meg kell tervezni a zenét, a pályákat...

Ha ennyire sok munka van meg, miért ne készítesek saját 3D-s motort?

Mert az engine készítése nagyon, nagyon bonyolult és időigényes. Ezért használni a játékok robusztus kts fejlesztésű engine-t.

Aha. Akkor a Duke Nukem Forever-nek is saját engine-e van, igaz? Azért készült már olyan régóta.

Nem, az Unreal engine-t használja.

Nem értem.

Ezt senki sem érti.

Netscape vs Microsoft

Az AOL Time Warner támadásba lendül a piacvezető ellen.



A Microsoft ismét babban van Most a Netscape perelle be őket a jó öreg Internet

Explorer-ügy miatt. A Netscape azzal vádolja őket, hogy az illegális monopóliumot visszaélve tönkretették a Navigator-t. Azt szeretnék, ha kárpótást kapnának a „webböngészők

piaci versenyében elszorított vesztéseikért, amelyeket a Microsoft törvénytelen viselkedése idézett elő.”

A Netscape, amelyet 1999-ben vásárolt meg az AOL, egykor a legnépszerűbb böngésző volt. Az emberek többsége azonban már csak az internet történelmének egy darabját látja benne. A Netscape 6.2 lassú, túlméretezett és káros szoftver, amely senkit sem készít az

Internet Explorer lecserélésére.

„Az AOL 10 milliárd dollárt fizetett a Netscape-ért, és gyakorlatilag az egész összeget elvesztették – mondja a Microsoft – Most pedig minket akarunk felelőssé tenni üzleti tévedésükért.”

www.aoltime Warner.com

www.microsoft.com/freedomtoinnovate

HOGYAN VÁLTOTTÁK MEG A HELYESÍRÁS-ELLENŐRŐZŐK A VILÁGOT?

A HELYESÍRÁS-ELLENŐRŐZŐKRE BIZONY NAGYON SOKSOKR SZÜKSÉGÜNK



AZÉLTŐZT AZ EMBEREKNEK A HELYESÍRÁSI SZÓTÁR-T KELTET HASZNÁLNI.

A HELYESÍRÁS-ELLENŐRŐZÓKA CEPEKKEL EGYÜTT EGYRE OROSZÁBBK LET-



AZ I-RE A MICROSOFT WORD TETTE FEL A PONTOT, AMIKOR ELKEZDTE FIGYELNI ALÁHÚZNI A HIBÁS

HA NINCS PIROS ALÁHÚZÁS, AZ EMBEREK AZT HISEK HIBÁTLANA



ÁLTALÁNAN TÖVÉNYEK. A HELYESÍRÁS-ELLENŐRŐZÓK UGYANIS OSTOBÁK!

BILL ÉS A PC KÖRÉ SZERVEZETT OTTHON

A Microsoft fontos új technológiai megoldásokat mutatott be a CES-en.

➔ Nélatok ki a főnök otthon? Ha a Microsoft tervei valóra valnak, hamarosan a PC veszi át az irányítást. A januárban Las Vegasban megrendezett Consumer Electronics Show-n Bill Gates számos új technológiát mutatott be, amelyek otthoni szórakoztató központtá teszik a PC-t. A tavaly bejelentett eHome elgondolás továbbfejlesztéseként a kiállításon elmondott programbeszédében Gates felvázolta a Microsoft tervét, amelyek univerzális szórakoztató és médiaközponttá tennék a PC-t. Egyértelműen világossá tette, hogy a PC – és vele együtt a Windows – kikapcsol a hálózati szobából. Ha Bill számítási valóra válna, a számítógép átveszi az otthonunk feletti ellenőrzést, egyre több és több szórakoztatóelektronika berendezéssel együttműködve, illetve irányítva azokat.

Mira a falon

Eldőszor is ott a Mira nevű elkeresztelt XP kiegészítő, amely lehetővé teszi, hogy a hardvergyártók a PC hűtőjével vezetékek nélküli kommunikálják, érintésérzékelő dokkolókepernyőket készítsenek. Olyan LCD monitort kell elképzelni, amelyet szabadon hurcolhatunk magunkkal bárhol, a lakásban a kepernyőn megjelenő gombokat és ikonokat használva, miközben a legcsekélyebb mértékben sem kell lemondanunk a PC képességeiről vagy sebességéről. Hatalmas lehetőségeket hordozó ötlet, igaz?

>>Bill Gates számos új technológiát mutatott be, amelyek otthoni szórakoztató központtá teszik a PC-t.

A Microsoft másik jelentős útjaita a Freestyle fantazianevet viselő és a PC távirányításra szolgáló. Az egyszerű kezelőfelületet a szoba bármely pontjáról használhatjuk, így a gépünk TV jellegű médialejátszó központtá válik, amelyen zenét hallgathatunk, fotókat és videókat nézhetünk stb. A Freestyle csomag alapvetően arra szolgál, hogy megkönnyítse a PC átalakítását televízióvá. Egy megfelelő tunerkártya telepítésével a felvetel is lehetségessé válik, a PC végigkutatja a digitális csatornákat a beállított műsorokért, majd, későbbi katalógusalkalmazás és megnevezés céljából, me-revlemre rögzíti őket. A ket említett készülék fejlesztése már el is kezdődött, olyan cégek közreműködésével, mint a Motorola, a ViewSonic és az Intel.

Mintaotthon

A Microsoft egy teljes ház belsejét modellező gigászi standon mutatta be újdonságait. A cég a hálózathoz kapcsolt szobákban a továbbfejlesztett Ultimate TV szolgáltatással is villantott egyet. A rendszer merevlemez felvételével dolgozik (ezeket olyan cégek gyártják, mint a Motorola és az Európában Thompson neven ismert RCA), amelyek lehetővé teszik azt, hogy tavalóir programozzuk be digitális kábeldekódereknek bizonyos adatok megkeresésére és betöltésére a PC, illetve a PC-n keresztül az UltimateTV.com weboldalon segítségével.

A technológiai fejlődés lehetővé teszi, hogy összekapcsolt szolgáltatások új generációjával ismerjük meg a vásárlókat olyan területeken, mint a zene, a foto, a video, a kommunikáció és a játék. – jelentette ki Gates. Masként fogalmazva a digitális szolgáltatások évtizede következnek, és a Microsoft azt szeretné, ha ezek a PC köré épülhének.

PCF



>>BOLTOKBAN A HELYÜK
A fejlesztések már a spájzban vannak!



Ultimate TV

Az Ultimate TV elvezetésű doboz lehetővé teszi, hogy kulcsszavak segítségével keressünk műsorokat a digitális csatornákon. Az eszköz akár az UltimateTV.com weboldalon keresztül is programozható.



Mira

A Mira számtalan lehetőséget kínál. Beállíthatunk egy Mira kompatibilis érintőkepernyőt a konyhai tűzhelybe, és a merevlemezünkön tárolt, vagy az interneten elérhető recepteket jeleníthetünk meg.

>>>A Freestyle-
lal a PC-nk TV
jellegű médiale-
játszó központ-
tá válik.



Xbox

A Freestyle a Microsoft konzollal is képes együttműködni. A távirányítóból és szoftverekből álló csomag zene, képek stb. közvetítésére alkalmas általános szórakoztató terminállá teheti az Xboxot.



eHome Initiative

A Microsoft tervei között a lakásokban található összes technológia összekapcsolása is szerepel a cég eHome Initiative elnevezésű programjának keretében. Ebből még sok érdekes dolog születhet.

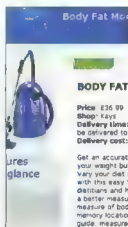
Hírek

E-mail postafiókunkban nem csak spamek landolnak – most megosztunk veletek néhány gyöngyszemet.

<1> Semmit sem szeretünk jobban annál, mint amikor híres emberek (és majmok) meg motorokon lehet vigyorgni. Így aztán megfelelően felelődtünk amikor megkaptuk ezt a képet, amelyen Richard Whitley, a Countdown's eszement titkosügynöke teszi közzselmére a nyakkendőjén azt, amit az emberek legnagyobb része egyébként is sejtett...



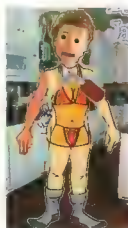
<2> A kép a shopsmart.com-ról származik, és a felirat szerint egy zsírleszívó készülék ábrázol. Kissé megreméltunk a szívófejtől, annyira, hogy le is mondtunk a söről, nehogy ezzel essek nekünk a barátaink, akik kezdik megenni azt, hogy a folyamatos piálástól egyre nagyobb pocakot érünk. Vagy esetleg valaki véletlenül egy normál porzívó képét rakta fel a szöveg mellé? Hm.



<3> Ha még nem kaptad meg ezt a képet, valószínűleg nincs is e-mail címed. Maga a poén furcsa módon már a megjelenésekor régiek és nyilvánvalóan számított, ám ettől még az emberi találékonyság diadala, és egy újabb gonosz tördőzés a szerzői jognak nevezett betegeskedő vén trotyty testébe. Mindenesetre már értjük, miért szeret annyira beszélni a noványeikhez Károly walesi herceg – amilyen a fia, olyan az apja.



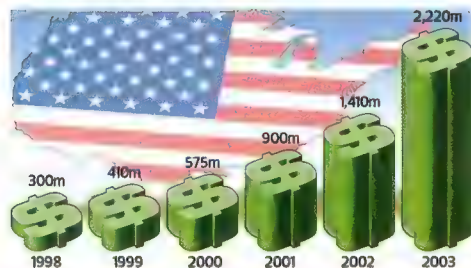
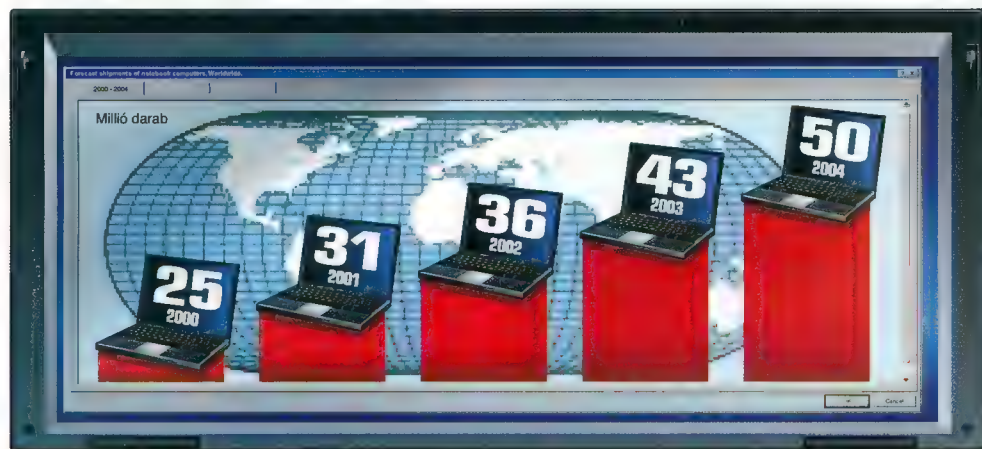
<4> Az idegesítő emberek Flash animációk formájában történő legyilkolása Gerégyi trükk, amikor azonban Jamie Oliver az áldozat, azonnal felelőskelünk. Külön pluszpontokat is megszavaztunk, amikor ugyanis lábón szűrjük, a nyúlás képét majom belevizel a cipőjébe.



A számok tükrében

Adatok és tények A világot alkotó diagrammok...

MOBIL SZÁMÍTÁSTECHNIKA A világon eladott laptopok számának várható alakulása.



Drót nélküli LAN-ra költött összeg (előrejelzés, USA)



Mobil internet eléréssel rendelkezők száma (USA)

↑ NYERTESEK

Macintosh



A G4-es kocka gyászos kísértetét sikerült végleg előzni, miután az Apple bemutatta az ipari formatervezési forradalmasító új gépét. Az új iMac szentünk úgy néz ki, mint egy Toalettkacsa, és a hűtővel is komoly problémák lesznek – de ez csak a mi véleményünk.

Amazon

Lehet, hogy ez az egyik leghíresebb webhely, de bármilyen hírhedt is, a cég 2001 negyedik negyedévében produkált először profitot. A nyereség 41 millió dollár volt, miközben 2000-ben ugyanebben az időszakban 42 millió veszteséget könyveltek el. A tartozásuk azonban ettől még mindig 2,1 milliárd dollár maradt.

Női netezők

Az internetet használó nők száma gyorsabban emelkedik az internetes társadalom egészének növekedésénél. A szexbik nemhez tartozó netezők 9%-kal lettek többen (55 millió), miközben az összes felhasználó száma csak 6%-kal emelkedett.

↓ VESZTESEK

Microsoft...



Ittalan! Az AOL állítólag tárgyalásokat folytat a Windows rivális Linux legteljesebb disztribútora, a Red Hat megvásárlásáról. Az AOL és a Microsoft között korábban is voltak viták a webböngészők és az Instant messengerek miatt, így aztán a dolog a totális elszakadás kísérlete lehet.

HP – Compaq egyesülés

Belső ellenállás! Walter Hewlett – Bill Hewlett, a HP társalapítójának fia – továbbra is ellenzi a Compaq-kal tervezett egyesülést. A HP igazgatótanácsának többi tagja válaszul megkérdőjelezi az örökös hozzáállást. „Walter sohasem dolgozott a cégnél, és a menedzsment munkájában sem vett részt.” – csipkélődött a nyok vezető.

Az internet esélye a mennybejutásra

A jó cselekvésre való hatalmas esély ellenére az internet használatának lealacsonyító és veszélyes lehetőségei ma már magától értetődőek mindenki számára – jelentette lo II. János Pál pápa. Kérdés, hogy a 81 éves egyházvezető ezzel kimondta-e az utolsó szót a vitában.

PCFormat Interjú

Siófok, 2002. május 15. Feltehetően a kérdésed a nagyágyúknak

Az AMD, vagyis az Advanced Micro Devices marketingvezetője, Robert Stead válaszol a nép kérdéseire.



„A meghertz már régóta nem alkalmas a teljesítmény pontos mérésére.”

Robert Stead

Gondoltak már arra, hogy az Intelhez hasonlóan Önök is hangeffektekkel kísérjenek minden kis előrelépést?

Robert: Mi nem tartjuk fontosnak az efféle „audio márkajelzéseket”. Az emberek többféle szempontot vesznek figyelembe a PC kiválasztásánál. Akiknek fontos a processzor márkája, általában erősebb technikai érdeklődéssel bírnak, ezért aztán nem valószínű, hogy egy dallam hatással lesz rájuk.

Várakozásai szerint az AMD átvetheti a piacvezető pozíciót az Intelől a közeljövőben?

Robert: A processzorok piacának egészt tekintve rövidtávon egyáltalán nem számítunk a vezető szerep átvételére. Mindezek

mellett néhány piaci szegmensben (főleg a felhasználó területén, itt viszont számos országban) közel vagyunk ehhez. A legújabb európai gyártunk felépítése közel 3 évig tartott, és nagyjából 500 milliórd forintba került – nem lehet egyik pillanatról a másikra megkésztetnünk a termelést.

Sikeresnek ítéli az XP márkanevet?

Robert: Röviden: igen. Gyanítom viszont, hogy a kérdés az XP helyett inkább a számozásra irányul. Az emberek nagyon jól fogadják az új teljesítménymérési módszert – amit mi egyenként Valós Teljesítmény Műtatóknak hívunk. A meghertz már régóta nem alkalmas a teljesítmény pontos mérésére. Az igazat megvalva, amikor az Intel le volt maradva a meghertz versenyben (főleg amikor megelőztük őket az 1 GHz-es határnál), ők is mindent megtettek annak hangsúlyozására. Amikor aztán megjelentek egy olyan processzor, amely a teljesítmény rováására növeli az órajelet (P4), az egész kezdett neveltségessé válni, mi pedig úgy éreztük kell valami, amivel felhívjuk az emberek sze-

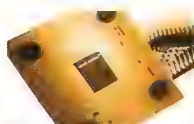
mét. Elég sok erőfeszítésünkbe került, de egy egyszerű magyarázat után mindenki megért a dolgot. Könnyű például belátni miért nem ér gyorsabban a céljához az, aki megkésztetnünk a lépési számát, ha közben fele akorakat lép

Nagyjából mikor fog átérni az AMD a 0,13 mikronos technológiára?

Robert: 2002 végén

Nem elég gyorsak már most a processzorok?

Robert: Mindig vannak olyanok, akik gyorsabb processzort keresnek az alkalmazások futtatásához. A felhasználók esetében a játékok és a videószerkesztés fájja igazán a teljesítményt. Persze ne higgya az emberek, akik szerint maximális teljesítmény kell ahhoz, hogy CD írás közben internetezni lehessen. Az üzleti életben azonban teljesen más a helyzet. Ha az ember olaj után kutat, vagy hamarabb akar elkészíteni egy pénzügyi elemzést a konkurenciánál, a leggyorsabb sem lehet elég gyors. **PCF**



Egy másik lehetőség: az Intel életének megkeserítője.

Sötét-kamra



Legsötétebb rovatunk vezetője már tudja mit vesz magának a születésnapjára...

Hallo mindenkinek. Volt már olyan érzésetek, hogy valaki folyton figyel titeket? Engem ugyanis figyelnek. Az apám egyik barátja PCFormat előfizető, és mindig jelenti az őregeknek mit írtam a rovatba. Emiatt aztán az áprilisra tervezett történetet, amely egy csúnyán átpartizott éjszakáról szól volna, kénytelen vagyok végleg eljéni. Beszéljünk inkább az Xboxról!

Már többször is beszámoltunk a dobozról, amely házában hivatalosan még sokáig nem lesz kapható, bizonyos helyeken viszont be lehet szerezni az amerikai változatot – nekem is egy ilyen sikerült kölcsönkérni. Először is, közel sem olyan nagy, mint hittem, simán ellen egy videó tetején, még marad is egy kis hely. Amia játékokat illeti, én a Halo-ra és a Project Gotham Racing-re szavaztam. Az előbbiről biztosan ti is hallottatok, és tényleg nagyon jó. Nem olyan lehangoló, mint a Half-Life volt annak idején, de ettől még jól összerakott és képeletgazdag FPS-nek számít.

Jesszus Mária, ez Batman!

A kedvencem viszont a Gotham. Könnyen lehet, hogy minden idők legjobb autózószerzős programja, és a Halo-hoz hasonlóan sohasem fog PC-re megjelenni. Ez van. Két jó ok arra, hogy beszerezze egy Xboxot. Ha pedig még így is a konzol ellen vagy, érdemes számításba venni azt a tényt, hogy a Microsoft hamarosan megjelenteti egy USB adaptert, és közben azt is beismerték, hogy nem csak játékra lehet majd használni. Hm, ki gondolta volna?

Fogadjunk, hogy egy év múlva már teljes értékű PC alternatívaként fogják reklámozni. Tökéletes is lesz mindenkinél, alkinak csak a nézettséghez kell valami, de a világot sem nyitja ki a gép háza! Mi van azonban a hozzánk hasonlókkal, akik már nem is emlékeznek holva tették a borító csavarait? Éssze sincs. A magam részéről első között veszek majd Xboxot, de csak azért, hogy lecserelem a régebbi konzolomat. A PC viszont szent és sérthetetlen, és ezzel valószínűleg ti is így vagytok.

FÉNYES SIKER! VIZES HATÁS,
AMI SOHA MEG NEM SZÁRAD.



Fructis Style

**„Vizes hatás” zselé.
Újdonság.
Ultrahosszan tartó
vizes csillogás.**

Mikro-gyümölcsviaszt tartalmazó
összetétele sem hő, sem szél
hatására nem szárad.

Ultrakönnyen olvadó állagának
köszönhetően ultrahosszan tartó,
ultrafényes, vizes hatást ad.

Nem ragad, nem kelt zsíros hatást.

www.fructis-style.com

A Fructis Style mesterfodrászának tanácsa:

 **GARNIER**

PCFormat nyomozás NYOMTATÓPATRONOK

Miért kerül olyan sokba az utántöltés?



Legyetek óvatosak mielőtt legközelebb elkezdtek gondolkodni egy vadonatúj printer

megvásárlásán – a tintasugaras nyomtatókat nagyjából előállítási áron lehet megvásárolni, de nem mindig jelentenek olyan jó vételt, mint amilyenek tűnnek. A printergyártók rájöttek arra, hogy a tintapatronokkal sokkal nagyobb profitot lehet termelni mint magukkal a készülékekkel, így aztán gyakorlatilag ingyen kezdtek kiszórni a készülékeket, csak hogy még több patronot adhassanak el.

Miközben ezeket a sorokat írom, a nyomtatóárak 25 000 forint környékén mozognak, és bizonyos áruházláncok egészen elképesztő akciókat kínálnak, amelyek keretében nem ritkán 10 000 forint alá nyomják le egyes modellek árát. Még a prémium kategóriás nyomtatók gyártására berendez-

A festékpatronok árát is beleszámítva talán nem is olyan olcsó az olcsó nyomtató.



kedett Hewlett-Packard is piacra dobott néhány olcsó típusú. „A vásárlók ezeket az árakat várják el” – adta meg a magyarázatát a HP képviselője

Rejtett költségek

Számítások szerint az emberek többsége két festékpatronot vesz évente. Ezek viszonylag olcsón előállíthatók, ugyanakkor bizonyos típusokért akár 16 000 forintot is elkérnek. A patronok költsége ugyanakkor szinte egyáltalán nem jelenik meg azoknak a szempontoknak a listáján, amelyeket az emberek számba vesznek egy új nyomtató vásárlásakor – jobban teszed ha odafigyelsz mielőtt tintasugaras printert vennél? A vásárlóknak kétségtelenül számításba kellene venniük a festékpatronok árát vásárlás előtt, ez azonban néha nem is olyan egyszerű. „A dobozban nem mindig találjuk meg a felhasználható patronok listáját, ráadásul a meghökkentő termékeknek egyébként sincs semmi köze a printeréhez. „A vásárlók elég zavarosnak találják az egészet” – ismerte el az egyik eladó akivel beszélgettünk.

A mérlegdrága patronok megvásárlásakor az ember úgy éri, mintha kirabolnak. Pedig csak egy jól ismert üzleti modell működésének következménye az egész – a cégek megröböljék minél maga-

>>A készülékek gyakorlatilag ingyen vannak, így még több patron adható el.

sabb haszonnal kárpótolni magukat az olcsón eladott printerekért. Ha nem veszel festékkazettát, nem jutnak bevételekhez. Értitek már miért reagáltak hirtelenkészen az olcsó utántöltő készülékek megjelenésére? PCF

PCFVélemény



A cégeknek is meg kell élniük valamilyen módon.

szerint pedig az embereknek elsősorban az alacsony kezdeti költség számít. Mivel azonban a tintapatronok ára 4 000 és 16 000 forint között változik, érdemes néhány számítást végezni vásárlás előtt – megéri jóval drágább modellt venni, ha ezzel hosszú távon gazdaságosabbá válik az üzemeltetés.

Hmm
Hmm



Még mindig a modemmel vesződsz? Segítünk:

Húzz beke,
vagy hallgass el

Kipróbáltok már a PCF rémülően gyors online játékszervert? Olyan vele a netes játék, amilyenek lenni kellene – persze csak akkor, ha szélessávú kapcsolattal rendelkezel.

Miután az elmúlt hónapokat a *Return to Castle Wolfenstein* dicsőleges II. világháborús csataterén töltöttem, hirtelen elfogott a nosztalgia a kevésbé szemlélődő jellegű vérontás aranykora után, visszaraktam tehát a gépemre a *Quake III*-at. Van-e jobb hely a kipróbálására a PCFormat új szerverén?

Protokolláris problémák

A regisztráció nem is lehetne egyszerűbb, így aztán néhány nanoszekundum múlva már kéden is álltam arra, hogy kosszak néhány fragmet az olvasónak. Legalábbis én kézen voltam, a *Quake III* viszont nem. Ahelyett, hogy egyenesen a huszadik század közepére repített volna, azt vágta a képre, hogy a szervert az igencsak Fredrick Forsyth-osan hangzó „67-es protokoll” használja – valami olyasmit, ami a dobozos verzióban nem található meg. Aggodalomra azonban semmi ok, hiszen hamar kiderült, hogy a probléma azonnal orvosolható egy 21 Mb-os frissítéssel.

Ha az ember az ADSL-es vagy kábeles netezők élt táborába tartozik, az ekkora javításon düh helyett kifejezetten kellemes érzéssel tölthetik el. Huszonegy megát? Csak ennyi? A többiek azonban egy ekkora letöltés láttán belezokognak a pizzásdobozba, és elkezdik levelekkel bombázni a szerkesztősejt, hogy rakjuk fel a cuccot a lemezmemóriákra.

Jupiterre!

A Jupiter MMXI cég kutatóinak jóslata szerint az Egyesült Királyság broadband kapcsolatát rendelkező háztartásainak száma 2002-ben megháromszorozódik, és ezzel egy millió-ra nő. Ettől azonban 97% még mindig 56K-s modemekkel fog vesződni. Csábítóan közel kerülhetnek Shangri-La világához, hogy aztán a belépés előtt egy három napig tartó letöltéssel legyennek kénytelenek szembenézni. Szerencsétlenek.

UTÁNTÖLTŐK

Az alternatív módszer...



Miért vennél új patronot, ha újra-töltheted a régi?

Még nem sikerült meghoznunk a végső ítéletet. Kétszer próbálkoztunk velük, és mind a kétszer bonyolultnak találtuk a folyamatot. Nyakig tintások lettünk a feltöltés végére, és a patronokat is tönkretettük. Ettől függetlenül hatalmas megtakarítást érnek, hiszen egy patronot jó néhányszor utántölthetünk velük. „A jelek szerint mindenki ismer valakit, akinél katasztrófát okoztak, – írja egyik olvasónk. – Ma már a legnagyobb szakzszeletben is árulják őket, de engem még mindig nem győztek meg.”

install →

➤ **AZ E HAVI LEMEZEKEN**

Játékok / Alkalmazások / Segédprogramok

CINEMA 4D

Ennél jobb 3D-s renderelő program még sohasem került fel a lemezmellékletre.

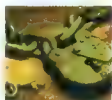


AZ E HAVI...



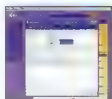
EXKLÜZÍV DEMO WARRIOR KINGS

Bosszúszörnyas seregekkel, és a halál mindenkit letaposó gigantikus angyalával benépesített fantasy világba repít minket a Black Cactus



BIZTONSÁGI ALKALMAZÁS STEGANOS II

Lakatold le a winchestert! Teljes körű biztonsági csomagunk titkosítja és megvédi PC-d adatait a kíváncsi szemektől.



EXTRAK WEBLAPOKHOZ XARA ONLINE MODULES

31 profi funkcióval gazdagíthatjuk honlapunkat (jelszavas védelem, űrlapok, levelező adatbázis stb...) Értéke 30e forint és 3 hónapig szabadon használható

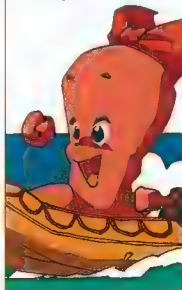


TELJES VERZIO FINEREADER 4

Karakterfelismerő program, mely felismeri a táblázatokat, űrlapokat, és emellett még JPEG és BMP képek beolvasására is képes

EXKLÜZÍV DEMO WORMS BLAST

Olyan, mint a Tetris! Nem, inkább a Puzzle Bobble-ra hasonlít! Döntsd el te – próbáld ki a Worms univerzumában játszódó lövöldözős demóját!



TARTALOM

02. Warrior Kings
05. Worms Blast
06. Sky Sports
- Football Manager
- Moto Racer 3
- Civilization III Map Pack
- Top 10 WWII games
09. Cinema 4D SE 5
09. Rendszerbiztonság
10. Multiple Image Resizer
- Steganos II
11. NotePager32
- Shareware
12. Xara Online Modules
13. FineReader 4
14. TweaCIE
15. Műlt Lapok

A mozi aranykora



Gernák Zsolt Melléklet szerkesztő

E kesztősegeiben a 3D-s animáció fizikai sajátosságai kapcsolatban. A dolog akkor kezdődött, amikor megkaptuk a lemezmelékietre szánt *Cinema 4D*-t. Két munkatársunk azon kezdett tündőzni, vajon hogyan férnek be a fénylő 3D-s tárgyak a monitor felületébe. A tordelónk szerint elektronikai trükk az egész, és az objektumok nem is 3D-s-ek, a rovatvezető viszont állította, hogy a számítástechnika tudományának csúcstejesítménye keresztetződik bennük a TARDIS kvantumelmélettel.

Főszerkesztőnk megpróbálta szétválasztani a veszélyeskedő feleket: "Nyukat vagott a tordeló monitorának a hátuljába, hogy bellesszen egy megfigyelőablakot, ami a monitorból kőb száz üres chipszes zacskó omlott ki, amelyeket lelkes munkatársunk azóta tolmokodott oda, mióta belépett a csapatba."

A helyzet kezdett igazán elmergesedni, amikor valaki megnyugtató megrövidítést adott volna a kérdésre: "H-

és 2 cm vastag TFT monitoromon is ugyanúgy néz ki." "Ez nem jelent semmit!" – vágott vissza a rovatvezető. "Csak azért van, mert a gepeden lent van a *WinZip*, ami tomonitette a cuccot." Bár nem igazán hitük el a kvantumelméletet, a biztonság kedvéért nem estünk neki csavarhúzóval az LCD paneleink – ki tudja, meg a vegei felrobban az egész, és a szobát elöntik a 3D-s tárgyak!

Ínkább keletünk kavezni, és aztán együtt próbálgatni: élvezni fogjátok – a lent említett monitorbarkácsolási eljáráásokat, ha lehet, azért ne próbáljátok ki!

A teljes csomag

A legújabb videó programok:
programok: Lemezeket csúcsmintá-

programokat tartalmaznak. Ha szeretnénk valamilyen speciális programot megpróbáljuk feltölteni a lemezre!

Levegő a legújabb programok:
Megharcolunk az exkluzív kiadásokért: tehát te játszol először a legjobbakkal!

Kit érdekel a kezikönyv?

Szereleink, ha a legjobbat kihozni az ingyenes programjából. A PC *Formor*-ban több szótverekért olvashatsz, mint bármelyik PC-s magazinban!



ERŐTEJES 3D-S ALKALMAZÁS

Ehhez kétség sem férhet. Ezzel a programmal terveztük a lemezmeléklet dobozán látható csodás sci-fi képet. Az első lépések megtételéhez az *Install* rovat 7. oldalán találás segítséget, a teljes leírásért pedig lapozd fel a magazin 102. oldalát.



PCFormat EXKLUZÍV

WARRIOR KINGS

300MB-OS STRATÉGIA-DEMÓ

CSAK
CD-N

Haragos hercegek és cezaromániás cárok, vigyázatok.
A Harcos Királyok támadásba lendülnek.



Microsoft

www.blackcactus.com

Minimum: P350, 128Mb.

16Mb 3D kártya

Amikor először megláttuk a *Warrior Kings*-et, azonnal beleszerettünk a hatalmas, részletesen kidolgozott tájakba. Epekedő szerelmesként kacérkodtunk a mesés formációkkal, trubadúrként udvaroltunk a fékezhetetlen tűzérsségnek, és Casanova módjára csaptuk a szelet a kombinált haderőnek kurtizánjára. Ezek után sejthetitek milyen nagy örömmel osztjuk meg veletek a demót, amely kizárólag a PCFormat számára készült.

Elképesztő, 300Mb-os méretével ez a legnagyobb játékdemó, amely valaha is felkerült lapunk lemezmellékletére. Higgyétek el, érdemes várni rá. A két óra feletti bszta játékdőt kínál demó a Celestial hadjárat teljes második küldetését tartalmazza (a játékban három fő hadjáratot találunk). Valamire azonban mindenképpen fel szeretnénk hívni a figyelmeteket: a *Warrior Kings* minden szempontból hatalmas – ha gondjaid vannak a demó futtatásával, próbáld meg minél jobban visszaadni a grafikai beállításokat mielőtt reményt veszve feladnád a próbálkozást. Az ajánlott rendszerkövetelmény P733, 256Mb RAM és 32Mb-os 3D kártya – mi előre szoltunk.

Emésztőrendszer

Miután sikerült felrakni és elindítani, először érdemes a négy oktatóküldetésben elmerülni, amelyekben meg-

IRÁNYÍTÁS

Egység vagy épület kiválasztása

Parancskiadás az egységeknek

Közelítés/távolítás

Több egység kiválasztása

Csapatba szervezés

Csapatok kiválasztása

Bal egérgomb

Jobb egérgomb

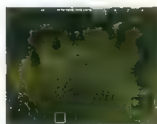
[Ctrl]

[Ctrl]+[I]+[H]

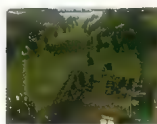
[I]+[H]



Formációban kevésbé sebezhetőek a csapatok. Útszükületnél változtassunk felállást.



A jobb egérgombbal meghatározhatjuk merre nézzenek a csapatok megállásnál.



Miután visszafoglaltuk Avantile-t, fedezzük az útszükületen áthaladó csapatokat.



TAKARODJ AZ UDVARHÁZAMBÓL!

Az erős hadseregek mögött mindig sikeres városok állnak.

ÉPÍTKEZÉS

Műtán kiválasztottuk Józsit, az utasításunkra új épületeket húzhat fel a városban.

BEKERÍTVE

Méretes colóperítés. Nem a legerősebb védekezési forma, de a semminél jobb.

PARANCSSZÓRA

E menü segítségével irányíthatjuk Józsit. Fát vághat, földet művelhet, kereskedhet...

JÓZSI, A JOBBÁGY

Bemutatjuk Józsit. Ő az egyik Ridgemontban dolgozó jobbágy.



KELL EGY KÉGLI

Az udvarházunk: általában központ, ahol parancsokat adhatunk ki, jobbágyokat gyárthatunk és elraktározhatjuk a termést.

VÁSÁROZÓK

A műhelyek és a piacok megnövelik a bevételt – a pénzből meg több zsoldost toborozhatunk a seregünkbe.

LUSTÁLKODÓK

A menük különböző területekkel kapcsolatosak. A jobbágyirányítási funkciót használva kijelölhetjük az összes lustálkodó parasztot.

merkedhetünk Orbis világával, illetve azokkal a módszerekkel, amelyekkel az uralmunk alatt tarthatjuk. A gazdaság és a harc irányításával kapcsolatos információk megemléstése után válasszuk a **Single Player**-t, és indítsuk el a hadjáratot.

Partraszállás

A pályán töltött első percekben Lord Artost figyeljük, amint elindul flottájával Anglandból a kontinens elfoglalá-

>>>A bátor hadurak megelőző támadást is indíthatnak az ellenség tábora ellen.

sára, hogy aztán a hajók nagy része egy vihar áldozatává essen. Amikor átvesszük az irányítást, Artos maroknyi lájossal, lándzsával, néhány jobbágygal és egy szekérrel áll a parton.

Mélyedjünk el a csapattírárásban – jelyünk ki egy lándzsát az egérgombbal kikkelve. Ezzel az ugyanebbe a fegyverembe tartozó összes katonára kijelölődik, a [Ctrl]+[1] lenyomására pedig csoportba szerveződnek. Hagyjuk kijelölve őket, vigyük az egérmutatót a képernyő bal alsó részén található ikonokra, és keressük meg a **Form up**-ot. Megjelenik egy menü, amelyben kiválaszthatjuk, hogy vonal, ék, oszlop vagy kör alakú formációba rendeződjének az emberek. Ha gyorsabb mozgásra akarjuk bírni a

csapatokat válasszuk az oszlopot, vagy nyomjuk le a **Disband** gombot. A beállítás bármikor megváltoztathatjuk. Szervezzük csapatba az lájszokat ugyanezzel a módszerrel. Artost az [X] megnyomásával jelölhetjük ki

Falusiak

Induljunk el a célul kitűzött falu felé, és már meg is kapjuk az első feladatot – 500 egység ételt kell felhalmozni. Az étel megtermeléséhez farmokat kell építtetni a jobbágyokkal (válasszunk ki egy parasztot, majd keressük meg a **Build** menüben a **Farm**-ot), vagy ha már léteznek elhagyott farmok kattintsunk a **Farm** ikonra a jobb egérgombbal. Figyeljünk arra, hogy a farmok a lehető legközelebb legyenek

a raktárhoz. Állítsunk rá néhány jobbágyot a nyersanyaggyűjtésre, majd vigyük át a csapatokat a település másik oldalára a barbárok támadásának megállítására. A különösen bátor hadurak megelőző támadást is indíthatnak az ellenség hegyi tábora ellen.

Miközben az aratás várunk néhány jobbágyval felépíttethetünk egy kereskedelmi központot, hogy az ott toborzott felderítőikkel láthatóvá tegyük az egész térképet. Mielőtt tovább indulnánk Ridgemont városába – ahol egy környékletes tett jóvoltából hozzájutunk egy udvarházhoz – nézzünk körül alaposan a tengerparton, hátha túléltékre bukkanunk. Ha ez megvan induljunk keletnek, a dicsőség és a kalandok fele. **PCF**

>>>ÖNFEJLESZTÉS

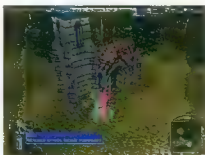
Né ha egy lehetőséget sem önmagad vagy a sereged erősebbé tételére!



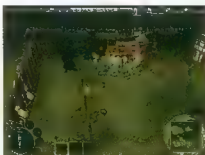
Néhány gyakorló tábor elfoglaltságot ad a katonáknak a Croker's Creek-i várakozásnál.



Derítsd fel az egész térképet – sohasem tudhatod hol találsz szövetségeseire. Sok sikert...



A papok nem csak a lelkek ápolására alkalmasak – speciális képességeik a csatában is jól jönnek.



Ha félbelerünk egy zsoldoscsapatot, a seregünk képessége válik a győztogatóra. Jól jöhet, ha útban levő ellenséges épületeket akarunk megsemmisíteni.

PC Formát EXKLUZÍV

WORMS BLAST

A gerinctelenek visszatérnek – szabadulj meg te is a lábaidtól a *Worms* sorozat legújabb részével...

www.team17.com
Minimum: PII-350, 64Mb,
 16Mb 3D kártya

A Worms-szel mindnyájan találkoztunk már. A kis kukacok évek óta jelen vannak a színen – eddig négy különböző verziót próbálhattunk ki, de ez az első alkalom, amikor nem korökre osztott rendszerben folyik a harc. Ráadásul a valós idejű kalakítás nem is az egyetlen változás: a *Worms Blast* tulajdonképpen a *Bust-A-Move* klasszikus stílusában készült puzzle játék, amelybe szerencsére több erőszak és kevesebb eszmement japán rajzfilmet került. A demó ötöt tartalmaz a teljes verzió hatvan pályájából (saját beszélőnk szerint ez kb. 98%-ban fedli le a megszerezhető élvezeteket – 90%-os hibahatár mellett).

A cél az, hogy egy csónakban evezgetve a kezünkben tartott bazookával megsemmisítsük a fejünk felett fenyegetően lebegő színes golyókat. A feladat nehezebb, mint gondolnánk – a demó végigjátszásához jó célzó-készségre, és még ennél is jobb reflexekre van szükség. Hasznos ötlet tehát kihasználni a beépített gyakorló pályát. Miután sikerült túljutni rajta folytathatjuk a két puzzle pályával, amelyekben megadott idő alatt kell megsemmisí-

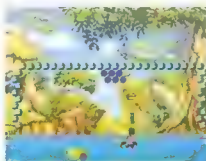
ni az összes golyót, a Tournament helyszínnel, ahol egyszerűen a lehető leghosszabb ideig kell életben maradni, vagy összemérhetjük a képességeinket az egyik barátunkkal vagy a számítógéppel az egyik Deathmatch arénában. A fentiek mindegyike megfelelő mértékben különbözik az összes többitől, viszont egyik esetben sem lesz könnyű dolgunk. Az igazat megvallva ördögien nehéz feladatot jelentenek, és ha befejeztük a harcot, az elkövetkező hónapokban valószínűleg minden földgíslisztát agyontaposunk majd. **PCF**

IRÁNYÍTÁS

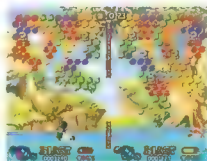
Balra	[Bal kurzornyíl]
Jobbra	[Jobb kurzornyíl]
Célzás tefele	[Fel kurzornyíl]
Célzás lefele	[Le kurzornyíl]
Tűz	[Enter]
Fegyverváltás	[Jobb shift]
Menü/pillanatmegállítás	[Esc]



Egy tipp – ha csak vörös és narancssárga golyók vannak a képernyőn, ne lőj rájuk bilor lövedékkel. Úgyes a srác. Vagy a csaj.



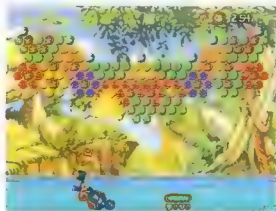
Minél tovább nyomod a tűzgombot, annál távolabbra száll a lövedék – ha túl gyorsan engeded fel, saját magad tráfárod telibe.



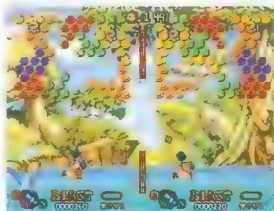
Tetszik a demó? Akkor ne felejtse el elolvasni a teljes értékelést az lemezen.

>>>KUKACOK ÚJ SZEREPEBEN

A kukacok megváltoztak – most már golyókra lövöldöznek.



01 Alapötletét tekintve a puzzle játékmód a legegyszerűbb, a gyakorlatban viszont ebben a legnehezebb nyerni.



02 A Deathmatch-ben vagy a PC, vagy valamelyik barátunk ellen harcolhatunk. Az nyer, aki az idő elfogyásaig a legtöbb golyót tudja tönkíteni. Az elválasztón át az ellenfélnek is odapörköltethetünk.



03 A Tournament pályán az életben maradás a cél – minden találatért pont jár, a golyók viszont percről percre közelebb kerülnek. Ha elérnek minket végünk, tehát ajánlatos gyorsan tüzelni.

PCFormat EXKLUZÍV

MOTO RACER 3

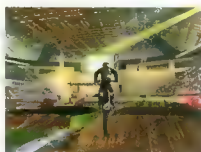
Ragadd meg a motort, bújij borszerkóba, és száguldj bele a naplementébe...

EA

MOTO RACER 3

Minimum: PIII-500, 128Mb,
16Mb 3D kártya

Két pályányi eszméret motozással lépünk meg benne, úgyhogy próbáljátok meg nem szétvágni magokat a kényelmeten nyeregben. Először egy sáros, ugratókkal teli, ragyogó fényeket felvonultató Supercross terem-pályán tehetitek próbára a bátorságotokat Barcelonában. Lökődő és ugrál bátran, miközben az elkieserítően biztos tudású ellenfelekkel mérő össze az erőt. Miután végeztél, próbáld ki a Sachsensringet, az egyik Grand Prix körpályát: a feladat egyszerű, de csodás. Mindkét pálya kipróbálható online vagy LAN-os multiplayerben is. Patajja a nyeregbe.



Barcelona ugratóin és kanyarjaiban nagyon jó szolgálatot tesz az kilóta színűre festett bukósíksak.



Talán nehéz kimondani a nevét, egy dolog azonban biztos: a Sachsensringen a sebesség a lényeg.

FOCI MENEDZSMENT

SKY SPORTS FOOTBALL MANAGER

Te lehetsz a foci Istene. Az interneten...

www.nisports.com

Minimum: P233, 32Mb
internet csatlakozás

A Champ Manager rajongók légionnak sohasem adatott meg az a lehetőség, hogy egymás ellen játszva is próbára tegyék rátermettségüket. Ha közéjük tartozol most eljött a te idő: a teljes egészében az internetre épülő Sky Sports Football Manager pontosan ezt kínálja. A lemezmelékleten található szoftver mellé 30 napos ingyenes használatot is kínálunk nektek. A regisztrációhoz látogass el a www.nisports.com weboldalra és add meg a következő igazoló kódot (a kis- és nagybetűk is számítanak!): **CF2HW3C3G5FAGJWVUPah5eRX**. Válassz felhasználónevet és jelszót, ezután indulhat is a móka...



Nem, nem 3D-s. Nem, nem lehet lejártsani a meccseket. Itt a menedzselés a lényeg, agyas.



Küldöndját ajánlunk fel mindenknek, aki első tud lenni a Premier Ligában a Kétfalás Sördögökkel.

TÉRKÉP PATCH

CIV III: BRITISH ISLES c.400-1100AD

Egy kis brit történelm...

Jim Peacock

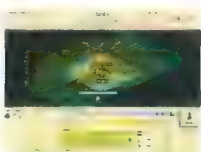
www.civfanatics.com

Minimum: Civ III

Minden gyakorló megalománias tudja, hogy a világ uralásánál csak egy jobb dolog van: saját világot alkotni. A Firaxsnél dolgozó szimpatikus emberek pontosan ezért mellékeltek egy meglehetősen kifinomult szerkesztőrendszert a Civ III-hoz. Távolról sem pusztán új térképek létrehozásáról van azonban szó. A kiegészítő, amelyet egy rajongó rakott össze vadonatúj népeket, Civlopédia bejegyzéseket és technológiákat tartalmaz, amelyek mind a Brit-szigetek történelmének témája köré épülnek. A telepítési információkat a readme.bct-ben-talalod - ha kész vagy, egyszerűen indítsd el a civmod.bic-ben-talalod -



Jim lenyitgözön sok figyelmet fordított a részletekre - még új Civlopédia bejegyzéseket is írt.



Diplomácia viking módra: „En lenni viking megszalló, én felaprit nekéd fejt hatalmas harci szerkezelel...”

SIKOLYGYILKÍTÉS

SZÖRNY RT.

Most már nem csak a vásznon, a monitoron is rémisztgetheted a gyerekeket...

A mikor a felnőttek leoltják a gyerekszoba lámpáját, a sötétből szörnyek bújnak elő, akkor az aludni próbálókat jesztegetik. Ezt minden gyerek tudja. Azt viszont kevesebben sejtik, hogy a rémes figurák nem azért hühognak és ugrálnak a homályban, mert élvezik, ha mások félnek: egyszerűen ez a munkájuk. Sully, a kék szőrű, piros pöttyös óriás az egyik legkeresettebb ilyen cég, a Szörny Rt. csúcsreklamáció Asszisztensével, a kicsi, gömbölyded és egyszerű Mike Wzowski-val járja az emberek világát, hogy sikolyokat gyűjtsön.

A különös vállalat rémszót hététköznapjai azonban szörzöstől-börzöstől kifordulnak, amikor a páros egyszer véletlenül szart világába enged egy emberkislányt. A sokféleféle lényen városában teljes lesz a féltékenység.



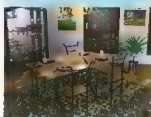
Aranyos kis szörnyecske. Alj neki borotvával, és igazítsd ki a fazonját. Garantiált, egyhetes elfoglaltság.



Ti is szeretnétek ilyen fizmiskával rendelkező tanár nént osztályfőnöknek? Ha akarjátok, ezt is elintézzük...

CSAK DVD-N

VELOSZÓR IS

AZ ELSŐ
LÉPÉSEK

Mert ne kezdened valami egyszerűvel – például ezzel a teljesen berendezett ebédlővel, amely textúrázott szőnyegeket és többszörösen tükröző felületeket tartalmaz. Na jó, legyen akkor inkább mégis egy szögletes gombelület.



Bár nehéznek tűnik, a program egyértelmű nézőpontjával és precíz eszközeivel pillanatok alatt elkészíthetsz a bonyolult képek. További infókat olvass az 102. oldalán kezdődő leírást, és a jegeket, amelyekből világosan kiderül az egyes eszközök feladata.

3D-S RENDERELES

CINEMA 4D SE 5

Tedd ismét virtuálissá a valóságot e havi ajándék programunkkal.

Maxon

www.cinema4d.com

Minimum: P500, 64Mb

Korlátozás: Nincs, teljes verzió
(az értéke kb. 22 0000 Ft)

Sorozatszám: Az azonosító számmért keresd fel a www.cinema4d.com/ 4free címet – meg kell adnod az adataid, és a pdf-202133-as kódot

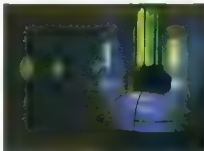
A 3D-s renderelés hosszú utat tett meg a szögletes gömbfelületek és a holdkráterek kora óta. A Cinema 4D SE 5 – a lemezmelékleten – lenyűgöző tájak és objektumok létrehozására alkalmas teljes 3D-s renderelő csomag, az eredmények általában „HD, ez pont olyan, mint a valóságban.” jellegű kiállításokat csálnak elő az emberekből.

Nehéz nem izgatottság nélkül vizsgálni mások alkotásait, és megpróbálni rájönni arra, hogy milyen technikákat használtak. Nem számít, ha elsőre mindössze egy szerény, leopárdmintás textúrával fedett kockát sikerül összehoznunk – mindenképpen örülni büszkének leszünk a művünkre.

A 3D-s renderelés egyike azon módszereknek, amelyekkel tényleg ki lehet használni a processzor képességeit. Semmi sem izgatja meg úgy, mint egy bonyolult, tucatnyi textúrával



Ne feledd tettenul az időt az ablakon kibámulva – inkább készíts virtuális másolatot magadról a Cinema 4D SE-vel, amit éppen kibámulsz az ablakon.



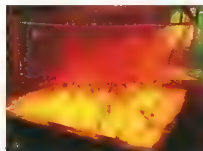
Ismerős a QuarkXPress béta verziója? Akkor készíts művészi illusztrációkat is.



Jobb, mint az igaz!... Javítsd fel a valóságot a Cinema 4D-vel.

>>CSODÁK KÉPTÁRA

Azon gondolkodsz, mit lehet kezdeni a Cinema 4D-vel? Íme néhány ötlet...



Textúrákat a Cinema 4D könyvtárainak gazdag katalógusból választhatsz, vagy saját magad is létrehozhatod őket. Ha megakadtál, az interneten segítőkész 4D művészek közössége vár, akik szívesen válaszolnak a kérdéseidre.



A Cinema 4D-t profil is használják. Ezzel a programmal készült az Emmy díjazó főcímspója, valamint a Fox News és a Fox Sports átvételi bejátszásai.



Valódnak tűnő kockák. Ami azt illeti, lehet, hogy tényleg valóságosak, és a kép készítői átvernek minket. Mindenestre ha végigolvasod a bevezetőt, hamarosan a te alkotásaidtól is elbizonytalanodnak majd az emberek.



A „megcsillanó fény” effekt az idők kezdete óta minden renderelőbe bekerült (emiat aztán egyáltalán nem számít extrának). A Cinema 4D-vel po-fonegyszerűen létrehozható a hatás, és elég jól néz ki – úgy, mint a képen.

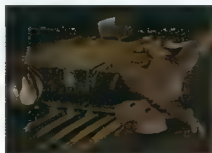
>>> A Cinema 4D SE-ben a számos textúra mellett minden megtalálható, ami szükséges.

megpakolt helyszíni előállítás

A Cinema 4D-t profi szakemberek is használják formatervezésre, építészeti látványtervek, fotorealistikus animációk és tudományos szimulációk elkészítésére. A Cinema 4D SE emellett beépített animációs szűrővel is rendelkezik, amelyekkel olyan fejlett grafikai megoldásokat alkalmazhatunk, mint a képek átmenetes egymásba alakítása, összeromása, valamint a pozicionálás pontos kidolgozása. A program tucatszínűl is több külső fájlformátumot támogat – például DXF, VRML, Lightwave, 3Dstudio – és a számtalan azonnal felhasználható textúra mellett minden megtalálható benne, ami a kezdő lépések megtételéhez szükséges. Az 102. oldalon kezdődő cikkünkben áttekintő módon mutatjuk be a program kezelését egy példabobjektum elkészítésének állomásán keresztül. **PCF**



A Cinema 4D-ben csak a képzeletünk szabja meg a határokat – bár ahogy látszik egyeseknek az átlagosnál sokkal vadabb a képzelete.



Ez a kép ijesztően emlékeztet minket a PCFormat Irodájára péntek estéinként...



Ha még sohasem láttál sivár folyosót, most készíthetsz egyet magadnak.

NAVIGÁCIÓ A KÉPERNYŐN

Avagy mi micsoda a Cinema 4D-ben.

UTASÍTÁSPALETTE

A leggyakrabban használt funkciók, közzük a Kiválasztás és a Zoom.

ESZKÖZPALETTE

Fejlett programfunkciók gyűjteménye.

NÉZETPALETTE

Beállíthatjuk milyen módon jelenjenek meg műveink a képernyőn.

TEXTÚRA PALETTE

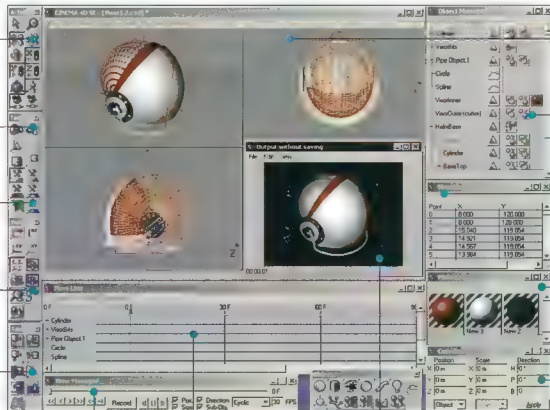
Textúrák felrakása és módosítása.

OBJEKTUMPALETTE

Itt hozhatjuk létre és módosíthatjuk az alapformákat.

IDŐMÉRŐ

Animációk visszajátszása – virtuális videomagnó a 3D-s modellezéshez.



IDŐVONAL

Lehetővé teszi az animációk megváltoztatását a lejátszásnál.

KIMENETI ABLAK

Eddig ezt sikerült összehozni. Szép munka.

ONLINE

HASZNOS WEBHELYEK

Segítségért és ihletért érdemes felkeresni az alábbi honlapokat.

BODYPAINT 3D

PAINTING • TEXTURING • MAPPING

www.maxoncomputer.com
www.cgchannel.com
www.3dlivr.com
www.c4d.co.uk
www.postforum.com

FŐ ABLAK

Testre szabhatjuk saját megjelenítési beállításainkat.

OBJEKTUMKEZELŐ

Látható vagy láthatatlan objektumok hierarchiája.

STRUKTÚRAKEZELŐ

Megmutatja azokat a pontokat és formákat, amelyekből a modell összeáll.

ANYAGKEZELŐ

Mindazok az anyagok, amelyeket a modell elkészítésénél használtunk.

KOORDINÁTAKEZELŐ

Ugorj a modell egy bizonyos pontjához, vagy helyezz el rajta valamilyen elemet.

MESTERFOKON

RENDSZERBIZTONSÁG

A Mester megmutatja, hogyan véd meg adataidat a támadásoktól.

A számítógépes biztonságára gyakran nem fordítasz gondot, csak miután megtörtént a legrosszabb. Akár a felmerülő költségek, akár a felhasználók gondatlansága az oka, annyibizonyos, hogy a mervelemz-biztonsággal igen kevesen törődnek. Pedig, mint az élet legtöbb területén, itt is jobb elerni megjelidni. Az e-havi Mesterfokon olyan védelmi eszközöket mutat be, amelyek számos területen segítik a számítógépes védelmében – ideértve a víruselhárítást és a fájlok jelszövevényét is. És ne agdó a kiadásaid miatt – az összes e-havi szoftver tökéletesen ingyenes.

AVG 6.0

Azok az ember a számítógépes biztonságáról, az első dolgot, am észbe jött, a vírus. Rengeteg anti-vírus program kapható, de az árak gyakran visszataszítják a legtöbb felhasználót. Ez szerencsére nem mondható el az AVG 6.0-ról, amely nem elég, hogy ingyenes, még a vírusadatok frissítése sem kerülnek semmibe, így biztos lehetünk benne, hogy folyamatosan védett vagy még a legújabb kártékonyk sztemben is. Ahogyan már a fentész vírusokólknél meg szokhattad, a frissítése sejt és egyéb képzőző szoftvereket a készítő weboldaláról töltheted le (www.grisoft.com) természetesen ingyen. A program kézik elatni minden vírusokólkl elvárható feladatot, tehát védekezik a rezsens vírusok ellen, sőt, a Microsoft Outuk-ot tartósan megvédővé állítja át, a kimenő és bejövő üzeneteket, valamint azok fájlmeleketet is leellenőriz. Ha egy fájl fertőzött és nem lehet leszndni róla a vírus, letölthető, viszont a program készíti róla egy másolatot, ha megismerés szükségessége válna a használatra.

>>Mikor az ember a számítógépes biztonságról hall, az első dolog, ami eszébe jut, a vírus. Itt is jobb félni, mint megijedni.



Az AVG használatához szükséged lesz erre a kódra: **AVG-1-1688925-SHW**

Trojan First Aid Kit

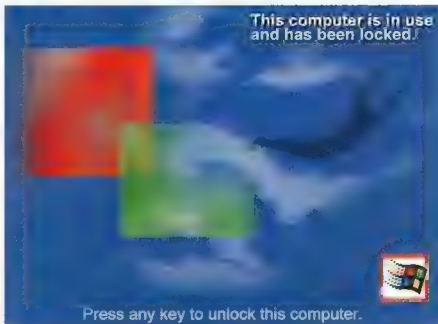
A trójai programok a potenciális támadások legrosszabb formái, hiszen ezek általában hagyományos szoftverek. Miután telepítet, észrevétlenül terjeszti a kódszt, miközben te mit sem tudsz róla. A *Trojan First Aid Kit* egy freeware segédprogram, amely több, mint 700 trójai azonosítására alkalmas adatbázissal rendelkezik. Ha olyan trójai szoftverre bukkansz, amit a program nem ismer föl, értesítheted a fejlesztőket, és ők belevessék ezt az információt jövőbeni termékeikbe.

SurfinGuard Pro

Akár mire is használod a gépedet, netán a valószínűség, hogy akár szórakozásból, akár a munkád miatt valamikor használni fogod az internetet. Mikor fenn vagy a hálón, a géped védelme a különböző támadásokkal szemben, kiváltképp fájlok letöltésekor A *SurfingGuard* Program figyeli a *JavaScript* és az *ActiveX*, és hatékonyan blokkolja az esetleges támadásokat. A szoftvernek nincs szükségűs frissítésekre, mivel saját *FirstStrike* technológiát használja az elleneségek zándékait tartalom kiűzésére – még az is kényl lehetőségre, hogy kizárja a káros adatokat blokkok, miközben zavartalanul használod az oldalt vagy program több részét. Mikor potenciális veszélyforrással találkozik, megkapod a lehetőséget, hogy blokkold vagy folytasd a program futtatását – ez különlegesen hasznos, ha online teletűzés vétele

Password Protection

Egy másik potenciális biztonsági rés az, ha mások is hozzáférnek a gépedhez. Ha megosztod a PC-det, előfordulhat, hogy telepítesz olyan programokat is, amelyeket nem szeretnéd, hogy más

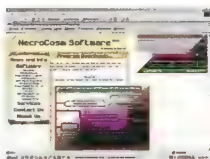


Ha megnyomsz egy gombot, akkor be kell gépelned a személyes jelszavadat, hogy újra működésbe lépjen az operációs rendszered.

is futtathasson. A Password Protection System Lite használatával jelszövevédté tehető bármelyik futtatható fájladat a merevlemezben, amely így a megfelelő kód nélkül elindíthatatlanná válik. Az ingyenes Lite verzióval egy fájlhoz csak egy jelszót rendelhetsz hozzá, de ha fölfélszedsz Plus verzióra, az adott programhoz több kódot is megadhatsz.

Lock My PC

A számítógép biztonsága nem csupán a vírusoktól és egyéb támadásoktól történő védekezésről áll. Arról is gondoskodni kell, hogy bizalmas fájlok biztonságban maradjanak, és nem kerüljenek rossz kezekbe. Ezt a legkönnyebben úgy teheted meg, hogy lehetetlen teszed az elérésüket. A számítógép tartalmazta akár a legsebezhetőbb, mikor nem vagy a gép közelében, de szerencsére a *Lock My PC* helyettesíti odaféltre ezeket a dolgokat. Bár lehetséges a számítógépet teljesen zárolt állapotba helyezni, de ez az esetlegesen képtelenövével lezárni, ehhez meg kell várnod, amíg elindul, vagy meg kell találnod a füzettől fájlt. A *Lock My PC*-vel azonnal lezárolhatod az asztalt akár egy asztali ikonnal vagy a gyorsindító-sáv egy gombjával. A számítógép ilyenkor használhatatlanná válik, amíg be nem irod a megfelelő jelszót – az egész és a Windows gyorsbillentyű is le vannak ilyenkor tiltva. A többiektől albert érvénytelen jelszavak napközben kerül-



A jelszavas védelemmel csak óvatosan bántatok. Nem illik elfelejteni.

nek, és a szoftver még aramkimaradás esetén is képes a PC védelmére.

HandyBits
FileShredder

Mikor már nem használod a bizalmas dokumentumokat, valószínűleg leírod őket. Ez azonban nem jelenti azt, hogy véglegesen leírod őket a merevemlemezről, és számos ségedprogram teszi lehetővé, hogy visszahozd és megnézd őket. A *HandyBits FileShredder* nem csupán a fájlra történő hivatkozást törli le – valóban megszünteti az adatokat író felül véletlenszerű információkat, akár egészen antiteknizőst is, miáltal azt szinte lehetetlen lesz visszahozni. Amellett, hogy önálló programként is működik, a *FileShredder* a Windows Intézővel is képes integrálódni, így gyorsan megsemmisítheted a kívánt programokat és mappákat. Végül létrehozhatod az asztalra egy *Letmár-zsír* ikon, ahova behúzza az fájlakat azok automatikus törölésére. **PCF**

PC VÉDELLEM

STEGANOS II SECURITY SUITE

Nem, nem egy dinoszauruszfajtról van szó – a PC-d fájljait helyezheted biztonságba titkosítással.

Centurion Software

www.centurionsoft.com

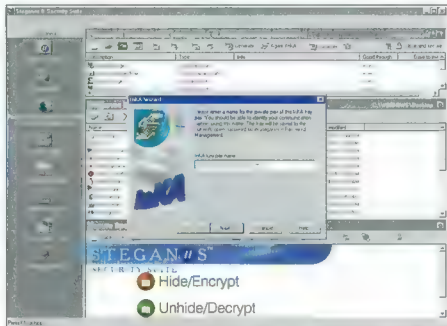
Minimum: Windows 9x, ME

Korlátozás: Nincs, teljes verzió
(az értéke kb. 8.000Ft)

Sorozatszám: A regisztráláshoz látogass el a www.centurionsoft.com/steganos2/future.html weboldalra

Az adatok megvédésének egyik legjobb módja a fájlok titkosítása – így csak azok tudják megnyitni őket, akikben megbízunk és megadjuk nekik a jelszót. A Steganos törölni és titkosítja a fájlok tartalmát, majd szorosan lezárja őket a szabadon kiválasztható jelszóval. A Steganos által létrehozott tömörített SEF fájlból bárki kinyerheti az adatokat, akiknek a birtokában van a jelszó, és van egy példánya a programból, vagy a Steganos weboldaláról ingyenesen letölthető dekódolóval.

A program azért kapta a Steganos nevet, mert a titkosítás mellett el is tudja rejteni a fájlokat, a steganográfi-



A Steganos képes személyes kódpár létrehozására – így biztonságban küldhetünk át interneten állami titkokat furcsa orosz fickónak, akikben talán megbízunk...

ának nevezett eljárás segítségével Gondoljunk a báránybőrbe bújó farkas meséjére – az adatokat egy másik fájlban belül rejtjük el: például egy BMP képből, egy szövegfájlban, egy HTML oldalban vagy egy WAV zenében.

A legjobb az egészben az, hogy az eredeti „hordozó” fájl változatlan marad – a képek ugyanúgy néznek ki, és a zenét is szépen le lehet játszani. **PCF**

UPGRADE

FRISITS A STEGANOS III SECURITY SUITE-RA

A mindenki számára könnyen használható Steganos III Security Suite bőséges és elérhető fontos vagy személyes fájlokat, nyilvántartja a jelszavakat, a PIN és hozzáférési kódokat, biztonságossá teszi az internetes adatcsereket, elrejtja az e-maileket és véglegesen helyreállíthatatlanná teszi a letöltött állományokat.

Az upgrade-ért látogass el a <http://207.159.130.7/cgi-bin/shopper?preadd=action&key=ST30-CS-UP> címre

GRAFIKAI SEGÉDPROGRAM

MULTIPLE IMAGE RESIZER

Unod már, hogy folyton elveszel a Photoshop-ban? Próbáld ki ezt a programot...

Acumen Systems

www.acumensystems.com

Minimum: Win 95 vagy újabb

Korlátozás: Nincs, teljes verzió

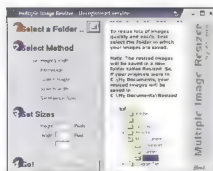
Sorozatszám: Online regisztráció szükséges a www.acumensystems.com/products.html# címen

Fájl/Megnyitás/OK, Kép/Átméretezés/OK, Kép/Átméretezés... Ááá! A fájlok átméretezése iszonyúan unalmas lehet, főleg ha thumbnaileket, galériát vagy egy weblap képgyűjteményét próbálunk létrehozni. A Paint Shop

Pro vagy a Photoshop készítői könnyedén beépíthetnek volna egy olyan gombot, amellyel egyetlen klikkeléssel lehetne ugyanolyan méretűvé tenni jó néhány képet – bármit megtehetünk amit akarunk, akkor ezt mért nem?

A helyzet tehát megérett a rendkívül könnyen és egyszerűen használható Multiple Image Resizer megelelésére. Az eszköz, egyszerűségéhez képest meglepően sokoldalú – a képek lehetnek ugyanakkor, vagy megváltoztathatjuk a méretüket, esetleg az eredeti nagyság bizonyos száza-

lékára kicsinyíthetjük/hagyhatjuk őket. Válasszuk ki a megváltoztatásra szánt képeket, és az átméretezett másolatokat a Resize nevű almappába kerülnek – így megmaradnak az eredeti arra az esetre, ha valamilyen elrontás. Keresd fel a www.acumensystems.com/products.html# webcímet, és lapozz lefele amíg meg nem találod a Click here to register Mir v.1.1 for free! linket. kattints rá, és add meg azt a szövegfájldat, amelyet a program az elindításakor jelez. **PCF**



Egyetlen gombnyomás, és a képek egy pixel méretűre zsugorodnak, vagy éppen hihetetlenül nagyra nőnek.

ÖZET PROGRAM

NOTEPAGER 32

Küldi üzeneteket csipogókra a PC-ről.

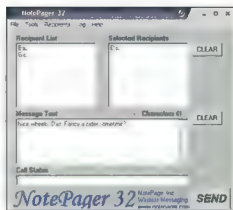
Notepage Inc
www.notepager.com

Minimum:
Win95 vagy újabb, modem
Korlátozás: Nincs, teljes verzió
Sorozatszám Nincs rá szükség

Lefogadjuk, hogy azt hitted, egy újabb olcsó Netepad kiönt készülék rádcsógni, igaz? Nos, ehelyett egy olyan programról van szó, amellyel csipogókra küldhetsz üzenetet a PC-ről. Ma már kevesen használják ezeket a szerkentőket, de mindig van néhány lemaradt ismerős, akikkel kellemes érzés saját meghitt számítógépekről szöveges kapcsolatra lépni. Sokkal jobb annál, mint amikor valami időtöltő vagyunk kénytelen felhívni, aki egyáltalán nem tud

helyesen írni, rabszolgamódjára kell felolvasni neki az elküldendő üzenetet, miközben pontosan tudjuk, hogy így is értelmetlen zagyvaságként fog megérkezni a címzetthez.

A *Notepager* jóvoltából saját kezűleg gépelhetjük le a szöveget, és a modemen használatával közvetlenül a címzett csopogójára küldhetjük. A beállításokhoz szükség van néhány információra (a modem portja, az internet szolgáltatók telefonszáma, a jelszavunk), de semmi igazán bonyolult vagy olyasmiről, amivel ne lehetne pillanatok alatt végezni. A *Notepager* beállítható úgy is, hogy számos címzettnek küldjön egyszerre üzeneteket, így aztán semmi sem hátráltatja abban, hogy kapcsolatba légy azokkal a




A Notepager-rel kapcsolatba léphetünk azokkal a visszamaradott ismerőseinkkel, aki nem hajlandók mobiltelefont venni.

félnótásokkal, akik még mindig rettegnek a mobiltelefonoktól. **PCF**

SHAREWARE

Tallózzunk ismét az ingyenes programok között...



Nem tartoz-
nak a nagyok
közé, és nem
is mindig hasz-



start nos amit csinálnak, az a shareware-ekhez hasonló olyan ötletekkel áll elő, amelyekre azelőtt senki sem gondolt. Vegyük például az MP3Dancer-t – egy bikinis táncosnő vonaglik képernyőn. Vagy ott van a Mail-snoo, vagy a hátterben még azelőtt készült a spam-ek, mielőtt a postafiókunkban landolnának. Csak a boldoknál nem vetnek egy pillantást a Morphus-ra, a fajlagosodott alkalmazások, jelenlegi királyára. Vagy a rádióállomások kereséséhez szokásodott Spinner-re... És persze ott vannak még a kötelező segédprogramjaink is.

 <p>ALAPÍTVÁ: 1948</p>		<p>AUTÓS-MOTOROS TESZTEK</p>
<p>Poszterek</p>		
<p>Tuning</p>		<p>Formula-1 Rali Motorsport</p>
<p>Börze Új gépjárművek árai</p>		<p>Menetpróbák</p> <p>a vezető magazin!</p>

XARA ONLINE

A MODULOK
TELJES
LISTÁJAÍme a honlapunk-
ba beépíthető mo-
dulok felsorolása.

Ad banner
Audio message
Banner manager
Book flip
Bullet
Button
Button bar
Cross fade
Database
Database query
Divider
Droplets
Form
Heading
Horizontal marquee
Lens
Mailer
Message presenter
Message scroller
Password
RealTracker
Rippling reflection
Shake & shimmer
Slide show
Sliding messages
SmartPhoto
Smart text
SMS sender
SWS sender
Spectrum
Speedy messages
Spinning text
Typewriter text
Visitor counter

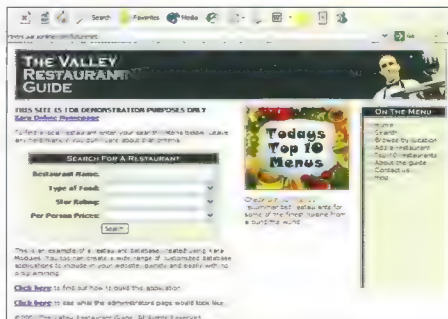
EXTRÁK WEBLAPOKHOZ
XARA MODULESCSAK
DVD-N

Dobd fel a weblapod néhány nyálánsággal...

Xara Ltd
www.xaraonline.com
Minimum: Dreamweaver 4 vagy
FrontPage 2000
Korlátozás: Három hónapig hasz-
nálható (az értéke kb. 26 000 Ft)
Sorozatszám: Regisztráció szük-
séges a <http://partners.xaraonline.com/futurenet.cfm>

Mánapság már a szomszéd rendkívül sokoldalú kutyája is tud weboldalt készíteni, így aztán fejlettebb megoldásokat kell bevetni, ha ki akarunk emelkedni a tömegből. A főleg grafikai alkalmazásairól ismert Xara most pontosan ezeket a megoldásokat kínálja a PCFormat olvasónak a Xara Modules három hónapos licenccének formájában. A program 31 modulból áll, amelyekkel webgrafikákat, szöveges és fotóeffekteket, valamint e-mail és adatkezelő részeket építhetünk be a honlapunkba. Még sohasem volt ennyire egyszerű egy első osztályú honlap elkészítése.

Nincs szükség programozásra, és scriptekkel, valamint szerver-konfigurálással sem kell vesződni, a modulok ugyanis közvetlenül a XARA saját szer-
veréről épülnek be a lapunkba. A csomag Dreamweaver 4 és FrontPage 2000 add-onokat is tartalmaz, vagyis



Íme egy korábbi művünk – Írliap és adatbázis modulokat használtunk egy kereshető étteremkatalógus létrehozásához.

minden bonyodalom nélkül, a megszokott tervezőprogramunk használatával rakhatjuk a helyükre az extrákat.

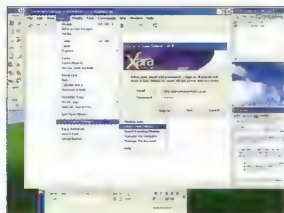
A mellékelt modulok közül a Data Manager az egyik leghasznosabb. Akár 20 egyenlően kialakított Írliapot is beszúrhatunk vele, miközben még a színeket, a mezők kinézetét és az érvényességet is meghatározhatjuk. Beállíthatjuk azt is, hogy a kitöltött Írliapokat elküldjük az e-mail címünkre. A többi modulnál például slide show-

kat építhetünk be az oldalba, sőt, a dolgot további effektekkel, többek között lapátúnésekkel is megfűszerehetjük. Ehhez korábban megteleltetés magas színvonalú Java ismeretekre lett volna szükség, most azonban anélkül is megy a dolog – használjuk ki okosan a lehetőségeket.

Az ingyenes, három hónapos licen-sziddszak megkezdéséhez a <http://partners.xaraonline.com/futurenet/weboldalon> kell regisztrálni. **PCF**

>> MÁGIKUS SZÁLAK A HÁLÓZAT SZÖVETÉBEN

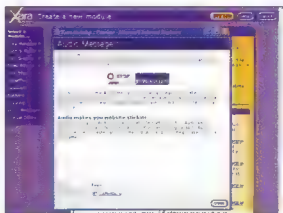
Néhány ötlet a Xara Modules használatának elkezdéséhez.



1 Ahogy a képen látható, a Xara Modules tökéletesen beépült a webszerkesztőnk – például a Dreamweaver – kezelőfelületébe. Válassz a **Insert/Xara Online Modules-t** majd az **Insert New Module-t**.



2 Ha a honlapod valamelyik részét jelszóval védetté szeretnéd tenni, válassz a **Password/Create New-t** a képernyő bal oldalán található menüben. Ezután írd be a lezárandó oldalak URL-jét.



3 A látogatók figyelmének maradtékalan felkeltésére zenét vagy audio formátumú üdvözlőszöveget is beépíthetsz a weblapodba. Beállíthatod azt is, hogy mikor induljon el és mikor álljon le a felvétel lejátszása.

WINDOWS OPTIMALIZÁCIÓ

TWEAKME

Ragadj ostort és kényszerítsd engedelmességre a Windowst!

Totalidea Software GmbH
www.totalidea.de

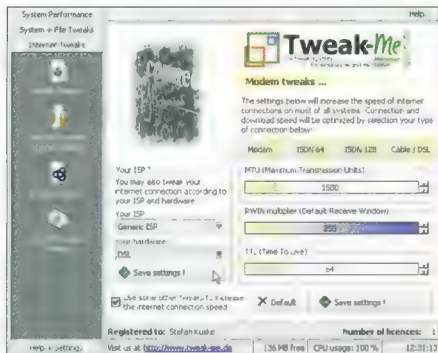
Minimium: Win 9x vagy ME

Korlátozás: Teljes verzió,
a bolti ára kb. 5 600Ft

Sorozatszám: Nincs rá szükség

Változtasd meg ezt, piszkáld meg azt! Amíg a Windows tartalmazni fogja a Vezérlőpultot és a Regisztrát, mindig lesznek hozzád hasonló emberek, akik pusztán azért beátrágnak a beállításokkal, mert megtehetik. A TweakME lehetővé teszi, hogy rendszerünk gyorsabbá, teleneke reményében megváltoztassuk és optimalizáljuk a Windows beállításait. Minden egyes változtatásánál információt kapunk a hatásokról, és arról, hogy mért tesz jót a dolog a gépnek. A TweakME használatakor nem kell titúzenes ismerni a PC-t ahhoz, hogy csúcs teljesítményre sarkalljuk – a teljes információhoz lezavarhatjuk néhány választásigyet bekszéssel.

Ha az ember szeretne valamit megváltoztatni az operációs rendszer működésében, ez a program nagyban megkönnyíti a dolgot. Kezdjük azzal, hogy optimalizálni szeretnénk a fizikai RAM tartalmát – amikor megnyitunk és beazunk egy-egy alkalmazást, a beazt program egyes elemei mindig a



A beállításokat kategóriákba sorolták, tehát nem fogunk elveszni az almenüközsegekben.

memóriában maradnak, folyamatosan csökkentve a rendelkezésre álló RAM mennyiségét. A TweakME képes a RAM tartalmának újravezetésére, így nem kell időt vesztegetni az újraindítással, amikor ilyen problémával találkozunk. A rendszergyorsítás egy másik trükkje a virtuális memória állításával kapcsolatos. A Windows a

múlásra használja, és bár saját kezűleg is beállíthatjuk a virtuális memória méretét, a TweakME képes az optimális kezelésre: hat, előre beállított profil közül választhat, attól függően, hogy mire használod a PC-t.

PCF

UPGRADE

FRISSTIS A TWEAKME GOLD-RA

Ha tetszett a TweakME, miért ne frissítsd a TweakME Gold-ra további rendszerkarbantartási lehetőségeket? Rengeteg hardveroptimalizálási opció, fajmegsemmisítő, új internetes beállítások, Registry segedszközök – minden együtt van ahhoz, hogy a lehető legtöbbet hozd ki a PC-dből.

A TweakME-ről (fontból átszámolva) kb. 5 200 Ft-ért frissíthetsz a TweakME Gold-ra. A Windows XP tulajdonosok ugyanakkor most mindössze kb. 10 000 Ft-ért frissíthetik a TweakXP-re (ez 16%-os árengedményt jelent). A lehetőség 2002 április 15-ig el. A frissítés megrendeléséhez szükség van a TweakME Help + Settings fűlen található sorozatszámra. A megrendelés útjától a következő webcímeken lehet elemti TweakME Gold:

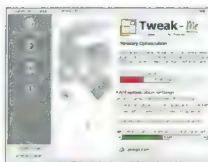
<http://secure.emetrub.com/order/product.asp?PID=3704108>
ID=PRMO
<http://secure.emetrub.com/order/product.asp?PID=3021446&ID=PRMO>

>>AKKOR MOST MEGPISZKÁLOM...

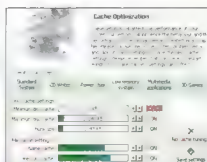
Hozd ki a legtöbbet a rendszeredből a TweakME-vel!



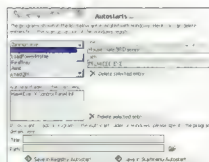
A telepítéshez nincs szükség sorozatszámra, és az összes állítást ezzel az egyszerű kezelőfelülettel végezzük. A bal oldali böngészőszávon számos beállítási lehetőséget találunk – optimalizálhatjuk például a memóriát vagy a modem viselkedését.



Tehát szeretnéd kitisztítani a fizikai memóriát. Kikékelj ide: **System Performance/Memory Optimization**. A szabad memória aktuális mennyiségét a vörös vonal mutatja. kattints a képernyő alján látható **Optimize RAM**-ra, és a TweakME máris felszabadít némi helyet, ha igény van rá.



Kattints a **Cache Optimization** in **System Performance**-re, és válassz ki azt a profilt, amelyik a legjobban megfelel annak, amire a gépet általában használod. Ezután jöhet a **Save Settings**, majd a kötelező újraindítás – máris megnőtt a rendelkezésre álló RAM mennyisége.



Végül: letöltöttél egy olyan alkalmazást, amelynek sikerült eltávolíthatatlannal megmaradni a Start menü Indítópult mappájában? Kattints a **System Tweaks/Autostarts**-ra, nézd végig a megjelenő alkalmazások listáját, jelöld ki a bajkeverőt, és nyomd meg a **Delete Selected Entry**-t.

KARAKTERFELISMERŐ SZOFTVER

FINEREADER PROFESSIONAL 4.0

Hozd ki a legtöbbet a szkenneredből ezzel az első osztályú OCR alkalmazással!

ABBY UK

www.abbyy.co.uk

Minimum: Windows 9x, NT, XP

(patch szükséges) & TWAIN szkennelő

Korlátozás: Nincs teljes verzió.

a bolt ára kb. 108 000 Ft

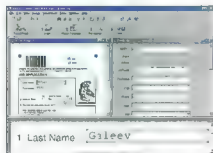
Sorozatszám: Online regisztráció szükséges a www.abbyy.co.uk/pformat címen

A fotók és egyéb képek beolvasása is egyszerű dolog, ha azonban a lehető legtöbbet szeretnéd kivenni a szkenneredből, szükségled lesz egy jó minőségű OCR szoftverre. A témában járatosoknak bizonyára érdemes elmondani, hogy az OCR az Optikai Karakterfelismerés rő-

vidítése – arról a folyamatról van szó, amelynek során a szkennelő szövegkészítővel manipulálható szöveggé alakítja a papírra írt feljegyzéseket. A szkennerek többsége alapértelmezés szerint JPEG fájlba menti a beolvasott objektumokat – emiatt óhatatlanul megmutatkoznak a korlátok amikor például egy levelet vagy újságcímet akarunk a gépre vinni. Amellett, hogy a szövegben nem dolgozhatunk semmilyen szövegkészítővel, a fájlok mérete is jóval nagyobb, ami a memória elfogyását eredményezheti.

A *FineReader Pro 4.0*-hoz hasonló modern OCR alkalmazások mellett, hogy képek különböző szövegkészítő programok formátumába elmenteni a szöveget, megőrizik az eredeti oldal kinézetét és beemelik a képeket – mindent 90%-os pontossággal.

Ehavi lemezmellékletünkre a *FineReader Pro 4.0* teljes verziója került fel. A programot a www.abbyy.co.uk/pformat címen kell regisztrálni, ahol egyben a különleges frissítési ajánlatot is felhasználhatjuk. Az 5-os verzió extrái közé tartozik a dokumentum formázásának fejlettebb elemzése is. **PCF**



A csomag a *FineReader Forms*-ot is tartalmazza, úriapok kitöltésére.

SZÓRÓL SZÓRA

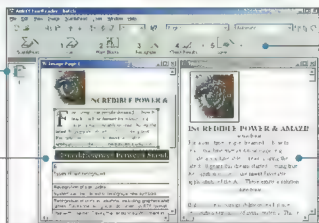
Lekezelt kezelőfelület

KÉPIKONOK

Gyorsabb navigáció a dokumentumokban.

ESZKÖZSOR

A sikeres beszkenneleshez és felismeréshez kövessük az öt lépést.



For a long time people dreamed of a machine that could teach machine human knowledge and create a machine able to read

KÉPMEZŐ

Preview, ha úgy tetszik; válasszuk ki a felismerésre szánt szöveget.

TISZTÍTÓPANEL

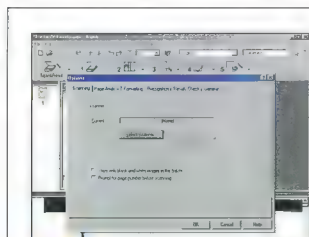
Itt tisztíthatjuk meg a képet, ha a *FineReader*-nek gondolni támadnak.

SZÖVEGMÉZŐ

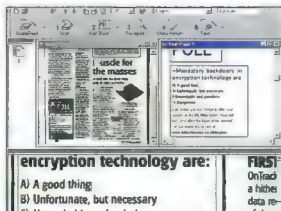
Itt konvertáljuk szöveggé a kiválasztott képet.

>>>OLVASS A SOROK KÖZÖTT

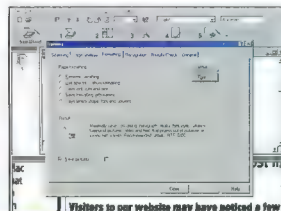
A *FineReader*-rel szerkeszthető fájl készíthetünk a szöveges oldalakból.



Állítsd be a *FineReader*-t a szkennelőhöz: a **Tools/Options**, majd a **Select Scanner**. Most helyezd be a forrásdokumentumot, és nyomd meg az 1-es jelet viselő **Scan** gombot.



A bal oldali ablak: előnézeti kép; a bekezdések és a képek keretét kapnak. A karakterfelismeréshez a jobb oldalon kell kiválasztani melyik területen szeretnéd elkezdni a munkát.



Ha elégedett vagy az eredménnyel ki kell juttatni a **Save**-től jobbra található nyílra – ekkor számos exportálási opció jelenik meg. Lehetőség van az eredeti formázás megváltoztatására is.

NEM TELJES A SOROZAT?

AMI A POLCRÓL HIÁNYZIK

PC Format elmúlt számai megrendelhetők egységes, 1799 Ft/db (CD) és 2299 Ft/db (DVD) áron. Postaköltséget nem számíttunk fel.

*2001./16-os számtól.

Égészítsd ki a **PC Format** gyűjteményed. Töltsd ki az adatlapot, és küldd el címünkre!

PCF25 2002. Március

Benne:

Optika tuning a PC-n 16 oldal
audioelektronika
melletti, Hang-
szórók

DVD/2 CD-n:

De Hard: Naka-
torn Plaza,
Multiple Image
Resizer, Big Ben,
QuarkPrint 5
(beta)...



PCF24 2002. Február

Benne:

Törd fel az inter-
netet, MFD Szu-
perteszt, Interjú
Künn Sándorral

DVD/2 CD-n:

ConceptDraw,
Stay Connected,
DiskSanitizer,
Medal and Honor
(DVD-n), Mega-
race 3...



PCF23 2002. Január

Benne:

2002 - amivel
jajtszani fogsz,
PDA Szuperteszt,
WinXP telepítés

DVD/2 CD-n:

FIFA 2002, Dard
Care, Pontflex,
New York Race,
Rally Trophy,
AlarmDV, Magen-
ta II, LANTalk...



PCF22 2001. December

Benne:

Iséglés, IG III:
Genesis, Nyom-
tató Szuperteszt,
Asipvető internet

DVD/2 CD-n:

Nemet Nyelv Ka-
lauz (DVD-n),
Anap 4 I.5,
MP3 2000,
Tennis Masters,
Spider-Man...



PCF21 2001. November

Benne:

Keverj zenét pro-
fili módon, Szkenner
Szuperteszt,
Windows XP

DVD/2 CD-n:

Angol Nyelv Ka-
lauz (DVD-n), 3D
GameMaker,
eJoy 2 SE, Pat-
noon II, Netscape
4.5 Hun...



PCF20 2001. Október

Benne:

A PC elmúlt tíz
éve, Microsoft
HomeStation,
Notebook teszt

A 2 CD-n:

Project Eden,
World War III,
Nagy Matematika
Példatár, Arm-
phium I Q, Aliens
VS Predator 2



itt vagy el

IGEN! MEGRENDELEM A HIÁNYZÓ SZÁMOKAT!

Név _____

Írányítószám _____ Város _____

Utca/hsz. _____

Telefonszám _____

Megrendelem a **PC Format** magazin alábbi számait _____

Az adatlapot az alábbi címre kérjük visszaküldeni:
United Media Lapkiadó Kft.
1021 Budapest Hűvösvölgyi út 54. III/1

A **PC Format** magazin megrendelhető még:
Telefonon: (1) 394 0016
E-mailen: pcfformat@pcfformat.hu
Interneten: www.pcfformat.hu

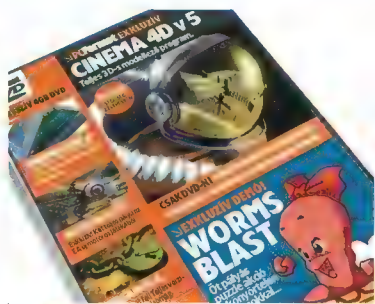
←install

➤AZ E HAVI LEMEZEKEN

Játékok / Alkalmazások / Segédprogramok

A LEGJOBB TELJES VERZIÓS PROGRAMOK ÉS A LEGÚJABB JÁTÉKOK

Két CD vagy egy DVD, a lényeg ugyanaz – elképesztő mennyiségű szoftver.



CD1

ALKALMAZÁSOK



**TELJES VERZIÓ
CINEMA 4D 5**
A legprezibebb 3D-s képszerkesztő program, ami valaha is szerepelt a mellékleten...



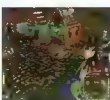
**TELJES VERZIÓ
FINEREADER 4**
Professzionális OCR program. Alakítsd a papírdokumentumokat bitekké.

DirectX A legújabb verziójú meghajtóprogramok
Internetes szoftverek Online alkalmazások
Multiple Image Resizer 1.1 Képtároló
NotePager32 Küldj és alakítsd szöveges üzeneteket
Steganos II Teljes verziós biztonsági csomag
TweakME Alakítsd a Windows ME-t kedved szerint
És még sok más...

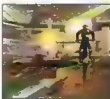


CD2

JÁTÉKOK



WARRIOR KINGS
A Black Cactus új fantasztikus RTS játéka. Légy te a harcok királya, uralkodj...



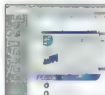
**JÁTSZHATÓ DEMO
MOTO RACER 3**
A cross-tól a gyorsasági motorokig mindent kipróbálhatsz. Egész-ségre vigyázz!

Capitalism II Keress pénzt, ahogy illik
Civ III MOD Készülj fel a Viking hordak támadására
Sky Sports Football Manager Online labdarúgás
Super Bubble Pop Gyűjtsd a játékokat
Worms Blast Ott pálya a kegyetlen harcok mezején...
És még sok más...

4GB DVD

Minden, ami a 2 CD-n, és még sok más...

→A LEGJOBB ALKALMAZÁSOK



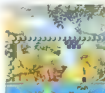
**PC BIZTONSÁG
STEGANOS II**
Komplett biztonsági programcsomag



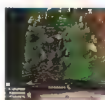
Cinema 4D 3D-s képszerkesztő
DirectX A legújabb meghajtóprogramok
FineReader 4 Pro A PC-n olvasható dokumentumok
Multiple Image Resizer 1.1 Képtároló
NotePager32 Üzenetküldés személyhívóra
PDA kollektív Programok a zsebkönyvhöz
Próbeverziós szoftverek Mielőtt megvenned, próbáld ki
Sharewarek És még sok más...

TWEAKME
Optimalizáld a Windows Millenniumot.

→A LEGJOBB JÁTÉKOK



WORMS BLAST
A kukacok újra akcióban, immár 3D-ben



Capitalism II Üzleti fogások, nagy haszon
MechWarrior 4: Black Knight Hatalmas legegő robotok küzdelme
Moto Racer 3 Száguldás két keréken
Patchek Update-ek a játékadhoz
Sky Sports Football Manager Góli
Super Bubble Pop Buborékos puzzle
Trainz 2 Gőzmozdonyok
Warrior Kings Vágyaidat felejtették a harcok irányát
Death Hour Magyar levestestű szörvényszereplők
És még sok más...

**JÁTSZHATÓ DEMO
BATTLE REALMS**
103Mb-os stratégia a Hűvösti Unnepekre

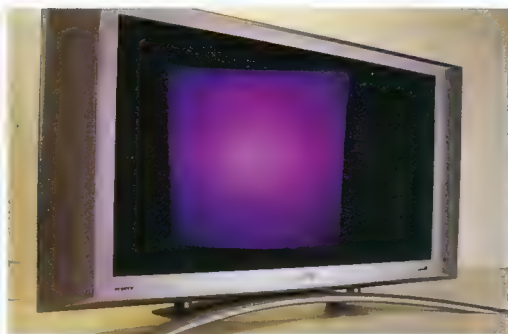
TÉVÉFORRADALOM

Az elmúlt évek egyik legnagyobb ütemben fejlődő műszaki cikke a televízió volt. A készülékekkel párhuzamosan természetesen a technika és a szolgáltatások is napról-napra modernizálódtak. E havi összeállításunkban a legérdekesebb készülékeket és újdonságokat szedtük csokorba.

Elektronikus bútordarab

A Philips EISA díjas plazmatévéje valóban akár butornak is beillene. Mielőtt felsorolnánk technikai erősségeit, nem árt, ha vetünk egy pillantást a külsejére. Ha csak az esztétikum lenne a szempont, akkor is könnyen dönthetne bárki mellett az impozáns készülék mellett. Csakhogy ez a mindössze

kilenc centi vastag szépség, már gyárilag is 20 wattos sztereo hangzásra képes, amit persze izmosíthatunk néhány külső hangfalal is. Legfőbb érdekessége azonban az a már-már Internet méretű információmennyiség, amelyet 1 200 oldalas teletextjéről szerezhetünk.



Futura a jövőből



A Sharp nemrég mutatta be Futura fantáziánévi házimozis rendszerét, amely a cég állítása szerint új távlatokat nyit az otthoni szórakozás terén és életre kelti a DVD technológia összes képi és hangzásbeli varázsát.

A szetthez a hangfalakon kívül egy digitális erősítő, és beépített CD és DVD lejátszó is tartozik. Ezek egyébként MP3 kódolási lemezek lejátszására is alkalmasak. A hat hangfalat 150 wattos kimeneti jelű erősítő kelti életre, a tökéletesnél is jobb hangzást teremtve a nappaliban. Ennek persze a szomszédok nem annyira örülnek majd. A házimozis szett LCD, és plazmatévékhöz, illet-

ve projektorokhoz is kapcsolható, nem beszélve Scart és S-Video csatlakozóiról, amelyek lehetővé teszik, hogy a látványhoz megfelelő hang is társuljon.

Digitális tévézés

A digitális televízió hihetetlen élménnyel gazdagítja a televíziózást. Állítsd a parabolaantennát kedvező műholdra, hogy rengeteg ingyenes sugárzási televízió- és rádiócsatornát érhesz el! A Nokia Mediamaster családjá épp e szent cél érdekében készült. A készülékekben nemcsak a televíziózáshoz és rádiózáshoz szükséges paraméterek és lehetőségek kaptak helyet, de alkalmasak

arra is, hogy szükség esetén játszss velük. Aki kedvet érez ilyesmizhez, azzal is eltöltheti idejét, hogy a több órányi rögzített anyagot helyben vágja, szerkeszti. Legvonzóbb tulajdonságuk azonban az, hogy nem kell egyetlen gött sem kihagynunk meccs közben, csak azért mert megszállt a telefon. Csak egy gombnyomás és a beszélgetés végeztével ott folytathatjuk a meccsnézészt, ahol abbahagytuk.

Gyenge jel, éles kép

A Sony egyik legjobb tévéje osztatlan sikert aratott. Bár a tévé külsejének megítélése ízlésfüggő, kétségtelen tény, hogy a japán műhelyben elkészítették, minden idők egyik legszexesebb távirányítóját. A készülék tunerje olyan pontos, hogy még gyenge jel esetén is képes tökéletesen élvezhető képet megjeleníteni a képernyőn, ráadásul a sztereo hangzás sem veszik el. Ez talán feleltetheti

tudja azt a bosszúságot is, ami akkor ér minket, ha megpróbáljuk megragadni és a helyére tenni a mindenütt lekerekített dobost. A Sony egyébként egy merész húzással az 50Hz-es rendszer mellett döntött, elkerülendő a 100 hertzes tévékre jellemző túl éles képet. Sikertült. A hosszukás hangfalakból olyan hangzás árad, hogy bármely Nicam rendszer belesárgulna az irigységtől

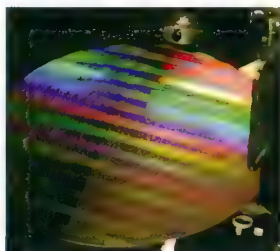


TÚL A SZILÍCIUMON

Habár a szilíciumot sokan a világot leginkább megváltoztató kémiai elemnek tartják, a számítógépek új generációja hamarosan nyugdíjba küldheti jelenkorunk eme hőst. De vajon fog-e valaha *Quake* futni ezeken a számítógépeken?



Tegyük fel, hogy számítógép egy lakatlan erdő kellős közepén lefagy, ott, ahol senki sem látja – vajon újraindul-e magától? A kvantumfizika szabályai szerint az ezen az elven működő számítógép állandóan a lefagyott és nem lefagyott állapotok között, minden lehetséges állapotot egyidejűleg felvéve létezik, amíg valaki meg nem nézi, hogy mit is csinál tulajdonképpen. Néhány nagyon okos ember éppen a fenti, látszólag értelmetlen el-



A szilícium már a múlté. Ha tényleg haladni akarsz a korról, a gépéd kvantum után kiált.

ven működő, szuperteljesítményű számítógép előállításán dolgozik, amelyhez nincs szükség másra, csak néhány atomra, és egy kis kvantumvarázslatra.

A coloradói Nemzeti Legkörü Kutatóközpontban az IBM szakemberei a Big Computer elkészítésén fáradoznak. Nagy lesz ez, minden elképzelhető tekintetben, hiszen a processzora 300 darab IBM SP (a vállalat által készített szuperkomputer) teljesítményét is meg fogja haladni, másodpercenként 7 trillió műveletet végezve el. Egy átlagos PC ennek mintegy egy tízezred része képes, ha jó napja van. Ez a gép ugyan tényleg nagyformátumú problémamegoldó készüléknek ígérkezik, az IBM fejlesztői számára azonban határt csak a csillagos ég jelenthet. Terveik között szerepel például, hogy öt éven belül olyan számítógépet építsenek, amely 100-szorosan meghaladja a világ 500 legjobb szuperszámítógépének együttes teljesítményét, egy évtizeddel később pedig már ezt is meghaladják majd egy néhány ezerszer ennél is jobb géppel, amelyet legőnként állítanak majd össze több processzor egybeépítésével.

A méret a lényeg

Elakadt a lélegzeted? Nyugodj meg: ezeket a behemotokat csak vállalatok és kormányzatok képesek használni, soha nem lesznek semmiféle közvetlen hatással az életre. Moore törvénye szerint a számítógépek teljesítménye minden 18. hónapban megduplázódik, és ez a tendencia szuperszámítógépek szegmensében a mai napig tartja magát. De ez a törvény egyáltalán nem mond semmit arról, hogy az egymást követő gépgenerációk mérete hogyan változik majd.

Jelenleg a világ legerősebb szuperszámítógépe a Lawrence Livermore kutatóközpontban található ASCI White, amely akkorra mint egy fél focipálya. A szilícium és egyéb félvezetőkön alapuló technológia egyszerűen nem teszi lehetővé, hogy hasonló teljesítményű gépeket jelentősen lecsúszítsunk,





Combs

ját. Ez az egyetlen protonból álló atommag mindig a saját tengelye körül forog, és egy kis megfélemtetés-sel az egyik irányba való forgást vehetjük 1-nek, a másikat 0-nak. Nem megígértük, hogy kilépünk a bináris számrendszer síkjából? Hát igen – de mivel a pörgési irányokat nem ismerjük egészen addig, amíg meg nem mérjük, úgy is vehető, hogy ezek a kvantum bitek (qubitek) ugyanabban az időben minden értéket felvesznek 0 és 1 között. Ez a hátrázoltság első látásra jelentős problémának tűnhet, ám éppen ebben rejlik ezeknek a számítógépeknek az ereje. Egy hagyományos 8 bites számítógép egy adott időpontban képes bármely számot megjelíteni 0 és 255 között, egy 8 qubites kvantumszámítógép viszont képes arra, hogy 0 és 255 között az összes számot egy időben megjelenítse. Ezáltal lehetővé válik, hogy kvantumszámítógépek a hagyományos gépek által használt idő töredéke alatt megoldjanak bonyolult párhuzamos feldolgozási problémákat. Az Intel Titanium 64 bites processzora elég jó teljesítményt nyújt egy átlagos felhasználó asztalán, de egyik nagyhatalom sem rígyelné tőle. Ezzel szemben egy 64 qubites kvantumszámítógép teljesítménye nagyobb lenne, mint a Földön létező összes számítógép együttes teljesítménye.

Fizikai csábítás?

A qubitek közötti kapcsolat ha lehet még furcsább, mint maguk a qubitek, ugyanis semmiféle fizikai jellegű érintkezés nem valószínű meg ezen a szinten. A kvantumszámítógépek ugyanis egy szűk-féle illó jelenséget használnak ki: elérhető, hogy bizonyos qubitek kerpár jellegű kapcsolatba lépnek. Ezáltal ezek a részecskék egymás tükörképeivé válnak, az egyikben bekövetkezett változás rögtön megjelenik a másikon is, mintegy utánozzák egymást – és ez nem függ a köztük lévő távolságtól.

Van persze hátulütője is a dolgoknak. Egy qubit csak addig van olyan állapotban, amelynben minden lehetséges értéket egyidőben vesz fel, amíg meg nem vizsgáljuk. Amint megpróbáljuk megmérni, rögtön összeomlik az állapotok egyidejűségét biztosító valószínűségi rendszer, a részecske leragad egy bizonyos értéknél, és amíg el nem engedjük, nem lehet újabb számításokra felhasználni. Sajnálatos módon azonban szinte minden külső érintkezésre

>>Egy 64 qubites kvantumszámítógép teljesítménye nagyobb lenne, mint a Földön létező összes számítógépé együttvéve.

ilyen módon reagálnak qubiteink: elég egy véletlen ütközés valamelyik közeli atommal, vagy egy találkozás egy kosza fotonnal, és a rendszer összeomlik, kvantumszámítógépünk egy jellegtelen atomkupa-cá válik. Ez az inkohärenclának nevezett jelenség bármilyen külső behatásra rendkívül érzékenyvé teszi ezeket a gépeket. Ezért a processzort teljesen el kell szigetelni a külvilágtól, ám hogyan tudunk ebben az esetben adatokat juttatni hozzá, és leolvasni az eredményeket?

A fenti problémáknak köszönhetően évekig csupán elméleti lehetőség volt a kvantumszámítógép. A kutatókban sikerült ugyan szuperhűdű környezetben, mágneses térben csapdába ejteni néhány iont, és különböző kvantumállapotokba terelni őket, de az inkohärenca néhány másodperc múlva mindig közbeszót, és a kísérletek összeomlottak.

Igyunk és dolgozzunk

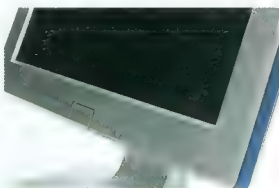
Ezek a gondok sok depressziós fizikust vászatba kergettek, és bár hivatalos jelentéseikben ennek nincs nyoma, előfordulhat, hogy Neil Gershenfeld, az MIT professzora és Isaac Chuang, az IBM San Jose-i kutatóközpontjának fizikusa egy ilyen átvitt éjszakai követlen jötték rá a probléma megoldására, miközben félig üres üvegekre meredtek. Arra gondoltak ugyanis, hogy az egyes molekulákból álló qubitek izolálása helyett, amelyekből aztán összehalithatnak a kvantumszámítógépek, inkább egy átlagos folyadék molekuláit kellene kvantumszámítógépek hatalmas számú halmazaként arra rávenni, hogy egy megadott feladaton dolgozzanak. Ebben az esetben ugyanis a nagy tömeg miatt nem okozna gondot az inkohärenca, hiszen semmi sem történik, ha néhány molekula kiesik a rendszerből.

Már csak az volt hátra, hogy kitalálják, hogyan



HOLOGRAFIKUS TÁROLÓEGYSÉG

Már egy évtizede hitegetnek azzal a holograf-kutatók, hogy egy szép napon az Encyclopedia Britannica teljes anyaga elfér majd egy kockacukor merítő memóriában. Most végre elérhető közelségbe került ez a vízió is. A Lucent Technologies egy olyan céget támogat, amely azzal kérkedik, hogy 300 gigabájt méretű és információsűrűséget ért el. Ez alapján egy CD-ROM nagyságu tárolóegységen két terabyte-nyi információ férne el.



PHOTOVOLTAIC FESTÉK

A napenergia céljai már lerágott csónaknak tűnnek, azonban eddig túl sokba került ezek gyártása, gátolva elterjedését. Most azonban a Cambridge-i Egyetem kutatói bejelentették, hogy sikerült olyan folyadékokat előállítani, amelyek magukat rendező fotocellákba, így kis költségűen bármilyen sík felületre napenergiát hasznosító erőforrássá lehet alakítani. Az új kis energiatárolású LED monitorok megjelenésével napenergiával működő kijelzők is lehet majd a jövőben.



VIRTUÁLIS JOYSTICK

Mind bűcsört a klasszikus billentyűzet-egér parancsok. Az egyetlen esélyed, hogy nyerd a Q3A-ban, ha saját zmadíroz csatlakoztatod a számítógépedet. A NASA által kifejlesztett rendszer érzékeli az összes főbb kéz- és karizmunka összehozását. Az előrehaladásról csak mutatónk kell az irányt, a többi irányítási funkciók különböző mozdulatokkal érhetők el.

DNS computerek

Felejtjük el Dollyt, a klónozott barányt. Nyakunkon a biotechnológia kora, alig várjuk már, hogy piacra kerüljön az első lombik PC.

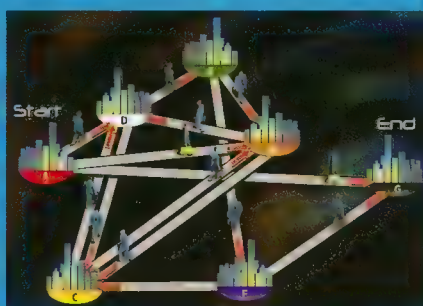
A hagyományos számítógépek koztódottan rosszul teljesítenek az úgynevezett kulcsos problémák tekintetében. Ha van egy zárunk, és ki kell választani több kulcs közül azt, amelyik nyitja, akkor a szilícium alapú PC elkezd sorra próbálgatni őket, míg meg nem találja az igazt. Nincs is semmi baj addig, amíg csak egy zár van, és ahhoz csak néhány kulcs – ha viszont egy kicsit bonyolultak a dolgok, a gép számára kezelhetetlenné válik. Így ilyen tipikus példa az utazó úgyrőrök problémája (vagy Hamilton-út). Képzelnék el hét várost, amelyeket utak kötnek össze. A feladat az, hogy meghatározzunk egy olyan útvonalat, amely a kiindulási városból indul, és minden várost csak egyszer érintve jut el a célvárosig. Az egyik algoritmus a következőképpen jár el

1. Generál egy véletlenszerű útvonalat a városok között.
2. Elveti ezt az útvonalat, ha nem a kiindulási városban kezdődik, és a célvárosban ér véget.
3. Elveti az útvonalat, ha az hétnél több várost érint.
4. Elveti az útvonalat, ha az nem érint egy várost.
5. Addig generál újabb és újabb véletlenszerű útvonalakat, amíg az egyik meg nem felel a kritériumoknak.

Papírral és ceruzával egy óra alatt megoldhatjuk a feladatot, de ha mondjuk 7 helyett 70000 városunk lenne, akkor még egy szuperkomputernek is évszázadokig tartana. DNS-számítógéppel elméletileg egy hét alatt meg lehetne oldani ezt a feladatot is. Minden DNS-részlet ugyanis úgy viselkedik, mintha egy hatalmas szám lenne. A bináris számrendszer helyett a DNS négyes számrend-

szerben dolgozik, ugyanis négyféle fehérjéből épül fel. Végül pedig a DNS darabjai egymáshoz tapadnak, ha a végek megegyeznek. Ha meg akarjuk oldani a Hamilton-út problémáját, minden városnak feleltessünk meg egy DNS-darabkát, és minden útvonalnak egy ezekhez tapadó másik darabkát. Tegyük bele ezeket egy kémcsőbe, és rázzuk össze. Ahogy a kromoszómák feltelkerednek és összecsatlakoznak, minden lehetséges útvonalat szimulálnak egyszerre, csak annyi dolgnak van, hogy kiszűrjék a túl hosszú útvonalakat, meg azokat, amelyek nem érintenek minden várost. A fennmaradó útvonalak elvileg helyesek. A DNS leolvasó szerkezettel ezt követően megtekinthetjük a kapott megoldásokat.

A DNS számítógép egyéb matematikai feladatokra nemigen használható – habár egyszerű összeadást már sikerült rajta szimulálni – de elég az, hogy bevalik a Hamilton-út esetében, hiszen az összes kulcskeresés jellegű matematikai feladatot meg lehet jeleníteni Hamilton-útként. Ezen kívül a DNS sokkal összetettebb, sűrűbb rendszer, mint a bináris áramkörök. Egy köbcentiméternyi DNS kö-

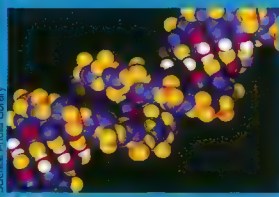


Ha a teljesembernek DNS-számítógépe lenne, a megszokott idő töredéke alatt végig tudná járni a körzetét.

rűlből 100 millió terabyte-nyi bináris megoldás-halmaznak felel meg. A legnagyobb probléma ezzel kapcsolatban az, hogy elég lassan lehet műveleteket végezteni a DNS-sel, mivel a DNS-kuturákat ki kell tenyészteni. Bármint megtudhatunk a segítségével úgy egy hónap alatt, egy óránál kevesebb időintervallumban viszont semmire sem használható

ÉPÍTSÜNK DNS KOMPUTERT

Mielőtt nekilátnánk a gép megszerkesztésének, vegyünk figyelembe néhány dolgot.



DNS

Úgy viselkedik, mint a processzor, a RAM és a memóriazug együttese. Szerencsére teljesen ingyen van, és könnyű hozzájutni. Egyszerűen kapjuk le egy kis borszövetet állunkról, agunk hozzá desztillált vizet, hogy a sejtek megadagoljanak és feloszadjanak, majd keverjük hozzá egyenlő adagokban guanint, adenint, tymint és citozint, némi enzimet, hogy hozzájussunk a megfelelő adag DNS-hez.



ELEKTROFORÉZIS GÉL

Miután összekapcsoltuk a probléma megoldásához szükséges DNS-sztrémákat, el kell távolítanunk azokat a részeket, amelyek akadályozzák a helyes megoldások megtalálását. Az elektroforézis olyan molekuláris szűrő, amely el tudja különíteni egymástól a DNS lánc egyes részeit, az azt felépítő fehérjék mérete alapján, ugyanis rövidebbek messzebbre jutnak, mint a hosszabbak.



SZERVINGÉZÉS

A hagyományos monitor szerepét az a DNS-leolvasó veszi át, amely képes arra, hogy részekre szabja a DNS láncot, majd leolvassa az eredményt. Mindezt könnyedén megtehetjük akár a régi, szilícium alapú gépekkel is, ha a megfelelő, szabottoltban már kapható kiegészítőket felszereljük

AZ ÉLET UTÁNZÁSA NAK MŰVÉSZETE?

A DNS rekombinációs képessége
sok játéktejesztőt meglehetett...



INVOLVA

Ora meg a Föld legérdekesebb élőlényeit, hogy megmentsd a bolygót. Nem kell aggodni, hiszen minden megott élőlényt DNS-et beépítjük a sajátunkba, egyre nagyobb erőkre tevé szert szálalt. Hát, igen, így már minden rendben



VIRTUAL SEA-MONKEYS

A Creatures alapra épített játékokban a tengeri mamok viselkedése és külső megjelenése a „genektől” függ. A gének „árasítása” a hagyományos módszerekkel történik – kézfórással, oltókezessel – és hát, hmmm... azzal is



TRAVELLER

Ha meg akarjuk nézni, milyen bonyolultta valik az utazó úgynök problémája akkor, ha sok város szerepel a feladatban, litogassunk el a www.coyotequich.com/complex/Traveller.html oldalra, ahol egy genetika algoritmus alkalmazásával oldották meg a legnehezebb út megkeresését

lehet megépíteni egy ilyen folyékony kvantumszámítógépet. Ez viszont végül elég egyszerűnek bizonyult. Vegyünk egy kiskanálnyi kloroformot, amelynek molekulái egy szénatomból, egy hidrogénből és három klór atomból állnak. A klór atomokat figyelmen kívül hagyjuk, a szén és a hidrogénatomok fogják felépíteni két qubites számítógépünket. A qubitek értékeknek meghatározására az atommagok spinjét (pörgési irányát) fogjuk meghatározni egy külső mágneses mezőhöz viszonyítva.

Azt vesszük 0-nak, amikor az atommag spinje párhuzamos a mágneses mezővel, az ellentétes irányt pedig 1-ként kezeljük. Ezen a ponton persze sokan elcsodálkoznak, mondván, álljon meg a menet, a normális szénatomnak nincs is belső spinje. Ez igaz is, úgyhogy egy pótlólagos neutron hozzáadásával T3-as szénizotópot kell előállítani erre a célra

Olvasva, elküldve

Eddig rendben is lennénk. Most vegyünk egy körhízi mágneses rezonanciamérőt (NMR), és tegyük alá a kloroformos üvegünket. Ez a műszer meg tudja határozni a folyadékban lévő atomok pörgési irányát, ezáltal leolvashatóvá válnak a qubitek értékei. Ha nem csak leolvasni akarjuk ezeket, hanem írni is, csak annyi dolgom van, hogy megfelelő hullámhosszú és időtartamú rádióhullámokkal bombázzuk az atomokat egyik pörgési tengelyről egy másikba. Ha azt akarjuk, hogy működésbe lépjen kétatomos számítógépünk, állítsuk be a szénatomot úgy, hogy pörgési iránya felfelé mutasson (ez a 0 állapot), és hagyjuk meg a hidrogénatomot a retélyes, minden értéket egyszerre felvevő állapotban (ezt hívják kvantum szuperpozíciónak). Most egy rádióhullámmal készítessük arra a szénatomot, hogy változtassa meg spinjének irányát, és amikor már félig megtette ezt, egy másik rádióhul-

>>>A keresőprogram utasítja a számítógépet, hogy találja ki a helyes megoldást, és csodák csodájára, az meg is találja.

lámával 90 fokban fordítsuk el pörgési tengelyét. Ha a hidrogén 0 állapotú volt, akkor most a szénatom 1-es lesz, és fordítva

Barmilyen hihetetlenül hangozzék is, egy XOR logikai művelet zajlott le – egyetlen molekulában. Ez elég primitív eredménynek tűnhet a számítógépek működési elvét ismerve, de van egy nagyon fontos dolog: a bemeneti értékek összes elképzelhető kombinációja (00, 01, 10, 11) a kvantum szuperpozíció elvének köszönhetően egyszerre van jelen a qubitek szintjén. A programozás során rádióhullámokkal érjük el, hogy az általunk kívánt bemeneti érték-állapotba hozzuk azokat. Egy ilyen 2 qubites számítógéppel demonstrálták a kutatók, hogy milyen szuper gyors keresési algoritmusokat lehet előállítani ezzel a technológiával. A hagyományos szilícium alapú számítógépekkel egy négyelemű lista egyik elemének megkeresése átlagosan 2-3 lépést igényel, mivel a szekvenciális algoritmus minden lehetséges értéket megvizsgál, míg szerencsével nem jár

Kitalálósdi

A kvantumkomputerek ugyanakkor mindig rendelkeznek a helyes megoldással már a probléma felvetődésekor, hiszen ugyanabban az időben az összes elképzelhető kombináció benne van a



KVANTUMFIZIKA A MOZIKBAN

Minden kvantumfizikáról hangzik a televízió, am egy film sem szálalagat igazságot ennek a fogalomnak.

Star Trek – The Wrath of Kahn

A híres teleportáló szerszámot úgy tűnik, végre elméleti alapot is kapott a kvantumfizika által, am egy ember teleportálásához szükség van testünk összes atomja helyzetének és energiaállapotának ismeretére – ezek bemenése beletelne egy kis időbe.



Pictorial Press

höz szükség van testünk összes atomja helyzetének és energiaállapotának ismeretére – ezek bemenése beletelne egy kis időbe.

Quantum Project

Ez az első, hivatalosan is az interneten bemutatott film.

A történet a szokásos egy jóképű tudósának meggyűlik a baja a kvantumvilággal, a bonyodalmak pedig egyre csak fokozódnak. Ja, és John Cleese is szerepel benne.



Power Rangers Time Force – Quantum Ranger: Marc a hatalomból

Egy felfedezőcsoport ritálal egy titkosztos dobozra, amely a Quantum Morphert rejti. Ez aztán egy rács furcsa dolog kezdődéséhez vezet: itt van a Quantum Ranger, a kvantum időnyúl, egy robot kvantum-dinosausz (Q-Rex), és még sok más időtűz, amely a kvantum időluggal kezdődik.



Pictorial Press

Quantum Leap: Genesis

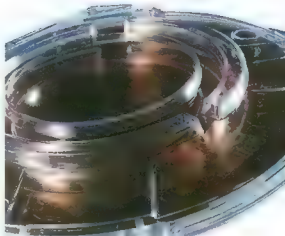
A képen Sam Beckett első kvantumugrását láthatjuk a multiba, ahol szokás szerint elrontott dolgokat hoz helyre, problémákat old meg a téridő kontinuumban, és állandó munkát ad a történészeknek.



rendszerben. A keresőprogram utasítja a számítógépet, hogy találja ki a helyes megoldást, és csodák csodájára, az meg is találja, feltéve, hogy a lehetséges kombinációk száma nem haladja meg a rendszerben lévő elemek állapotainak számát. Így például a 2 qubites rendszerben egyetlen számítás szükséges ahhoz, hogy egy négyes látszóban megtaláljuk az egyik elemet. Ebben az esetben tehát kétszeresen meghaladtuk a szilíciumgepek teljesítményét, és az még csak a lehető legegyszerűbb kvantumgép.

Ahogy növeljük a qubitek számát, egyre eltérő dolgok tárnak eléünk. A legelterjedtebb kereskedelmi forgalomban lévő számítógépes titkosítási program a DES. Ez egy 56 bites privát kulcsos kódolási rendszer, amelyben a kulcsot csak a feladó és az üzenet címzettje ismeri, és feltétele egyelőre lehetetlen, hiszen a 256 különböző eset egymás után végpróbálgatása túl hosszú időt venne igénybe. A Bell Labs-nél dolgozó Lov Grover 1996-ban viszont kidolgozott egy olyan kvantumalgoritmust, amely „mindössze” 268 millió próbálkozásból megadja a megoldást – ez pedig annyira leegyszerűsíti a feladatot, hogy valós időben lehetségesé válik bármilyen ilyen jellegű üzenet megfejtése.

A titkosítást felelős biztonsági szakértők eddig a kulcsok méretének növelésében látták a biztonság növelésének zálogát. Mivel kódolni sokkal könnyebb egy üzenetet, mint dekódolni (főleg, ha nincs birtokunkban az ehhez szükséges kulcs), a gépek teljesítménynövekedése a titkok egyre jobb hatásfokú megőrzését eredményezte. Eddig A legfejlettebb kormányzati kódot jelenleg 400 bites kulccsal kódolják. A jelenleg elérhető leggyorsabb számítógépekkel is az univerzum életkorával összemérhető időperiódus kellene ahhoz, hogy egy ilyen kulcsot feltörjünk. Ez elég megnyugtató az érintett kormánykörök számára, még ha a számítógépek fejlődésének ütemét vesszük is figyelembe. Ez azonban csak a szilícium alapú gépekre igaz. Egy kvantumszámítógép körülbelül egy év alatt megbirkózna a feladattal.



Egy ilyen szilíciumlaposka több száz különálló chipet tartalmaz.

Támadás

Ugyanígy ki vannak téve a kvantumgépek támadásának a nyilvános kódú titkosítási rendszerek is. Ezekben – elkerülve a privát kulcs megosztásából eredő disztribúciós problémákat – egy nyilvános, bárki számára hozzáférhető kulccsal kódolják az üzeneteket, amelyeket csak a címzett saját kulcsával lehet dekódolni. Ezek a rendszerek, beleértve a PGP alapját képező RSA algoritmust is, arra az eddig nem bizonyított – de bevált – feltételezésre építenek, hogy nagyon nehéz egy hatalmas számot faktORIZÁLNI, vagyis prímtenyezőire bontani. Annak ellenére, hogy két évtizeden keresztül a világ legjobb matematikusainak nagy része dolgozott ezen a problémán, nem sikerült megoldónti ezt a tézist.

1994-ben viszont Peter Shor, az AT&T munkatársa kimutatta, hogy a kvantumkomputer alkalmazásával ilyen típusú kódok feltörésére, így aztán azok, akiknek emiatt aggodniuk kellene, elég hamar el is kezdtek aggodni.

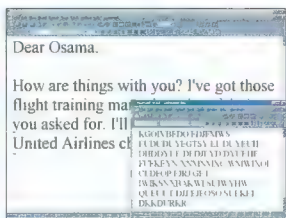
„Az emberek előljönnek hozzám, azt követelve, hogy készítsek egy feltörhetetlen, kvantumfizikán alapuló titkosítási eljárást” – mondja ezzel kapcsolatban dr. Larry Greene, az USA kormányának vé-

DIY A FELTÖRHETETLEN TITKOSÍTÁS

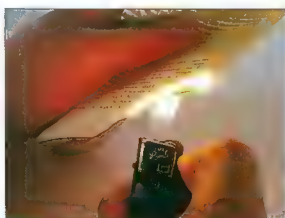
Csak egyetlen feltörhetetlen kód létezik. A kvantumszámítógép csak addig hiányzik, amíg nincs ott mindenütt.



01 Az egyszerű kulcsos kódoláshoz, az eredeti üzenettel megegyező hosszúságú kulcsra van szükség. A legjobban, ha ez egy véletlenszerű betűfüzér, de ez annyira nem lényeges. A legegyszerűbb, ha egy könyv egyik fejezetét használjuk kulcsként, de arra vigyázni kell, hogy senki ne találhassa ki, mely könyvről van szó.



02 Az üzenet kódolásához minden betűt helyettesítünk egy számmal 1-től 26-ig. (A=1, B=2, ..., szókód = 27) Az eredeti üzenet első betűjét ezt követően hozzáadjuk a kulcs első betűjéhez, majd a kapott eredményt elosztjuk 27-tel, és megvizsgáljuk az így kapott maradékot. Így mindig egy 1 és 27 közötti számot kapunk. Az összes betűvel tegyük ezt.



03 Amikor a címzett megkapja a titkosított üzenetet, a fent ismertetett eljárás ellentétével dekódolja az üzenetet. Először minden számból kivonja a kulcszszóval megfelelő betűnek számértékét, majd a kapott értéket ismét osztjuk 27-tel, és a maradék adja majd meg az eredeti betű számértékét. Amint végeztünk, a kulcsot örökre megsemmisítjük.



A kvantum alapú számítástechnika a fejtelegés útja a kódráké.

Bianca Voda International

déli szakembere. „A baj csak annyi, hogy még nem rendelkezünk ilyen számítógéppel, amellyel meg lehet ezt csinálni. A titkokat kifizekesni kívánóknak sincs még kvantumszámítógépe, amivel feltörhetnék a jelenleg feltörhetetlen kódjainkat, de ez alig számít valamin. Már maga a tény, hogy 20 éven belül elő lehet majd állítani egy ilyen gépet, és a ma titkosított dokumentumok fontossága önmagában elértéktelenséget az általunk használt titkosítási rendszereket.”

A kvantumgépek azonban másfajta megközelítésben megmenekülhetnek a helyzetet. Evszázadok óta ismert egy kódolási forma, amely teljesességgel megfoghatatlan, ez pedig az egyszerű használatos kulcsos titkosítás. Ebben az esetben a kódoló egy, az eredeti üzenet hosszával megegyező kulccsal titkosítja az üzeneteket. Ez azért megfoghatatlan, mert nincsenek benne olyan ismétlések és minták, amelyek segítségével a kódfeltörők, hátulütője viszont, hogy minden kulcsot csak egyszer lehet használni, emiatt gondot okozhat az újabb és újabb kulcsok kódszása a két fél között. 1949-ben például Klaus Fuchs orosz kém, aki az Egyesült Államoktól lopott nukleáris titkokat, azért bukott le, mert a titkosításhoz használt kulcsoknyit gyártója egyes lapokat véletlenül több példányban nyomtatott ki, s ezek a CIA kezére kerültek. Ez a legnagyobb gond ezzel a fajta kódolással: úgy juttatni el a mindig változó kulcsokat egymáshoz, hogy az ne jusson az ellenség kezére.

Kulcskérdések

A kvantumszámítógép az úgynevezett kvantumkulcs elosztási rendszer (QKD) révén kerül meg a problémát. Az egyszerű használatos kulcsot ugyanis magában az üzenetben küldi el, egy polarizált fotónak álló szűrőrendszer által. Ha valaki le akarja hallgatni az üzenetet, akkor beavatkozik a fotonok útjába, megváltoztatva energiaállapotukat, ezzel az egész üzenet megsemmisül. A küldő így megtudja, hogy lehallgatták, és ugyanazt a kulcsot nem fogja még egyszer használni. Ezt a rendszert már sikerrel kipróbálták – üvegslánc közötti csatornán 50 km-es távolságban működött, levegőn keresztül pedig 1,6 km hatótávolságot érték el.

Ez a problémák olyan rendkívül fontos állagát bír, hogy jelenleg a kvantumszámítógépek építői olyan eszközök kialakítására törekednek, amely ren-

>>>A kvantumgépek olyan hatékonyak, hogy a jelenlegi szilícium alapú számítógépek satnya abacusnak hatnak majd mellettük.

delkezik annyi számú qubittel, amellyel már kezelhetők a titkosítási rendszerek. A kloroformos megoldás eddig nem vezetett eredményre. Mivel minden qubit egy molekulában található, a qubitek számának növekedése azt jelenti, hogy növelni kell a molekulák méretét. Ezzel csak az a baj, hogy a molekulák méretének növekedésével egyre gyengébbek lesznek az atommagokból érkező jelek. A ma használtos műszerek egy 10 atomos molekula esetében már nem tudják meghatározni az atommagok spinjét. Egy finom hangolt mágneses rezonanciámérő, amelyet csak egy bizonyos típusú molekulára specializáltak, jobb teljesítményt ér ugyan el ebben a tekintetben, mégsem jelent igazi megoldást, mivel egy 40 qubites kvantumszámítógép szobahőmérsékleten egyszerűen túl zajos lenne. A folyadék hűtése sem célravezető, hiszen ha az megfagy, alkalmatlanná válik ezekre a feladatokra, ezenkívül pedig minél nagyobb molekulából áll a folyadék, annál magasabb a fagyási hőmérséklete.

A jövő technológiája valószínűleg lézersugarat fog használni, amely a folyadék megfagyásztása nélkül tudja hűteni az atommagokat. A qubitek addig használhatók fel a kvantumszámítógépben, amíg őrzik koherens kvantumállapotukat. Ez körülbelül 1000 másodpercig tart, amíg megkezdődik az elengedezése, amit néhány hibaelenőrző qubit hozzáadásával valamelyest növelni is lehet. Amíg valaki nem találja ki, hogyan lehet kis méretű mágneses rezonanciámérő készíteni, addig a kvantumszámítógépek nem érhetik el egy asztali PC kis méretét. A problémák ellenére nagyon ígéretesek az eddigi eredmények. A kvantumszámítógépek olyan hatékonyak lehetnek, hogy a jelenlegi szilícium alapú számítógépek satnya abacusnak hatnak majd mellettük. A tudósok pedig nem tarthatnak meg maguknak túl sokáig egy ilyen érdekes játékot. **PCF**

Túl a szilíciumon

SZILÍCIUM-MENTES OLDALAK

Vannak olyan fickók, akik megszállottjai lettek ennek az új tudományágnak.

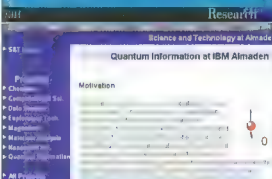


What we do

The discovery that quantum physics allows fundamentally new modes of information processing has rekindled the existing theories of computation, information and cryptography to be superseded by its quantum generalizations. The

www.qubit.org

Ezek ott Oxfordon úgy látszik, inkább csak ünek és elmélnének ahelyett, hogy csinálnának valamit, hiszen minden eddigi eredmény az USA-ból jött.



www.almaden.ibm.com/st/projects/quantum/intro/

Az IBM Almaden csoportja szemmel láthatólag a tőz közepében van, és még arra is futja az idejükkel, hogy elmagyarázzák ezt a hozzájuk hasonló laikusoknak.



http://qso.lanl.gov/qc/

Gusztusföld ronda oldal, de rengeteg kutatási adatot lehet itt hozzájutni. És persze van Dilbert képregény is, hiszen a tudósoknak is jár egy kis szórakozás.



The mission: Explore enabling technology for Quantum Computing.

A Stanford-Berkeley-MIT-IBM NMR Quantum Computation Project

http://feynman.media.mit.edu/quantum/nmrqc-darpa/index.html

Az oldalon található magyarázatok a kutatásokkal kapcsolatban rövid és lényegretörők. A diagrammok is teljesen vannak felépítve.

MP3 lejátszók

Ha zenéről esik szó, akkor ma már az MP3-t nem hagyhatjuk figyelmen kívül. Elhatároztuk hát, hogy felmérjük a lejátszók kínálatát...

Aszakértők az MP3 zenét eleinte műlo hőbortnak vélték, ám a digitális zene népszerűbb, mint valaha. Minden nap fájlok millióit töltik le – egy részüket legálisan, a másikat nem – miközben az eladott MP3 lejátszók száma rekordokat döntöget.

Az első MP3 lejátszók vackok voltak, gyenge volt a hangminőségük és nem lehetett egy-két dalnál többet tárolni rajtuk. A dolgok gyorsan változnak, és ma már vásárolhatsz 6 vagy akár 20 gigabájtos tárhellyel rendelkező gépet, ami a legnagyobb zenei gyűjteményhez is elegendő.

Ki így, ki úgy

Háromfajta MP3 lejátszó létezik manapság: az első a PC-ről (rendszerint USB kábel) letöltött zenét flash memóriában tárolja, a második típusú – úgynevezett MP3 CD – lejátszók az írható CD-re rögzített MP3 dalokat képesek lejátszani, ez a minidisk esetében majdnem 200Mb, a hagyományos CD-nél 650Mb zenét jelent. És végül kaphatók úgynevezett jukebox készülékek. Ezekben több gigabájtnyi tárhely van, és a frissített

firmware révén támogatják az esteleges későbbi zenei formátumokat is. A hangminőségük meghaladja a legdrágább kazettás magnóét is, és néhány lejátszó még a hi-fi berendezésekhez is csatlakoztatható.

Nagy különbség van tehát közöttük, de még nagyobbak az eltérések az árcédulákat illetően. Egy flash memóriás alaplejátszó ára 20 ezer forint körül alakul, míg egy felsőkategóriás jukebox akár 140 ezer is lehet. Sok pénznek tűnik, de cserébe több mint száz órányi zenét tárolhatsz vele.

Az összes tesztelt készüléken a dubtől a death metalon át a rapig mindenféle zenét hallgattunk, hogy megtudjuk – a kedvenc zenei stílusodtól függetlenül – melyik számra a legjobb lejátszó.

>>>A 140 ezer forintos árért cserébe több mint száz órányi zenét tárolhatsz.



APPLE IPOD
136 400 Ft



PHILIPS EXPANSION EXP401
kb. 60 000 Ft



CREATIVE DAP JUKEBOX DAP602
131 250 Ft



RIO 600
kb. 34 000 Ft



PIONEER BEATMAN
42 695 Ft



RIO VOLT SP250
kb. 56 000 Ft



PIPMASTER IP-320F
kb. 24 000 Ft



SONY NW-F59
kb. 100 000 Ft



NAPA DAV316
kb. 38 000 Ft



WAITEC NAVIN MP3/CD
kb. 52 000 Ft



APPLE IPOD

136 400 Ft Apple

Nem, nem tévedtél! Tényleg egy PC-s újságot tartasz a kezében, de mégis kipróbáltuk az Apple iPod készülékét, aminek megvan az oka.

A MediaFour (www.mediafour.com) munkatársai előálltak egy Xplay nevű programmal, ami lehetővé teszi, hogy az iPod a PC-vel is használható legyen.

A krómozott hátoldallal és vakított fehér előlappal szerelt pehelykönnyű iPod akkora, mint egy cigarettásdoboz. Az egyszerű, tiszta LCD képernyőt fehér fény világítja meg hátulról, a menüpontok közt a kezelőgombokkal navigálhatsz.

Az iPodban két dolog lehet vonzó: a tárhely mérete és a FireWire csatlakozás. A másodpercenként durván egy MP3 dalnyi átviteli sebesség, és az 5Gb-os kapacitás segítségével akár 1000 számot is felcsúfolhatsz a belső merevlemezre. Az elemek élettartama nagyjából 10 óra, s tulajdonképpen hordozható merevlemezként is használható az iPod. A hangja nagyon jó, bár egy kicsit száraz, ha heavy metálra kerül sor, vagy nagy hangerőre állítjuk.

A hátrányai közt szerepel, hogy FireWire csak ritkán található meg PC-ken, és noha az Xplay segítségével másolhatsz MP3 fájlokat az Explorer vagy a Media Player révén, sehogyan sem tudtuk őket letölteni. Ez a lehetőség – és számos más funkció – már megtalálható lesz a végleges verzióban.

Az iPod egy remekül használható eszköz, de szennünk még nem megfelelő a szélesebb PC-s társadalom számára – legalábbis amíg az Xplay végleges verziója nem jelenik meg. Természetesen arról se feledkezzünk el, hogy más gyártók hasonló termékekkel jelentkeznék a közeljövőben.



→Tények

Súly: 185g
Memória típus: merevlemez
Kapacitás: 5Gb
Támogatott formátumok: MP3, Wav, AIFF, hagyományos HDD is egyben
Elem: Ujratölthető (belső)
Elem élettartama: 10 óra
Meghajtó: belső merevlemez
Csatlakozás: FireWire (PC szoftver a www.mediafour.com-tol)
Méret: 62x102x20 mm
Web: www.apple.com/ipod

PCFVélemény

➤ Merevlemezként is használható, gyors adatátvitel
⚡ Nem PC-hez tervezték, a szoftver még nincs teljesen kész

„Fantasztikus lejtűző, de elég drága, kell hozzá FireWire, és nem teljesen PC-kompatibilis (még).”

85%



CREATIVE DAP JUKEBOX DAP6G02

131 250 Ft Creative Labs

Tesztünk legdrágább lejárója egyben a legjobbi is. A DAP Jukebox hat gigás tárhelyet kínál beépített merevlemezére nagyjából 100 óra zenét rögzíthetünk. Kicsit kisebb egy CD-walkmannel, masszív felépítésű, és egyhuzamban öt órát képes működni a mellékelt újratölthető elemekkel.

A szokásos fejhallgató csatlakozás, a lejátszó és menü gombok mellett a DAP egy vonalbemenettel és két vonalkimenettel rendelkezik, ami azt jelenti, hogy lejátszóként és felvételként ráfűzhető egy hifi berendezésre. Persze a Jukebox USB portját is használhatod a fájlok PC-ről való áttöltésére, így megmaradnak az előadók, a lemez és dalok adatai is.

Egy jól látható hátsó-megvilágítású LCD képernyő segítségével navigálhatunk a DAP Jukebox remek menürendszerében, amely sok-sok funkciót tartalmaz. Nemcsak a dalokat lehet kiválasztani, hanem az EAX effektet – a Creative saját fejlesztésű térhangszórás – is beállíthatod, vagy eloszomogatsz a hangszínek állíthatóságával. Az alapértelmezett EQ beállítás szintén jól szól, de javíthatunk a mély és magas hangszínek, vagy megváltoztathatjuk a közép hangtartományt. Egy ideig eltart, míg hozzászokik az ember, de még a legrosszabb minőségű MP3 fájlból is ki lehet hozni valami élvezhető hangzást.

Az eszköz túlságosan drága egy átlag zenehallgató számára, és az elem ötórás élettartama sem túl hosszú. Ám a támogatott formátumoknak (MP3, WAV, WMA és a többi) köszönhetően kivételesen jó kis szerkezet.



→ Tények

Súly: 400g
Memória típus: merevlemez
Kapacitás: 6Gb
Támogatott formátumok: MP3 (320Kbps-g), WAV, WMA
Elem: 4xAA (újratölthető)
Elem élettartama: 5 óra
Meghajtó: belső merevlemez
Csatlakozás: USB, vonalbemenet
Méret: 140x132x30 mm
Web: www.europe.creative.com



Hogyan teszteltünk?

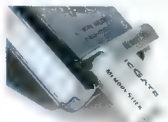
Átmeneteli halláskárosodás, erős fülzúgás és hangos ordítózás – az e havi szuperteszt mellékhatásai.

Az MP3 lejátszók tesztje során alaposan áttutuk zenei gyűjteményünket, hogy minden elképzelhető stílus képviselje magát. A klasszikus, alternatív, metál, pop, dance és ambient dalokat 160Kbps-os MP3 fájlokba tömörítettük, s ugyanazokat a fájlokat használtuk az összes lejátszón, hogy ellenőrizzük a tömörítésből adódó hanghibákat, amik az akusztikus gitároknál és a doboknál hallhatók. Aztán teljes hangereggel állítottuk a lejátszókat, és megnéztük volt-e felharmonikus torzítás vagy recsegés.

Az MP3 CD lejátszókhoz a *Musichatch Jukebox* segítségével készítettünk MP3 lemezeket. Ugyanazokat a 160Kbps MP3 fájlokat használtuk, mint amikkel a többi lejátszót is teszteltük, illetve ugyanazt az MP3 CD-t használtuk minden CD-s géphez. Végül lejtettünk egy táncot az ordobán, hogy megnézzük a rázkódás elleni védelmet is.

Mire ügyeljünk?

Körültekintően válassz MP3 lejátszót, ha el akarod kerülni a későbbi költséges meglepetéseket.



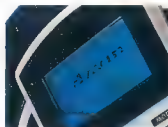
Tárhely

A kisebb tárhelyű lejátszók általában olcsóbb bővíthetők – vásárolhatsz például Memory Sticket a Sonyhoz, vagy SmartMedia kártyát az MP3Masterhez – de ez drága is lehet.



Csatlakozók

A vonalkimenet lehetővé teszi, hogy a hifihez vagy az autórádióhoz csatlakoztass a lejátszót. Ha CD lejátszóról szerelnél az MP3 lejátszóra rögzített dalokat, akkor olyan eszközt keress, amiben van vonalbemenet is.



Kijelző

Amikor a kedvenc dalaid gyorsan meg akarod találni, a menürendszer nem igazán fontos egy 32Mb-os tárhelyű MP3 lejátszón, de annál inkább egy MP3-as CD lejátszón vagy egy jukeboxon.



Energiaellátás

Ha jörsz otthon tervezd használni a lejátszót, akkor győződj meg róla, hogy az eszköz hálózati adapterről is működtethető, különben az összes pénzöd elemekbe kell költönni.

PCF Vélemény

- ✓ Jó hangzás, nagy tárhely, egyszerű menü
- ✓ Nagyon-nagyon drága, rövid akku-élettartam

„Találsz olcsóbb lejátszókat is, de a Creative Jukebox jól átgondolt darab és fantasztikusan szól.”

88%



FREECOM BEATMAN

42 695 Ft Freecom

A Freecom az MP3 lejátszók újabb generációjának képviselője, amely a flash memória helyett a mini-CD formátumot alkalmazza. Ezek az apró – csupán 8 centis – lemezek a rendes CD írásokban működnek, és 185Mb adat tárolható rajtuk, ami néhány óras zenehallgatásra elegendő. A mini-CD-kre normál audio-CD-ként is írható dalokat, de akkor csak 20 percnyi zene fér rájuk. Egy pár normál AA méretű elemről 7-12 óras működést várhatok egyhuzamban.

A Beatman külsőre egy kicsit gagyinak tűnik, mégsem néz ki rosszul. Az egyszerű LCD kijelző segít a dal kiválasztásában és a programozásban, de nem nyújt információt a fájlokról, ezért magadnak kell megkeresni az adott dalt a play és skip gombok segítségével. Található a lejátszón egy mély-kiemelés kapcsoló és négy EQ mód (normál, jazz, rock és klasszikus), bár ezek nem változtatnak észrevehetően a hangzson.

A hangzás elég tiszta, de egy kicsit nyers. A fémzene nek egyszerűen szótlik, de a dance műfaj dalában, az EQ beállításoktól függetlenül túl sok volt a „közép”. A mély-kiemelés egy kicsit segít, ám ha az zűléseknél inkább a house felül meg a rock helyett, akkor a hangzás összességében csalódást okozhat. A rázkódás elleni védelem sem váltotta be a hozzá fűzött eredményeket: a hat perces átmeneti előretárolás ellenére a Beatman hajlamos ugorni egy-egy vehemensebb mozdulatnál.

A hibái ellenére nekünk tetszett a Beatman. Megfizethető, egyszerűen használható és egész jól szól, ha elkerülöd a dance és R&B zenéket. Érdemes kipróbálni, ha kevesebb pénzből gazdálkodhatsz és szeretnéd élvezni az MP3-as CD-k nyújtotta kényelmet.



→Tények

Súly: 170g
Memória típus: mini-CD
Kapaszkodás: 185Mb
Támogatott formátumok: Audio CD, MP3 CD (320Kbps-g)
Elem: 2 x AA
Elem élettartama: 7-12 óra
Fehajtó: NA
Csatlakozás: NA
Méret: 103x95x29 mm
Web: www.freecom.com



MPMASTER IM-320F

kb. 24 000 Ft IC&C Co Ltd

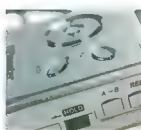
A reklámszöveg szentit az MPMaster „ergonomikus design” szentit készült, ami alatt ók valószínűleg a téglást alakot értik. A lejátszó mérete valahol egy bankkártya és egy cigarettás doboz között helyezkedik el. 32Mb flash memória, egy USB csatlakozó és egy SmartMedia kártyahely található rajta, így 32Mb vagy 64Mb tárhellyel bővíthető.

Az egyetlen ceruzaelemmel működő MPMasteren megtalálhatók a szokásos play/skip gombok, illetve egy egyszerű LCD kijelző a dalok sorszámaival, az eltelt idővel és hasonló információkkal. Az USB kábelen át körülbelül három percig tart feltölteni 32Mb zenét, ami aztán úgy szól, mintha valaki vödörrel huzná a fedre, és egy szerkesztéssel cséplné. Még a négy EQ beállítás – „rossz”, „nagyon rossz”, „bűn rossz”, és „még rosszabb” – sem segít.

Drámaian javul a helyzet, ha a tartozékként adott fülhallgató helyett maszkat használ: különösen akusztikus zene esetén teljesít kellemsen az MPMaster. A rockzenék azonban még jó minőségű fülhallgatóval is borzalmasan szólnak, nem is beszélve a drum'n'bass-ról.

Az MPMaster legnagyobb hátránya a szűk kapacitás. A 32Mb-os tárhely 160Kbps tömörítéssel öt-hat dal számára biztosít elegendő helyet, ami éppen addig elég, míg legrassz a sarki kosuliba. Egy kiegészítésképpen vásárolt 64Mb-os Smartmedia kártya pedig újabb 12 000 forinttal rövidíti meg.

Az MPMaster megérdemel néhány dicsőítő szót is – bár a tesztben vizsgált gépekkel összehasonlítva szörnyen szól, a kazettás walkmanekhez képest még mindig kiváló – viszont használata során olyan érzésünk támad, mintha a feketé-fehér tévék idejébe mennénk vissza.



→Tények

Súly: 60g
Memória típus: Flash
Kapaszkodás: 32Mb
Támogatott formátumok: MP3 (320Kbps-g)
Elem: 1 x AA
Elem élettartama: 8 óra
Fehajtó: NA
Csatlakozás: USB
Méret: 85x60x22 mm
Web: www.icorea.com

PCFVélemény

✓ Olcsó, elfogadható hangminőség, ügyes formátum
✗ Gyenge EQ, bosszantó rázkódás elleni védelem

„A Beatman azt bizonyítja, hogy nem kell egy vagyont elkölteni egy tisztességes MP3 lejátszóért.”

78%

PCFVélemény

✓ Nem drága, olcsó memória és egészen jó design
✗ Nagyon kevés tárhely, átlagos hangminőség

„Meglehetősen olcsó, de nem véletlenül: a hangminőség nem kiemelkedő és a tárhely is kicsi.”

65%



NAPA DAV316

kb. 38 000 Ft Napa

A Napa lejátszója biztosan nem lesz a design miatt dínyertes. Az olcsó, sorjás bézs és pasztellkék műanyaggal és a ríktó hordpánttal a DAV316 valószínűleg nem fogja elbűvölni az ismerőseidet. 10 éves kisányok követelével nyilvános helyen senkinek nem ajánlott megélni vele.

A Napa nagyméretű, már csak azért is mert hagyományos CD-kkel (hang és adat CD-kkel) is használható. Az MP3 fájlokat 320Kbps tömörítéssel támogatja és a 120 másodperces rázkódás elleni védelem is jól megbirkózik a döccenőkkel és ütődésekkel. Az LCD képernyőn keresztül érhető el az EQ funkciók, a dalok (maximum 32) sorrendbe állítása, és a róluk szóló információk az MP3 ID3 címek alapján. A készüléken található vonalkómmel is, amellyel egy hifire is csatlakoztathatjuk a lejátszót. Tartozék továbbá egy tölthető fülhallgató, a vezetékekbe épített távirányítóval.

A hangminőség elfogadható, de nem kiemelkedő, s a rockosabb dalok nagyon soványan szólnak – különösen, ha a többi MP3 CD lejátszóhoz hasonlítod a Napa termékét. A négy előre beállított EQ funkció nem sokat segít, és az SubBass hiánya még a legsötétebb muzsikát is sovány cincogássá teszi. Előnyére szolgál egy jobb minőségű fülhallgató, de a rockzene még így sem szól rendesen, különösen nagyobb hangerejű.

Az előnyök közt szerepel a DAV316 alacsony ára és egyszerű használata, viszont a hangzása nem túl jó, meglehetősen nagy, és külsőre túlságosan giccses. Tulajdonképpen elég jól teljesített, de nem hozott minket igazán, mivel sokkal jobb lejátszókat kaphatunk ugyanennyiért.



→Tények

Súly: 340g
Memória típus: CD
Kapacitás: 650Mb
Támogatott formátumok: MP3 (320Kbps-g), CD audio
Elem: 2 x AA (újratölthető)
Elem élettartama: 15 óra
Meghajtó: CD
Csatlakozás: N/A
Méret: 220x220x40 mm
Web: www.amaxix.com



PHILIPS EXPANUM EXP401

kb. 60 000 Ft Philips

Már éppen kezdtük megkedvelni az MP3 CD-ket, amikor a Philips Expanium következett tesztkörünkben. Ez a kellemes külsejű lejátszó támogatja a 8 cm-es mini-CD-ket, az MP3 és AAC fájlokat, két „bass boost” opciója van, s a fülhallgatójával a kedvenc dalaid basszusának minden rezdülését érezheted. A helyes kis távirányítóval ellátott szerkezet ráadásul attól a gyártótól származik, akik először feltalálták a CD lemezt.

Csupán egyetlen apró probléma adódott: a lejátszó nem működött. Amikor betettünk egy MP3 CD-t, néhány másodpercre felpörgött a lemez, majd közölte, hogy a lemez nincs lezárva (le volt). Ugyanaz a lemez jól működött a többi MP3 CD lejátszóban, ezért aztán kérésünk kellett egy másik készülék.

Hamarosan megérkezett a futár egy újabb Expaniummal, ami remekül működött, nagyszerűen szolgált, és még a legrosszabb MP3 hangzása is fantasztikus volt: amikor ez is bedöglött. Ezúttal nem voltak hibázzenetek, hanem a számok elkezdtek ugrálni, mintha a CD-t előtte smirgipapírral dörzsöltük volna meg. Ezúttal is áttettük a lemezeket másik lejátszóba, de ott semmi gond nem volt. Ezután visszatettük a Philipsbe, s durván két másodperc után minden dal elkezdett vadul ugrálni. Bármivel próbálkoztunk – különböző CD formátumok és lezárási opciók, imák és átkok – nem tudtuk a Philips lejátszót rávenni, hogy néhány másodpercnél több zenét lejátsszon.

Az Expanium fantasztikusan szolgált, még működött. Ha azonban mellette döntesz, vásárláskor jól tedd el a garanciajegyet.



→Tények

Súly: 200g
Memória típus: Mini-CD
Kapacitás: 185Mb
Támogatott formátumok: MP3 (320Kbps-g), AAC, CD audio
Elem: 1 x AA
Elem élettartama: 3 óra
Csatlakozás: N/A
Méret: 92x119x28,5 mm
Web: www.philips.hu

PCFVélemény

✓ Viszonylag olcsó, normál audio CD-ket is lejátszik
 ✗ Giccses, gyermekes megjelenés

„A Napa jól működik, de csak giccses külsejével tűnik ki a többi lejátszó közül.”

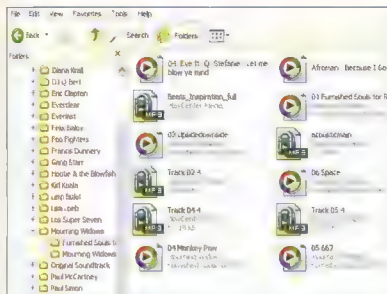
68%

PCFVélemény

✓ Remek hangzás – legalábbis ha működik
 ✗ A két hibás tesztpéldány súlyos minőség problémákra utal

„A Philips készülékei általában megbízhatóak, ezért ez nagy csatlódás volt.”

20%

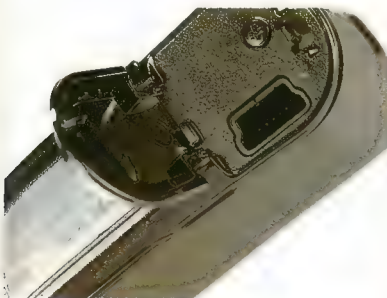


Fájl formátumok

Nem az MP3 az egyetlen digitális zenei formátum: van AAC, ATRAC-3 és Windows Media is.

A Sony Network Walkman követelmény minden tesztelt lejátszó ismen az MP3 zenei fájlokat, de más formátumokról sem szabad elfelejtenünk. A Philips lejátszó az AAC fájlokat, amely kisebb méret mellett MP3 minőséget nyújt, de ez a formátum nem támogatott széles körben, és így inkább, elvesztette a formátumok közti háborút. De nekünk a Windows Media támogatást, a Microsoft formátumát, másolásvédelmi funkciókat, mások a lemezadásoké, és ha majd a mai letöltési szolgáltatások megérnek, várhatóan sokuk átér a Windows Media fájlokra.

Az ATRAC-3 a Sony eszközök sajátja, például a Network Walkman is ezt támogatja. A MiniDisc-kal megegyező technológia, pompás hangminőséggel. A PC-ről a lejátszóra való másolás előtt a fájlokat először át kell ATRAC-3 formátumra alakítani.



Csatlakoztathatóság

Az MP3 lejátszók nem sokat érnek a lejátszandó dalok nélkül – de hogyan jutsz hozzájuk?

A különböző lejátszókra más-más módon juttatható fel a zene. Az MP3 CD lejátszók a legegyszerűbbek – tégy egy üres CD-t az CD-róba, írd tele MP3 fájlokkal, és a kész lemezt tedd a lejátszóba. A flash memóriás lejátszókra – mint a Rio 600-as – USB kábellel toltathatod át a PC-ről a zenei fájlokat.

A fenti módszerek jól működnek, de egyben azt is jelentik, hogy a lejátszó használhatatlan PC nélkül. Néhány lejátszó ma már képes CD lejátszóról, kazettás magóról, ilyen-olyan hifiről is felvétel készíteni egy árva PC nélkül. Ez hasznos lehet, ha például régi bakelit lemezekről akarod a dalokat felvenni. Az jövőben az ilyen rendszerek hordozható merevlemezként is funkcionálhatnak, amit lehet használni zenehallgatáshoz, fájlok tárolására, vagy akár digitális fotókhoz és videókhoz is.



RIO 600

kb. 34 000 Ft SonicBlue

A Rio volt az első közzétett MP3 lejátszó, s e sorozatnak a 600-as a legfrissebb tagja. Kiseb, mint egy cigarettás doboz, a tetszetős kék és fekete műanyagból lévő eszköz előlapja más színű lapokkal is lecserélhető, egyszerűen használható, és meglepően jól szól.

A Rio memóriája mindössze 32Mb, viszont ismen a Windows Media fájlokat, amelyek MP3 minőséget nyújtanak jóval kisebb méretben, így több dalt zsúfolhatsz fel a viszonylag kis memóriába. Vásárolhatsz külön „kártyát”, amivel kibővítheted a memóriát, de az drága. Az energiát egyetlen ceruzaelemből nyeri, ami nagyjából 10 óra folyamatos működést biztosít.

A Rio az USB porton gyorsan áttölti az adatokat, 32Mb-on két perc alatt. A hátsó megvilágítású LCD megkönnyíti a lejátszást, az EQ beállítások kezelését, a fájlok információinak olvasását és a többi funkció elérését. Széleskörűek az EQ beállítási lehetőségek – rock, rap, klasszikus és a többi – amelyek azonban ritkán javítanak a hangzáson. A hangminőség összességében nagyon jó, különösen a Windows Media fájlokkal, és a hangerő is elég nagy. Egyetlen komoly panaszunk, hogy a play/skip gombok túl aprók, és véletlenül leállíthatod a dalokat, amikor át akarsz ugrani a következőre.

Kár a túl pinnyő kezelő gombokért és a kis tárhelyért, mert a Rio egyébként ragyogóan szól és tesztünk egyik legjobb lejátszója. Általában egyszerre csak rövid ideig szoktál zenét hallgatni, akkor a Rio tökéletes választás, de vigyázz: a memóriabővítés a későbbiekben sokba kerülhet.



→Tények

Súly: 68g

Memória típus: Flash

Kapacitás: 32Mb

Támogatott formátumok:

MP3 (320Kbps-ig),

Windows Media

Elem: 1 x AA

Elem élettartama: 10 óra

Meghajtó: N/A

Csatlakozás: USB

Méret: 90x65x20 mm

Web: www.sonicblue.com

PCFélelemény

✓ Nagyszerű hang, hosszú élettartamú elem, Wi-Fi támogatás

✗ Apró kezelőgombok, kevés memória, a bővítés sokba kerülhet

„A kis tárhely ellenére a Rio remek eszköz, szövegek visszahallgatására ideális.”

73%



RIO VOLT SP250

kb. 56 000 Ft SonicBlue

A mikor a Rio Voltot hallgattuk, az volt az első gondolatunk, hogy ez egyszerűen tökéletes. A második gondolatunk is ugyanez volt, sőt egy fél óra elteltével még mindig vigyorogtunk, mint a jölközt napokozók. Bármilyen zenét hallgatsz, a Rio Volt fantasztikus minőségben adja vissza, egyedül a Sony előzi meg ezt a lejátszót a hangminőséget tekintve.

A Volt nemcsak MP3 lejátszó, hiszen egy FM rádiót is beleépítettek. A hátsó megvilágítású LCD panel segítségével az információkat a dalokról, s tartozék a szokásos fullhangos/távirányító páros. A két újratölthető AA méretű elem 10-20 óra biztosítja a lejátszást, és a meglevő fejhallgató kimenetet kiegészítették egy hangszóró/autó adapter kimenettel. A rázkódás elleni védelem nyolcpennnyi zenét tárol előre átmenetileg, és akkor is jól működött, amikor vad táncot lejtettünk az iroda parkettáján.

Mint az egy MP3 CD lejátszótól elvárható, a Volt felszerelt a hagyományos audio CD-t és – maximum 320Kbps tömörítésig – az MP3 CD-t is, de egyaránt támogatja a Windows Media szabványt, így még több dallal töltethetsz tele egy-egy lemezt. További különlegességet jelent a frissíthető firmware: nem kell kétségbe esni, ha a jövőben megjelenik valamilyen új formátum, a szoftver frissítése után máris kompatibilis lesz a lejátszó.

A SonicBlue készüléke igazán jó választás lehet, mivel egy CD lejátszót, digitális rádiót és MP3 lejátszót is kapunk egyben – a kiváló hangminőségről nem is beszélve. Használata pontegyszerű, mérete megnyugtató, jól szől és nem olyan drúltan drága, sőt nem is avul el egyhamar. A CD-s készülékek között egyértelműen ez a legjobb.



→Tények

Súly: 230g
Memória típus: CD
Kapacitás: 650Mb
Támogatott formátumok: MP3 (320Kbps-ig), Windows Media, CD audio
Elem: 2 x AA (újratölthető)
Elem élettartama: 20 óra
Meghajtó: CD
Csatlakozás: N/A
Méret: 130x140x28 mm
Web: www.sonicblue.com



SONY NW-MS9

kb. 100 000 Ft Sony

E l sem tudod kепzelní milyen kicsi a Sony Network Walkman, amíg a kezébe nem veszed. Míg a többi MP3 lejátszónak vállpántja van, addig az NW-MS9-et egy kulcskarikával szállítják. És a kis méret nem jelent rossz minőséget: ez a legjobb hangminőségű lejátszó, az apró eszközön egy LCD is található, s az újratölthető elem még így is 10 óra hosszatt bírja.

A Sony lejátszójának azért van olyan kiváló hangja, mert nem MP3 vagy Windows Media szabványt használ, hanem a Sony saját ATRAC-3 formátumát, amit a MiniDisc lejátszóban is alkalmaznak. A pompás hangzásnak azonban ára van: a dalokat át kell alakítani ATRAC-3 formátumra, melletttőltdtoldt dket a Network Walkmanre. A mellékelt szoftverrel az átalakítás és az USB kábelben való áttöltés viszonylag könnyű művelet, de mégiscsak időbe telik.

Nem a fájlformátum a Sony egyetlen különlegessége, hiszen a tárhely is egyedi. Az NW-MS9 egy 64Mb-os Memory Stick egységgel kerül a boltokba, ami a Sony saját hordozható memória formátuma, ráadásul ez egy új típusú Memory Stick (úgynevezett Magic Gate), ami nem kompatibilis a rendes Memory Stickkel. Lapzártankor egy 64Mb-os MG Memory Stick 72 000 forintot kóstitált, tehát nem olcsó mulatság.

Kár hogy a memóriabővítés ennire drága, mert a Sony hangminősége hihetetlenül jó. A rocktól a house-ig, a klasszikusoktól rapig tiszta, tágas és hihetetlenül részletgazdag hangzást nyújtott. A mély-kiemelés még rátesz egy lapáttal, igazi lüktetést adva a dance és rock zenéknek. A ritkább formátum és a magas ár miatt azonban mégsem ez a legjobb lejátszó.



→Tények

Súly: 37g
Memória típus: Magic Gate Memory Stick
Kapacitás: 64Mb
Támogatott formátumok: ATRAC-3
Elem: 1 újratölthető
Elem élettartama: 10 óra
Meghajtó: N/A
Csatlakozás: USB
Web: www.sony-europe.com

PCFVélemény

➤ Remek hang, beépített rádió, frissíthető firmware
 ✗ Meglehetősen nehéz, nem fér el a zsebben

„Az SP250 tényleg nagyméretű, de ragyogóan szől. Ez lett a kedvenc MP3 CD lejátszónk.”

85%

PCFVélemény

➤ Kis méret, egyszerű használat, tökéletes hangminőség
 ✗ A fájlok átalakítása macerás, a Memory Stick drága

„Ha a hangminőség az elsődleges szempont és a pénz nem számít, akkor a Sony lejátszó neked való.”

83%



Mozgó alkatrészek nélkül

MP3 CD-k, merevlemezek – ma már nem csak a flash memóriás lejátszókkal lehet kocogni?

Az első MP3 lejátszókban nem voltak mozgó alkatrészek, ezért tökéletesen alkalmasak voltak futáshoz vagy a nappaliban irodéztató önkéntes táncparádéhoz. Ma viszont a legújabb gépek már CD meghajtókat és merevlemezeket, azaz mozgó alkatrészeket alkalmaznak. Ezek valóban úgy ugrolnak, mint az várunk?

Meglepő módon, nem. Az MP3 CD lejátszókat rákódos elleni védelemmel látják el, amelyek átmeneti memóriával (pufferrel) kuszóbbák, ki a lemezek ugrándozását. Ezek a rendszerek nemcsak azt az adatot olvassák be, amit épp hallgat, hanem akár nyolc percet is előre dolgoznak. Amikor a hepelhűs útton ugrik a CD, a lejátszó az átmeneti memóriából olvassa ki az adatot, így nem szakad meg a dal. Még így sem sikerül minden esetben kikuszóbbolni az ugrálást, ezért a táncos lábúak inkább a flash memóriás lejátszót válasszának.

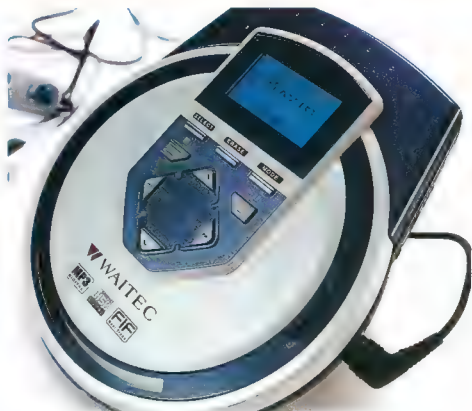


Itt, ott, amott, és mindenhol

Az MP3 lejátszók az óráktól a digitális kameráig mindenhol feltűnnek. Hol lesz ennek a vége?

Nem muszáj kifejezetten MP3 lejátszót vásárolnod, ha zenét akarsz hallgatni. A Casio a karórájába épített MP3 lejátszót, az Ericsson olyan kiegészítőt kínál telefonjához, melyekkel MP3 lejátszóként is használhatod őket. Néhány Kodak fényképezőgép mellé is jár jukbox is, illetve a Nokia legújabb készüléke MP3 lejátszó, telefon és szöveges-üzenetküldő is egyben, ami leginkább egy fél téglára emlékeztet.

Ezek a hibridek egyre népszerűbbé válnak, de az igaz forradalom a PDA-k terén várható. A legújabb zsebkomputerek zenét és videó fájlokat is lejátsszanak, s miközben a technológia egyre fejlettebb lesz, az áruk egyre zuhannak. A harmadik generációs mobiltelefonok megjelenésével pedig elég lesz egyetlen eszközt venni, amivel szórakoztatsz a neten, hang- és képfájlokat játszatsz le, ahol és amikor akarsz.



WAITEC HAVIN MP3/CD

kb. 52 000 Ft Waitec

A Havin is egy újabb, normál méretű MP3 CD-khez tervezett lejátszó. Bár nem olyan gyerekes a színösszeállítás, mint a Napa gépének, mégis förtelmesen néz ki a fekete és a fehér színeivel. Az apró LCD kijelzőre túl sok információt próbálnak felcsúfolni, és a menürendszer is borzalmas: akárhányszor próbáltuk meg felprogramozni a dalok sorrendjét, mindig ugyanazt a dalt ismételtette orráig.

A helyzet kezdett javulni, miután rászántunk egy kis időt a használati utasítás tanulmányozására. A Havin az audio és MP3 CD-ket (köztük a CD-RW-t) egyaránt képes kezelni, illetve a nyolcpontos rázkódás elleni védelem nagyon jól működött. (Ha az esti kocogásnál is használni szeretnéd a lejátszót, vigyázz nehogy sérvet kapj a súlyától.) A készülékben található egy vonalkódet, az elemek pedig 10 órát bírnak egyhuzamban, mielőtt újra fel kell őket tölteni.

Noha a basszus egy kicsit kevés, a hangminőség összességében jó, az énekes és akusztikus daloknál különösen tiszta. A hármassáv EQ-t a szokásos pop, rock és klasszikus beállításokkal láttuk el, a mély-kiemelés ki-bekapcsolható, de nem olyan ütős a hatása, mint vártuk. Különösen a rock és dance számoknál éreztük a basszus hiányát, így megállapítottuk, hogy a tiszta popfelvételekhez a legalkalmasabb a lejátszó.

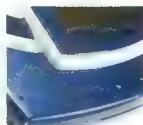
A Havin ára elfogadható és elég jól megcsalja érte, de a Rio Volttal ellentétben nem támadt olyan érzésünk, hogy azonnal akarunk egyet. Ráadásul a Rio csak kicsivel drágább, több formátumot támogat és még egy digitális FM1 rádió is van benne.

PCF Vélemény

- ✓ Elfogadható ár, elfogadható képességek és minőség
- ✗ Borzalmas menü, nem olyan jól sikerült, mint vártuk

„A Havin nem rossz készülék, de a versenytársai maguk mögé utasítják. De még fejlődhetnek...”

78%



→Tények

Súly: 250g
Memória típus: N/A
Kapaszkodás: 650Mb
Támogatott formátumok: MP3 (320Kbps-ig), CD audio, multisession CD
Elem: 2 x AA (újratölthető)
Elem élettartama: 10 óra
Meghajtó: CD
Csatlakozás: N/A
Méret: 150x115x30 mm
Web: www.waitec.com

Oszlopos tagok

Melyik MP3 lejátszó nyújt feledhetetlen zenei élményt, és melyik okoz csak bosszúságot?

SÚLY
GRAMMOKBAN

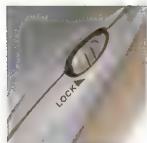
TÁRHELY
MEGABAJTOKBAN

ELEM ÉLETTARTAM
ÓRÁKBAN



PCFVélemény

Elérkezett az idő, hogy kiasszuk a díjakat és kiválasszuk szupertesztünk győztes MP3 lejátszóját.



Ha egyetlen szempontunk a hangminőség lenne, akkor minden bizonnyal a Sony Network Walkman nyert volna. A fájlok AT-RAC-3 formátumúvá alakítása azonban hátrányos dolog, és bár a Memory Stick révén a lejátszó

karcsú és szép, a memóriabővítés nagyon sokba kerül – tesztünk befejezésekor egy 64Mb-os Memory Stick 72 000 forintot kostált. A Walkman pedig olyan apró, hogy attól tartunk, hamar elvesztenénk.

Első pillantásra az MP3 CD tökéletes technológia. A lemezek olcsók, nem kell az áttöltéshez kábeleket bajlódni, és a majdnem 200Mb-os mini-CD-vel (650Mb a normál diszkkal) hosszú órákra elegendő zenével szerelheted fel magad. A kitűnő Rio Volt lejátszó kivételével azonban minden tesztelt MP3 CD lejátszó esetén minőségi problémákkal találkoztunk. Arra a gyártók nem tudnak jobb minőséget garantálni, addig inkább elfelejtjük az MP3 CD eszközöket.

Igy tehát a flash memóriás és merevlemez lejátszók maradtak a színen. A Rio olcsó, remekül szól és egyszerű a használata, de a 32Mb-os tárhely nem túl sok – 160Kbps tömörítéssel csupán öt-hat dalra elegendő – ráadásul a memóriabővítés sem olcsó. A Rio 600-hoz egy 32Mb-os memóriabővítés körülbelül 20 000 forintba kerül. Ha csak egy pár dal vagy kabarét, esetleg valamilyen szöveges beszédet szoktál hallgatni, akkor a flash memóriás lejátszók jelentik a legjobb választást, viszont a zenerajongók igényeit távolról sem elégíti ki a Jukebox.

MP3 lejátszók tesztünk legdrágább darabja, de szennünk megéri a többletkiadást. Az elemek élettartama elég hosszú, jó minőségű a felépítésük és az iPod esetében még merevlemezként is működnek. Am minden pozitív tulajdonsága ellenére az iPod jelenleg túlságosan távol áll a PC-től. Akkor lesz nyerő választás, ha az Apple a PC tulajdonosok teljesebb támogatása mellett dönt.

A győztes tehát egyértelműen a Creative Jukebox. Az óriási tárhely, a frissíthető firmware és a nagyszerű hangzás mind-mind mellette szólnak. **PCF**

>>Az óriási tárhely, a frissíthető firmware és a nagyszerű hangzás mind-mind a Creative Jukebox mellett szól.



MEGJELENT!

DVD ST EXTRA

Havonta 110 000 példányban megjelenő ingyenes DVD-magazin



ÁPRILISI EXTRÁK

Ismeretlen, újrafilmesztett és legújabb lemezekről

> csúcs(hází)mozik:

A.I. – Mesterséges értelem, Moulin Rouge!

> újfilmek:

Apokalipszis: A kérésztár: Moltár kérésztár

A Mars szelleme, Rockstár, Számkivetett

> új klasszikusok:

Keresztapa-trilógia, Kínai negyed, Love Story

> Zenei DVD-k bemutatója, hírek és játék

Megjelenik: 2002. április 4-én

országszerte, ingyenesen



Keress országszerte a lelőhelyeken

Info: dvd@pestiest.hu

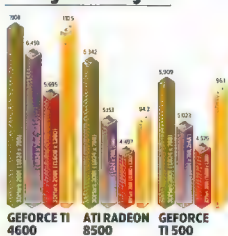
FREE

→Tények

Mag órajel: 300MHz
GPU: 63 millió tranzisztor
Polygonok:
 86 millió vertexec
Memória órajel: 325 MHz
 (ténylegesen 650MHz)
Memória sávszélesség:
 10,4Gb/sec
RAPI: 128Mb DDR
Négyes cache:
 Pixel, texture, Primitive,
 és vertex cache
Accuviev AA:
 Quincunx és 4x anti-aliasing
Csatlakozók:
 VGA, DVI és TV kimenet
Fill rate: 4,9GPixel/Sec
Becsült ár: 130 000 Ft
Web: www.nvidia.com



→Teljesítmények



Test rendszer: 1,2GHz Athlon, 256Mb RAM,
 Windows XP, Detonator 2.7.0 driver
 *Anti-aliasing

GEFORCE4 TI 4600

nVIDIA

Az nVIDIA új zászlóshajója ismét feljebb emelte a grafikus kártyák mércéjét.

Az ATI nemrég került trónra a Radeon 8500 révén, de uralkodása nem tartott sokáig, az nVIDIA visszavágott, s a GeForce TI 4600 ígérték szerint „a legerősebb GPU az univerzumban”. A kártya ugyan nagyobb elődénél, de mégis kellemesebb látvány, mivel a TI500 hűtőbordájának funkcionál nagy vasdarabot lecserélték egy kisebb hűtőre. Ez gondoskodik az új nVIDIA grafikus processzor, az NV 25 megfelelő hőmérsékletéről, amely 300MHz-es magsebességen és 325MHz-es (valós 650MHz) memória órajelen fut.

Csupa izom

A 128Mb-os DDR memóriával (a sávszélessége 10,4Gb/s) szerelt kártya akár négyszeres élsimítás mellett is képes 1600x1200 felbontásban működni. A chipet ellátják egy második vertex shader pipeline-nal is, amely a GeForce3 geometriai számítás teljesítményének több mint háromszorosát biztosítja.

Mindkét eredményekképpen óriási teljesítménynövekedést tapasztaltunk. A tesztegünkkel (1,2GHz Athlon, 256Mb RAM, Windows XP) elért pontszám 3DMark 2001-ben 7108 volt, ami több, mint 20 százalékkal nagyobb a TI500 által elért pontszámánál, és körülbelül 12 százalékkal utasítja maga mögé a Radeon 8500-at.

A Quake III-ban mért OpenGL teljesítmény hasonló mértékben növekedett, a Demo 1-ben 110,5 fps-t értünk el (1600x1200 felbontásban, minden paraméterét High-ra állítva) a 8500-as 94,3-as eredményéhez képest.

Talán a legjellemzőbb előrelépés a Accuviev motor, a GeForce új élsimítási módszere. Az élsimítást a leg-többször kikapcsolják, mert erősen befolyásolja a teljesí-

ményt. Kapcsold be például a kétszeres anti-aliasingot a Radeon 8500 esetén, és a 3DMark 2001 pontszáma 19 százalékkal csökken. A TI 4600-nál ugyanez csak kilenc százalékos csökkenést eredményez. Az új technológiával viszont még négyszeres élsimítás esetén is 4965 pontot értünk el a 3DMark 2001-ben.

Tuning nélkül

Az egyetlen problémát a túlhűzés jelent, mivel úgy tűnik, a normál meghajtó program kezelőfelülete nem képes a grafikus processzor és a memória órajelének sebességét kovalmni. A kártya nem akkora áttörés, mint a GeForce3 volt, de a játékok fejlesztői örömmel fogadják megjelenését. A TI 4600 tényleges és fontos előrelépést nyújt, melyek azonnal alkalmazhatók, megérdemelten helyezze vissza az nVIDIA-t piacvezető pozíciójába. Mivel mi egy referencia kártyát kaparinthattunk meg, ezért pontosan ilyen nem kapható az üzletekben, de szükség esetén mondanunk, hogy bármilyen gyártó GeForce TI 4600 kártyája pontosan ugyanazzal a szilikon chipel lesz szerelve, így hasonló teljesítményre számíthat. Hamarosan egy kereskedelmi változatot is szívesen veszünk majd. PCF

PCF Vélemény

➤ A leggyorsabb kártya, kiváló élsimítás, 128Mb DDR RAM
 ➤ Egyelőre nem működik a túlhűzés (de ki érdekel?)

„Az új TI 4600 csúcsműködési 3D grafikát nyújt soha nem látott sebességgel.”

91%

Miről is beszélünk?



Hogyan képes a TI 4600 ilyen gyors lenni? A titok egy része a továbbfejlesztett memóriakezelésben rejlik, amihez

a hozzájárul a Lightspeed Memory Architecture újabb, második verziója.

Ez különösen a RAM sávszélességet használja hatékonyan, megmaradt a GeForce3-ban megismert négyszeresített crossbar vezérlő. A veszteség nélküli torontes 75 százalékkal csökkent a Z-buffer (a látás és látáshatár pixeltek ábrázoló információk) forgalmát. Az egyes elemeket gyorsabb és nagyobb cache-sel látják el, melyek a vertex, primitive, texture és pixel információkra vannak optimalizálva, és sokkal gyorsabban adják át az adatot a GPU számára, mint korábban a memória.

További nagy előrelépés a Z-occlusion culling: ez a rendszer határozza meg, hogy az egyes képpontok láthatók lesznek-e az adott pillanatan, vagy sem. Ha nem, a GPU nem veszködik a renderelésre, így sok időt takarít meg.

Az nVIDIA nem szorított erőfeszítésével, még alacsony szintű DRAM műveleteket is optimalizáltak. Az „auto pre-cache” rendszer hét-nyolc memóriarajellel csökkentheti a memóriahelyek közti váltáshoz felhasználható, miközben a Z-buffer törléséhez használt új módszer egyelőre 10 százalékkal növelheti a frame rate-et.



CASSIUS INTERENTAINMENT

Densitron Technologies

Hogyan neveznél egy DVD lejátszót, TV-t, rádiót és PC-t egyaránt tartalmazó eszközt? Entertainment centernet?

A Cassius egy egész jó kis notebook lehetne a 800MHz-en működő Intel Pentium III processzorral, 128Mb RAM-mal (bár a Windows csak 112Mb-ot ismert fel) és a 20Gb-os merevlemezrel. De van itt egy aprócska bökkenő, hiszen ez még csak nem is PC, hanem egy „szórakoztató-információs központ”, ahol a TV-t, DVD lejátszót és rádiót egyaránt a Windowson keresztül kell működtetni. Talán ez magyarázza a fagyásokat, amikor megpróbáltuk a teljesítményt mérni a *SysMark 2001*-gyel, illetve a *3DMark 2001* el sem indult rajta, mivel a Win ME szentit csak 112Mb memóriának volt.

A használat közbeni tesztek ugyanilyen eredménytelenek bizonyultak. A 15,1 collos LCD monitor keretébe épített sztereó hangszórók nagyon halványan szóltak meg. A grafikus gyorsítóra nem is érdemes szót vesztetni, mert a rendszermemórián osztozik, s még egy DVD filmet sem képes akadást nélkül lejátszani. A *3DMark 2000*-ben elért 1049 pont után nem szerencsés ezt az eszköz „teljes otthoni szórakoztató rendszernek” nevezni.

Ennyi pénzért (csaknem egymillió forint) már olyan brutális teljesítményű PC-t vásárolhatsz, aminek a környéken nem akad párja, és még a hatodik szomszéd is csorgó nyálalá vizslatna. Nem is érjük a Densitront, mit gondolt, hogyan kérhetne el ennyit ezért az eszközt.

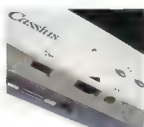
PCF

PCFVélemény

- Integrált surround hangprocesszor
- Irózatosan drága, gyenge általános teljesítmény

„Valószínűleg ez lenne az utolsó dolog, amire elpazarolnánk a felesleges egymillió forintunkat.”

27%



→Tények

Processzor: Intel PIII-800
Memória: 128Mb SDRAM
Merevlemez: 20Gb
Monitor: 15,1 inch TFT LCD
Egyéb: DVD-ROM meghajtó, sztereó hangszórók; vezetékek nélküli billentyűzet és egér; távirányító, AC3 terhang/Dolby Digital hangmenet, 3x USB, PCMCIA slot, modem, FM és VHF antenna, SPDIF kimenet
Web: www.cassiuspc.com



TOSHIBA SATELLITE S1800-514

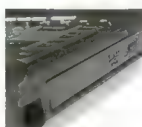
kb. 400 000 Ft Toshiba

A tudás hatalom. Igyekez! Még valaki megszerzi magának, és akkor hoppon maradsz...

A Satellite mindnyájunknak eszébe jutatta az irodában, hogy miért nem használunk Celeron processzoros PC-t az alapvető irodai munkánk kívül másra. Ugyanakkor ez egy laptop, melynél a hordozhatóság szempontja a teljesítmény felett áll. A hordozhatóság persze relatív fogalom, de egy 3,17 kilogrammos notebook körülbelül annyira hordozható, mint egy hűtőszekrény, ha egy PDA-hoz hasonlítjuk.

A PDA-nak azonban nincs ilyen tszességes billentyűzete, 14,1 inches képernyője, és a többi része is nagyon kézre esik, ha éppen valami hasznos dologra kérészüksz az 514-essel... Ez a Toshiba modell a legalsó árktartományban helyezkedik el, de az 1 GHz-es Celerontól eltérően jó felszerelt. A 15Gb-os merevlemez, a DVD meghajtó, a 128Mb SDRAM, a képméret és a mellékelt szoftverek mind-mind pozitív fényben tünnek fel a készüléket. A Windows XP mellé megkapod a Microsoft Works-öt a Money és az AutoRoute programokkal együtt.

Irodai felhasználásra tehát bőven megteszi, ám szórakoztatásbéli képességeit erősen visszaveti a processzor. Elhelyeztek benne egy DVD-t is a hosszú utakra, de a laptop elején található kezelőgombjait legfeljebb csak véletlenül érdemes megnyomni. A *SysMark*-ban elért 86 pont csak azt erősíti meg, amit már tudunk az 514-ről: hiányzik a teljesítmény. Figyelembe véve, hogy 40 000 forinttal drágábban már 1 GHz-es Pentium notebookot kaphatsz, komolyan gondold meg, mielőtt vásárolsz. PCF



→Tények

Processzor: 1GHz Intel Celeron
Memória: 128Mb SDRAM
Merevlemez: 15Gb
Monitor: 14,1 inch TFT LCD
Egyéb: 8x DVD-ROM meghajtó, 16Mb Trident videokártya
Súly: 3,17 Kg
Web: www.computers.toshiba.co.uk

PCFVélemény

- Rendkívül hasznosak a mellékelt szoftverek
- Alulméretezett processzor

„Hordozható, azonban elég súlyos darab. Ezzel viszont bepotoljuk az ellogott tesztmozgást.”

61%



KODAK DX3900 DIGITALIS KAMERA

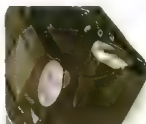
Kodak

Ez az új digitális fényképezőgép is azt bizonyítja, hogy a Kodak tud egy-két dolgot a fényképezésről.

A Kodak mérnökei leutak, hogy átgondolják, a digitális kamerák mely tulajdonságai bosszantják leginkább a tulajdonosaikat, majd megalkották a DX3900-at. Először is nem kell többé a csatlakozókat takaró lapkákkal bajlódni; a fényképezőgépet egy dokkoló egységgel szállítják, amelyen megtalálható az újratöltéshez szükséges tápsatlakozó és a képek letöltését szolgáló USB port is. Arról sem feledkeztek el, hogy a DX3900 a Ni-CAD elemek helyett egy pár Ni-MH elemmel működjön, így nem kell teljesen lemeríteni őket az újratöltés előtt.

A menü egyszerű és könnyen kezelhető. A gépbe természetesen építettek egy vakut is, illetve öt különböző képméret/mínőség beállítás között válogathatsz 0,8 és 3,1 megapixel között. A készüléknek van egy gyorsított üzemmódja is, amellyel nyolc képet lehet egyszerre készíteni, három kép/másodperc sebességgel.

További finomság a nappali white balance, a wolfram és fénycső megvilágítás beállítása, illetve az automata felféregyensúly. Háromféle színbeállítási lehetőség közül is lehet választani: színes, sepia és fekete-fehér. Gondunk csak a jobboldalra helyezett lencsével akadt, amit az újjakkal könnyen el lehet takarni, és noha a kamerának hatszoros zoomja van (ez 35–210mm-nek felel meg, egy 35mm-es gépen), abból csak kétszeres az optikai, s a háromszoros digitális már értelemszerűen minőségromlással jár. Ettől eltekintve, remek kis szerkezet. **PCF**



→Tények

Max. felbontás:
3,1 megapixel
Optikai és digitális zoom: 6x
Lencse: 35–210mm
Vaku: auto, fill, red-eye, off
Szín módok:
B&W, Sepia, colour
Lencse kiegészítők:
37mm féltű
ISO beállítások:
Auto, 100, 200, 400
Lázelesség:
1/6 és 1/2000 között
Mediatípus: CompactFlash
Web: www.kodak.com



PANASONIC KX-P7110

Panasonic

Miközben olcsó lézernyomtatók árasztják el a piacot, az új Panasonic nyomtató ára a csillagokat ostromolja.

Egy olcsó lézernyomtatóhoz már jóval 80 000 forint alatt is hozzájuthatsz, megén hát a KX-P7110 a pluszkadást? A 10 kilós nyomtató 390x390x254 mm-es mérettel nem egy kompakt darab, de tömre van extra funkciókkal. Kezdetnek az USB és párhuzamos port mellett egy 10/100 Base-TX Ethernet hálózati csatlakozót is találhatunk a háttap mögött, így a nyomtató akár hálózati printerként is funkcionálhat.

A Panasonic készüléke gyors is, percnként 14 lapot képes kinyomtatni, felbontása 1200x600 dpi, ami tekintélyes érték az új sorozatú olcsóbb modellek 600x600 dpi felbontásához viszonyítva.

A papírtálcá 250 darab A4-es lapot képes egyszerre befogadni, a nyomtatófej és a festékkazetta külön helyezkedik el. Ez takarékos megoldás, hiszen nem kell a drumot minden alkalommal kicserélni, amikor elfogy a festék. A Panasonic szerint a festékkazetta 4 000 oldal kinyomtatásához elegendő, míg a drum egység 20 000 nyomtat elkesztését bírja.

A Panasonic a memóriát tekintve sem fogta magát vissza. Az olcsóbb nyomtatókban található egy-két megabit helyett a KX-P7110 memóriája alapból 16Mb, de akár 48Mb-ra is bővíthető opcionálisan, amivel már a hálózati nyomtatóként való alkalmazásának előnye mutatkozik meg. Hab a tortán a beépített duplex, ami a kétoldalas nyomtatást teszi lehetővé. **PCF**



→Tények

Nyomtatási sebesség:
14lap/perc
Felbontás: 1200x1600 dpi
Memória:
alap: 16Mb, max: 48Mb
Csatlakozók: Soros, USB
10/100 Base-TX Ethernet
Egyéb: 250 lapos papírtálcá, papíradagoló, auto duplex nyomtatás, PCL6 emuláció
Web: www.panasonic.hu

PCFVélemény

➤ Egyszerű újratöltés/képletöltés, jó minőségű képek
➤ 2x optikai zoom, könnyen eltárolható a lencse

„Könnyen és jól használható a Kodak fényképezőgépe, de kemény versenyben kell helytállnia.”

76%

PCFVélemény

➤ Gyors, sok csatlakozás, éles nyomatok, beépített duplex
➤ Drága, ha nincs szükség a hálózati nyomtatásra

„A Panasonic általában erős a minőséget illetően, s ez alól ez a printer sem kivétel.”

89%

>>NYEREMÉNYAKCIÓ



Nyerj egy Mazdát!



Mazda Premacy 2.0 GT

Tiéd lehet egy Mazda Premacy hat teljes hónapra, ha részt veszel kétrészes nyereményakciónkban.*

Egy gyönyörű Mazda már önmagában is elég csábító. A 131 lóerős, 2000 köbcentis GT motorral felszedhetjük például az aszfaltot is. A spoilerék, az automata klíma, a 4 légszák, a hifi berendezés viszont valósággal vonzzák a női tekinteteket. S ha sikerült a vadászat, akkor sincs semmi gond: az ülések több, mint 100 féle helyzetbe állíthatók...

Nem kell mást tenned, mint a márciusi és áprilisi számunkban található kuponokat összegyűjteni és összeragasztva április 30-ig együtt beküldeni szerkesztőségünk címére:

United Média Kft. 1021 Bp. Hílvösvölgyi út 54.

A borítékra írd rá: „Mazda nyereményakció”

Sorsolás: 2002.05.01. A nyertest postán értesítjük.



2.

Név _____

Cím _____

Format

*A nyereményakcióban csak a 18 életévüket betöltött, érvényes jogszívánnyal rendelkező, magyar állampolgárságú olvasónk vehetnek részt. Az akcióban a United Média Kft. és a Mazda Magyarországi Kft. általános szabályait, azok az általa kiadott nyomtatványok szerinti feltételeit kell figyelembe venni.



SAITEK R440 FORCE WHEEL

26 150 Ft Saitek

Készülj fel az idei versenyszezonra a legújabb erő-visszahatásos kormányral.

A PC-s force feedback kormány az egyik legspeciálisabb játékezerő. Ennek ellenére ezek a kormányok nem sokban különböznek egymástól, de a Saitek már ez elején gondoskodott erről a pedálok innovatív kialakítása révén. Az összes többi gyártó termékénél jobban hasonlítanak ezek a pedálok a valódi autókban lévőkhöz, és örömet okoznak használni. Könnyedén lehet fokozatos erővel nyomni a pedálokat, ezért sokkal jobb az autó irányítása.

Maga a kormány olyasmint, amit vártunk: a szokásos gumbitét, tűzgombok és váltó karok. Csak a legutóbbi okozott csalódást nem annyira elhelyezkedése miatt, bár meg ez is előrelépés a korábbi Saitek modellekhez képest. A másik nagy változás, hogy eltűnt a Saitek nagy, és nehézkes szoftvere. Az új meghajtó programok gond nélkül és gyorsan működésre bírhatók.

Játék közben a kormány könnyedén határozottan kellemes élményt nyújtott. Az Immersion TouchSense technológiája gondoskodik arról, hogy a PC-ből a kezdetben és karodba továbbítsa a megfelelő érzést, de ha elmerülsz a vezetés élményébe, akkor képtelenség megkülönböztetni az R440-t versenytársától. Ez tehát a válasz lényege: ha már van hasonló kormányod, emiatt nem érdemes váltani. Viszont ha egy force-feedback kormányra fáj a fogad, akkor jó választás. **PCF**



→Tények

Jellemzők: öt tűz gomb, két sebességváltó, USB csatlakozás, asztal-satu, gumis kormánybétet
Web: www.saitek.com



NAVMAN GPS 3000

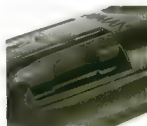
N/A GPS Warehouse

A Compaq iPaq GPS „kabátnak” megvannak a hibái, mégis ez az egyik legjobb PDA kiegészítés.

A Compaq iPaq szerencsés tulajdonosai a masinákat teljes értékű GPS berendezéssé alakíthatják a Navman GPS 3000 jóvoltából, amely akár 12 műholdról is képes jeleket fogadni. Jó az ár-érték aránya, hiszen egy autóbba beépített műholdas navigációs rendszer jóval többet kerülhet 400 000 forintnál.

A Navman kényeszségéből nagy és testes, s az antenna már-már komikus külsőt kölcsönöz neki. A Compact Flash bemenet illesztését azonban ügyesen oldották meg. A térképszoftver két különböző telepítési igényt: a városokat a részletes utcai térképekkel, és a települések közti útvonalakat sok európai országgal.

A Navman telepítése magától értetődő, a SmartPath szoftver és a GPS támogatás installálása után az iPaq azonnal felismeri a kabátot. A térképeket a belső memóriába vagy a Compact Flash kártyára kell telepíteni. A szoftvert könnyű használni, az indulási és érkezési pontokat a ceruzával kell kiválasztani, majd egy görög sávjával lehet nagyítani és kicsinyíteni. 15 percnél nem tudtuk hosszabb ideig a tapadós felülgésszítővel a szelvéddön maradásra bírni, így nem praktikus az autóbéli használat. Azt is tapasztaltuk, hogy a kezdeti kapcsolatok csak az autón kívül tudtak felépíteni, ami néha akár 10 percig is eltartott. Hasznos lenne, ha a Navman képes lenne hűtővezetést fogadására, illetve újra tudná kalkulálni az útvonalat, ha elvesztés egy kanyart. Ennek ellenére nagyszerű eszköz, tiszta szívvel ajánljuk. **PCF**



→Tények

Jellemzők: SmartPath City és SmartPath Trip szoftver, beépített Type III kártyahely (IBM Microdrive támogatás), autós felülgésszítés, szivargyújtó töltőkábel
Web: www.gpsw.co.uk

PCFVélemény

- ✔ Pedálok, erővisszahatás erése
- ✔ Nem igazan tűnik ki a tornegből

„Jó kis kormány, néhány ügyes úttal, de mindez nem elég, hogy az élre kerüljön.”

85%

PCFVélemény

- ✔ Víznyalag olcsó, érhető útvonal javaslatok
- ✔ Nagy, nincs hangvezérlés, rossz öntapadó

„A Navman esélyes a dobogó első fokára, csak ne nézze ki ilyen komikusan.”

70%

Weboldal???

- honlaptervezés** ✓
- frissítés, átalakítás** ✓
- grafikai kidolgozás** ✓
- flash animáció készítés** ✓
- adatbázis alapú programozás** ✓



1117 Budapest, Hauszmann A. u. 2.
Tel.: (1) 481-1475 Fax.: (1) 203-0521
E-mail: webinfo@it-com.hu

A CPU

A 2,2GHz-en működő legújabb Pentium 4-gyel az Intel végül visszavette a vezetést az AMD-től?

Az Intel név kétségtelenül kitűnően cseng, de ez nem akadályozta meg az AMD-t abban, hogy az elmúlt években nagymértékben növelje piaci részesedését nválisával szemben. Ennek oka nemcsak az Athlon processzor (és különböző változatainak) teljesítménye, hanem az alacsonyabb árak is, melyek különösen fontosak, amikor a PC eladások általánosan alacsony szinten vannak.

Az Intel persze nem törődik ebbe bele, és jelenleg a NetBurst architektúrán alapuló Pentium processzorával igyekszik visszavágni. Ennek elődeinél egy kissé kevesebb az energiateljesítmény, s a második szintű cache memóriát, a nagyobb teljesítmény érdekében, 512Kb-ra emelték. A végeredmény egy rendkívül erős processzor, aminek jelenlegi leggyorsabb változatát – a 2,2GHz-es modellt – teszteltük.

Az AMD mostani kínálata egy kicsit elavultnak tűnik ehhez képest a Palomino mag 18 hónapos technológiája miatt. Mint tesztünkben látszik, az AMD még így is versenyképes, de talán mégis érdemes halogatni a tervezett processzorcserét, mivel a vállalat hamarosan piacra dobja az új 13-mikronos Thoroughbred technológián alapuló chipeit. A részleteket még nem ismerjük, ám valószínűleg kimeredőket újításokkal találkozhatunk majd.

PCF

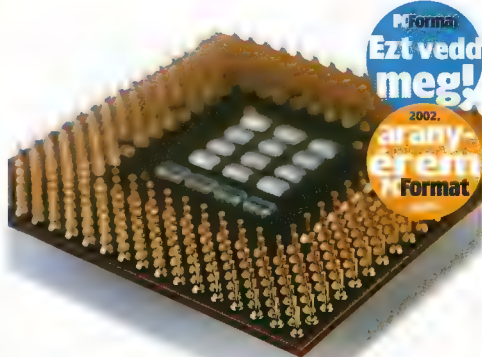
Hogyan teszteltünk?

Megvizsgáltuk a teljesítményüket, hogy a legjobbat választhassuk.

A processzorok teljesítményének mérésehez először is beszereltünk három – egy Socket A (K1266), egy Socket 370 és egy Intel i850 – alaplapot, s mindegyikhez 256Mb RAM-ot (az i850 esetén DDRAM-ot). Ugyanazt a Western Digital EIDE merevlémet és ATI Radeon 8500 videokártyát használtuk a rendszerekhez.

Mután felfeltettük a Windows XP-t, lefuttattuk a *SiSoft Sandra* (www.sisoftware.co.uk) ALU és FPU tesztet, hogy meglassuk a nyers integer és lebegőpontos teljesítményt, majd a *3DMark 2001* és a *SysMark 2001* segítségével egyeztetük a valós, alkalmazás-orientált eredményeket a megadott

PCF
LABOR



ATHLON XP 2000+

106 204 Ft AMD

Az AMD minden évben éppen csak lemarad az Intel mögött. Vajon ezúttal visszaszerzi a vesztes a koronát?

Sokak választása esik az AMD processzorokra, de nem tagadhatjuk azt a tényt, hogy az Athlon XP 2000+ nem sokkal kínál többet az elődeinél. Ugyanarra a Palomino magra alapszik, és az L1 és L2 cache méretén sem változtattak (128 és 256Kb).

A processzor természetesen Socket A foglalatú és 266MHz-es buszsebességgel alaplapokhoz készült. A belső órajele 1,67GHz, de ne felejtse el, hogy az órajel szorzója 12,5, ami miatt esetleg a BIOS frissítésére lesz szükség, ha ezt nem támogatja. A processzoroknak az órajel nem az egyetlen ismérve, a 2000+ elnevezés tehát nemcsak marketing maszlak. A *SiSoft Sandra* tesztünk egyértelmű győztesnek hozta ki a chipet az integer teljesítmény terén, de a lebegőpontos műveletek során egy kicsit lemaradt. A különbség eltűnt, amikor a multimédiás teljesítményt kezdtük mérni (illetve az Intel SSE utasításainak implementációját), és az XP pontosan ugyanazt az eredményt érte el, mint a Pentium processzor.

Természetesen ezeknek az utasításoknak a keverékétől függ a PC-n látható képi effektek összessége. Az XP processzor az ATI Radeon 8500 kártyával a *3DMark 2001* tesztben alapbeállításokon 8805 pontot ért el, ami nagyon tisztességes eredmény.

A *SysMark 2001* számos olyan erőforrásigényes alkalmazás automatikus futtatásával igyekszik megbecsülni a rendszer teljesítményét, mint a *Microsoft Office* és az *Adobe Photoshop*. Az XP eredménye 201 pont, ami kicsit kevesebb, mint amit a Pentium ért el, viszont még így is elég jó eredmény, különösen ha figyelembe vesszük, mennyivel olcsóbb az Intel legújabb processzoránál.



→Tények

Órajel: 1,667GHz
L1 Cache: 128Kb
L2 Cache: 256Kb
Alaplapí órajele: 266MHz
Feszültség: 1.75V
Alaplap: Socket A
Gyártástechnológia: 0,18 mikron
Web: www.amd.com

→Eredmények

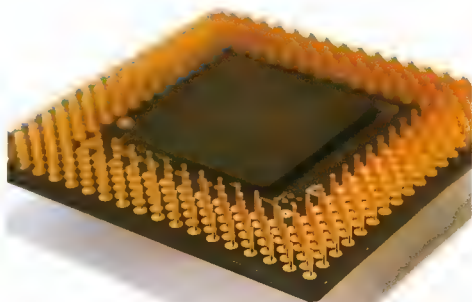
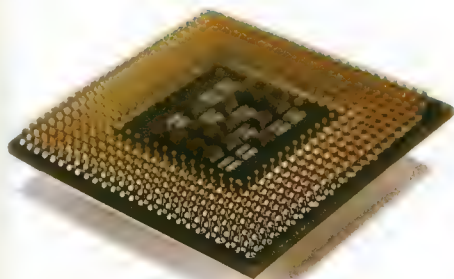


PCFVélemény

- ✓ Kiváló teljesítmény, olcsó Socket A alaplapokon működik
- ✓ Nagy a hőtermelése, nem igazan alkalmas túlvezárasra

„A P4 teljesítménye egy kicsivel jobb, de az XP ár/teljesítmény viszonya sokkal jobb.”

91%



PENTIUM 4 2.2GHZ

215 223 Ft Intel

A legnagyobb név a processzorok között, de vajon ez nyújtja-e a legjobb teljesítményt is?

Az AMD-vel ellentétben a Pentium 4 nemrég nagy változáson ment keresztül, hiszen áttérték a 0,13 mikronos Northwood magra. Az Intel így sokkal több Pentium 4 processzort tud készíteni egy ugyanakkora szilíciumszeletről, kisebb esélye van a hibás chipok gyártásának, és a másodszintű cache méretét és meg tudták duplázni 256Kb-ról 512Kb-ra.

A Northwood mag kisebb tranzistorai mindezen felül kevesebb áramot fogyasztanak, és kevesebb hőt is termelnek. Ez nemcsak a laptopok piacán nyújt előnyt, hiszen az Intelnek még az órajel további növelésére is lesz lehetősége, ami azt jelenti, hogy rövid időn belül akár 3GHz-es processzorokkal is találkozhatunk.

De tényleg szükség van ekkora sebességre? A teszteredmények azt mutatják, hogy a processzor nagyon jól állja a sarat az AMD csúcsmoделlével szemben. A *Sisoft Sandra* által mért sebesség például a lebegőpontos műveletek terén 14 százalékkal nagyobb teljesítményt mutat a Pentium esetében. Az Athlon vitte a prímet az ALU műveletek és a multimédia tesztek alkalmával, de összességében nagyon kis különbség van közöttük.

A Pentium 4 jobbára felülkerekedett, amikor a valós alkalmazások tesztjére került sor, a *SysMark 2001* eredménye 11 ponttal lett jobb vetélytársánál. Jó hír jelennek az Intel rajongóinak a *3DMark 2001* számadatai, ambar a 0,6 százalékos pozitív különbség nem nevezhető meghatározónak.

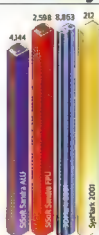
A processzor túlűzése nem okozott gondot, plusz hűtés nélkül 20 százalékos növekedést sikerült elérnünk. A sebesség megszállottjai nem csalódnak ebben a processzorban, de az már más kérdés, hogy ki hajlando ennyi pénzt fizetni érte...



→Tények

Órajel: 2200MHz
L1 Cache: 8Kb
L2 Cache: 512Kb
Alaplap órajel: 400MHz
Feszültség: 1.50V
Alaplap: Socket 478
Gyártástechnológia: 0,13 mikron
Web: www.intel.com

→Eredmények



VIA C3

25 000 Ft VIA

Nem Pentium és nem Athlon, de mégis processzor? Mi lehet az? Ne ítélj elsőre!

Egy processzor, ami „csak” 933MHz-en működik? Az alaplap órajel 133MHz, és a foglalat a régi Socket 370 szabvány? Ezeket az adatokat ismerve azonnal világossá válik, hogy a VIA C3 nem azokat a felhasználókat veszi célba, akik csúcsteljesítményű hardverekhez ragaszkodnak.

Cserébe természetesen kárpótlást nyújt mindenekelőtt az ár. A VIA nem szándékozik a sebességversenybe beszállni, pláne megnyerni, ehelyett inkább arra koncentrál, hogy a C3 áramfelvétele és hőbocsátása a lehető legalacsonyabb legyen. A 13 és 15 mikronos gyártástechnológiának köszönhetően az eredmény magaért beszél – a chip működéséhez nem szükséges ventilátor.

E megközelítés hátránya az alacsonyabb teljesítmény, s a VIA alappalán elkerüli az optimalizáló technológiákat, melyek sok extra tranzisztort igényelnek. Kívétel ez alól a TLB (Translation Lookaside Buffer – virtuális címkepzéshez használt puffer), ami sokkal hatékonyabb a Pentium 4-nél, de senki nem állítja, hogy a C3 a teljesítményről szól.

Testzteredményeink is ezt támasztják alá, a C3 viszonylag gyenge lebegőpontos számítási teljesítménye a többi területen is meghozza eredményét. A *SysMark 2001*-ben nyújtott eredmény összességében nem rossz, de a *3DMark 2001*-ben elért 3121 pont jól mutatja, hogy ez a processzor nem a legjobb választás a PC-s játékok kedvelői számára.

Bár az ára alacsony, egy kicsvel többért jobb CPU-k is kaphatók. A C3-t gyakorlatilag csak akkor érdemes megvenni, ha az áramfelvétel és a hőbocsátás az elsődleges szempont.



→Tények

Órajel: 933MHz
L1 Cache: 128Kb
L2 Cache: 64Kb
Alaplap órajel: 100/133MHz
Feszültség: 1.35V
Alaplap: Socket 370
Gyártástechnológia: 0,13 és 0,15 mikron
Web: www.viatech.com

→Eredmények



PCFVélemény

✓ Nagyobb L2 cache, remek teljesítmény, tuningbarát
✗ Drága, a csúcsebességhez szükséges i850 alaplappal is

„Remek teljesítményt nyújt, de akár az árát még ez sem indokolja.”

85%

PCFVélemény

✓ Olcsó, minimális energiát fogyaszt, nem melegszik
✗ A teljesítmény alacsony meg ezért az árt is

„Érdekes választás, ha csendes PC-t akarsz, de még az átlagfelhasználónak sem vonzó.”

75%



→ Tények

Szolgáltatások:

96 csatorna, szoftver-szintetizátor, multimédia-könyvtár 3300 audio és video hangminta, hangeffektek, video-vezérlő, Auto Song Arranger, MIDI támogatás, Cd írás, 3D hangeffektek

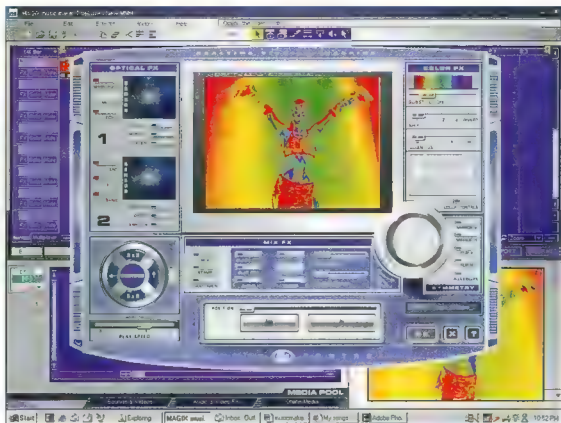
Minimum: P3000, 64Mb

Alánlott: P4000, 128Mb,

32-bit 3D hangkártya,

CD-író, internetkapcsolat

Web: www.magix.com



MAGIX MUSIC MAKER 7 DELUXE

Magix

A zeneszerzés mostantól néhány egérgattintással is megoldható...

Dance zenét szeretni meg a hulye is tud ezzel a programmal, de ne gondold azt, hogy nincsenek benne professzionális szintű funkciók. Nem baj, ha úgy énekelisz, hogy a Szitár kerestek szűrije meg az első fordulóban nagy ivben rúgna ki, és olyan botfüled van, hogy a zongorát is orgonának nézed: a *Music Maker* segítségével olyan zenét kreálhatsz, amit Brinye biztosan a slágerlisták élére vinne.

A Magix a *Music Maker* első megjelenése óta minden verziót újabb újabb funkciókkal lát el, ezért szükségtelen mondanunk, hogy a hetedik kiadás az eddigi legjobb. A Deluxe verzió figyelemre méltó újdonsága az új video-vezérlő, a 3D hangeffektek és a CD-író program, így mesterműveidet a programmal közvetlenül felirhatod CD-re. Mellettek egy weboldalak szerkesztésére szolgáló programot is, ami jól használható, ha a barátaidal is meg szeretnéd osztani szerzeményed.

Hangminták

A kezdőablakban a zeneszerkesztő található, ahol az első 16 csatorna áll rendelkezésedre. A képernyő alján található egy fájlbongoszó, ahova mindenféle WAV hangmintát behúzhatsz a dob ritmusoktól a gitár riffekig. A Magix négy külön CD-n 2700 mintát kínál számodra, olyan stílusokra felosztva, mint a hip hop, house, step, Latin és soul. Ezek a hangminták azonban csak személyes használatra alkalmazhatók, kereskedelmi felhasználásuk tilott.

A dalszerzéshez szükséges hangépítő tömbök használata magától értetődő, de az nyújt csak igazán örömet, amikor a szintetizátor plug-in használatára kerül sor, hogy egyéni hanghatásokat készítsünk. Saját hangfelvételeket is hozzáadhatsz egy-egy készülő számhoz, s a

Magix egy hasznos BPM Finder nevű eszközt is kínál, amely automatikusan megállapítja a felvétel tempóját és olyan darabokra szedi szét, amelyeket aztán hangminta-ként használhatsz.

Tekerd a tekerőt

A programban számtalan kapcsolóval, potméterrel, gombbal és tekerentyűvel bábrálhatsz, szinte bármilyen paramétert beállíthatsz. Ezekkel rendkívül összetett hatást érthet el, ám a Magix kétéle nézetet tesz lehetővé, hogy szükség esetén a dolgokat némileg leegyszerűsítse. Az egyik nézetben az összes extra funkció látható, normál módban pedig csak az alapvető beállításokat piszkálhatsz. Ennek ellenére a részletes ismertető hiánya miatt a kezdők átéltethetnek néhány bosszús percet a sok funkcióval vesződé.

Vannak azonban más hibák is. A program minden egyes indítása után bekéri a telepítő CD-t, ráadásul minden alkalommal lejátszik egy fűléstérden hangos dallamot. A szoftver memóriagénye is rendkívül nagy, legalább 128Mb RAM-ra lesz szükség, ha gond nélkül akard használni. Ezen apróságok ellenére a *Music Maker* jól egyensúlyoz az egyszerű használathoz és a sokoldalú funkciók között. Használatával inkább egy DJ borbé bújhat, de ha erre vágysz, akkor ehhez minden szükséges eszközt megtalál: **PCR**

PCFVélemény

A Egyszerű, remek hangszintetizátor

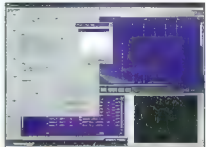
A Hangminták nem jogdíjmentesek, nagy a RAM igénye

„Ha egyszerűen akarsz zenét szer-
ezni a PC-den, akkor a Magix
minden igényedet kielégíti.”

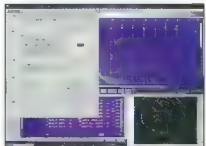
89%

Dalszerzés

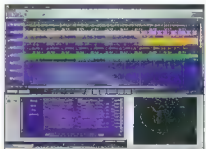
Nem is gondoltuk volna, hogy a dalszerzés ilyen egyszerű is lehet...



1 A *Music Maker 7 Song Wizard* funkcióval is rendelkezik, ami pontosan előírásaid szerint hoz létre egy dalt. Ezzel sajátíthatod el legjobban a program működését. Első lépésben a stílust kell kiválasztani. Mi a *Hip-Hop* mellett döntöttünk.



2 Ezután a szerzeményedben meg szeretnéd kívánt hangszereket és dal hosszát kell megadni. Ha ez is kész van, kattints a *Create New Song* gombra.



3 A *Music Maker 7* ekkor elkészíti a dal számodra. Nem teszik a basszus? Akkor válassz egy másikat. Minden egyes csatornával külön-külön eljuttadhatsz, és bármelyik részt kicserélheted.



→Tények

Szolgáltatások:

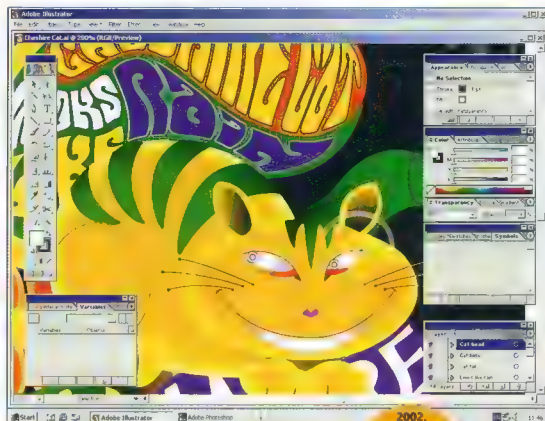
Teljes vektorgrafika, alkalmazás, web készlet, szimbólum eszközök, valós idejű torzítás, ers flare effektek, adatvezérelt grafikák

Minimum: P4, 128Mb, Win 98/ME, 2000/XP

Ajánlott:

P4 a lehető legtöbb RAM

Web: www.adobe.com/products/illustrator



ADOBE ILLUSTRATOR 10

Adobe

Az Adobe nehézsúlyú vektorgrafikai alkalmazása visszatért és tarol.

Ha rajzolóprogramokról esik szó, ezt a nevet soha nem illik felejteleni a szorból. Az *Adobe Illustrator* a piacon lévő két alapvető vektoros rajzoló szoftver közül az egyik (a másik a *Macromedia Freehand*). A tiszteket kiadással az Adobe reményei szerint tovább erősíti az iparágban megszerzett pozícióját, s a program használatá során nyilvánvalóvá válik, hogy a cég néhány lenyűgöző új funkciót adott a szoftverhez.

Szimbólumok

Ezek közül az első a szimbólum eszközök. Az Adobe új színteremtő a szimbólumok – egy adott könyvtárból tárolt és újra felhasználható vektoros grafikák – alkalmazását. Az első eszköz a **Symbol Sprayer**. Miután létrehozod és eltarthatod az új ábrát a **Symbols** palettába, ezzel az eszközzel szétszórhatod az oldalon ezt a grafikát. A **Symbol Shifter** segítségével magától értetődő módon lehet a szimbólumokat mozgatni, a **Symbol Scruncher** pedig lehetővé teszi, hogy a mintákat eltávolítsuk, vagy közelebb vigyük egymáshoz. A **Symbol Sizer** átméretezi a **Spinner** előfordulást.

Nagyon ügyes eszköz a **Symbol Stainer**, a **Screeners** és **Stylers**. A **Stainer** révén minden egyes minta finoman aszinezhető, míg a **Screeners** segítségével az egyes szimbólumokat teheted átlátszóvá. A **Style** eszköz bármilyen stílust átültethetsz a grafikákra a **Style** palettából. Mindegyik eszközzel valós időben változtathatsz a szimbólumokat. Ezek a funkciók önmagukban is rendkívül érdekesek, de az Adobe nem elégedett meg ennyivel.

A válatlat hálgtatótt a felhasználókra és olyan eszközöket bevetett, amelyekkel a vektor-objektumokat valós időben tetszés szerinti hajlíthatod, torzíthatod és görbítetheted, ami korábban csak harmadik gyártó plug-in

szoftverével volt lehetséges. Talán a legérdekesebb újdonság a **Flare** nevű eszköz. Ez teszi lehetővé a vektor alapú lecsatolókördösdést, ami talán csak fontos részek kihangsúlyozásánál hasznos, de akkor igazán hatékony, ha olyan alkalmazásokba exportáljuk, mint az **After Effects**, ahol animálhatók és skálázhatók. Végül, az új **Magic Wand** az objektumok kiválasztását könnyíti meg.

Könnyű és finom

Az Adobe szoftverében bőven találhatók új webes eszközök is, melyek közül megemlíthetjük az objektum-alapú kvádró eszközöket, a szeletek optimalizálását és a dinamikus adatvezérelt grafikákat. Talán kíváncsi vagy ez utóbbira. Nos, az új **Variables** palettanak köszönhetően változóként is megadhatók az objektumok. Ezután az *Illustrator*-t a megfelelő adatbázisra rákacsosítva a programozók olyan programot írhatnak, ami a változók megváltoztatásával cserélgeti a grafikákat. Ez pófoegyszerűvé teszi a dokumentumok designjának változtatását, például a logók és feliratok cseréjével. Az egyetlen problémánk az *Illustrator*-ral, annak órási rendszeréigénye. Mindenit összevetve azonban az Adobe remekül összehozta az *Illustrator* 10-t, ismét megerősítve vezető pozícióját az iparágban. **PCF**

PCFVélemény

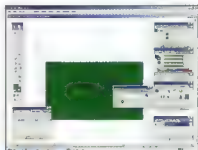
➤ Fantasztikus vektor-, szimbólum-, és jó webes eszközök
➤ Régi gépeken rendkívül lassú

„Az iparág standard vektorgrafikai alkalmazása, az *Illustrator* 10 igazán sokoldalú eszköz.”

91%

Szimbólumok

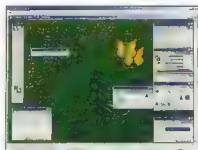
Az *Illustrator* 10 új szimbólum eszközeivel könnyedén rajzolhatsz háttérképet.



1 Először hozz létre egy új dokumentumot, majd válaszd ki a **Rectangle** eszközt. Rajzolj egy zöld háttérrel a **Colour** palettából ki-szemelt színnel. Menj a **Window/Symbol Libraries/Nature** almenübe a **Nature Symbol** könyvtárért.



2 Kattints a **Trees1** szimbólumra, aztán válaszd ki a **Symbol Sprayer** eszközt a főmenüből. Most ide-oda kattintgatva szórósdzát a fákat a tégialapon.



3 Keresd ki a **Symbol Sizer** eszközt, és nagyobbsítsd meg az előtérben lévő fákat, hogy mélyseget is adj a képeknek. Ezután a **Symbol Stainer** eszközzel a barna színt kiválasztva a színpalettáról, szótítsd be a háttérben húzódo fákat. Végül néhány további szimbólum hozzáadásával tedd a képet érdekesebbé.

Vírusirtó szoftverek

A náthás, fertőző időszak talán már múltóban, de a PC-k számára soha nem ér véget.

Mért lenne szükség víruskeresőre? A vírusok mindig mások gépet fertőzik meg. Rendszerint buta embereket, akik minden genericelebritynek ede nevű fajra rákattintanak, ami a postaládába beesk. Idiótákat, akik találnak egy „Kattints ide, hogy tönkremenjen a PC-d” weboldalt és azt gondolják, hogy „kattintsunk rá, biztos valami...”. Sok olyan felhasználó, aki így gondolkodott, csak verte a fejét a falba az elmúlt néhány évben, amikor rájött, hogy milyen egyszerűen megfertőződhet a számítógép, még akkor is ha betartjuk az alapvető szabályokat. Makrovírusok, trójai programok, rosszindulatú webes kódok, hamis fájlnevek, szoftverhibák... A vírusok száma gyorsan nő, ráadásul egyre több ember egyre több időt tölt a neten, így jóval nagyobb az esélye a fertőzésnek.

És ha te óvatos is vagy, mi van, ha a barátaid nem azok? Egyetlen vírusnak elég átlisszolni a védelmi vonalon, hogy bajba kerülj. Márpedig a legjobb barátod akaratlanul fertőzőt: üzenetét nyilván megnyitod, hisz igazán megbízol benne.

Amennyiben egy megbízható vírusirtó program fut a gépeden, amit rendszeresen frissítesz, akkor nem kell aggódnod. Tehát ha van vírusirtód, nyomás frissíteni, ha nincs, akkor olvass tovább... **PCF**

Hogyan teszteltünk

Othton ne próbál ki...

A vírusirtó programok tesztelésének egyetlen módja, hogy kipróbáljuk őket a vírusok ellen. Tesztgépünket tehát lekapcsoljuk az internetről és a helyi hálózatról, leoltottunk a netről néhány tucat virust a főbb típusokból, felleltettük a gépre a vírusirtó programot, majd megfektettük a buborékos elektronikus változatával. Miután a szoftver ellenőrizte és eltávolította a vírusokat, kipróbáltuk a következő programmal. Ne próbálj a saját gépeden levő anti-vírus szoftvert ezzel a módszerrel tesztelni – különösen az internetre kapcsolódva – mert szinte biztosan sérülést vagy adatvesztést okozhat a rendszerben.

**PCF
LABOR**



A telepített alkalmazásról rengeteg információ található a McAfee weboldalán.

MCAFFEE VIRUSSCAN

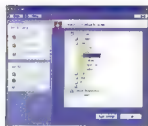
12 250 Ft McAfee

A McAfee teszttünk legolcsóbb programja, de ez nem jelenti azt, hogy hiányt szenvedne valamiben a többihez képes.

A McAfee VirusScan korábbi verzióit sokan bosszúsán emlegették az irodában. A korábbi változatok gyakran nem vették észre az újabb vírusokat még a frissítés után sem. Így jártunk a NIMDA esetében is, amikor egyszer a McAfee programjával kerestük a vírust a feltételezhetően fertőzött gépen. Csak a Norton fedezte fel a két másnap

Ez a kiadás jobban teljesített. A legfrissebb javítás telepítése után a legtöbb gonosztevőt fűlön csípte. No persze ezt is vártuk tőle. A VirusScan egy teljesen átalakított kezelőfelületet kapott, egy Windows-XP stílusú témával kiegészítve, ami óriási előrelépés a korábbi sárgas-változatokhoz képest. A programot és annak Professional változatát egy gamutúra segédsoftverrel is ellátták, köztük található adatmegsemmisítő, mobil gépeket védő, tűzfal és a vírusirtó kiegészítő fájlokat eltávolító program. Ezen felül azonnali hozzáférést is kapunk a McAfee vírusadatszolgáltatás legújabb frissítéseire. A weboldalon minden létező háttérinformáció megtalálható a valaha felfedezett vírusokról, működéséről, sőt arról is, mi lesekedhet ránk a jövőben. Nem mintha számítana, ha jól működik a védelem.

A McAfee a legutóbbi verziója zökkenőmentesen működik, a korábbiaknál jóval nagyobb magabiztosságot sugall, de azért nem annyira, hogy ne akarjunk néha lefuttatni mellette a Norton Antivirus-t is. Ez a két program mindig is fej-fej mellett haladt egymás mellett, és csak egyéni üzletemben működik, melyiket részesített előnyben.



→Tények

Szolgáltatások: Vírus elleni védelem, víruskeresés, vírusok torlása, adatmentés, adatok megsemmisítése, PalmOS támogatás, automatikus frissítés, új XP-stílusú kezelőfelület

Minimum:

32Mb, Windows 95

Ajánlott: 64Mb

Web:

www.mcafee-at-home.com

PCF Vélemény

➤ Rendkívül hatékony, sok-sok funkció
➤ Nagyon hosszú telepítési idő

„Sokan inkább a Norton mellett döntenek, de a választás vitatható – a McAfee nem okoz csalódást.”

85%



A Kaspersky terméke mellőzi rivalisai csillogását, de a csomag megbízható szoftvert rejt.

KASPERSKY ANTI-VIRUS

N/A Kaspersky Labs

Talán nem cseng túl ismerősen a név, ám ez nem jelenti azt, hogy a Kaspersky nem küzd keményen a vírusok ellen.

Szinte biztosan hallottad már a McAfee nevet, de a Kaspersky-t valószínűleg nem. Kezeldőfelülete jóval kevésbé elegáns a versenytársakhoz képest, mégis jól átgondolt és nagyon egyszerűen használható. A McAfee megkozzeltetésével ellentétben nincs a fájlok ki- vagy bevitelére sok lehetőség, egyértelműen érződik az a szándékuk, hogy a merevlemezek – egyszerre elvégzett – teljes átvizsgálására szánták. Emiatt a gép ellenőrzése meglehetősen sok időbe telik, különösen ha egy bizonyos fájl után kutatás.

A Kaspersky ugyanakkor a szokásos funkciókat biztosítja szoftverében. Amikor felleldez egy vírus, megmondhatod, hogy a fájl fertőzését szüntesse meg, nevezze át (hogy megakadályozza a sérült fájl használatát), törölje le, lépésenként kérjen utasításokat, készítsen egy másolatot a fájlról és utána szüntesse meg a fertőzést, nehogy létfontosságú információk vesszenek el, vagy tanácsokat adjon ha valami nem működik. Meghatározott időközönként automatikusan ellenőrizheti a frissítéseket, jelentéseket készít ezek eredményéről, külön könyvtárakban tárol fájlokat és használhatja az archiválományokat, képes kapcsolódni a Kaspersky anti-vírus adatbázisához.

Röviden, ügyes de egyhangú szoftver. A gyakorlatban meglehetősen jól teljesít, de a legtöbb otthoni felhasználó jobban jár a McAfee VirusScan-nal, pusztán az egyes fájlok jobb kezelése és a további plusz funkciók miatt.

PCFVélemény

- ✓ Viruskeresés egyetlen kattintással, elfogadható eredmény
- ✗ Nincs feltételes keresés, drága és barátságtalan

„Ha egyszerre az egész meghajtott szokat ellenőrizni, akkor a Kaspersky megér egy pillantást.”

62%



→Tények

Szolgáltatások: Víruseresés, automatikus frissítés, teljes meghajtó-ellenőrzés, vírus-enciklopédia, fertőzésmentesítés, másolás, fájltörles, tömörített fájlok vizsgálata

Minimum: 321Mb Win95

Ajánlott: 128Mb

Web: www.kaspersky.com



A Panda egy alap vírusenciklopédiát tartalmaz, és a teljes változat megtalálható a neten.

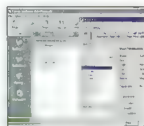
PANDA ANTIVIRUS PLATINUM

12 500 Ft Panda

Olyan mint maga az állat, ritkán találkozunk vele, de akkor belopja magát a szívünkbe.

Egy újabb kevésbé ismert termék, a Panda azonban sokkal jobban alkalmazkodik az otthoni piac kívánalmához, mint a Kaspersky, anélkül hogy a McAfee szoftver funkcionál kevesebbet kínál. A Panda egy nagyon jó kis vírusirtó program. Nemcsak a vírusok felderítése közben végzett jó munkát sokat szenvedett tesztgépünkön, hanem a többi programot félrevezető fájloknak sem dől be a vírusokat jelző hangjelzéssel. Rendkívül jól elvégzik a program beállításait az operációs rendszerbe, a frissítéseket automatikusan és észrevehetetlenül hajtja végre amikor csatlakozol az internetre, a segítségedet szolgáló eszközöket rendezetten pakolja fel a menübe – a mappák ellenőrzését mindössze egyetlen kattintással lefuttathatod. Különböző funkciói lehetővé teszik, hogy még nagyobb kár bekövetkezése előtt hatástanalízis a rosszindulatú kódokat. Érdemes megemlíteni a TCP/IP figyelő funkciót, mellyel IP cím szinten is letehető a géped ellenőrzését, s különösebb technikai tudás nélkül kiaknázhatsz ezt a lehetőséget.

A fájlok fertőzésmentesítése nem bizonyult se rosszabbnak, se jobbnak, mint tesztünk többi szoftvere esetén. Többnyire a régi fájlok összefoglalásával legalább hozzájutottuk a kívánt adathoz, a legjobb esetben úgy folytattuk dolgunk, mintha mi se történt volna, olykor pedig elvesztettük az egyik fájlinkat. A telepítés után úgy bujlik meg a szoftver, hogy eszedbe se jut, míg nem figyelmzedet valamire, ugyanakkor jóval értékesebb szolgáltatást nyújt, mint első pillantásra gondoltuk volna.



→Tények

Szolgáltatások: Víruseresés, automatikus frissítés, a merevlemez teljes ellenőrzése, vírusenciklopédia, fertőzésmentesítés, fájlok másolása és törlése, tömörített és egyéb fájlok támogatása, TCP/IP szintű figyelés, integrált parancsnokok

Minimum: 321Mb Win95

Ajánlott: 64Mb

Web:

www.pandasoftware.com

PCFVélemény

- ✓ Átlátható működés és nagyon jó eredmények
- ✗ Valami akadályozta az eltávolítást

„Egy kicsit drága, de meglepően jól teljesít viszonylagos ismeretlenség képezet.”

81%



WEBKAMERA

Lindy
www.lindy.com

Egyrészt ez az egyik legjobb webkamera, amit az utóbbi időben használtunk: felépítése robusztus és nagyon jó a fókusz terjedelme. Másrészt azonban mivel a talpazat a laptopok képernyőjére is felcsipeshető, olyan erős, hogy sikerült vele eldönteni a notebook LCD képernyőjét. Használatnál inkább a monitor tetején és a 300 ezer pixeles CMOS érzékelő 680x420 és 160x120 felbontás között nem okoz csalódást.

✓ Keprőminőség
✓ Nem lehet leszerezni a kabelel

„Stabil webkamera, de nem hoz nagy izgalmat.”

76%



USB/IRDA ADAPTER

Sitecom
www.sitecom.com

Nem is gondolnád milyen fontos kiegészítés az asztali PC-n lévő esetleges infravörös port – különösen ha van mobilod és PDA-d. Fordítsd a gépet a megfelelő irányba, és könnyedén ide-oda küldhetsz telefonátvitelt és apró fájlokat. Nem olyan hatékony, mint egy dokkoló állomás vagy kábeles csatlakozás, de például telefonszámokhoz bőven elég.

✓ Gyors vezeték nélküli kommunikáció
✓ Kis fájlokhoz és telefonszámokhoz való

„Drága, de minden gyűjtőnek kötelező.”

79%



USB 2.0 KÁBELEK

Philex
www.philex.com

Aranyozott USB kábelek? Jobb ha elhiszed. A különleges film segítségével megnövekszik az adatátviteli mértéke, mivel lecsökken az ellenállás. Az árnyékoló, csavart érpárú kábelben minimális az elektromágneses interferencia hatása, ráadásul jobban is néz ki a sima fekete vagy fehér vezetékénél. A kábel 1,8 vagy 3 méteres kivitelben létezik, sokféle csatlakozóval.

✓ Csúcspontosság alkatrészek
✓ Egy kicsit túlsó

„Ha a legjobbra vágyasz, akkor ezt neked találták ki.”

90%



CYBER@RD PLUS KEYBOARD COMBO

Cherry
www.cherry.de

A Cherry billentyűzet és egér együttese olyan újabb perfné, amely a 2.4GHz-es vezeték nélküli hálózaton működik. A szete talán nem felel meg mindenki ízlésének – az arról már nem is beszélve – de mégiscsak egy helyes darab. A vezeték nélküli kapcsolatot ezúttal is kényelmesen a Counter-Strike játékosok számára, de ha inkább rodai alkalmazásokat használsz, akkor jól jársz a masszív billentyűzettel és az érzékeny egérrel.

✓ Jól megépített, kényelmes
✓ Semmiel nem tűnik ki a pacson

„Vezeték nélküli, de nem blue tooth.”

80%



WINGMAN CORDLESS PAD

Logitech www.logitech.com

Tapasztalataink szerint a vezeték nélküli egerek elemi alig bírják a strapát egy pár hónapnál tovább, akkor pedig hogyan éli túl egyáltalán a hétvégét ez a vezeték nélküli gamepad? A Logitech úgy véli, megvan a válasz a problémára. s 50 óras élettartamú elemeket igényel. Ennyit még soha nem állítottak négy ceruzaelemről.

A vevőt az USB portra kell csatlakoztatni, majd el is rejtethető a 2.4GHz-es rádiófrekvenciának köszönhetően. Iródnak-

ban öt méter volt a hatótávolsága. Használat során nem csökken a teljesítmény, azt hihetnéd, hogy hagyományos kábeles csatlakozóval a PC-hez. A gamepad kézzre esik, de a megszokottnál szélesebb

✓ Jo vezeték nélküli teljesítmény
✓ Készséges az elem élettartamának hosszúsága

„A vezeték nélküli vezérlés előnye... És még sokoldalú is.”

88%



C-PEN 800C

C Technologies www.cpen.com

A lapjában véve egy skennert és egy PDA-t házasítottak össze a C-Pen képeiben, amely tartalmaz címjegyzéket, naptárt és határidőnaplót. Különlegessége akkor mutatkozik meg, amikor a tollat elhúzd egy sor szöveg fölött, amit a C-Pen beolvas és egyszerű szöveges fájl alakítja. A 8Mb-os flash memóriá nem elég nagy egy hosszú leírásnak, de ez nem is cél. A sorokat másodpercenként maximum tizenöt centiméteres sebes-

seggel képes beszkenyelni, de így már megbízhatatlan. A C-Pen funkciói a toll végén lévő tekercs-gombbal érhetők el, s PC-vel is szinkronizálható, ha van rajta Outlook és egy szabad COM port.

✓ Sok funkció, kicsi skennert
✓ Korlátozott szinkronizálás, drága

„Ennek a tollnak garantáltan nem folyik a zsebedbe a tintája.”

68%

HOST KERESD

DVD-n megjelent újdonságok. Elérhetőek a közlekedben...

Gyalog galopp

Regió 2

A Monty Python csapat talán leghevesebb alkotása ez a film, amely Artúr király legendáját dolgozza fel a sajátos brit humor megközelítésében. Klasszikus képsorokkal, az első jelenettől az utolsó kockáig Azóta mindnyájan tudjuk, hogy mennyi egy tőketlen fecske repülési sebessége, ugye?



A frontvonal mögött

Regió 1

Itt van ez az ember, akinek lezuhan a repülője a frontvonal mögött. Izgalmasan hangzik, ugye? Egy egész este, plasztikus film a háború mellesleg szörnyűségeiről és most épp ilyet van kedvünk nézni



Életben maradtak

Regió 2

Egy megtörtént eseményen alapuló borzalmas dráma a repülőgép-szerencsétlenséget szenvedett 1972-es ugandai rögtön csapattól, akik csak úgy tudtak megmenekülni az Andok fogságából, hogy megették halott társaikat.



Twin Peaks: Tűz, jöjj velem

Regió 1

David Lynch brilláns tevesorozatainak sokak által bukásra ítélt mozivariációja, amely az előzményeket dolgozza fel, s meg tudjuk belőle, hogy ki ölte meg Laura Palmert. A film jellemzője a szex, drog és erőszak, illetve a különös képi világ



A HÓNAP DVD-JE



A Kék Bolygó lenyűgöző felvételein soha nem látott tengeri élőlények tűnnek fel.

A KÉK BOLYGÓ

(3 lemez) Regió 0 BBC

A Fold felszínének kétharmadát tengerek borítják, de mégis rendkívül keveset tudunk a végtelen óceánok élővilágáról. Még David Attenborough is alámerül, ha valami igazán érdekes dolgot kell kommentálni. „A kék bálnáról, hatalmas mérete ellenére – meséli – nagyon keveset tudunk.” Am ezután részletesen bemutatja őket.

A Kék Bolygó című film erről szól, és nem többől. David Attenborough kommentárja messze röpit bennünket a természet mélységeibe, miközben a gonosz külsejű cápák, a hatalmas ezüstös rajokban úszó szardíniák milliói és a különös idegrendszerű ható lüktető, fénylő lények

zárt világára vehetünk egy-egy rövidke pillantást. Mindezt a látványt sejtelmes, fenséges zene kíséri, amely még élvezetesebbé teszi az előadást. Kevésbé költőien fogalmazva, ez a film egy rakás halról szól, akik egy elképesztően eleven és szürrealis tájon össze-vissza úszkálnak, utódokat nemznek és (rendszerint egymást felfalva) táplálkoznak. Itt nincsenek filmes trükkök, speciális effektek, csak hamisítatlan filmforgatás és öt év kitartó munka a tengereken. S épp ez a tisztaság és egyszerűség teszi oly nagyszerűvé ezt az alkotást. Ha ez a film sincs rád hatással, akkor talán nem is ezen a bolygón élsz.

→Tények

Kép: 16:9 szélesvásznú

Hang: Dolby Digital 2.0

Extrák:

dokumentumfilm a forgatásról, fotó galériák, interjúk a filmesztőlkel

Web:

www.play247.com

PCF Vélemény

„Nyolc órát tölthetünk a tengerek lélegzetelállító élővilágát figyelve. Mindenképpen megéri.”

Film 93%

Megvalósítás 68%

FEDŐNEVE: DONNIE BRASCO

Regió 1 Columbia TriStar

Nem sok gengszterfilm múlja fölül a Nagymenők hangulatvilágát, de a Donnie Brasco legalábbis egyenrangú a nagy klasszikussal. Joe Pistone igaz történetét mutatja be a film, aki FBI titkosügynökként beszervezi magát a maffiába, hogy bizonyítékokat gyűjtson, s aki emiatt mindkét életében veszélybe sodorja barátait és családját: a feleségét, és borkabatos mentorát, Lefty (Al Pacino)



Kép: 2.35:1 szélesvásznú

Hang: Dolby

Digital Surround

Extrák:

Rendező kommentár, Out Of The Shadows dokumentumfilm, kvagott jelenetek, filmelőzetes, stb

A SZAJRÉ

Regió 1 Paramount

Robert De Niro egy köregező profi bűnözőt alakít, aki arra az elhatározásra jut, hogy abbahagyja a szakmát, s épp – soha nem találnd ki – az utolsó akcióra készül fiatal társa (Edward Norton), illetve a fityegő tokájú Marlon Brando segítségével. Kellemes mozi vasárnap késő délutánra, de a szombat esténként biztosan nem áldoznánk rá



Kép: 2.35:1 szélesvásznú

Hang: Dolby

Digital 5.1

Extrák:

Igy készült dokumentumfilm, rendezői kommentár, lehangzott jelenetek, filmelőzetes

»» PCF SHOP

Húsvét közeledtével nem árt felkészülnünk arra, mivel magyarázzuk, hogy nem voltunk locsolkodni. Arra gondoltunk, segítünk nektek az ürügek gyártásában. Szétnéztünk tehát a hazai piacon, hogy megkeressük nektek a legérdekesebb termékeket, legjobb ajánlatokat. Nektek csak választani kell közülük és arra fogni az elmaradt locsolást, hogy vásárolni voltatok...

HP DESKJET 940C

Nagy teljesítményű színes nyomtatás, külön fekete és színes patron, ergonomikus tervezés, Photoret III. és Color-Smart III technológia, 2400 dpi-nek megfelelő felbontás USB csatlakozás
HP Magyarország Kft.
www.hpshop.hu
42 900 Ft

1



KVÍZIO – A HÉT VILÁGCSODA

Izgalmas szórakozást nyújt hosszú téli esték-re a Vágo István vezette kvízjáték, mely köz-ben érdekes történeteket hallgathatunk a hét világcsodáról. A nyolcadikat ismerjük.
Úgy hívják: PCFormat
Automex Kft.
www.automex.hu
5 990 Ft

2



LOGIC3 PREDATOR 2 JÁTEKFEJVER

Akár PSX, akár Sega díszli otthon a nappalt ez a stulker jól jön. Fáradt netezőknek autofire, és autoreload funkció segíti a harcot, s hogy szemüket se kelljen túlhajtani, a Superscope irány-zékkal könnyebben célozhatnak.
Automex Kft.
www.automex.hu
11 990 Ft

5



LOGIC3 PC TOPDRIVE GT+ KORMÁNY ÉS PEDÁL

28 cents kormánykerék, 4 tűzgomb, 180 fokos elmozdulás, Win95/98 driver. Mintha igazi autót vezetnénk.
Automex Kft.
www.automex.hu
15 990 Ft

4



LOGIC3 PHANTOM 2 JOYSTICK

Windows 95/98/ME kompatibilis játékkerlő, négy mikrokapcsolós gombbal, tolerőrszabály-zóval még élvezetesebb teszi a virtuális rep-dest. Ha korábban csak az egérrel masztaltál, egyenesen a mennyben érezheted magad.
Automex Kft.
www.automex.hu
8 990 Ft

6



PANDA ANTIVIRUS PLATINUM

A Panda Software az otthoni felhasználók szá-mára alkotta meg a Panda Antivirus Titanium-ot, mely több mint 60 000 vírus ismer fel.
EMJ Hungary Kft.
www.emj.hu
7 300 Ft

3





7

SONY J7 MOBILTELEFON

Grafikus kijelző, ébresztőóra, beépített modern, belső antenna, WAP, számológép. Mi kellhet még? Talán egy Vodafone Vitamax City csomag.
Abanet Kft.
www.abanet.hu
39 900 Ft



9

SIDEWINDER FORCE FEEDBACK 2

A SideWinder Force Feedback 2 botkormány kivételes precizitást és pontosságot nyújt, ugyanakkor több mint százféle valóságos erőhatást közvetít.
Microsoft Magyarország Kft.
www.microsoft.hu
30 999 Ft



10

FLIGHT SIMULATOR 2002

A Microsoft Flight Simulator 2002 a Microsoft valóságos repülőgépszimulátorának legújabb kiadása. Új tájképekkel és képi hatásokkal, valamint új repülőgépekkel.
Microsoft Magyarország Kft.
www.microsoft.hu
23 999 Ft

SONY PLAYSTATION ONE

Ismeretlen népszerű játékkonzol első kiadásának tuningolt darabja. Mindenre kicélezve lenne. Egy kontrollerral.
Sony Center
www.sonycenter.hu
390 Ft

8



LOGIC3 TOPDRIVE GTO

Playstation konzolhoz készült DualShock, LogCon, és JogCon rendszerű kormány. Hat beállítás, állítható kormányerősség és vibrációs effekt, ugyanakkor a falkak.
Automex Kft.
www.automex.hu
390 Ft

12



PHILIPS CD-LEJÁTSZÓ AX5004

22 órán keresztül hallgatható kedvező lemezedet, digitális DBB-vel, ezzel a CD-RW kompatibilis lejátszóval. Rázódásvédelem, programozhatóság, távirányító.
Philips Magyarország Kft.
www.philips.hu
29 990 Ft

11



CORDLESS DESKTOP OPTICAL

Vezeték nélküli készlet, hogy ne legyen többé kábelzsunget. Titkosított digitális rádiójel-továbbítása a nagyobb biztonság és megbízhatóságot szolgálja.
Herta Magyarország Kft.
www.herta.hu
42 400 Ft

13



NYEREMÉNYVONAL!

06-30-30-30-723

Ezeket a termékeket most meg is nyerheted. Ehhez nem kell mást tenned, mint felhívni a **nem emelt díjas** TeleWesTel számát. Ha szerencséd van, tied lehet bármelyik ajándék. Sorsolás 2002. április 22-én. A nyerteseken postán értesítjük.



„A COMPUTER TELJESEN BEÉPÜLT AZ ÉLETÜNKBE”



**>> „A hallgatóságunk
píci több, mint ahá-
nyan az országban
interneteznek.
Kb ötször annyi...”**

Boros Lajos

Hozzátok mindig kapcsolódott valamilyen technikai ötlet. Előfordult már, hogy faxon keresztül raktatok össze valakit, sőt ugyanilyen módszerrel egyik hallgatótoknak segítettek is bejárni a világot. A számítógéppel milyen a viszonyotok?

A computer teljesen beépült az életünkbe. Persze főleg a munka területén. A programigazgatónk most például épp Buenos Airesben van valahol, mi pedig Messenger-en keresztül tarjuk vele a kapcsolatot az interneten. Az a zseniális ebben, hogy a beszélgetés egyben jegyzőkönyv is. Így több gondolkodási idő van, és kevesebb a lehetőség a félreértésekre. Vissza tudsz nézni mindent. Állítom, hogy egy videokonferencia sokkal kuszább tud lenni, mint egy puszta az írás alapuló eszmecsere

Vagyis azt is mondhatjuk, hogy chateltek.

Az AOL Instant Messenger-t használjuk és csak kjelölt nevekkkel. Szóval chat, de azért nem a szó klasszikus értelmében. Ezen ráadásul képeket, hangokat is tudsz küldeni, sőt van egy Talk funkciója is, ami gyakorlatilag ugyanúgy működik, mint a telefon. Egyszer ki is próbáltuk az Andy-vel, de annyira nem jött be, úgyhogy inkább hagyjuk.

Baromira megkönnyíti az életünket az, hogy hangfájlokat tudunk küldözgetni a stúdió és a lakás között. A szignálokat például rendszeresen körbeküldjük, amire mindenki megráhatja a véleményét. Ha nem lenne Internet, akkor most hétélig küszködtünk volna, amikor a Burne-rágnak kerestünk új logót. A hálón keresztül viszont villámgyorsan sikerült eldöntenünk, hogy melyik legyen a nyerő

Arra is felhasználjátok az internetet, hogy a hallgatókat bevonjátok a műsorba?

A hallgatókkal nem annyira az interneten keresztül tartjuk a kapcsolatot, mint inkább SMS-en. A stúdióban van egy monitor, amire az üzenetek érkeznek. Az az, ami igazán interaktívan működik. Van a honlapunkon egy chatvonal, vagy fórum, ahogy tetszik, de az nem teszi interaktívá a műsort. Én például hentele egyszer otthon megnéztem és válaszoltam. Ugyanakkor viszont mindenfelét kiteszünk a site-ra, ami a műsorral kapcsolatos: hangfájlokat, képeket, effekteteket.

Ahhoz, hogy interaktívá tegyük a műsort, nem rendszeresítettünk külön chatvonalat. Azért jobb az SMS, mert az mobil. A mi hallgatóságunk azért egy picit több, mint ahányan az egész országban interneteznek. Mondjuk ötször annyi

>> „A mai napig nem tudom, hogy mi az a megahertz, meg gigahertz.”

Igy viszont azok is be tudnak kapcsolódni az adásba, akik épp nem interneteznek, vagy mondjuk a kocsiban ülnek.

Ha már a honlapnál tartunk. Lajos, a te fiad épp ilyenmivel foglalkozik. Rajta keresztül kaptál kedvet a számítástechnikához?

En a Kandón végeztem, még akkor, mikor ezt az egészet nem számítástechnikának, hanem digitális kapcsolás-tannak hívták. Egy Commodorral kezdtem aminek a gyerekeim a közelébe sem mehettek. Húztam egy kör, hogy mennyire közelíthetik meg, aminek az lett a következménye, hogy pár hétig ott álltak a kor szélén és nézték, hogy én mit csinálok. Aztán az egyik hajnalban arra ébredtem, hogy veszekednek, mert játszottak a gépen.

Sőt, a Gáborral is te ismerteted meg a... Mit is? A számítástechnikát, vagy az internetet?

A notebook használatát talán. Azt, hogy a számítógép jó dolog, azt tudtam már egyrészt a Lajostól, másrészt Villám Géza barátomtól, akinek talán elsőként volt e-mail címe Magyarországon. Amerikában volt egy irodája, és ott regisztrált magának egy e-mail címet. En akkor nem ismertem élő embert nálunk, akinek e-mail címe lett volna. Aztán valamikor elérkezett az én életembe is az, hogy a számítógép mégiscsak nélkülözhetetlen. Akkoriban még rendszere-sen jártam a világot, pop- és rockszár-okal készítettem interjúkat, amikhez az interneten villámgyorsan össze tudtam szedni az információkat, mert amit a lemezkiadók adtak felkészülés gyanánt az nulla volt. Elektromos írógépen pötyögtem és akkor jöttem rá, hogy egy notebookon mennyivel egyszerűbb és kényelmesebb dolgozni. Baromira nem értemtel hozza. A mai napig nem tudom, hogy mi az a megahertz, meg gigahertz. Volt, aki azt mondta, hogy Macintosh, mások viszont a PC-re esküdtek. Végül Commandante rábeszélte egy Macintosh notebookra. Igazán sokat nem tudott, de arra éppen jó volt, amire nekem akkor

kellett. Sokáig nem volt vele bajom, de aztán rájöttem, hogy lassú, és egy csomó dolgot egyszerűen nem tudok kezelni, ami Windows-os gépről érkezik. Sok mindent kellett volna beszereznem azért, hogy rendesen tudjam használni. Drága lett volna egy Mac-et fenntartani csak azért, mert valaki azt mondta, hogy Macintosh. Eljött az ideje, hogy vegyek egy PC-t és a Lajos volt az, aki előtt velem, mert ő viszont ért a megahertzekhez és gigahertzekhez, meg a RAM-okhoz és ROM-okhoz. Úgyhogy vettem egy IBM Notebookot Win98-cal.

Most már öt lépéssel előttem jár, mert ott tart, hogy PDA-ról e-malezik infraportos kapcsolattal.

Nem helyettesítem vele a számítógépet, de kényelmes megoldás zsebben hordani a levelezésem. Azt hiszem most már életem végéig notebookot fogok használni, mert nagyon megszerettem. Egyébként nem tudom mennyire járok a Lajos előtt, de az tény, hogy én több mindent csinállok a géppel, mint ő. Amikor például Sydneyben voltunk, fellelőpittem egy hangvágó programot, hogy ott a helyszínen tudjunk riportokat vágni.

Nem most kezdtetek rádiózni. Annak idején teljesen más rendszerrel működött egy adás. Nyilván, ahogy a technikai és a rádió fejlődött, nektek is úgy kellett fejlődnotok vele. Például a szalagos STM-ről át kellett szoknotok a számítógépre.

Boross: Pontosan. Amikor eladták a rádiót az angoloknak, a külföldiek villámgyorsan bevásároltak egy számítógépes programot, amit könyvtelenül meg kellett tanulni. Meg is tanultuk. Itt egy picivel más a helyzet. Ugyanúgy digitális a program, és némileg bonyolultabb annál, hogy mindazt amit mi a reggeli műsorban csinálunk egyetlen ember le tudja vezetni.

Boross: Hangzásvilágban sokkal gazdagabb műsort lehet így csinálni, mint az őskori módszerrel. Sokkal jobban kéznél vannak az effektek, sokkal lazábban tudjuk használni őket.

Bocskai: Ráadásul sokkal nagyobb spontaneitást is engedélyez a modern technika. **PCF**



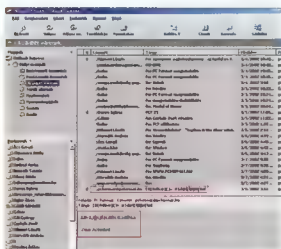
Vigyázat! Vírusok!



Tényleg olyan félelmetesek,
vagy a vírusirtó cégek
marketingfogása az egész?

Szöveg: **Vass András**

Vége a télnek, lassan elmúlik a tavaszi fáradtság időszaka, itt az ideje tehát, hogy megszámoljuk pontosan hányszor sikerült influenzát összeszedni az elmúlt hónapok során. Az orvosságokra és a vitaminokra gondolva aztán az ember elkezd merengeni azon, mennyivel egyszerűbb lenne a nyomorult influenza kórokozókka is úgy bánni, mint a számítógépen menetrendszerűen felbukkanó hívatlan látogatókkal – mondjuk egy BadTrans-szel. Némi keresgélés, egy-két gombnyomás, és már



A legveszélyesebbek az e-mailek terjedő kártevők. Különösen, ha a program automatikusan megnyitja a levelek nézőképét.

>>Elérkeztünk a XXI. századba, amely az e-mail és fégervírusok uralkodóvá válását hozta magával.

meg is szabadultunk a kellemetlen elősokodóktól. Mindez persze romba döntene a gyógyszeripart, a kereskedelmi televíziókat, és valószínűleg azokat a színészeket is érzékenyen érintene, akik utólrhetetlen sebességgel tudják eldarálni a „kockázatok-ésmellékhatások” kezdetű szolozsmát.

A fentiek alapján az orvosokra még sok munka vár mire utolérnk a vírusirtó programok gyártóit; koncentráljunk azonban most inkább egy másik – bár nem túl távoli – tudományágra: a biológiára. Egyáltalán nem véletlenül használtuk ugyanis a fenti hasonlatot. A számítógépes vírusokat egyes teoretikusok a XX. század legzagalmasabb fejleményei közé sorolják.

Bulis vírusok!

Az év elég langyosan kezdődött, már ami a vírusokat illeti. Semmi hálózatzabulás, semmi vinyóletörés. Csak egy nagy rákás makróvírus, de abból annyi, hogy ha az összeset le akaránk írni, ami januárban megjelent, két oldal sem lenne elég. Egyetlen egy trojait vírustaláltunk a toplistában, de ahogy utánanéztünk, Magyarországon nemigen ütötte fel a fejét.

Érdekes tendencia, hogy a vírusok azt használják ki, hogy az emberek szeretnek egymásnak képeket és poénos szövegeket küldözgetni. A toplista második helyén álló vírus például vicces történetnek álcázta magát. Bizonyára ti is kaptatok a „bulis vírusból” vagyis abból, amely angol kísérőszöveggel azt próbálta veled elhitetni, hogy a kollégád vagy barátod legutóbbi partyjáról készült remek képeket fogsz látni. A fég amúgy veszélytelen, de mindenkihez továbbküldi magát. Állítólag orosz programozók műve lehet, mert az orosz kódolapot használó gépeket békén hagyja.

Először is: a vírusok különleges és komoly problémát jelentenek, amelyek felbuklására senki sem számított. Még a múlt pontos jóslatokat megfo-



symantec



A Symantec honlapjáról sok hasznos információ szedhető össze. Mami becsúszta a netre a szöveget.

3. Adatbiztonság alkalmazása...
Azt hiszem, hogy a bejelentkezés, a naplózás, a szöveges adatok, a műveletek szabályai...
A bejelentkezés, a szöveges adatok, a műveletek szabályai...
A bejelentkezés, a szöveges adatok, a műveletek szabályai...

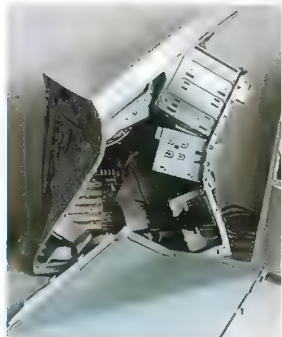
Azt hiszem, hogy a bejelentkezés, a naplózás, a szöveges adatok, a műveletek szabályai...

1. Vírusok szövegei és tartalomjegyzék...
A vírusok szövegei és tartalomjegyzék...
A vírusok szövegei és tartalomjegyzék...

1. Vírusok szövegei és tartalomjegyzék...
A vírusok szövegei és tartalomjegyzék...
A vírusok szövegei és tartalomjegyzék...

2. A legrosszabb vírusok...
A legrosszabb vírusok...
A legrosszabb vírusok...

www.symantec.hu



Tulajdonképpen ezzel a módszerrel is védekezhetünk a vírusátadások ellen, de nem biztos, hogy ez a legcélszerűbb megoldás.



Ez a gép csak elégett. De ha vírusos lett volna, az is elég nagy égés lett volna.

>>Az első generáció fénykorának a DOS korszak befejeződése vetett véget

nek pedig eleinte két fő útja volt: a modemmel felhívható „bulletin board”-ok, valamint a floppylemezek. Az előbbieken keresztül terjedtek a viszonylag kevés kárt okozó Trojan Horse-ok, az utóbbin a jóval problémásabbnak bizonyuló „klasszikus vírusok”. Az első generációt a boot- és fajlvirossok alkották. A Brain nyitotta a sort 1986-ban, aztán a következő évtizedben sorra jöttek a többiek: a Frodo, a Vienna, a Cascade, a Chibbelangelo, a Jerusalem és a társai. Az első generációs vírusok az idő előrehaladtával egyre kifinomultabbak lettek, képessé váltak saját kódjuk folyamatos változtatására (polimorf tulajdonság), a rejtőzködésre, és megjelentek a víruskísérő programok, amelyekkel már a lakosság is viszonylag könnyen elkészíthették saját vírusukat. Az első generáció fénykorának a DOS korszak befejeződése vetett véget a terjedésüket a floppy lemezek használata, a kis terjedelmű programok és a gyenge operációs rendszerek tesztelhetőségének, amikor megjelentek az írásvetítő CD-k, a BIOS boot-szektor védelme, a nagy méretű .exe fájlok és az erősebb operációs rendszerek, gyorsan elvezettek vezető helyüket, bár modern változa-

taik máig jelen vannak. A Windows 95 színre lépésével kezdődő második korszak sztárjai a makrovírusok. A makrovírusok első nagy éve 1996 volt – ekkor vált a világ legerősebb vírusává a Concept. A Microsoft Office-ra építő makrovírusok kezdetben csak a dokumentumokban tettek kárt (pl. sorokat töröltek, szövegeket szúrtak be, nem engedtek elmenteni a dokumentumot stb.), de később a teljes fájlrendszert veszélyeztették. Megjelentek a programcsoport többi tagját (Access, PowerPoint) támadó vírusok is, sőt manapság már minden olyan alkalmazás veszélyben van, amely a Visual Basic for Applications-t, tehát az alkalmazáshoz leggyegetűsített Microsoft programozási nyelvet használja makrókhoz, ám a legnagyobb fenyegetésnek még mindig a WinWord és az Excel felhasználók vannak kitéve. Ez a vírusfajta a mai napig igen népszerű. Ezzel el is érkeztünk a XXI századba, amely az e-mail és fájlvírusok uraldomlásával válik magával. Miközben a fertőzés korábban elsősorban floppy-k, illetve megfelelő vírusellenőrzésen át nem esett CD lemezek útján terjedt (1998-ban még közel 70% volt a floppy-s terjedés aránya), a vírusok jóval több mint 90%-a ma már az interneten érkezik. I love you. Kurnikova, Sircam, Nimda – a nevek bizonyára mindenkinek ismerősen csengenek. A modern vírusok sokféle módon képesek kárt okozni: a levelezési forgalom drasztikus növelésével lebénítják a szervereket, jelszavakat, dokumentumokat küldenek külső címekre, megnyitják a biztonsági kapukat

és ezzel átadják a gép feletti vezérést a kívülről figyelő támadóknak – röviden: maga a rémület.

Mi a teendő?

Nos, jobb félni, mint megijedni. Mindenképpen használjunk vírusirtó programot, és lehetőleg he-
teente frissítsük az adatbázist. Ez főleg azért fontos, mert az új vírusok megjelenése, elterjedése, majd a biztonságos megoldás megjelenése ma már néhány nap, esetleg néhány óra alatt lezajlik. Nem árt figyelemmel kísérni és telepíteni az operációs rendszerünk, webböngészőnk és levelezőprogramunkhoz kiadott frissítéseket, és ha már benne vagyunk a védekezésben egy tűzfal programot sem árt beszerezni. Nem kell drága hardveres megoldásokra gondolni: a célnak az ingyenesen letölthető ZoneAlarm vagy Tiny Personal Firewall is tökéletesen megfelel. A tűzfallal kezünkben tarthatjuk mind a kifelé, mind a befelé irányuló kommunikációt. A vírusvédelem mellett (a vírusok többsége megpróbál adatokat küldeni, ami tűzfal használatával azonnal nyilvánvalóvá válik) a gépünkbe betekenteni vágó, illetve az adataink közt kutatni készülő embertársaink próbálkozásának is gátat szabhatunk.

Kinek jó mindez?

Nos, ahogy a cikk elején is írtuk, a felhasználóknak biztosan nem. A társasjátékot a vírusok őröi és a vírusirtó cégek játsszák. Az előbbieknél kitérő megosztanak a véleményük. Általában több csoportra osztják őket tudásuk és indítékaik alapján. A vírusok ké-

EGY KIS VIRO- LÓGIA

Vírusfajták

Nem árt tudni, melyik, mire
képes. Így a felismerésük is

Féregvírusok

A féreg egy olyan aprócska szoftver, amely a számítógépes hálózatok biztonságát réselt használja ki a terjedéshez. Működésük során a gépre olyan számítógépeket kezd keresni, amelyeken szintén megvan a biztonsági hiba. Ezután ezekre a gépekre is behatol, és tovább másolja önmagát.

Hoaxok és lánclevelek

Ebben az esetben sohasem létezett vírusokról szóló lánclevelekről van szó, amelyek képtelenek állításokat tartalmazni (kikapcsolt gépet is megfertőző vírus és egyebek). A rémisztő alkalmazottak teljesen kidőzögtek főnök-fának a figyelemztetést, ami tényleg kivégezhető a levelezőszervert.

Trojan Horse

A trójai lo egy olyan program, amely az smertető alapján nagyon hasznosnak tűnik, az ember feltűnik, de a belső do-
log helyett teljesen más csinál – például letölti a merevle-
mez tartalmát. Valójában nem vírus, hiszen nem szaporodik,
és a felhasználó megelégedésével fejejt ki romboló hatását.

Malware vírusok

MS Office programcsomag automatikusan betöltődik és el-
induló makrók által használt Visual Basic for Applications
programnyelven írt, platformfüggetlen vírusok.

Boot- és fájl vírusok

A fájl vírusok a végrehajtódó állományokat fertőzik meg,
míg a boot- és a floppy vírusok a merevlemez
boot-sektorában tárolják magukat. Ematt minden indításkor
garantáltan betöltődnek a memóriába. Az alapokon be-
kapcsolható vírusvédelem miatt ma már nem képesek ko-
moly károkozásra, egykor azonban futótűzként terjedtek.

E-mail vírusok

Az e-mail vírusok nevüknek megfelelően e-mailben terjed-
nek – a fertőzőt gép (MS Outlook) címlistáján szereplő ci-
mekre küldik el önmaguk másolatát.



Antivirus Centrum

Egy hely, ahol az elmélet tudásával mellett a védekezés-
hez is megtalálunk mindent, amire csak szükség lehet.
Ideális kérdőpont:
www.virusinfo.hu

Email vírusok sajátosságai

Az E-mail üzenetekben terjedő (mass mailer) vi-
rusok napjainkban egyre gyakoribban fordulnak
elő. Jellemző rájuk, hogy egy rövid idő alatt ke-
pesek akár az egész világon elterjedni és az
adott vírusra jellemző, változatos módszerekkel
különböző károkat okozni. Jó példa erre, hogy a
SirCam internetes féreg, amely mindössze hat
napig a 2001. július 18-i levelezési napon már
az egész világon elterjedt és bizonyítottan a leg-
gyakoribb károkozó programja vált. A technikai
figyelműsítések mostanában már több tízezer be-
jelentést kaptak SirCam fertőzéses esetekről az
USA, Franciaország, Kanada, Kína, Oroszország,
Spanyolország, India, Nagy-Britannia, Németor-
szág, Lengyelország, Olaszország, Törökország,
Argentína és sok más ország felhasználói.

A levelezéssel terjedő vírusokat általában
Visual Basic nyelven készítik, a nagy méretük
miatt esetleg pedig általában valamilyen EXE
formátumban (pl. UPX) zsugorítják őket.

A levelek szövege is igyekszik eloszlatni a fel-
használók figyelmét arról, hogy az több előre

megírt lehetséges variációból kerül kiválasztásra.
A levelek mellékleteiben is ilyen sokféle
változatlanulított tapasztalathatunkkal találko-
zunk, de az is előfordul gyakori például, hogy a
felhasználók kíváncsiságára (Koumiko, Britney
Spears képeknek álcázott vírusok vagy barátság-
ajánlót képmagyvédőnek álcázott vírusok)
vagy jóhiszeműségére építenek (az I-Worm-
Globe vírus egy Microsoft javítocsomagot álca-
zott vírusra magát), építenek.

A vírusok levelezéssel keresztüli terjedése a
levelezéssel természetesen nem látható az E-
küldött elemek (Sent Items) mappában. Általá-
ban a regisztrációs adatbázisból kiválasztott SMTP-
levéltároló szerveren keresztül próbálják a
leveleket megküldeni továbbítani, de olyan vírus is le-
tezik, amelynek a saját SMTP ruhát használja
fel a terjedéshez (pl. I-Worm, Klez, E).

A működéshez szükséges aminimum alomá-
nyok neveit is igyekszik valamilyen hasznos-
nak látszó vagy a Windows operációs rendszert
tartozó nevet leltetni, ezzel is segítve az
alcázást.

Sokszor a MIRC/MIRC-et használókat is fel-
használják a terjedéshez azzal, hogy módosít-
ják az annak beállításait tartalmazó INI állomá-

A legújabb 5 Vírus

A W32/Gibe egy e-mailben terjedő féregvírus.
A levelek Internet Security tárgyú, a tárgy
és a tartalom közötti különbség miatt, hogy milyen hi-
bákat javít ki a leveleiben csatolt **Q126309.EXE**
fájl. A fájl teljesen úgy viselkedik mintha valóban
egy biztonsági frissítés futtatnánk, még arra is
figyelték hogy ha többször akarjuk frissíteni, szö-
veg az már megtörtént. A vírus maga nem
terjed vagy okoz kárt, csak szaporodik és
a számítógépe további károsodást szenvedhet, ha
kezelőszókatunk.

A VBS/Chick egy féregvírus ami képes terjedni
e-mailben és IRC-n is. Megpróbálja az al-
becsíteni a felhasználót, hogy a csatolt fájlban egy
nemes popenkes képe van. A csatolt fájl egy 10
622 byte méretű HTML (**BRITNEY.CHM**) és
a levele tárgya "RE: Britney Pics". A csatolt állomá-
ny letöltésakor ActiveX telepítést kér, és
ha igenlő nyithatunk a vírus elkészíti keresni a
MIRC.INI, SCRIPT.INI fájlokat és ezeken ke-
resztüli tud terjedkedni az IRC-n is.

A VBS/Mumgame egy féreg, ami e-mailben
terjed a fertőzőt gép címlistája alapján. A vírus
romboló része törli a felhívott meghívókat, bio-
nyomkivárat, Registry bejegyzéseket és
meghívókat törli kiterjedtül. A levele tar-
gá: Are you a **cimzett neve** my valentine?

a csatolt fájlok: **GUESSGAME.HTML** vagy
GUESSGAME.VBE Futtataskor egy játék indul
el, miközben a háttérben megkezdődik a törölés.

A W32/Haldaj, egy e-mailben terjedő féreg-
vírus. A tárgy sokféle lehet és a csatolt állomány
neve is véletlen generált. PIF kiterjedtül fájl.
Futtataskor egy kis fekete alapszínű ablak jön fel,
amiben ha Exit-et nyomunk a vírus bemutolja
magát a Windows/System könyvtárba.
HYDE.PIF és **ZACKER.PIF** neveket és belet a
Registrybe. Kis idő elteltével a Zacker is N.
Your Machine felirat jelenik meg.

A W32/Yaruga szintén egy féregvírus, ami
nőn a többi hasonló féregnél nem használ
Outlook alkalmazást, csak saját magát használja
a terjedéshez. A levele feladja "Trojaner-Info
webmaster@Trojaner-Info.de" a tárgy pedig:
"Trojaner-Info Newsletter aktualis dátum".
A rendszer címstájában lévő címekre kiküldi
önmagát és az összes .php, .htm, .htm és .cgi
kiterjedtül fájlait amit talál majd a vírus rombo-
ló része törli a C-meghívón lévő összes epe-
pen nem használt fájl. A vírus a NOTEPAD.EXE
fájl a nevezet NOTEPAD.EXE fájlra majd lete-
ríti egy vírus NOTEPAD.EXE fájlát és mo-
dosítja a Registry-t is.

mányt, és így a fennegyekező magatartás olyan IRC csatornára, amelybe az adott felhasználó be van jelentkezve.

Majdnem mindegyikük létrehoz egy új kulcsot a regisztrációs adatbázisban, melynek az a feladata, hogy minden rendszerindításkor a vírus futtassa, esetleg az Autoexec.bat vagy win.ini állományokba is beírtnak.

Egyre gyakrabban fordul elő, hogy támadást intéznek a gépen futó víruskeresők ellen. Megpróbálva azok futását leállítani (pl. a Worm.Goner).

Az alkalmazzott buroktérnyok a jelenkor
konbozoek legalabb ilyen változatosak lehet-
nek: a levelek továbbküldését kezdve egy-
szén a Windows környék, vagy akár az össze-
meghajtó állományának törléséig vagy rösz-
szab eseten szennével való felvételéig (b-
E-Worm; Kész: E-VBS/övelem).

FAK: tahminler olmasın!

Az a tény, hogy SirCam ilyen gyorsasággal volt képes elterjedni, bizonyítja, hogy sok számítógép-felhasználó semmit sem tanult a korábbi világjárvéti számítógépvírus-járványokból. Ném ismertek fel a víruskereső szoftve-

rek rendszeres frissítésének szükségességét és a levelemelléletek óvatos kezelésének fontosságát.

- 1. Ne nyissunk meg az ismeretlen feladatot, ismeretlen nyelven írt kézikönyveket, használtatjuk le azokat.
- 2. Legyenek gyárvakációk és gyűjteményes alkalmak, az ismert feladatok értékes mellékletei a természetközeli kéldemények.
- 3. Ha Olvassuk Erdőssé levelező használatát, akkor rendszeresen futassuk le a szükséges átvett álmányokat, amelyek a vírusok által okozott betegségeket megelőzik.
- 4. Mindenki legyen használati válmányt, a rendszeres programot és annak nyelvi ismeretét, adatait, amelyeket naponta, az egészségi állapotunk érdekében használunk.
- 5. Ha válmányt levelező kézikönyv programot megkapunk, akkor az első mondatot ki kell írni, ne közvelettel a levelező mondatot ki.
- 6. Fontos, a válmányokat rendszeresen használjuk, mert az egészségi állapotunkat javítja.

Csizmazia István
support@2f.hu \otimes

A PANDA ACTIVESEMEK ÁLTAL MEGTALÁLT VÍ- RUSOK RANGLISTÁJA FEBRUÁRBAN

Virus neve	Xooooooo
W32/Badtrans.b	21,31%
W32/Klez.f	19,29%
W32/Sircam	6,19%
W32/Nimda	5,37%
W32/Disemboweler	4,55%
W32/MY PARTY	4,11%
W32/Vobis	3,83%
W32/Hai	2,52%
Magistr.B	2,30%
VBS/Help	1,81%

[illegible]

Egy magyar site. Sokat segíthet a vírusok elleni otthoni csatározásokban.

sztónak nagy része középiskolás vagy egyetemista leendő programozó, aki pusztán a szórakozás kedvéért, vagy képessége csillogtatására készíti vírusokat. Vannak olyanok, akiket az igazalom vonz – készíteni valamt, aztán elterjedt, és jó (rossz) esetben bekerül a világ vezető híre közé. Másokat a kihívás motívál – tehetséges, kiválóan képzett programozókról van szó, akik ellenállhatatlan szellemi próbátelnek tartják a vírusírás. Vannak olyanok is, akik a biztonsági részekre akárhán felhívni a figyelmet. Az okok tehát szétszórtaak, egy dolog azonban biztos: bár a vírusok valóban komoly veszélyt jelentenek, a vírusírtókat készítő cégeket sem kell féltetni. Egy-egy javíró kitérőnek általában dollármilliókban mérhető károkat rögögtak az ügyfeleket, aztán rendszerint kiderül, hogy kisse túlbecsülték a dolgot. **PCF**

KASPERSKY
ANTI-VIRUS

Legyen kéznél!

**Kaspersky
Anti-Virus Personal**

- Számos szakmai magazin és kutatóközpont összehasonlító tesztjének győztese.
- A Virus Bulletin számítógépes vírusvédelmi újság tesztjein többször 100%-os eredményt ért el.
- A CheckMark által elismert termék, 2001 júliusában megfelelt a háromszintes minősítésnek.
- Az egyéni felhasználók igényeinek megfelelően széles platformfedettséggel és könnyen kezelhető felülettel rendelkezik.

F

Az információ védelmében

2F 2000 Számítástechnikai és Szolgáltató Kft.

Mobilvilág

Telefonos újdonságok / érdekességek



Kedves Olvasó!

Ebben a hónapban is csatlakozom hozzá és tegyük egy rövid körutazást a mobiltelefon világában. Megpróbáljuk követni és értelmezni a piacon érvényesülő trendeket, mind a fejlesztett technológiákban, mind a mobiltelefonokat gyártó cégek egymással vívott, sokszor igen kemény versenyében. Néha egy kicsit elkalandozunk azokra a területekre is, amelyek nem teljesen tartoznak a GSM piac érdeklődési körébe, de valamilyen módon mégis kölcsönhatásban vannak azokkal.

Megpróbáltam írásaim tartalmát és ízét kevésbé szakszöveg stílusúvá és inkább közvetlen, mindennapi életből merített példákkal szemléltetett, kellemes olvasnivalóvá tenni.

Jó szórakozást kívánok!

Várnai Zoltán
zoltan.varnai@unitedmedia.hu

Szín kavalkád

A 2002. esztendő talán a színes kijelzők éve lesz.

Európában a Nokia új kommunikátorával, a 9210-zel kezdődött, azután pedig az Ericsson T68-as következett, mi mobilrajongók pedig csak kapkodtuk a fejünket az új csoda láttán. A színes képernyő tetszetős és áttekinthetőbb kijelzést tesz lehetővé, mobiltelefonunkat komfortosabbá és kellemesebbé varázsolja. Ezt a technológiai mérföldkövet a legelső körben csak a mobiltelefonja két elővasának, a Nokianak és az Ericssonnak sikerült akadály nélkül vennie, de napjainkra megszülettek a versenytársak példányai is. A Nokia 7650 piaci bevezetésének híret követően, mintha vészre sem kaptak volna a gyártók és folyamatosan jelennek be a hasonló adottságokkal felszerelt telefonkönteményeik, amelyek kifejlesztésébe valószínűleg hatalmas pénzeket öltek. Az Ericsson márciusi, világszerte több helyszínen egy időben rendezett sajtótájékoztatóján jelentette be a P800-as telefonját, amely a Nokia komoly ellenfele lesz. A P800 is tele van új formai ötletekkel és memóriája is valamivel nagyobb a 7650-nél.

A piacon azonban nem csak a régi motorosok mozgolódnak és rulkolnak elő a színeiből színebb csodákkal. Az Osztrák Tel.Me T910 és T919-es telefonjai bizony brokra kelnek a nagyok fejlesztésével. Mindkettő nagy tudású és multimédiás képességekkel valamint csatlakoztatható digitális kamerával felszerelt.

Hogy meddig tart ez a versenyfutás? Talán addig, amíg az összes mobiltelefon, még az alsóbb kategóriások is rendelkezni fognak ezzel a nagyszerű képességgel, mi, a fogyasztók nagy meglegedésére. Arra pedig, hogy mobilszolgáltatásunk milyen gyorsan követik ezt a fejlődést kiváló példa, hogy a Westel WAP oldalai már színesben olvashatók.



Karóra telefon

Hogy ez eddig senkinek nem jutott eszébe.

A karórákba szerelt mobiltelefon ötlete napjaink a technológia korlátaiba ütközött, vagyis nem lehetett azt a hatalmas mennyiségű integrált áram-

kört, kijelzőt, antennát és telepet egy akkora helyre becsúfolni. Manapság ez már nem lehetetlen, sőt, a mobiltelefon funkciói túl a karórában kaphatnak helyet a digitális kamera, vagy a PDA funkciók is. A Siemens aprócska karon hordható telefonja mindössze 36 gramm tömegű és bármennyire is hihetetlen, de három sávú világtelefon. A telefon rendelkezik hangtárcsázás, hangvezérlés és kihangosító funkcióval is és mindehhez az energiát egy 550 mAh kapacitású mini

akkumulátor biztosítja. Azt, hogy használata mennyire lesz elterjedt nem nemem megdölni, ugyanis a telefon ergonomiailag nem biztosít túl nagy kényelmet. Gondoljuk csak el, milyen nehéz lehet csuklónkat a fülünkhez tartani, vagy állandó begabalyodásban headsettel összekötni a kezünket. Mindenesetre a mobiltelefonokat rendszeresen elvesztő társainknak melegen ajánlom





NOKIA 8910

Amit az új Nokiától a prémium kategóriában kapunk: igényesség és elegancia.

A Nokia high end kategóriájában a 8810 és a 8880 után íme egy újabb gyöngyszem. Külső jegeiben a kategóriája sajátosságait őrzi, megmaradt az elegáns fémes felület és a forma jelentős része, de számos újdonsággal is találkozhatunk. A flip már nem a régi, a készülék nagyobb részét fedi le és a fémes szín sem krómos csillogású, hanem magabiztos titán. Múltán mondható el a Nokiáról, hogy a külső tervezésében mind az izléses csillogás, mind a formabontó innovatív újítások terén az élen jár és ezt a 8910 is alátámasztja. Egyedülállóan elegáns külseje, kecskes kivitelezése, és fejlett funkciói biztosítják a készülék rendkívüli igényességét.

A ma már újdonságnak nem számító, de mégis nagyszerű GPRS technológia része az apróságnak, valamint a HSCSD és a Bluetooth is. A Nokia 8910-hez számos alkalmazás tartalmazó PC-s szoftvercsomag is készült, mely a címek és telefonszámok, a naplórögzítések, és a tennivaló lista zökkenőmentes szinkronizálását, valamint a profilok és az SMS-üzenetek sokoldalú kezelését biztosítja a telefon és a felhasználó számítógépe között. A 8910 dinamikus memóriaszervezésű, ami azt jelenti, hogy a tárolási szükségleteknek megfelelően alakítja a készülék memóriájának belső korlátait. A készülék telefonkönyve akár 500 bejegyzés tárolására képes, ahol egy névhez több telefonszámot és különböző egyéb adatokat rendelhetünk. Különleges szolgáltatás a telefon kijelzőjét pihentető analóg vagy digitális kijelzős óra is, de el kell ismerni, hogy ezzel az ötlettel az Ericsson T68-ban már találkozhattunk.

Összességében a 8910 nagyon kellemes jelenség. Talán nem is a beépített szolgáltatások teszik egyedivé, bár arra sem lehet panasz, hanem rendkívül vonzó és ki-egyensúlyozott formája és eleganciája.

PCFVélemény

➤ Nagyon jól mutat a kézben a makulátlan szépségű apróság.
 ✖ Ennyire kicsi gombok mellett bizony ekkor a hangvezérlés.

„A Nokia mindig megleg egy formabontó újdonsággal, a 8910 kelleme jó példa erre.

89%



→Tények

Típus: Nokia 8910
Ár: kb. 15.000 Ft
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 103 x 46 x 20 mm
Akkumulátor: Li-Ion
Súly: 110 gramm
Színválaszték: Titán, Fekete
Billentyűzet: 16 gomb + 2 Navigációs gomb
Kijelző: Nagy felbontású monokróm
Beszélgéti idő: 2-4 óra
Készletelési idő: 100-300 óra
Extrák: HSCSD, GPRS, Bluetooth, Dinamikus memóriaszervezés, Belső telefonkönyv 500 név, Hangfelismerés, Hangvezérlés, Hangrögzítő, Infraport, Kijelzővédő, Beépített modem



SIEMENS SL45i

A készülék megfelel a legmagasabb kategóriájú mobiltelefon követelményeinek.

Rendkívüli fejlesztői munka rejlik a parányi Siemens telefonban. Külseje, ezüstös csillogó, felülete és kegyensúlyozott formavilága is vonzó, de mégis a tudása az, ami egyedivé teszi.

A szakosk szolgáltatásokon túl (naplár, játékok, felhasználói profilok) az SL45i rendelkezik beépített modemmel és infraporttal, valamint hangvezérléssel és hangtárcsázással is. A készülékben helyet kapott egy diktáfon is, ami jól kihasználható, ugyanis több mint 5 órányi felvétel készítésére is alkalmas, melynek titka a telefonhoz kapott 32 Mbyte kapacitású multimedia kártya. Az elkészített felvételek vagy hangúzenetek a beépített szerkesztőprogram segítségével tetszőszerint vágathatók vagy rendezhetők, esetleg számítógépre átvethetők. Ezen kártya és a készülék MP3 lejátszó szoftver segítségével akár 45 percnyi CD minőségű zenét is lejátszhatunk. Az SL45 mobil internet hozzáféréssel rendelkezik. WAP böngészője kiválóan kihasználja a nagy képernyő kínálta lehetőségeket. Az adatátviteli sebességet sajnos nem segíti a GPRS, ugyanis az nem kerül a készülékbe, bár úgy gondolom, ebben a kategóriában ezért az árát már elvárható lett volna.

Az SL45-i még egy fontos dolog különbözteti meg társaitól, ez pedig a „Wireless Java” technológia, melynek segítségével különböző alkalmazásokat futtathatunk a készülékkel, amivel a készülék még inkább egyedivé várázsolható és személyre szabható. A beépített játékokon túl az internetről egyéb szórakoztató szoftvereket tölthetünk le, vagy szintén a Java technológiának köszönhetően egy fejlett e-mail kliens szoftver segítségével, „offline” szerkeszthetjük elektronikus leveleinket, majd az internethez csatlakozás után elküldhetjük azokat.

Mindent összefoglalva a Siemens aprósága rengeteg szolgáltatásával és lehetőségével kiváló társunk lehet, de egyelőre sajnos csak azon felhasználói réteg számára, akiket borsos ára nem riaszt el.



→Tények

Típus: Siemens SL45i
Ár: 173.900 Ft (Pannónia Istadán)
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 105 x 42 x 17 mm
Akkumulátor: Li-Ion
Súly: 88 gramm
Billentyűzet: 16 gomb + navigációs gomb
Kijelző: Nagy felbontású, 7 soros, nagy kontrasztú bo-rostnyán sárga háttérrel
Beszélgéti idő: 1-4 óra
Készletelési idő: 200 óra
Extrák: MP3 lejátszó 35-45 perces lejátszási idővel, Diktáfon, Fejlesztett címjegyzék (max 500 cím 14 bejegyzéssel), Hangtárcsázás, Hangvezérlés, WAP, Beépített modem, Infraport, PC csatlakozás, Prediktív szöveg-bevitel, Játékok

PCFVélemény

➤ Minden megvan benne, ami kell és ami szórakoztat.
 ✖ Az ár és érték arányát a magas készülékek kócskora rontja

„Az SL45i kiváló társ rengeteg tudással felvértezve. Volt dolgunk a Siemens fejlesztőinek.”

90%



MOTOROLA T260

A Motorola továbblépett és GPRS-sel kiegészítve az amúgy sikeres és tetszetős Timeportot.

Februárban egy másik Timeport készülékről, a 250-ről számoltam be esetleg kompromisszumok nélküli megvalósítását és remek tulajdonságait. A 260 esetében sincs ez másként, kategóriája és szűkebb családja, a Timeportok minden jegyét megtalálhatjuk rajta, de jelentős különbség, hogy ez a készülék rendelkezik GPRS-sel. A készülék üzletberek eszköztárába kiválóan beleillő szolgáltatásait a gyors csomagkapcsolt adatátvitellel sokkal jobban kiaknázzhatjuk, WAP-on internetezhetünk, levelezhetünk.

A telefon a Motorola hagyományokhoz híven háromsávú, így az óceánon túl is kiválóan alkalmazható, de sajnos az 1900 MHz-re való átállása nem automatikus, hanem menüből vezérelhető. Beépített diktafonjával maximum 30 különálló felvétel készíthető. A felvételek hossza együttesen 3 perc lehet. És a rögzítés megkezdését mindkét félnél hallható sípoló hang jelzi. Nem maradhatsz el a PC-s felhasználást elősegítő IrDA kompatibilis infra port, valamint a beépített modem funkció sem. A készülék fő funkcióit hangvezérléssel is elérhetjük valamint a már megismert „Tap” névre keresztelt, a T9-hoz hasonló prediktív szövegbeviteli rendszer is a rendelkezésünkre áll.

Bár a kicsi és nehezen kezelhető navigációs gomb mit sem változott, a telefon külseje tetszetős és extravagáns, senki nem vallana vele szégyent, ha egy fontos üzleti ebédén mindenki szeme láttára kézbe kellene venni.

Összességében a T260 egy kiegyensúlyozott ár és érték arányú jól használható, kellemes készülék. Tudásával bőven megállja a helyét a piacon, ahol a megmértetés lehetősége nap mint nap mi, az üjdonságokat kedvelő mobilhasználók teremtjük meg. Ajánlható azoknak az utazó kedvű felhasználóknak, akik megfordulnak az Egyesült Államokban is, és azon üzletbereknek is, akik szeretnek maradéktalanul kiaknázni a mobiltelefonja legújabb vívmányait és lehetőségeit.



→Tények

Típus: Motorola T260
Ár: 113 900 Ft (Pannon Istaár)
Rendszer: GSM 900/1800/1900
Méret: 130 x 46 x 23 mm
Akkumulátor: Li-Ion 500 mAh
Súly: 108 gramm
Billentyűzet: 18 gomb + Navigációs gomb
Kijelző: Nagy felbontású, monokróm 96 x 32 pixel
Beszélgetési idő: 210 perc
Készletidő: 144 óra
Extra: GPRS, WAP böngésző, IrDA, Hangrésztes, Hangvezérlés, Diktáfon, Vibráló hívásjelzés, Infraport



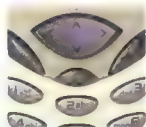
ERICSSON R600

Megszokott Ericsson minőség és csúcstechnológia az olcsóbb telefonok kategóriájában is.

Az R600 a bemutató cikk írásakor még nem kapható az üzletekben, de remélem, néhány hónapon belül már a kezembem tarthatom. Be kell, hogy valljam, nekem nagyon tetszik és úgy vélem, az Ericsson jó utat választott a külső tervezés irányvonalát illetően. Az R600 nagyon tetszetős küllemű, rendkívül kicsi és könnyű. Öt soros nagy felbontású, monokróm grafikus kijelzője jól illeszkedik a telefon összképébe.

Tudásdát vizsgálva olyan érzésem támad, mintha mindenből, ami manapság üjdonságnak számít, kapnánk egy kis zeitöltöt a kis telefonban. A gyors mobil internet-elérés lehetővé tevő GPRS, és WAP része a beépített funkcióknak, de találkoznak a fiataloknál nagyon kedvelt EMS funkcióval, amivel képeket, animációkat és hangefteket küldhetünk és fogadhatunk, valamint van mobil chat lehetőség is. A kijelző színe állítható: lehet narancssárga vagy kék különböző kontrasztokkal, ami érdekes módon hozzárendelhető a hívott fél azonosítás funkcióhoz. Ez egy példával szemlélítve azt jelenti, hogy beállíthatod, hogy ha a családod valamely tagja hív, a kijelző barátságos sárgás színben jelezze nekem, ha pedig munkahelyi vagy más hivatalos hívásom érkezik kék színt lássam. A telefon kétszáz név és bejegyzés tárolására képes és természetesen vannak beépített játékok és naptárfunkció is.

Mindezeket mérlegelve az Ericsson új modellje egy jól felszerelt, gyors mobil internetezésre alkalmas, könnyen személyre szabható és fiatalos telefon. Majdnem mindent megkapunk tőle, ami a kényelmes használatot segítő és manapság csúcstechnológiának számít, de sajnos a Bluetooth kényelmét és a beépített modem nem. Ajánlott azoknak, akik első mobiltelefonjuk vásárlójak, de olyan felhasználóknak is, akik egy köregettd modell szeretének új, nagyobb tudására cserélni, még elfogadható áron.



→Tények

Típus: Ericsson R600
Ár: kb. 50 000 Ft
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 105 x 45 x 20 mm
Akkumulátor: Li-Ion
Súly: 82 gramm
Színválaszték: jég kék és sárga
Billentyűzet: 15 gomb + Négyirányú navigációs gomb
Kijelző: Nagy felbontású, monokróm
Beszélgetési idő: 2-4 óra
Készletidő: 90-150 óra
Extra: GPRS, EMS, Mobil chat, Prediktív szövegbevitel, Naptár, Játékok, Háttérkép beállítási lehetőség

PCFVélemény

➤ A Timeportok magas színvonalát kapjuk GPRS-sel bővítve.
 ➤ Egy-két újítás még elférhet a készülékben.

„Sokoldalú telefon, ami különböző felhasználói rétegeket remekül kiszolgál.”

84%

PCFVélemény

➤ Formái meggyőzők és a nagygokhoz hasonló a tudása.
 ➤ A menürendszere egy kicsit nehezeke, Ericsson stílusú.

„Az R600 azoknak is kiváló társa lehet, akik nem akarnak mélyen a pénztárcájukba nyúlni.”

85%

A HÓNAP FILME



MULHOLLAND DRIVE

Rendező: David Lynch
Operatőr: Peter Deming
Szereplők: Justin Theroux, Naomi Watts, Laura Harring, Ann Miller, Dan Hedaya
Forgalmazó: Budapest Film

David Lynch egyike a legnépszerűbb, legtalányosabb és legértetlenebb amerikai rendezőnek. Műveinek egyik sajátossága humorában rejlik, amelyet a szélsőséges pszichikai feszültség, a kegyetlenség, és a helyzetkomikum, az egyszerű képi poén együttes alkalmazása jellemmez. Jellemző még rá a banalitás iránti vonzódás, és a szürreális gondolatlátszások, képi asszociációk iránti vonzalom is. A hétköznapi banalitásában rejlő abszurditás megmutatásának igénye vezette akkor, amikor elkészítette minden idők legzenálisabb, rendhagyó televíziós szappanoperáját, a harminc részes *Twin Peaks* című sorozatot. Lynch a tévésorozati műfajának fenyegetésként vált közismertté, és ez a tény erősen érződik mozifilmjein is. Munkamódszerére jellemző, hogy műveit először

tévéorozatként készíti el, és csak később – a szappanoperát alapként használva – forgatja le a jóval rövidebb mozifilmet. Ezért aztán filmjei, cselekményüket tekintve rendkívül „sűrítettek”, sok bennük az elvarratlan, nem kellőképp kifejtett szál. Másrészt pedig gyakran bekerülnek a mozi változatba azok a zsenális képsorok is, amelyek azért szerepeltek a tévésorozatokban, hogy a nézőket az érdeklődés és a feszültség felcsigáztatásával a következő rész megtekintésére készítsék. Talán nincs szíve kihagyni őket. Ha ehhez még hozzászámítjuk a talányok iránti vonzalmát is, megérthetjük, hogy miért értelmezhetők nehezen a filmjei. Ezt példázza a *Twin Peaks*, és a belőle készült *Tűz, jaj* felem esete, és ez a helyzet legújabb filmjével is.

A filmnek két hősnője van, akik egy üresen hagyott lakásban találkoznak. Az egyik egy halálos autóbalesetnek köszönheti, hogy nem lett gyilkosság áldozata, a másik pedig kezdő színésznőként érkezett Hollywoodba. Az idegen és ellenséges világban egymásra vannak utalva, barátság szövődik közöttük. Talán ebből

állhatna a film alaphelyzete (legalábbis ezt kapja fogódzóként a néző az expozícióban), ha nem egy olyan kusza és kegyetlen világ bemutatása lenne Lynch célja, amelyben a barátság, sőt a személyiség identitása is megkérdőjelezhető. A film megértéséhez a Hollywoodhoz, mint álomgyárhoz köthető, és a filmben önálló jelenetként megjelent képzettársítások segíthetnek hozzá bennünket. Ilyen a mindenütt jelenlévő félelem, a gátlatlanság (a mulatságos „porszívógyilkos” bérnyilkos szerepeltetése, a *Maffiára* utaló jelenetek) és a pénzéhségséget demonstráló részek is. Lynch minden eddigi filmjében azt mutatta meg nekünk, hogy a banális hétköznapi világ látszat csupán, amelyet valójában az abszurditás és a horror, számunkra értelmezhetetlen, talányos erő mozgatnak. A valóság olyan, mint egy teljesen hétköznapi bisztró, amelynek hátsó udvarában ott lapul a rémséges fekete szörnyeteg. Az álomgyár abszurditása a mindennapi élet abszurditását modellálja. A hősnők identitásának bizonytalanságát jelzi az is, hogy a film során többször nevet, tehát személyiséget

cserélnek. A nehezen feloldható rejtélyeket azonban számtalan módon „kompenzálja” a rendező, a bravúros színészi játék, az állandóan jelenlévő feszültség, valamint Badalamenti fantasztikus filmzenéje miatt sokáig borsódzik tőle a hátunk, és agyunk is nagyobb sebességre kapcsol. **PCF**

PCF Vélemény

„Az amerikai kritikusok hat egyesülete és Cannes ítélőlete szerint is a tavalyi év legjobb filmje.”

Film: **93%**
 Megvalósítás: **90%**

IMPOSZTOR

Rendező: Gary Fleder **Operatőr:** Robert Elwell **Szereplők:** Gary Sinise, Madeleine Stowe, Vincent D'Onofrio, Tony Shalhoub, Mekhi Phifer **Forgalmazó:** UIP – Duna Film

Philip K. Dick, a sci-fi egyik klasszikusa, már a filmgyártásban is öreg motorosnak számít, hiszen az ő novellái ihlették meg a Szárnyas fejvadász és Az emlékműs készítőit is. Ez alkalommal egy 2079-ben játszódó pszicho-thriller keresztappaként üdvözölhetjük. A történet középpontjában egy tudós áll, akit azaz vádolnak meg, hogy földönkívüli kém, és egy csapásra országos embervadászat célpontjává válik. Nemcsak a titkosrendőrségnek, hanem önmagának is be kell bizonyítania, hogy nem replikáns. Orvelli közegeben („A nagy testvér figyel tedd”) veszi fel a harcot üldözőivel, és csak a nagyvárosi gerillától remélhet segítséget. Ismerős alaphelyzet, ismerős vizuális panelekkel, de igényes kivitelezésben.



➤ Madeleine Stowe remekel az „örök asszony” – szerepkörében
➤ Váncsó egy közismert téma

„Korrekt alkotás, a műfaj kedvelőinek feltétlen ajánlható.”

86%

EGY SZIRÉN SZERELME

Rendező: Lou Ye **Operatőr:** Wang Yu **Szereplők:** Zhou Xun, Li Xuefeng, Yan Anlin, Niu Ai **Forgalmazó:** UIP – Duna Film

A film hőse egy magányos videó, aki festékszíróval hirdeti magát Sanghaj utcáin. A nika esküvők és a születésnapok partik filmzését leszámítva nemigen akad munkája, így aztán a Suzhou folyóra néző ablakából básmekkora és történeteket talál ki a hidon átkelő, vagy hajóra szálló emberek. Közben azonban nem tudja kiveri fejéből barátját, a színenjelenben, akváriumban lelépő bártáncosnő Memeit: hiába szerette, a lány minden magyarázat nélkül elhagyta. Egy szép napon a saját barátját, Moudan elrablásáért lecsukott, nemrég szabadult kút, Mardar mesél a videósok a lányról. Lehet, hogy a két lány, Memei és Moudan egy és ugyanaz a személy?



➤ Az elveszett nemzedékről szóló hongkongi filmek kínai pálya
➤ Wong-Kar wai látvány- és érzésvilágát idézi

„A kínai film egyre közelebb kerül hongkongi és tajvani rokonaihoz.”

88%

MÁS VILÁG

Rendező: James Cameron **Operatőr:** James Cameron **Szereplők:** James Cameron, James Cameron, James Cameron, James Cameron, James Cameron **Forgalmazó:** UIP – Duna Film

Jersey szigete, 1945. A háborúnak vége, de Grace férje nem tért vissza a fronttól. Az asszony egyedül neveli beteg gyermekeit az ódon kastélyban. Amikor három új szolgáló érkezik a házhoz, meg kell tanulniuk néhány fontos szabályt: a szobákat mindenkor felhagyva kell tartani, és egyetlen ajtót sem szabad kinyitni anélkül, hogy a mögötte lévő be ne zárták volna. Honnan erednek a lezárt szobákban kihaltak? Furcsa zajok? Milyen titkokat rejt a kertben található temető? Kik kísértetnek költözték, és kik a „betolakodók”? A götüs rémregények világát idéző kísértetháza egyre váratlanabb fordulatokat sejtet, de a végeredmény meg a műfaj kedvelőit is meg fogja lepni.



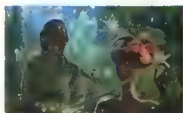
➤ Precíz kivitelezett retrofilm, Nicole Kidman remek játékaival
➤ Nem sokat változott a színelemekről alkotott képnyelv

„Ha fásarsztanak Lynch rejtvényeit, de kedvele a borzongást, ne hagyj ki!”

90%

A ZIEGLER FILM PRODUKCIÓI AZ ÖRÖKMOZGÓBAN

A Berlinben működő Ziegler Film Németország legnagyobb független produkciós magánvállalkozása. 1973-ban alapították, és azóta több mint kétszáz film- és televíziós produkció fűződik a nevükhöz. A cég története önmagában is mesésbe illő, hiszen egyetlen hasonló független filmes vállalkozás sem könyvelhet el ilyen sikereket, és egyik sem rendelkezik ilyen patnással múlttal. A 10 legsikeresebb filmjüket bemutat sorozat április 5. és 17. között látható. Többek között levetik *Waga Korczok* című, 1990-ben készített filmjét, amelynek témája Spielberg *Schindler*-filmjével rokonítható, láthatjuk Nico Hofman Karnészoló című 1998-as berlini kultuszfilmjét, és egy Wolf Gremm rendezte dokumentumfilm pedig Fassbinder életének utolsó évét mutatja be. Csupa különlegesség a kortárs német film és kultúra iránt érdeklődők számára! Kár, hogy legzajosabb sikerük, a több filmfesztiválon vihart kavart *Erotic Tales* – *porn.com* című filmjük kimaradt a válogatásból.



E. T. – A FÖLDÖNKÍVÜLI

Rendező: Steven Spielberg **Operatőr:** Allen Daviau **Szereplők:** Dee Wallace-Stone, Henry Thomas, Peter Coyote, Drew Barrymore **Forgalmazó:** UIP – Duna Film

Husz éve mutatták be, és az eforduló alkalmából Spielberg elkészítette a felújított, digitalizált változatot. Magáról a filmről nem szükséges szót ejtenünk, hiszen mára mind a történet, mind a hozzá társított „filozófiai tételek” („A földönkívüliek barátságosak is lehetnek”) kultúránk szerves részévé vált. E. T. híres „házteléfono” mondata bekerült az amerikai köznevelésbe, Michael Jackson és Neil Diamond jövőből még slágerek között is szerepel. A változtatások természetesen a szörnyű állapotban lévő negatív kópia rendbetételével indultak. Aztán Bill George – az ILM vizuális trükkmestere – „kiszélesztette” E. T. mimikájának spektrumát, élettelibb tette a háttereket, és néhány beállítás erejét teljesen retusálta az E. T. babukat is. Spielberg utasítására három jelenetet is megváltoztattak. Ezek közül a legfontosabbat talán minden „mezei néző” is észre fogja venni. Spielberg már 1995-ben így nyilatkozott: „Két dolgot bántok a filmben. Megbántam, hogy fegyvereket használtam a bűkliző gyerekek megrettetésére. Másrészt minden fegyvert megbántam a filmben. És ha bármikor feljöttöm a filmet, a számítógépes technika csodájának segítségével kovácsom a fegyvert a rendőrök kezéből.”

Ami a hangot és a zenét illeti, ezeket is digitalizálták, továbbá hat sávra bontották, így aztán a dalos-
gusok és John Williams muzikája is teltebb hangképet eredményez.

P. O. D. SATELLITE

Kiadó: Warner

A P. O. D. tagjai a delfinányműről és laza egyeteméről ismert dél-kaliforniai San Diego szülőit. A fekete és latin hűkből álló együttes stílusa a reggae és a rock, valamint a hip-hop és a hardcore jellegzetességeit elegyíti, egyéni és könnyen emészthető formában. Nem szálls el tőle, de azért elég dogós ahhoz, hogy formában tartsd magad és a kocsidat.

- A keményebb stíl feketében ritkáság
- Szobában hallgatva kókusz ráz

„Talán ismét esélyesek lennének az Év Emberei címre?”

87%



LOVERS LIVE SATELLITE

Kiadó: Sony

Általában nem kedvelem a live albumokat, mert nem képesek maradéktalanul visszaadni a koncertek hangulatát. Elég volt egyszer meghallgatni Sade lemezét, hogy megváltoztassam véleményemet: úgy érzem, mintha ott lettem volna a 2001-es ingewoodi fellépésén. A Lovers Rock nagyjúeli és a régebbi klasszikusok egyaránt tökéletesen szólnak.

- Hihetsz az onáslakotoknak, mert onási!
- Rowdebb, mint a drágább DVD változat

„Best of típusú album, az élő fellépél hangulatával.”

93%



DREAM THEATER SIX DEGREES OF INNER TURBULENCE

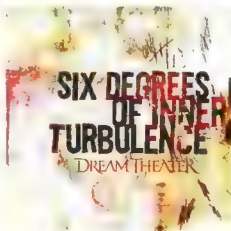
Kiadó: Warner

A progresszív rock kategóriájába sorolható együtteseknek nehéz a dolguk: a Dream Theater számára olyan néhai klasszikusok állították fel a mércét, mint a Deep Purple vagy az ELP. Dupla albummal rukkoltak elő, ráadásul a második lemezen egy 42 perces, nyolctételes művet szolgáltattak meg. Zenéjük úgy grandiózus, hogy közben nem válik nehézkessé.

- Hegyeket tudnak megmozgatni
- Felig már kibújtak a nagy elődök árnyékából

„Még az is kitellik tőlük, hogy megváltoztatják a trendeket.”

90%



HOT JAZZ BAND BEST OF

Kiadó: Sony

22 szám 73 percben a magyar populáris jazz mesteréről. Két stílusban is otthon vannak, a swingben és a dixie-ben. Az utóbbiban kevesebbet szilazálnak, mint Benkök, és ez mindenképpen mellettük szól. Hallhatunk invenciózus hangszerelt filmszlagereket, pompás Gershwin blokkot, és egyéb örökösöket. Jelszavuk: izlés és mértékletesség!

- Nincs köztézől Paudits-fele korencio
- A mai trón bizony fanyalgani fognak

„A tuti populáris nem szükségképpen gagyi.”

83%



HOT JAZZ BAND

SARAH CONNOR GREEN EYED SOUL

Kiadó: Sony

A nyitva felejtett csatornákon kiáradó slágerei (Let's Get Back To Bad-Boy!, French Kissing) már elárasztották egész Németországot. Debütáló albuma valószínűleg kis hazánkat is meg fogja hódítani, hiszen a From Sarah With Love című dal már bombasikernek számít a Viva műsorán, és a hozzá készült klipet idehaza forgattak. Habkönnyű extázis.

- Már most benne van a legsikeresebb tizen
- Azért van a lányban egy kis műanyag

„Ha nem április lenne, már ünnepelnénk is...”

89%



ALPHAVILLE

FOREVER YOUNG

Kiadó: Warner

A Forever Young egy egész nemzedék himnusza volt a nyolcvanas évek közepén, de a Big in Japan és a Summer in Berlin se volt kutyá. A manchesteri fiúk annak idején gyorsan lerakták a „Techno meets Rock” stílus alapját, majd köddé váltak. Eljött a Nagy Visszatejes ideje, legalábbis a diszkóban. Számuk most Paul van Dyck és társai

- Kell néha egy kis időutazás
- Nem annyira turbos mint a maek

„Még Pest is lehetet Alpha-City, egy egész éjjelen át.”

94%

remix változatában hallhatók. Áprilisban a pesti Udóban előben is!



ADRIAI HAJÓZÁSI KÉZIKÖNYV HORVÁTORSZÁG

Kiadó: Kossuth
Kiadás éve: 2002
Ára: 9 900 Ft

A magyar könyvkiadás eddig nem kényeztetett el túlzottan a „vízenjárókat”. A kiadó azonban segítségükre sietett, és magyarította a kilencvenes években kiadott legfontosabb horvát hajózási kézikönyvet. A kötet vírtörőzők, sporthorgászok, búvárok, motoros jachtok tulajdonosai számára készült, és minden fontosabb tudnivaló megtalálható benne: a navigációs segédlettel kezdve, a helyi előírásokon át, egészen a rendkívül részletes hajózási térképekig bezárólag. A horvát tengerpart nyolc révkapitányságához tartozó kikötők és szigetek megközelítése, a kiadottak való hajózás nem okozhat ezután komolyabb problémákat. De akkor sem kerülhetünk bajba, ha parttárszálunk, mert a szárazföldön is eligazított bennünket a mértelmek és egyéb látványok között.

Adriai hajózási
kézikönyv
HORVÁTORSZÁG



➤ Segítségével akár csukott szemmel is elindulunk
➤ Csak azt sajnálom, hogy nincs hajórn

„Igazán összefogva egy, még az időjárás kérdéseiben is kiköszö.”

93%

FALUDY TÁRLATA LIMERICKEK

Kiadó: Glória **Kiadás éve:** 2001
Ára: 2 990 Ft

A Faludy tárlata című könyvsorozat a mai magyar költészet dnyenének műfordításait tartalmazza. Darabjai nem egyszerű verseskötetek, hanem képzőművészeti albumok is egyben. A limerick egészen a hatvanas évek végéig, a szexuális forradalom kitöréséig szalonképtelen műfajnak, pomográfának számított. A rendszert névtelenül írt verseket a Kr. e. 6. századtól a 20. század végéig terjedő időszakból származó, erotikus témájú festmények, rajzok, metszetek illusztrálják.



➤ Itt az ideje, hogy elszakadjunk a Toldi atköltesektől
➤ Szívesen időzünk belőlük, de nem tűnik a nyomdalestéket

„Faludynak köszönhetően a költészet nem kínos iskolai emlék.”

91%

RÓBERT LÁSZLÓ ALLAH NEVÉBEN?

Kiadó: Kossuth
Kiadás éve: 2001
Ára: N/A

Róbert László nem szeptember 11. után lett az iszlám-kérdés szakértője. 1979. február elsején ott ült azon a Pánszobor Teheránban tartó gépen, amelyen Khomeini atyától visszavetett Iránba. Szemint akkor és ott kezdődött minden, ami aztán az Oból-habonikhoz, az afganisztáni borzalmakhoz és végül a New York-i tragédiához vezetett. De nemcsak a több évtizede zajló folyatás politikai horror iránt érdeklődik, legalább ennyire izgatja az eseményeket tápláló forrás, az iszlám története és a világra tett hatása is. Egysszerre vizsgálja az utóbbi 22 év és az iszlám közel másfél évezredes történetének összefüggéseit. Számára a Korán Szent Háborúja nemcsak egy terroriszervezetet jelent, hanem belső küzdelmet átkos szenvedélyen és sötét, alantas ösztöneink ellen.



➤ Leműködött tárgyn tudással és empátiával közelk a kérdéshez
➤ Annra mentes az előletelezők, hogy már-már zavarba ejt

„Mindennek ellenére tragikus derűlással néz a jövőbe.”

93%

DALI – RABELAIS – FALUDY PANTAGRUÉL

Kiadó: Glória **Kiadás éve:** 2001
Ára: 5 990 Ft

A Mester tárlatának ez egy különösen becses darabja. Rabelais a 16. században élt francia satirikus író volt, fő műve a Gargantua és a Pantagruel, a középkori francia irodalom rendhagyó darabja. Nem véletlen, hogy a 20-as években a szürrealizmus fedezték fel újra, és az sem tekinthető véletlennek, hogy Magyarországon mindeztáig nem jelent meg teljes terjedelmében. Rabelais hősei emberföltöten sokat esznek, isznak és szeretkeznek, és mindezt olyan megdöbbentő nyelvi fantáziával vetette papírra a szerző, hogy máig őt tartják a híres francia életszeretlet első megfogalmazójának. A kötet illusztrációt Salvador Dali Rabelais litográfiáiból válogatták, és a kiadó egy művészi érmét is mellékelte a borítóhoz, amelynek egyik oldalán Dali, a másikon Faludy portréja látható.



➤ Kispasztika, képzőművészeti album és veretes próza egyben
➤ Ez sem a teljes változat, de kedvcsónálónak éppen elég

„A műfajok tobzódására egy Rabelais film tenné fel a koronát.”

90%

BEFUTOTTAK...

Magyar építész 2.



Előző számbunkban már ajánlottuk a sorozat első darabját. A második, frissen megjelent kötet a 13. század közepétől a 15. század végéig tekint át a hazai építészettörténetet. Helyet kap benne a klasszikus görög stílus (egyik legszébb példája a kerci ciszteri kolostor), az internacionális gotika (iskolapeldái a gyulai és a diósgyőri vár), valamint a kora reneszánszba hajló késő gotika. (Kossuth)

Izrael színei



Új sorozat indul Utak, emberek, kalandok címmel. Ennek első kötetét Kiss Judit jegyzi, aki több mint egy évet töltött Izraelben. Hattasok turistaként, autóstoppal járta be az országot és utazásai során számos ismeretséget és barátságot kötött a helybélivel. A kötet nem hagyományos útkönyv, nemcsak az ismert látnivalókat tárgyalja, hanem megismeret bennünket a mai izraeli hétköznapi világgal is. (Kossuth)

Latin költészet – Faludy tárlata



Faludy tárlatának harmadik darabja száz oldalba sűrítve mutatja be a latin költészetet keresztmetszetben. Különösen bravúros vállalkozás, ha figyelembe vesszük, hogy az utóbbi kétezer évből közel 1800 éven keresztül a latin volt az irodalom és a felsőfokú oktatás nyelve, és legalább ennyi ideig hatott a kultúrára a latin költészet szelleme is. Nyugodtan elmondhatjuk tehát, hogy ennyi jár nekik (Gloria)



„Sok, valóban nagyon hasznos észrevételt kaptunk a rajongóktól a **Hitman: Codename 47**-tel kapcsolatban és ezek közül mostanra sokat megvalósítottunk.”
FLOSSER JÁNOS

10 Interactive

MEGJELENÉS 2002. ÁPRILIS

HITMAN 2 SILENT ASSASSIN

Kopasz, és valaki egy vonalkódot tetovált a fejére. Te is iszonyú pipa lennél, nem?



→ Az IO 1998 szeptemberében alakult a Nordisk Film & TV és a Retro-Moto játéklejlesztői vegyesvállalataként. Flosser János, a vezérgazdától kezdve azonban még a nyolcvanas években kezdődött minden. „A dán demo helyszín futóújként terjedt, a gyerekek a tanteremben a utdák el az Atanin toltott hosszú, vimentó éjszakai játékok után. Akkoriban nem volt Dánában játék gyártó, tehát emeltek az Egyesült Királyságba az álmakat valóra váltani. Végül is ennek a demo társaságnak öt tagja dolgozik ma az IO Interactive-nál. 1997-ben elhatározták, visszajárnak Dániába, hogy megalapítsák saját stúdiójukat. Ezért kerestek fel minket a Nordisknél, és mutattak be új játékok programokat. Lenyűgöző volt!”
Ez a program majdnem fél millió példányban kelet el, ez volt az első Hitman játék.

Kiadó: Eidos
www.hitman2.com



Minden városnak van személyisége, karakterét az ott élő emberek munkája határozza meg. És ez leginkább Koppenhágára igaz. A városban csupán egyetlen PC-s játéklejlesztő működik, mégis Koppenhága klasszikus utcáinak és megrendezett különlegességeinek eszenciája kétségtelenül jól ábrázolt a *Hitman* epizódjaiban.

Mint ahogy már láthattuk, mindkét rész igényes, ahogy a város származó építészet is. Egyszerre tűnik nyitottnak és csendesen klausztrifóbnak, mint ahogy bármely alacsony népességű város is háborzongatón hat töltötés után. Az emberek civilizáltak és intelligensek, egyúttal rendelkeznek egy vad, ellentétes érzéseket keltő kóváto kosugázzással is. Végül ezektől érezhetjük magunkat úgy, mintha egy teli éjszakában volnánk a fényűző Carlsbergben, miután tanúi lehettünk, hogy az IO zongorahúrral megfojtja a szerencsétlen főnököt.

„A fojtóhurok állandó eszköze lesz a *Hitman 2* fegyvertárának”, magyarázza a lelkes Thor Frölich

A névjegy kártyája szerint nincs, de valójában ő az egyik pályatervező. „Mindig a játékosnál lesz a hurok. Még dolgozunk a félelmetesebb megjelenés kifejlesztésén is. Tudják, mikor megölnék valakit, és az leessik néhány lépcsőfokon, át fog esni azon, amit ledöntött.”

Nem igaz, hogy ezek a fickók természetüknél fogva erőszakosak. „Igazából mi nagyon békések vagyunk az IO-nál”, vallja Flosser János vezérgazdát. „Együttal azonban mi is csupán egy csapat kölyök vagyunk. Mikor az első ötletbörzére sor került, ez volt az az elképzelés, ami mindenkinek megragadta a figyelmét. Nagyon vorzó, bár amellet, hogy érdekes, ez egy olyan dolog, amit előben igazából sosem csinálnál.”

Gyilkos ösztön

A *Hitman 2: Silent Assassin* a folytatása a legutóbb eladott *Hitman: Codename 47*-nek, ami BAFTA díjjal jutalmazták 2001-ben. Egy szívali kolostorban kezdődött a játék, a kísérlet, hogy bűsüti ints az

>>ÚJ TRÜKKÖK

Amikor a játékot megkapod, azonnal megismerheted az új trükköket.

Amikor a játékot megkapod, azonnal megismerheted az új trükköket.



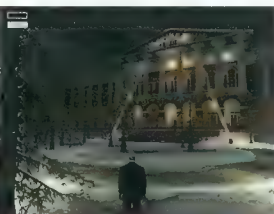
01 A *Hitman 2* nemcsak a kötelező orvlövész-nézettel büszkélkedhet, hanem azzal is, hogy átvalthatunk first-person módba. Munkára fel...



02 A PC játékosok imádnak pálya közben is menteni, a rajongók beleírultak abba, hogy ez az elsőből hiányzott. Most már akkor menthetsz, amikor akarsz.



03 Multiplayer: ketten vagy hárman, nem lenne rossz! A csapat sok variációt foglal magába, de Flösser szerint a játék nem lenne jó multiplayerre.



Míg az első játéknak sok minden elmosódott, ami 40 méteren kívül esett, a láthatár most 300 méterig tart. Az AI nagyon összetett, ugyanaz a pálya a játékosnak minden alkalommal új élményt fog biztosítani.

erőszakos múltadnak, kudarcba fullad, mikor megtalál egy orosz gengszterfőnök. Az a fondorlatos vodka-nyakaló ördög megszarol, hogy térj vissza a mézszárlához, mivel elrabolta a helyi pap barátodat. Összeesküvés áldozataként visszatérsz az ügynökséghez, csak hogy rábredj: most te magad is célpont vagy. Szívás.

"Volt néhány felvetés, amit egyből el akartunk vetni," mondja Frolich. "Miután az első befejeztük, megnéztük az online fórumokat és az összes levelet elolvastuk. Tény, hogy volt néhány visszatérő észrevétel, mint például az irányítás. Az interfész ügyetlen volt megcsinálna. A rajongók nyilvánvalóan egy megbízható játékfaftát akartak. Hát igen. Mostanra ezt is bele akartuk rakni."

Elsőször is, a nem radikális akciók most már könnyebben megvalósíthatók. A *Deus Ex* használata kőfogastalan. Ha ki akarsz nyitni egy ajtót, csak oda kell húznod egy tárgyat, vagy aktíválni disguise-t, csupán annyit kell tenned, hogy felmászol rá, és egy retcula megelenik. Egy kulcs izé, a default action-t, és többre már nincs szükség a finicky pointer selection-re, amellyel főként a PlayStation-nél találkozhatunk. A használhatóság érdekében sok mindent leegyszerűsítettünk," magyarázza Flösser János. "Az interfész és az irányítást teljesen átdolgoztuk. A játék összes változatának használt az egyértelműség. Más ügységeket is bevezettük: pl. különleges harci eszközöket. A *Hitman: Codename 47*-ben nem mindig volt világos, mi a feladat, de az állítások ellenére, mi továbbra is úgy gondoljuk, hogy maők egy igen jelentős vonalat képviselnek. Az IO nem akar egy újabb *Max Payne*-t, ahol az oszvény, amin menned kell, az egész pálya alatt egyenesen tart a

végteleben. De vajon mikor változik át egy nyitott pálya meghökkentő opciók összességévé? Vegyük például az első japán pályát. Meg kell ölnöd egy gengszterfőnök fát, majd megtudni, hogy jutsz el magához a Keresztophoz. Akár belopodhatnál a konyhába, elrejtethnél egy rádiót a pasas ételében, és mikor befejezte az étkezést, leszúrhatnád. Vagy esetleg a készüléket beletárolhatnád az előtélbe, és tehetnél mérget a főfogásba. Vagy miért nem sétálsz be, és lövöd le?

Árulkodó nyomok

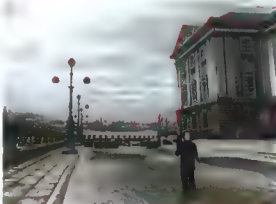
"Minden pályán lesz legalább két útvonali" mondja Frolich. "Azt kell mondanom, a legnehezebb feladat, hogy a forgatókönyv egyszerre legyen nyitott és kezelhető. A változatosságot biztosítja, hogy minden helyszínhez sok különböző úton járhatunk, tehát a hely, hogy egy meghatározott befejezéshez így különböző értelmezések párosuljanak. Az AI összetettsége miatt ugyanaz a pálya a játékosnak minden alkalommal új élményt fog biztosítani. A cél, hogy minél kevesebb lépés legyen előre eltervezett." Ez alkalommal a játékos nem lesz túlterhelt.

"Egyszerűsítettük a megbízás utasításokat, mert azt vettük észre, egyesek elveszték a sok máskálás miatt," magyarázza Frolich. "Ahogy haladsz előre a játékban az extra utasításokat folyamatosan kapod az ügynökségtől a rádiódon keresztül. Tehát elindulsz, hogy négy ember közül leöldd az egyiket. Mindegy hogyan, csak menj be a városba, és amint leléteztetted a feladatod ott további utasításokat kapsz."

Jesztő gépezet

Az IO vedett Glacier rendszerét már majdnem nyolc éve fejlesztik, habár csak az utolsó 3D-s kártyával és a következő generációs billentyűzettel vált teljesen versenyképesé. Hiteles árnyéklással, valószínűtlenül precíz, többszemszögű érzékeléssel és egyszerű mozgással büszkélkedhet.

A golyók áthatolnak az ajtókon és ablakokon, közben összetörnek a tárgyakat, átrepülnek az utcán, és kárt tesznek a szemközti házban. "Mindig egy történettel kezdjük, de van, amikor arról kell szót ejtelnünk, hogy ez a sok ötlet honnan is ered," jegyzi meg Flösser a vizuális feldolgozásról. "Természetesen le kell egyeztetni azzal, hogy minden füst és tükrölő De amíg a játékos igazán jól szórakozik, nekünk addig jól. Nagyon sokat fáradozunk az R&D-vel, ami több új jellegzetességet tartalmaz, mint például az elrejtés kinematikát és különböző effekteket." PCF



A csapat Szentpétervárt járt, hogy eredeti épületekről fényképeket gyűjtsenek.



Valakinek gondoznia kéne ezt a kertet egy kicsit. Olyan, mint egy dzsungel.



Van két japán színt, egy városi, és egy középkori kastély is.



MEGJELENÉS 2002. ÁPRILIS

JEDI OUTCAST JEDI KNIGHT II

A kezdés izgalmas, *Star Wars* rajongók: a hatalom most erős! (az Erő legyen veled!)

Raven Software



→ A Madison-on és Wisconsin-on alapuló Raven Software-t 1990-ben alapította két testvér, Brian és Steve Raffel. A viszonylag kicsi bandából olyan csapatát fejlődtek, akik elsősorban a föld színéről más fejlesztőket. Mostani fejlesztések között szerepel a *Haven*, a *Heretic*, a *Soldier of Fortune*, és legutóbb a szemet gyönyörködtető *Star Trek Voyager: Elite Force*. Nem elegendik meg azzal, hogy tökéletesítse a sokak szerint valaha létezett legjobb *Star Wars* játékok, Raven most végzi az utolsó smitásokat a *Soldier of Fortune II*-n is.

Kiadó: Activision/LucasArts
www.lucasarts.com



A fénykard csatáknak a *Jedi Knight II*-ben elég hítelesnek kell lenniük.

„Mindent alaposan megtervezünk. Először papíron.”
KENN HOEKSTRA

Az FPS visszavág

A *Jedi Outcast*, a *Star Wars* győzelmes visszatérését jeleníti az FPS világába. Hosszú kihagyás után ideje volt egy játéknak, amiben fénykardot vehetünk a kezünkbe. Ott folytatódik, ahol a *Mysteries of the Sith* befejeződött. Ebben az új kalandban találkozunk a bajbajutott hős Kyle Katran-nal, aki csupán egy zsoldos katoná, egy ex-Jedi, aki elhagyta a Erőt.

Persze nem sokáig, mert van egy új Sötét Jedi, akivel le kell számolni, egy új ördög terv, amelyet meg kell megütni és Kyle egy perc alatt azon kapja magát, hogy megint a legközvetlenebbi ottok ellen forogja fénykardját.

Sikerrel járhat? Egy ilyen továbbfejlesztett *Quake III* Arenával motorral és egy olyan elsőrangú FPS fejlesztővel, mint Raven, aki a pályá tervezéséért felel, alighanem sikerülni fog. De úgy gondoltuk,

be kéne ugranunk Santa Monicába, csak hogy megbizonyosodjunk erről.

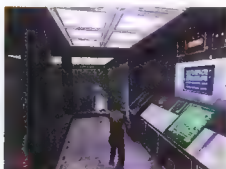
A Lucas színház

Amióta eláll a lélegzetünk, az a pályák sokrétűsége, és az, hogy a *Quake III* Arenával valaha látott legjobb teljesítményt nyújtja. Tényleg úgy érzed, mintha egy óriási George Lucas színpadon játszanál, főleg mivel néhány pályán a filmekből ismert (valódi) helyszínek elevenednek meg.

A megfelelő kinematika teszi lehetővé, hogy egyszerre nagyszámú szereplő jelenjen meg, amelyek mindegyike – köszönhetően a Raven AI-ének és a Ghoul technikának – tökéletesen animált és élethű. A fénykarddal vívott csaták valóban életszerűvé válnak, ha egy barát Jedi-vel az oldaladon harcolod végig őket, és használsz az olyan képességeit a Force-powered trükköknek, amelyekkel fel tudsz futni a falra és bukdácsolni is képes vagy az ellenséged feje fölött.



First-person vagy third-person, ezt te döntöd el. A játék így is, úgy is fantasztikus.



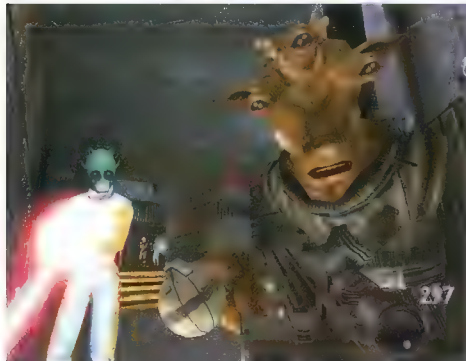
Sose tudhatod, kiivel találkozol egy elhagyott folyosón.



Rossz pénz nem vész el. De a fenébe, a rohamosztások nem akarnak elfogni.



„Na, most már senki sem gondolná, hogy valójában nagyon kicsi péniszem van.”



Ronda, most szép. A karakterek a legreálisabban kidolgozottak közé tartoznak.

Ha mindig is arról álmodtál, hogy te legyél a főszereplő a saját személyi filmedben ezek részvételével, akkor ez a játék neked való.

Kenn Hoekstra, szerint a fénykard jelenti a *JK II* legnagyobb előnyét az eredeti játékhoz képest, a minőséget a küzdelmek működése, és a javított harmadik szemszögű kamera állás és az animációk viszik tovább. Összehasonlítva a fénykardot az eredeti nem reagálva, ez valóban egy sokkal, de sokkal organikusabb fegyver könnyű kezelni, de harc közben könnyörtelen. A körülményektől és a képességedtől függően, például az egész balra mozdítása eredményezhet egy egyszerű fordulást vagy egy 360 fokos forgó vágást is. Vagy egy tucat kézi löföngy is van a játékban, a teljesen új Disintegrator-t is beleértve, de azt mondták nekünk, hogy ha csupán a megbízható fénykardunkat használjuk, akkor is végigjuthatunk rajta.

Természetesen az Erő is veled van –

bár az eredetétől eltérően nincs többé egy sötét és jó oldala.

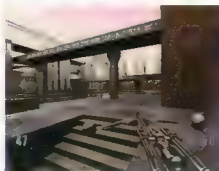
A kulisszák mögött

Tehát mi volt a Raven fő szempontja a *JK II* tervezésénél „Azt mondanám, az átfogó tervezési filozófia az volt, hogy maradjunk hűek azokhoz az összetevőkhöz, amik klasszussá tették az eredeti, de fejlesszük tovább őket.” – árulja el Hoekstra. „Mindent alaposan megtervezünk először papíron, a LucasArts-szal együtt, még a tényleges felépítés és fizikai tervezési munka előtt. Minden pályát felvázoltunk, a történetet megírták és egy profi stylist döntött, még mielőtt mindenki munkához látott volna. A géptechnológiát is befejeztük a design előtt, hogy elkerülhessük a fejlesztési eszközök készleteiben felmerülő hibákat.”

Van-e olyan, amire különösen büszke? „Nagyon izgatott vagyok a küzdelmi rendszer miatt. A fegyverek egész sora a Force erőfőlélményes új fénykardjával



Ugye nem lenne jó, ha megcsúsznál, és leessél oda?! – kicsit meleg helyzet lenne.



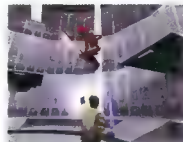
A játék bővelkedik óriási nyitott terekben.



A légkúpa a Vespene-en – egyik azon sok helyszín közül, ami a filmből vett.

MULTIPLAYER MÁGIA

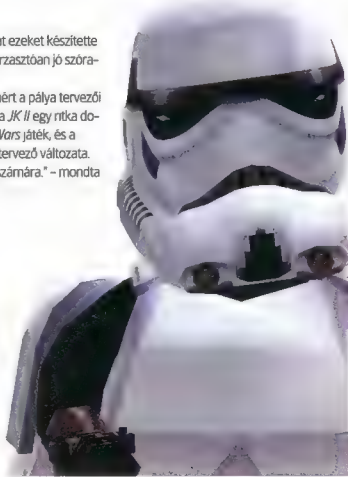
A multiplayer mód a *JK II*-ben miért biztosan olyanasmí, amiről beszélni kell?



„A *Jedi Outcast* multiplayer sokkal többet jelent, mint az eredeti” mondja Kenn Hoekstra. „Ez a *Quake III Arena* technológia velejárója” Megtalálhatóak a szokásos Free of All, Capture the Flag és Teamplay, magyarázza, és még valami, amit átmenetileg Mode-nak neveznek. Míg más módokban a szerzett pontok eloszlanak a Force erődben, míg ennél mindegyik Force egyedülálló, Quake-stílusú (pick-up), vagy holocron. Ha te éred el elsőként a First Jump holocron-t, akkor csak neked van olyan Force erőd. Amíg meg nem ölnék.

kombinálva – a csapat ezeket készítette azért, hogy a játék borzasztóan jó szórakozást nyújtson.”

Mindeközben amiért a pálya tervezői izgulhatnak, az, hogy a *JK II* egy ritka dolog: egy kiadott *Star Wars* játék, és a *Quake Radiant* pálya tervező változata. „Ez mérőföldő a cég számára.” – mondta Tom Sarns **PCF**



STAR WARS STARFIGHTER

N/A LucasArts/Activision www.lucasarts.com/products/starwarsstarfighter

Ragadd meg a legnagyobb narancssárga repülőszemüvedet és fújd le a port az R2-es egységedről.

Minimum: PIII-350, 64Mb,
16Mb 3D kártya
Ajánlott: PIII-500, 128Mb

Ez valami nem mindennapi. Egy játék, amely mélyen befészkelte magát a *Phantom Menace* univerzumba, ami pedig nem bánta takarmány. Na jó, az is. De újítás is a sokféle karakterrel, és meséjének sűrűn szövegt fonalával. Akár az *X-Wing*-et, akár a *Rogue Squadron*-t nézzük, eddig általában ugyanannak a karakternek a bőrében táltad magad, hajóról hajóra ugrálva, ahogy haladsz előre. Nem így a *Starfighter*-ben, amely végig egy három hajóból álló rajra koncentrálsz, és mindegyiknek saját pilótája van, akinek te veszed át a helyét, amikor az események úgy diktálják. Mindenki a saját történetének folytatás követi küldetésének alapján – olyan, mintha három különböző *Star Wars* játékkal játszanál egyszerre, kivéve, hogy a játékok keresztezik egymást, összeszövődnek, és végül egy, nagyobb mesévé alakulnak. Hasonló, mint azok a best-seller, amelyekben három teljesen különböző ember sorsát követheted ugyanabban a városban, amíg az utolsó 50 oldalon mind találkoznak.

A történet, persze, mindig is jellemző

NEHAGYDKI



Émlektárs, amikor azt mondtuk, hogy csak három hajó van, amivel a Starfighter-ben repülhetsz? Nos, hazudtunk. Nagy van. Ha az összes bűnös-célpontot teljesíted, minden mutatój-rombolót, az utolsó szögbe, akkor megtámadtad a Darth Maul's Infiltratort kulcsát. Az N-1 gyorsaságát a Havo tüzerejével ötvözi, és bármely küldetésedet visszajátszathat vele.

>>Vizuálisan min-dent megad. Néhány hajó akkora, mintha lebegő irattömbök lennének.

vonása volt a LucasArts játékaiknak. Itt a főszereplők a pilóták: Rhys, Vana és Nym, és hamar megismered őket, nem csak a jellegzetes LucasArts-vágásoknak köszönhetően, hanem a játékbeli pilótáfülkék közötti beszélgetésekből is. Rhys a fiatal, lelkes, újoncgyerek: van egy R2-es egysége, amit Regnek hívnak, és fixa ideája, hogy azt mondja: „most excellent!” (nagyon kiváló!), vagy esetleg néha: „bodacious!” (baljósatúl!) minden adandó alkalommal, anélkül, hogy a helyzet megkíváná. Vana a kötelező kemény-de-szexi him űrszóló, míg Nym a világscsf földönkívüli kalóz.

Szép lóvcs, kolyók

Mivel mindegyik hajó ugyanolyan egyéni, mint a pilótája, ez a karakterek vezérelte megközelítés közvetlen hatással van a játékok általános változatosságára. Rhys, például, az N-1 Starfighter-t vezet. Akár a pilótája, a gép gyors, egyszerű és nem zavartatja magát egy kis űtközéssel. Vana a Guardian Mantis-szal repül, és éppúgy, mint ő, a hajó jóképű, kifinomult és gyönyörűek a manőverei. Nym a Havocot vezeti, és a név mindent el is mond róla.

A hajók között a fegyverrendszerek jelentik a legnagyobb különbséget játékok között. Mindháromnak megvannak a maga első- és másodrendű fegyverei: az N-1-nek a meglehetősen kisméretű lézerágyú, de van korlátozott számú köve-

tő, lödd-ló-és-elfelejtethet, fo-tontorpedója is. A Havoc kettős tripla lézerágyúkkal rendelkezik – sokkal erősebb, de használata trükkösebb, mert a mozgó célpont ellé kell célozni – és energiabombák, amelyek szárazföldi missziók esetén elegánsan áttárlhatók földi célpontokra. A Guardian Mantis fegyverzete talán a leg-szórakoztatóbb mind közül: ha egy hajót épp szorongatsz a másodlagos fegyverrel, közben arra kényszeríted az elsőlegessel, amerre kedved van, és a lövedékek egy-szerűen a már befogott áldozatra mennek. Ezen kívül minden hajónak van egy külön-legesen fejlett másodrendű fegyvere, amely csak később, a játékok során lesz hozzáférhető: Rhysnél fejlett fotonorpedó, Vanánál hajóbontó rendszer, és a csodá-latos nevű plazmakorbács Nymnél.

Szeszélyes irányítás

A fegyverrendszerek összetettségének és annak a ténynek a következtében, hogy a *Starfighter* ugyan néha lelassul, de sohasem áll meg, az irányítás megoldása nem egyszerű. Rengeteg hasznos funkciót kell kezelni tartázd: azokat a billen-tőket, amelyek a célpont, a pilóták irány-lását és vagy a lebegésmódosítást

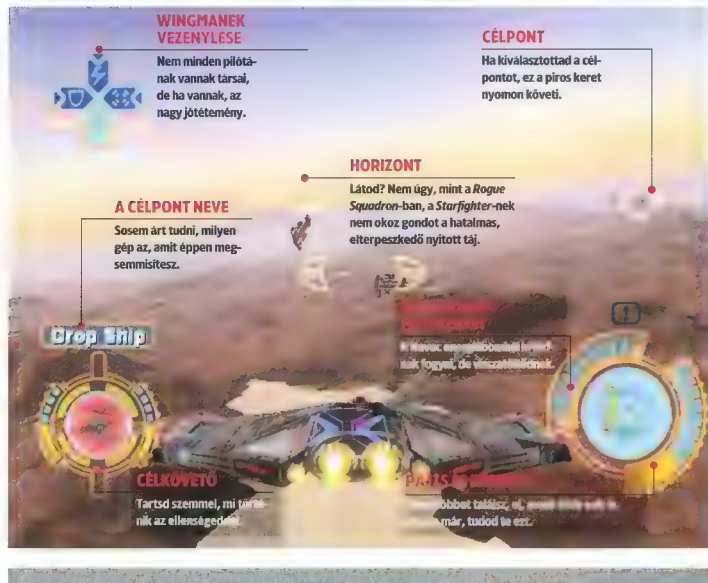
szolgálják. Ez utóbbi egyébként a *Starfighter* egyik legkevésbé sikerült ci-korriája, amely a földközeli repüléskor szükséges. Ilyenkor csaknem minden második mozdulatnál úgy tűnik, hogy 45 fokos szögben elszálls a horizont felé. Azonnal korrigálható lenne a lebegésmódosító gombbal, de ez egy olyan triviális dolog, amelyet minden valamine való R2-es egységnek automatikusan meg kéne tennie, nem? Amikor joystickkal játszol, nem fogsz örülni neki, hogy nincs fölszervező olyan gombokkal, mint a pearly king. Persze, még mindig ott van a gamepad. Mi, személy szerint nem talál-tuk elég precíznek, de persze nektek le-het furbább a hüvelykujatok.

Vizuálisan viszont mindent megad. A játékok fantasztikusnak néz ki. Néhány a nagyobb űrhajók közül valóban olyan nagy, mintha lebegő irattömbök volna, és ugyanolyan fantasztikus részletezettek, mint a kisebb hajók. A robbanások és lé-zereffektek szintén nagyszerűen animál-tak, és mindegy mennyi minden történik éppen egyszerre a képernyőn, a játékok so-sem lassul le és nem válik szaggatottá



>>CSATAKIÁLTÁS

Vegyéél egy kényszerleszállási leckét a *Starfighter* legkeményebb hajójával.



WINGMANEK VEZENYLESE

Nem minden pilótának vannak társai, de ha vannak, az nagy jótétel.

CÉLPONT

Ha kiválasztottad a célpontot, ez a piros keret nyomon követi.

HORIZONT

Látod? Nem úgy, mint a *Rogue Squadron*-ban, a *Starfighter*-nek nem okoz gondot a hatalmas, elterpeszkedő nyitott táj.

A CÉLPONT NEVE

Sosem árt tudni, milyen gép az, amit éppen megsemmisítesz.

CÉLKÖVETŐ

Tartsd szemmel, mi történik az ellenségeddel.



Ki gondolta volna, hogy az *Episode I*-en alapuló játék ilyen szórakoztató tud lenni?



Gondold meg, mit tudtak volna csinálni Pearl Harbournál egy ilyen masszív hajóval!



A folytatás, a *Jedi Starfighter* már úton van, de először konzolra fog megjelenni.

Visszatérve a Földre, a nyomorúságosan megragzott távolság-mítázók, amelyek a *Rogue Squadron* táját elcsúfították, már csak rossz emlékeknek tűnnek. Akárcsak a különböző hajók, úgy a különféle küldetések is frissítik a játékot. Van, amelyek valamelyik bolygóra küld, van, amelyek a végtelen űrben játszódnak. Az egyikben Nym lehetsz, lég támogatással felszerelve, tankkal és egyéb szárazföldi járművel ellátva, míg a kalóz haverjaid egy repülőszerszénlétlenséget szenvedett teher szállító rabolnak ki, a másikon te lehetsz Rhys, ellenséges hajó ellen harcolva az aszteroidák között, miközben a cirkáló, amit védessz, azon igyekszik, hogy hipersebességre kapcsoljon végre. A három szálán futó történet lelkesíti: mert míg a nézőpont folyamatosan változik a krízishelyzetekben, egyszer csak észreveszed, hogy türelmetlenül küzdöd magad keresztül a változó küldetéseken, hogy megdold, mi történik legközelebb.

Lehetetlen küldetések

A játék 14 fő küldetés közül forog, amelyeknek sikeres teljesítésével jutatsz tovább a következőkre, előre meghatározott sorrendben. De vannak speciális bónusz küldetések is! Mindegyik misszionnak van egy elsődleges célja, és bónusz célpontja is. Néhány ilyen misszió már egy bónusz célpont teljesítésével hozzáférhető lesz,

míg másik hét különböző bónusz célpont teljesítésével nyílnak meg, het különböző elsődleges küldetésben.

Mind ezek kevés helyet hagynak arra, hogy a multiplayer könnyítésekről szólhassunk. Ami talán jól is van így, hiszen ilyenek egyáltalán nincsenek. A *Starfighter* ezen nika játékok egyike: modern PC-jatek, multiplayer választási lehetőség nélkül, de túl sok örömet találsz benne single-player módban ahhoz, hogy igazán ellenezzük ezt. Tetszik a grafika, tetsze-

nek az élethű csatajelenetek, tetszik, hogy sosem tudjuk, mibe sodor a következő küldetés. A *Starfighter* olyan akciódús és olyan izgalmak a történetek, hogy könnyű a hibát elfelejteni. **PCF**

PCF Vélemény

➤ Történetcentrikus fantáziaadus
➤ Néhány egyszerűbb megoldás, könnyűsúlyú

HASONLÓT KERESLE?

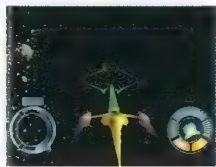
Star Wars: Tie Fighter 92%
Star Wars: Rogue Squadron 81%
Star Wars: X-Wing Alliance 81%

„Egy legenda újrafel-fedezése. Mindenkép-pen próbáld ki...”

87%

>>ŰRHAJÓK

Ezen a héten a legújabbat vesszük. Hatfőn felelel.



01 Az N-1 Starfighter: ez a pudingsárga kis gép pont olyan pimasz és egyszerű, mint amilyennek látszik és a Naboo légierő oszlopa.



02 A Guardian Mantis nem bírja jól a sérüléseket, de eles fegyverei és híhetetlen manőverező képessége ide-álissá teszi 'beszívargó' küldetésekre.



03 A Havoc egy erősen módosított bombázó, amely kettős tripla lézergyűkkel, forgógyeeres páncél-toronyral és erős páncéllal dicsekedhet.

ATLANTIS III THE NEW WORLD

Cryo www.cryo-interactive.com

Ha elkezdted játszani, a Mamádért fogsz sírni rövid időn belül.

Minimum: PII-333, 32Mb

Ajánlott: PII-450, 64Mb

Mindannyian láttunk már Cryo játékokat. Ismeritek ezt a fajtát: 3D-s kalandok, ahol több PUZZLE-t oldunk meg, különböző alakokkal találkozunk utunk során, egyáltalán: az egész egy titkosított és távoli környezetben játszódó nagy kaland. Gondoljunk csak a Myst sorozatra, és már helyben is vagyunk!

Ezzel a három ismérvel fején is találjuk a szót, az Atlantis III a Cryo féle „mutass rá és klikekkel” játékok iskolapéldája. Az egész fantasztikusan néz ki: minden kép gyönyörű és művészi fokon megszerkesztett. Az ókori Egyiptomban játszódó játék remekül élesíti újá korát. Paratlan látványt nyújt az ókori fáraók sirjaitól a piramisok tiszteletet parancsoló látképéig. Még a zene hangulatát is sikerült tökéletesen eltalálni, ami így egyszerűen idéz kalandot és egzotikumot.

Am ahogyan az ilyen típusú játékok

esetében az lenni szokott, végtelenül szabályozott. Nem mehetsz akármerre, nem csinálhatsz akármit. Bár a felület elég kidolgozott ahhoz, hogy 3D benyomást keltsen, a játékos csak bizonyos utakon haladhat. Amikor rábukkanunk egy járható útra és az egérre kattintva elindulunk rajra, megváltozik a kép és a játékos tehetetlenül nézi, ahogy a minden kicsúszik alóla.

És míg a Lara Croft-ban legalább a cselekmény elég megfelelő, addig ez a „régészek az ókon rejteykek nyomában” sztori és amit a játékos tesz meglehetősen unalmas. A játékos vég nélkül bolyong kihalt helyeken elhagyott nyomokat keresve és olyan felbukkanó alakokkal társalogva, akik mindig ugyanazt hajtogatják. Minden egyes új információ megszerzésével – már pedig akad jó néhány fejtető a játék folyamán – rengeteg idő telik el, miközben olyan dolgokra pró-



Találkozód a spirituális kalauzoddal. Vagyis önmagaddal.

bálunk meg rálelni, amiken korábban átsiklottunk. Egy órányi játék után, bármily nagy kihívással nézünk is szembe, átlósan kapjuk magunkat.

Sok tekintetben igazán kár érte. Fantasztikus de arra kényszeríti a játékos, hogy meghatározott módon játsszon. Mi pedig szeretnénk, ha a magunk útján járva közlekedhetnénk a játékon belül, mint ahogy erre számos videójáték esetében meg is van a lehetőségünk. Nagy örömmünkre lenne, ha ilyen fejtörők váltanának

fel a lövöldözős játékokat, de ez annyi fontos téren korlátozza a játékos, hogy szabadidő eltöltésére mégsem tudjuk ajánlani **PCF**

PCF Vélemény

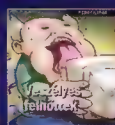
➤ Csodálatos díszlet, kellemes hangok
➤ Ókori játékok, ami megzavar és frusztrál

„Egy példa, amikor a Cryo a külsínt a tartalom fölé helyezte.”

49%

CASH-FLOW

ELŐNYEIT ÉLVEZNI, EZÉRT EZÜTON 12 FÜZETET (EGY ÉVRE) RENDELNI A HAVINTA MEGJELENŐ GAZDASÁGI MAGAZINBÓL. CSOMAGOLÁSSAL ÉS POSTAKÖLTSÉGGEL SZÁMOLVA - 7728 FORINTERT. VÁLLALOM, HOGY AMENNYIBEN NEM HOSSZABBIDŐRE MEG EZEN ELŐFIZETÉSÉNA, DAV DÖNTÉSEMET AZ ELŐFIZETÉSI PERIÓDUS LEJÁRTA, ELŐTT HAT HÉTTEL IRÁSBAN KÖZÖLÖM (AZ ELŐFIZETÉSI PERIÓDUS AZ ELSŐ FÜZET KIKÜLDÉSÉVEL VESZKI KEZDEYET)



Gazdasági magazin, amiből Ön profitál

M E G R E N D E L Ő L A P

Családi név, utónév/Cég neve:

Cím (utca, házszám):

Helység/név: Irányítószám:

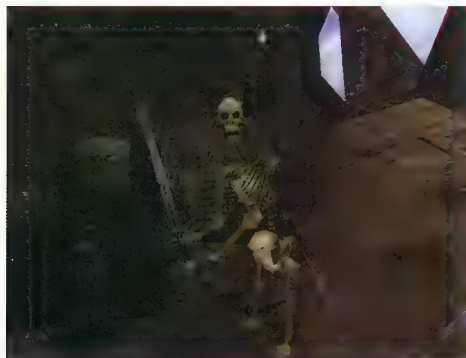
Dátum, aláírás (közvetlenül bélyegzővel):

**CASH FLOW
KIADÓ KFT.**

Szerkesztőség és kiadóhivatal:

1025 Budapest, Józsefhegyi utca 28-30/a/3

Telefon: 325-5049 Telefax: 325-5029



Méz meg ezt az ijesztő csontvázat. Mivé lenne az RPG előhalottak nélkül?

GOTHIC

Xicat Interactive www.xicat.com

Egy RPG, ami tartalmaz 'jump' gombot is? Miért tűnik olyanoknak, mint egy borz egy Ferrariban.

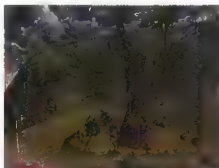
Minimum: PIII-400, 128Mb, 16Mb 3D kártya
Ajánlott: PIII-600, 256Mb, 32Mb 3D kártya

Az elmúlt 12 hónap nem volt a legjobb az RPG-k szempontjából. A *Baldur's Gate II* még mindig túl sok díjat visz el. Túl sokan próbálták meg egyszerűen leutánozni, megdobtatóan rossz hatásokkal. A *Pool of Radiance*? Esetlen. A *Throne of Darkness*? Mint egy levett weboldal. Az *Arcanum*? Fárasztó. Tényleg senki nem tud legalább egy picit különbözni alkotói?

Még kell emlénnünk kalapunkat a német Piranha Bytes előtti, akik egy olyan 3D-s harmadik személyű akció RPG-t csináltak, ami tényleg lehetővé teszi, hogy szabadon mozog, ahogy akarsz. Igen, és majdnem úgy is néz ki, mint egy kutya rosszul kitörölt hátsó fele, fogalmad sincs az idő nagy részében arról, mi folyik körülöttem. De legalább megpróbálták.

A Cselekmény: fegyverek bányászának a hatalmas királyságnak. Nemes varázslók is vannak a fegyverek között, fogolyként. Az orkok készülődnek. Csak a varázslók állíthatják meg őket. Te egy új fegyver vagy. A 'kiválasztott' és 'végezt' szavak jelenik az egyetlen két oldalát.

Nincs sok új benne, ámbar ez a nyit és őszinte, de magát kifejezni nem tud fegyverc valamegyest jobb ötlet, mint a megszokott amnézise, 'oh, az apám egy gonosz isten!' képtelenségek. A különbség pusztán a nagyságából fakad



Éjszaka, szörnyű idő, csüszgő testek – ha valaha screenshot összefoglalta egy játék címét, akkor ez itt biztosan megteszi.

mindennek – olyan sok az NPC (akik töltőd függetlenül játszanak), hogy a szörnyű párbeszéd ellenére úgy érzed magad, mint a legprobb hal a nagyvilágban, ami tökéletesen működik nélküled is már jó ideje

Három lehetőség van a csatlakozásra és nagyon könnyű mellékvágányra kerülni. Felépítheted saját világi életet a játékban, teljesen elfelejtve a varázslóválogatás rejtelmét. De ez egy jó pont is egyben, elmerülni az RPG játékokban Akármilyen okból. Még egy fontos dolog. A *Gothic* nem menti meg az RPG-k világát a válságtól, de legalább előre viszi a dolgokat. És nem hátra. **PCF**

PCFVélemény

➤ Nem lineáris világ, orkai világ
 ➤ Szörnyű szereplés, túl szabad

„Az RPG-k ezek sze-
 rint el tudnak sza-
 kadni korlátaikat.”

75%



A fülke képe szánalmasnak tűnik a *Sturm*ok egér-vezérelte nézetének ismeretében.

F/A-18 PRECISION STRIKE FIGHTER

Xicat Interactive www.xicat.com

Négy év telt el lustán és dologtalanul egy sötét és dohos cellában, s közben semmi sem fejlődött...

Minimum: PIII-233, 64Mb, 8Mb OpenGL compatible 3D kártya
Ajánlott: PIII-400, 128Mb, 16Mb OpenGL kompatibilis 3D kártya

Eredetileg *F/A-18 Korea*-nak adták ki 4 évvel ezelőtt, s most nosztalgikus élmény a felüljött változattal játszani. Azt mondjuk, felüljött, de nehéz megmondani, hogy ennek az öreg madárnak mik is a felüljött részei. A grafika biztos nem: a *Sturm*ok és a *Combat Flight Sim2* mellett a *Precision Strike Fighter* járdába sem rúghat.

De a grafika nem minden és azért jó látni egy olyan szimulátort, ami napjainkhoz illeszkedve elkeneli az egyébként megszokott átláthatatlanságot. Annak köszönhetően, hogy a kézikönyv csak CD-ROM-on érhető el, és nem a jól megszokott papíron, többször fogsz repülőld éggő-robbanó részével találkozni amikor éppen gurul a kifutópályán. Ilyen apróbb báziszerencsék várhatóak, amíg megpróbálsz átrágni magad a videotutorial-on. A fizikai adottságok szokásosak, néhány órát azért el kell tölteni a fedélzetén, amíg otthonossá válik a környezet. Szomorú, hogy a sebesség teljesen érzékelhetetlen, még akkor is, mikor bukföldülőt hajtasz végre. Ez olyan érdekes, mintha egy hőlégballont vezelnél, nem pedig egy többször millió dolláros repülő csodát.

Ha kitartó vagy, rengeteg szórakoz-



Szerencsére a szátrájkoló vasutasok még nem ilyen harcos kedvének.

atott opcióit találhatod meg: a network multiplayer lehetőséget ad hosszú életre, de csak akkor, ha találod valakit a játékhoz. A mission editorral szerkeszthetsz magadnak új pályákat, miután teljesítetted a hadjáratot.

Valami azért elgondolkodtató ennél a játéknál. Vajon miért fizették érte ezeket, amikor igazából a sarkból bontott volna megalánod, a leértékelt áruk között. **PCF**

PCFVélemény

➤ Aranyos régvágású repülő szimuláció
 ➤ Régvágású repülő szimuláció

„Mint a Pizza vagy a
 hamb: nem jó más-
 nap felmelegítve.”

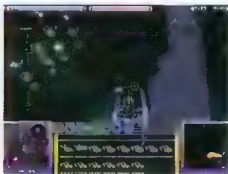
54%



A katonád a kolonizáció révén állnak szolgálatba. Vagyis igazod le őket.



Ezek a koncentrikus körhullámok a Kardassziai szenzorából erednek. Hasznosak, ha több hajót kell beolvasztani.



A flották formációkba rendezhetők. Ez akkor hasznos, ha olyan ellenféllel küzdünk akinek van nagy távolságú fegyvere.

STAR TREK ARMADA II

Activision Interactive <http://gaming.startrek.com/games/armada2/>

Bolygóbombázás? Űrflották sosem süllyednének ilyen mélyre... Vagy mégis? Miért? Mert jó móka!

Minimum: PIII-300 64Mb

8Mb 3D kártya

Ajánlott: PIII-600, 128Mb,

32Mb 3D kártya

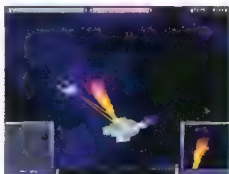
RTS. Ásítás. Kicsit lejár, nem? Ne értsétek félre, a *Starcraft*, a *TA*, a *CBC* sorozat, a *Homeworld*, a *Ground Control* – csomó klasszikus játék van, amelyek csábító taktikai mulatságot kínálnak. De mikor láttunk utoljára valami igazán frissest és zamatosat? Nem válik kicsit unalmassá a típus? Csakugyan miért is szóród a hehezen megkeresett pénzédet az *Armada II*-re?

Elsőre az *Armada II* kicsit gagyinak tűnik. Öreg, ronda hálós játéktér, hajók, melyek nincsenek arányban a bolygóval, amit támadnak. Egy választható 3D 'táktér' nézőpontj ellenére a legjobb abból a

szemszögből játszani, ahonnan a legtöbb ilyen látod – használatatlan, ha ráközelítesz. Hajók szállhatnak a grid alatt és fölött, de ez elég fölösleges. Tehát nem fog lenyűgözni, mint a *Homeworld*. Képi megjelenítésben nem valami nagy durranás. Mindazonáltal jó móka

Az állomásokon

Kezdetként hat csodás központból választhatasz (ezek: Föderáció, Borg, Kardassziai, Romulánok, Klingonok és a 8472-es faj), mindegyiknek saját hajója, harcszlusa és technikája van. Mindegyiknél különböző taktikai kihívásokkal kell szembenézned, és egy kevés alkalmazkodást igényel. De elsősorban a hajók, amik megkülönböztetik az állomásokat. Például a Kardassziaiak vizsgálni tudják a Kulínoir szatélis csatahajót. Extra pénz a kísérleti patkányadnak, és kutatják a Quantum Singularity Effect-et, egy speciális fegyvert a Kulínoir-hoz. Használt ezt a csöppseget egy csata hevében, és a Kulínoir-od könyvtára a Folyékony Űrhöz vezető kaput, csatára hívja ezzel a Species 8472-t. Na már most, egy állomáson levő kálcen különböző csatahajó közül ez

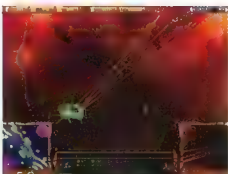


Biztosan lesznek, akiket zavarni fog az aránytalanság. De koncentráljunk a harcra!

csak egy, és mindnek saját fegyverei vannak. Ha kismámolod, ez elég sok variáció.

Férközz be

Vannak még más fajta telepek, amelyek vagy segítik vagy hátráltatják az erőfeszítéseidet. A fegyverek és a központok sokszínűsége ellenére minden az erőforrások gyűjtésére összpontosul, használnd a bányászatot és a hadszervezést adta lehetőségeket és szórj annyi tüzerőt az ellenségeidre, amennyit csak tudsz. Mindezenre ez nem egy rossz játék. Csak nem túl eredeti. **PCF**



Tanácsos a célpont közeléből szervezni a támadást.

>>Képi megjelenítésben nem valami nagy durranás. Mindazonáltal jó móka.

PCF Vélemény


➤ Szórakoztató, és játszgatja magát
➤ Kevés eredeti ötlet

HASONLÓT KERESÉL?

Star Trek: Armada 79%
Homeworld: Cataclysm 90%
Star Trek: Starfleet Command II 71%

„Öt fogs nagy bátran máskálni, ahol már megtették előtte.”

71%



FOOTBALL MANAGER

FIRST TEAM



MANCHESTER UNITED

MANAGER: Mr D ROSSER




SKY SPORTS

skysports.com

POS	NAME	SKILL	FIT	FORM	UEFA
G	1 F BARTHEZ	90	90	90	✓
RB	2 G NEVILLE	80	80	80	✓
LB	12 P NEVILLE	82	82	82	✓
CD	6 J STAM	81	91	91	✓
CD	5 R JOHNSON	82	82	82	✓
LM	11 R GIGGS	90	90	90	✓
CM	16 R KEANE	91	91	91	✓
CM	18 P SCHOLES	91	91	91	✓
RM	7 D BECKHAM	90	90	90	✓
ST	9 A COLE	87	87	87	x
ST	19 D YORKE	91	91	91	x
G	13 R VAN DER GOUW	85	85	85	✓
CD	21 H BERG	85	85	85	✓
CM	8 N BUTT	88	88	88	✓
LM	23 O FORTUNE	86	86	86	✓
ST	20 O G SØLSKJÆR	88	88	88	✓

SUGGESTED REPLACEMENTS

POS	NAME	SKILL	FIT	FORM	UEFA
G	1 F BARTHEZ	90	90	90	✓
RB	2 G NEVILLE	80	80	80	✓
LB	12 P NEVILLE	82	82	82	✓
CD	6 J STAM	91	91	91	✓
CD	5 R JOHNSON	82	82	82	✓
LM	11 R GIGGS	90	90	90	✓



QUIT

HELP

WEBSITE

CHAT

MAIL

HOME

STADIUM

MENU

Next Match: AWAY v Arsenal 16.09.00 Kick off 16.00

11:30 AM

Minél többet teszel bele, annál többet tudsz kivenni. Ha meg akarod nyerni a földjät, akkor a képernyőre kell ragadnod.

SKY SPORTS FOOTBALL MANAGER

THO www.nisports.com

Vigyázz, ebben a játékban inkább kispadról sportolsz

Minimum: P233 32Mb, internet

Ajánlott: P500. 64Mb

gen, már sokszor elmondták, de látványosan a football management játékok jövője a hálózat. Mások meg is próbálkoztak ezzel a hatalmas feladattal – legemlékezetesebben a nevelésigényes *Soccer Nation* – de a *Sky Sports Football Manager* az első, ami igazán megpróbálja a saját útját járni ezen az ambiciózus terven belül.

Az ötlet egyszerű – ha már választottát küszöböl, azot támogassát a felkínált 114 közt (a Premiership-től a Conference-ig) akkor beletépt egy világba 113 másik játékosát egyet. Azokat a csapatokat, amiket nem irányít emberrel, a számlát vezérli. Te menedzser a csapatot a szezonban, vásárolsz és eladsz játékosokat a többi csapatnak abban a reményben, hogy nyertés néháy tréfaát és felvidít a csapat vitrinjét. Minél jobb menedzser vagy, annál több pontot kapsz. És így a legnagyobb az esély, hogy előléptessenek, s végül ely a csúcsra a Gold World-be, ahol a Föld legob menezsere harcolnak a dijagot, melyek között 10 000 ropogós angol font a felső határ

Taposómalom

Bár ez az egész nagyon törekvő, és ma-
jnap mind ennyit egyes részlet úgy tűnik,
mintha jól meg lenne tervezve, egy dol-
gost elhanyagoltak – a játszótársaságot.
Mert tudod, nem játszótársak akkor, amikor
csak akarsz. Minden egyes meccs előtt
vármos kell a kezdésre, aztán játszatsz
10 percet, aztán megint éveket kell vár-
nod a következő meccsre. Egy szezon 12
hónapig tart a Bronz és Ezüst Kupában,
de a Gold World-ben a meccsekkel a való-
di világbéli idénytel pörhöz hasonlóan ját-
szszak, vagyis megeshet, hogy két teljes
hetet kell várnod, mire játszatsz egy
meccset. Örültség

Még rosszabb, hogy ha éppen nem vagy online a meccs kezdésekor, a rendszer lejátssza helyetted a meccset, azzal a csapattal, amit legutóbb választottál. Kitöltés a "Mennyországból, ha elmész nyaralni, mert a rendszer játszik helyetted amíg távol vagy, és mivel láthatóan nagyon fűzse a játéknak azoktól a döntésektől függ, amek a pályán történő eseményeket irányítják, eljettél János-hegy ártatlan kirándulásával eljettél az össze esélyedért arra, hogy megkapja

rintsd a földjait. Még az sem igazán segít a dolgok felpörgetésében, hogy barátságos mérközéseket szervezhetsz a többi menedzser ellen.

Magzati varázs





















































































A *Sky Sports Football Manager* mindent megad nekem, amire szükségem lehet ahhoz, hogy bebizonyítsam a világ többi részének, hogy milyen jó menedzser vagy.

A baj az, hogy a saját csapatot menedzselésnek minden izgalma hiányzik belőle. Ezen a csaknem magzati fokán a jötték online kitesztelésnek, a legutóbbi hézagot (amiből sok van) olyan számítógépek töltik ki, amelyek azt szmulálják, aminek szennitük történnie kellene, és csak naevon miféle találgatási más játékosokkal

Ha a játék beindul, és sok ember bekapcsolódik, nagyon élvezetes is lehetne, de még így is csak akkor játszhatás, amikor azt mondják neked, és több időt töltesz a malmozással, mint a parancsotfogatással. Ez a játék nagyon becsvágyó és mély, de mégsem annyira szórakoztató, mintha egyedül játszánál football management játékok. Ez nem *Championship Manager Online*. **PCF**

[illegible]

A baj ezzel az, hogy nincs meg a single player játékoknál megszokott élvezet.

 Molson-Coors QUAD		 MANULIFE UNITED MANULIFE BROKER		 LLOYD'S STOCK EXCHANGE	
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div> </div>					
<div> <div>  UP </div> <div>  DOWN </div> <div>  FLAT </div></div>					

A világháló lehet a management játékok jövője, de féltő, hogy az nem lesz eléggé érdekes.



Végül is csak remélhetjük, hogy fogsz tudni játszani meccsnézés közben.

PCFVélemény

Lehetőségek látszólag végtelenek
Nem vagyunk igazán az eseményekben

HASONLÓT KERESSEL?

Soccer Nation 19%
Championship Manager 00/01 90%
Genie Striker 59%

„Óriási és kihívó, de egyszerűen nem elég szórakoztató.”

68%

➤ **MEGJELENÉS 2002. ÁPRILIS**

MAFIA THE CITY OF LOST HEAVEN

Ez az a játék, amiért akár ölhetnek is.

Illusion Softworks



➔ A Prága-központú Illusion, a kiadó *Hidden & Dangerous*-szel szerzett hírnevet, amelyben egy csapat szövetséges katonák kell vezetned egy sor nehéz feladatot át a megszállt Európán. A *H&D* folytatása is elkészült idén, mint ahogy másik két játék is az L3D motorral, bár még pontos időpontot nem lehet tudni.

Kiadó: Take Two
www.mafia-game.com

„Ha láttad a Keresztapát, akkor ez a mi tisztelgésünk a film előtt.”

DANIEL VAVRA

Sex és halál

A *Mafia*-ban az azt kísérő halál keveredik a mediterrán sex ígéréssel kombinálva – gyönyörű nők, jóképű férfiak – hogy a kép teljes legyen. Ez magyarázza a mi valószínűleg egészségtelen, majdnem állandó vorzaimunkát az alvilági szervezett bűnözés iránt. Al Capone életétől kezdve, a Keresztapa rajongóson, Tony Soprano családjának belső viszályáig, nekünk egyszerűen semmi sem elég.

Tehát nincs abban semmi meglepő, hogy az Illusion Softworks-öt, a cseh fejlesztő céget a gengszterfilmek óstönöztek legutóbbi játéka, a *Mafia: The City of Lost Heaven* elkészítésekor. Tehát az sem, hogy a történet egy képzeltbeli '30-as évekbeli amerikai városban játszódik, aminek hatalmas és lenyűgöző mesterséges intelligenciáját megáldott lakossága van. A *Mafia* egy testes, harmadik személyű kaland – és egy jó autós játék keveréke, pont olyan, mint egy finom olasz kávé.

Mint egy film

A bevezetőben Tommy Angelo – aki egy jófiú, aki rossz útra tért, majd megint megjavult – egy detektívnek meséli el életé történetét, aki elkezd vizsgálódni a csőcselék között. A játék során Tommy életének – melyet hűlágánként töltött – különböző szakaszaiba csöppenünk bele, átélve az irányítást a fickó sorsa felett. Mindez filmszerű és extrém egyszerre: hosszú, tökéletesen megrendezett képek sorozata, amelyben a cselekmény irányítása a te kezében van. A több éves történeten erőteljes cselekményszál fut végig: változatos sorozata hűségnek, árulásnak és ezek következményeinek.



A játék végére több, mint családi viszonyba kerülünk a pisztolycsővel.

Még egy szerelmi szál is van, valamint egy kisebb de fontos momentum: végigkísérjük, hogyan változnak a szereplők és a világ az idő múlásával és a körülmények változásával.

A kedvenc részünk tetőpontja egy bravúros menekülés a rendőrök elől, aminek folytán hirtelen azon kapod magad, hogy egy templomban keresel menedéket, ahol épp egy nvális bandavezér – egykon áldozataid egyike – temetése zajlik. Az egész tömve van emberekkel és nincs mód a menekülésre, jöhet hát a drámai tűzpárbaj.

Élj és ölj virtuálisan

A város életre kel körülötted, hála az Al lakosoknak és a L3D motornak (a *Hidden and Dangerous 2*-ben szintén ezt használták). Amik viszont kiemelt figyelmet érdemelnek, azok a különböző autótípusok, melyek Vavra, autók iránti



A végül lovdiözés helyszínének alapjáa a velencei Ca' Rezonico múzeum szolgált.

szervetétét tűkrozik. Az engedélyezési eljárások miatt nem az autók eredeti neveit használják, de az fontos dolgok nagy részét felhasználják, mikor megalkották a hűsz modellt és azok variációit. „Még a benzínfogyasztást is pontosan modelleztük – olyan pontossággal, ahogy csak lehet” – mondja Vavra. A rally játékok egyik nagy hiányossága a **damage deformation**, ami lehetővé teszi, hogy a kerekék életszerűen leessenek, kilyukadjanak, ill. az elemek keilőképpen összetörjenek. Mi ezt sem hagytuk ki.

A *Mafia*-val kapcsolatban minden azt mutatja, hogy a játék kidolgozása szerelmes az illúziókeltésbe, és az egyetlen hiányosság, amit felróhatunk ennek a remek játéknak az az, hogy annak érdekében, hogy filmszerű hatást érjenek el, a cselekmény erősen irányított. Mire az ember a történet végére ér, olyan érzés keríti hatalmába, mintha máns a család részévé vált volna. **PCF**



Minden rendes bűnözőt harisnyát visel. A fején.



Még kidolgozottabb, mint Colin McRae? A modellek szuperek.



Tengeralfajártót mondtál? Inkább színvonal alatt jársz... Volt már valaha ilyen szülessztő érzésed, mikor játszottál? Nekünk most van.

AQUANOX

N/A Fishtank Interactive www.aquanox.de

Csillogóbb, mint egy delfin, vagy nedvesebb, mint egy hal?

Minimum: PIII-500, 128Mb,

16Mb 3D kártya

Ajánlott: PIII-800, 256Mb,

32Mb 3D kártya

A '90-es évek közepén körülbelül akkor, amikor a Settlers 2-t forgalomba hozták, a Blue Byte kiadott egy játékot, amely lényegében nyom nélkül eltűnt. Az, hogy a játék tengeralfajártóról szölt, sok szempontból jó volt. Az *Archimedean Dynasty* – mert így hívták – fájdalmas emlékeket ébreszt. Ennek ellenére szomorú tény, hogy hiába olyanok ezek a játékok, mint egy ugyanolyan-de-mégis-más-világ, és hiába foglalkoztak sokat a tárgyak vízben való mozgásának fizikájával, senki nem készült még igaz tenger alatti játék.

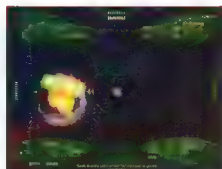
Retro buborékok

Miért ez a visszatérítés? Mert az *Aquanox* a neve ellenére, az *Archimedean Dynasty* folytatásának tekinthető. Ugyanaz a szerkesztés, a keret, ugyanazok a karakterek, ugyanazok a fegyverek – még a legobb feladatokat is átvették az eredetiből. De míg a többi új hollywood-i stílusú újrakezdet – itt gondolunk a *Wolfenstein*-re – lényegében Jung-i szel-

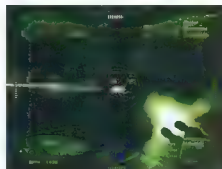
lemében éltek újra, az *Aquanox* csak szegényes, hibás freudista összevisszaság.

Ez a játék részben arra irányul, hogy bemutassa a GeForce3 grafikáját, és bár van benne néhány nagyon csinos fényeffekt, valójában elég egyhangú; egy-egy vizalatti látást alkalmanként elakad a lelegzetted; de valószínűbb, hogy azt kívánod, bár látnál a zoldon és a kéken kívül valami más színt is. A harc is szórakoztató, de ugyanúgy elhibázott, mint a többi sub játék. A hajód sosem annyira furcsa, mint szeretnéd, egészen addig, amíg fel nem jutsz arra a színtre, ami már teljesen elképzelhetetlen. De az igaz hátránya, hogy ez akár egy valamirevaló *Elite*-stílusú kaland is lehetett volna, a nevelés és az abszolút lineáris történet, a szörnyű karakterek és a látványos so-fi kísérletek miatt.

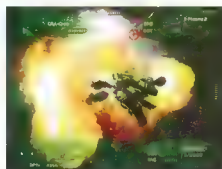
Egyrészt egy ismerős – ne feledd, hogy ez elemeletleg 2666-ban játszódik – a hidrogénhez hasonló, a héliummal is könnyebb gáz lehetőségét fontolgatja, amely akkorra az univerzum leggyakoribb eleme lesz. A játék vízben játszódik, szerencsére. Persze végülis tök mindegy, mert a feladatok amiket teljesíteni kell, amint elhagysz egy-egy állomást, mindig előre meghatározottak.



A víz alatti robbanások úgy égnék, ahogy a tűz valójában soha.



Látod azokat a sokatmondó fénycsillkokat? Az a GeForce3, bizony. Tyűűűű!



Sok tengeralfajártór, de egyik sem sárga. Egy kicsit olyan, mint Fruit Pastels, csak másképp.

MOSD KI A SZÁDAT



Hogy egy rossz sztori még rosszabb legyen, a párbeszédok nem egy mozszerű jelenetben vannak jelen, hanem szöveges ablakokban – amelyeket nem tudsz befolyásolni. Érdekes, hogy a beszéd mindig eltér a felirattól, mivel nyilvánvalóan azelőtt készítették, mielőtt még a kéromkodásokat beletákták volna a játékba.

A teljes igazság

További hiányosság a történetben például az a kérdés, hogy te, Emerald 'Dead-Eye' Flint, az óceánok hőse, miért vagy arra kényszerítve, hogy az első küldetésben szemetre lőddoz – egy saját edző egész biztosan kevésbé lenne toladkodó? Mely levegő, így mar jobb. Az alap csatázás játékok és multiplayer küzdelmekkel megén játszan, még ha nem is látványosak, de az *Archimedean Dynasty* világában túl sok minden romlott el Massive Development grafikai motorja talán elindít egy új áramlatot, de ez a játék még a narrátoros gagyik színvonalánál mélyeségebe húz.

PCF

PCF Vélemény

➤ Meggyőző tenger alatti grafika
➤ Szegényes történet és ábrázolás

HASONLÓT KERESÉL?
Archimedean Dynasty 82%
Sub Culture 61%
StarLancer 90%

„Igéretes kaland, amely óceáni merítést hibába fullad.”

50%

MALCOLM ΣWTRADE SZÁMÍTÁSTECHNIKAI NAGYKERESKEDÉS

Alaplap

ABIT, Asus, Acorp, Matsonic

Processzor

AMD, Intel

Winchester

Maxtor, Quantum, Seagate

Monitor

Daewoo, LG, Philips

Nyomtató

Canon, HP, Epson

Festékpatron, toner

Canon, HP, Lexmark

Memória

Hyundai, Samsung

Videokártya

Asus, ATI, nVidia, S3, KYRO

CD-ROM, CD-író, DVD-ROM

Asus, LG, Sony, Creative, TEAC, Plextor, Yamaha, Pioneer

CD lemez

Acer, TDK, Philips, Verbatim

Faxmodem

Acorp, Arowana

Számítógép ház

ATX, P4 ATX

Hangkártya

SoundBlaster

Kiegészítők

Egér, hangfal, kábel, billentyűzet, stb.

1141 Budapest, Szugló u. 132.

Tel./Fax: 468-3137, 468-3138

E-mail: malcolm.trade@axelero.hu

WWW.MALCOLM.HU



„Hello! Ha a játék készítői olvasták volna a könyvet, a szemeim teljesen kékek lennének.”

FRANK HERBERT'S DUNE

Cryo <http://dune.cryogame.com>

Fűszeres kis kaland... Beváltja a hozzá fűzött reményeket?

Minimum: PIII-500, 64Mb, 3D kártya
Ajánlott: PIII-600, 128Mb

A kárhogy legyen is, ez a játék a *Dune* sorozat legutóbbi részének (egy játékokat készítő franchise, amit a váltakozó sikerű *Cryo* és a real-time stratégia atyjának tekintett Westwood osztának meg) elnyerme annak a játéknak a díját, ami már attól a perctől sirásra kényszerít, amikor a gép betöltötte a programot. És mi az oka a túlzott érzelmeknek? Ők mondják meg nekünk ki is Frank Herbert. Ugyanis ez az, ami megeléníti a bejelentkező képernyőn, persze ne feledjük, hogy ez a dobozos verziója a játéknak, úgyhogy a megjelenés előtti apróságokat nem kéne a szemükre vetni.

A megdöbbentő névváltoztatás, a *Frank Herbert's Dune* alapjául a hasonló, mostanság látható tévés rövidfilmsorozat szolgál (a regény kedvelőit ugyancsak el fogja szomorítani, hogy a víz-úrhazasznosítók desztillátorokként szerepelnek itt). Talán nem a legjobb forrás, de a *Fritz Herbert's Dune* elköveti ugyanazt a hibát, mint az összes filmből készült játékadaptáció, ami így egy fászt, külső szerepből játszható akciókaland keverékké válik – gondolj csak a *Tomb Raider*-re mivel ezt is egy nagyon szűke szobában tervezik meg nagyon szűke emberek, akik csakis szűke ruhákat hordanak.

Frodo Herbert's Dune azért nem végletesen borzasztó – legalább nem



A férgek támadásai jól néznek ki és a hanghatások is jók, de unalmassá válnak.

olyan esetben, mint a hasonló korábbi borzalmak, mint például a *The Fifth Element* vagy a *Planet of the Apes* – de annyira tele van hibákkal, hogy végeredményben katasztrofális. Ha a munkaszámítógépeket futtatjuk, megbénítja az eget, és úgy látjuk viszont magunkat a kepernyőn, hogy úgy rohangálunk keresztül-kasul, mint a falu bolondja.

Nagy kár érte, mert a *Herbert's Dune* nagyon is jól sikerülhetett volna egyébként: a sivatgók meggyőzően hangulatosak, a feregátadások pedig fantasztikusak (bár az emberek úgy néznek ki, mint *Teletubbies*) és az eredmény is egyszerű. De mindez mégsem elég – Frank Herbert valószínűleg forog a sírjában. **PCF**

PCFvélemény

7/10 néz ki

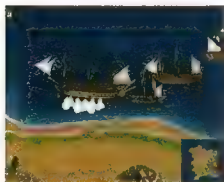
4/4 A helyesírást hülyék ellenőrzétek

„Egy újabb másodosztályú, hamarkadt személyű kaland.”

45%



Az új történelmi csaták mint a Hohenfriedberg, közönséges mérsárlást jelentenek.



A hat új hajó között van a legerősebb és jatható zászlóshajó is.



A mission editor lehetővé teszi az orosz ki-fejezések elhagyását, a 200 tárgy és talaj persee értelemserűen megmarad.

>>>A munkásaid kitalálták, hogy el kéne menniük az újonnan épített bányába, és folyamatos figyelmet igényelnek.

COSSACKS THE ART OF WAR

CDV www.cossacks.com

Az orosz evolúció még tud hova fejlődni.

Minimum: PIII-233, 64Mb

Ajánlott: PIII-500, 256Mb

Kisebb meglepetést okozott tavaly, amikor a *Black & White* a PC játékok élére került. Ami igazán meglepő volt viszont, hogy a játék, ami elbírta ezt a címet a *Cossacks: European War* volt. A CDV értékelése alapján az *Age of Empires* széria aktuális része volt mindig is ezen a kitüntetett helyen. Csak akkor inogtak meg, mikor a *Cossacks* is képes lett harcolni széles skáláját nyújtani. És ez elég volt ahhoz, hogy sok rajongót elcsábítson egész Európában.

Mindezek tükrében az expansion pack érkezése elkerülhetetlen volt. Az *Art of War*-t játszva világosan látszik, hogy a fejlesztők – GSC Game World – többet akartak, mint egy új kollekciót az eddigi csemegékből. Ez lehetőség volt arra, hogy javítsák az eredeti hányosságait és egyenlenségeit. Az pedig kellemetlen, hogy a jó szándék ellenére sem alakított maradéktalanul hibáit.

Szép új világok

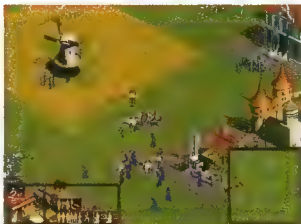
Két új nemzet (Dánia, Bajorország), egy új tucat új egység és 36 új egyetemes kudarcs található meg az öt hadjárat során,

amit sok igazi rajongó, álmai megvalósulásaként élhet át. De a józanabbak számára azért zavaró a zsoldosok túltelített szerepe, frusztráló a formációk sérülékenységére a harcban és imitáló a nagyban szervezés. Az eredeti *Art of War* azért mégis mindig kevés ponton bukik meg egy kívánság listán.

Míg a csatamező döntő szerepe viszszaszonult azzal, hogy a kékepzőbárokban (depo) előállítható egységek számát maximalizálták, a zsoldosok még mindig felborítják a csata egyensúlyát, átadva minden más egységet ágyútelteknek. A formációkat most könnyebb megalkotni és feltölteni, de szabályosságuk még mindig zavaró a csatákban. Közben a bázsodon a munkások kitaláltak, hogy el kéne menniük az újonnan épített bányába, de könnyen elfelejtik, mi is történik körülöttük, ezért folyamatos figyelmet igényelnek.

Cserkészbecsület

Legalább az AI mutat markáns fejlődést, amikor csapatai inkább felkészülnek a védelemre, amíg megfelelő haderő nem gyűlik össze, mintsem hogy öngyilkos csapatként feláldozzák magukat (ahogy azt már láttuk a *Cossacks*-ban). Az AI beállítása megnehezít, hogy azonnal elhagyja a



Azért még mindig RTS a maga kieléztet helyzetével, de legalább már pause módban is lehet parancsokat kiadni.



A városfalépítés még mindig nevelésesen nehéz, amíg nincs meg a szükséges közműnyiség az egészhez.

csatateret a többjátékos módban, ha viszont kifejezetten ezt választod, akkor se regny új lehetőséget találsz. Tartalmaz egy új lehetőséget területfoglalásra, ami bányák elfoglalásán alapul, és egy netes listát, ahol saját előrehaladásodat tudod összevetni a világ legjobb játékosával.

Az *Art of War* megerősíti a *Cossacks* helyét a multiplayer RTS-ek között és ez a hivatalos mission editor-ral együtt (valamint az olyan finomságokkal, mint a rejtett orosz nyelvű lehetőség) biztosan segít megőrizni a helyét a legnépszerűbb és legtöbbet játszott stratégiai játékok között, legalábbis egy időre. Mindezekről függetlenül azért a *Cossacks* egyelőre megmarad bicegő bestseller-nek, és ezen az *Art of War* se fog tudni változtatni. **PCF**

PCFVélemény

- ✓ Új módzatok, erős multiplayer mód
- ✓ Nem veszt figyelemből néhány hibát

HASONLÓT KERESÉL?
Sudden Strike 83%
Empire Earth 84%
Battle Realms 87%

„Nem nyugodt el elég, mint ahogy az eredeti tette.”

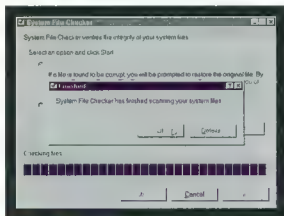
71%

Windows tippek

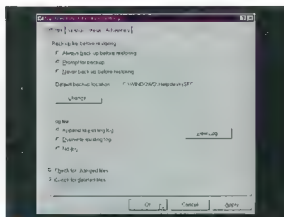
Gyors útmutatók A rendszer testreszabása.

>>WIN 98 REND-SZERFÁJL-ELLENŐRZŐ

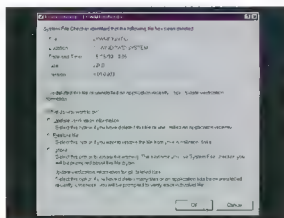
Védekezz a hiányzó és sérült fájlok okozta problémákkal szemben.



01 Kattints a Start gombra, válaszd a **Futtatás** menüpontot, és az ablakba írd be az **sfc** parancsot. Ha a program kizár valamilyen fájlt, akkor kattints az **Ellenőrző** információ frissítésre, hacsak nem vagy biztos benne, hogy a fájl sérült.



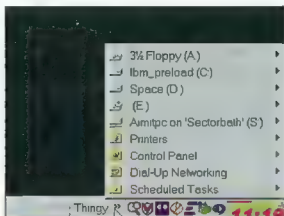
02 Mielőtt beznád az alkalmazást, nyomd meg a **Beállítások** gombot, s jelöld be a **File** változót. A fájlok figyelése és a **Törölt** fájlok keresése opciókat. Ezek a beállítások érvényben maradnak a későbbiekben is.



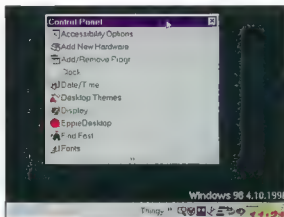
03 Ha a jövőben bármilyen problémád lesz a rendszerfájlokkal, azzal a tudattal futtathatod az **SFC** programot, hogy az tudja, milyenek kel- lennie a rendszernek, és segítségével szükség esetén visszaállíthatod a fájlokat a Windows CD-ről.

>>FORMÁLD ÁT A WINDOWS TÁLCÁT

Azonnali hozzáférés a kedvenc alkalmazásokhoz...



01 Kattints a jobb-eegérgombbal a **Tálcára**, és vá- laszd ki az **Eszköztárak/Új eszköztár menü-** pontot. Itt kilékel a **Sajátépre** és az **On-ra**. Kézd a megjelölt eszköztéket egészen a jobboldalra, így ez- után a kattintás kattintva rögtön elérheted a PC-t.



02 Ugyanígy készíts egy másik eszköztárat, de most a **Vezérlőpult**ot válszd ki a listából a **Sajátépre** helyett. Ezt is ugyanígy elhozhatod a jobb- oldalra, de egyszerűen áthelyezheted akár a képer- nyő közepére is.

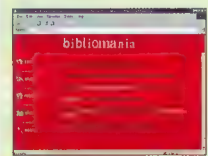


03 Húzd az eszköztárat a jobboldalra, ezzel ott marad a függőleges szélén. Végül a jobb- eegérgombbal felegró menüben jelöld be az **Automati- kus elrejtést**. Mostantól az eszköztár csak akkor jele- nik meg, ha a képernyő jobb széléhez viszed az egeret.

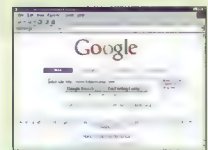
A KÉPESÍTHETŐSÉG

A GOOGLE ÉS A SZÖ-VEGES KE-RESÉS

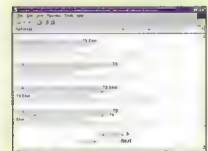
A Google használható egyetlen weboldalon egy- egy szöveg keresésére.



01 Menj el a kívánt weboldalra, kattints a **Címsorra** és nyomd le a **[Ctrl]+[C]** gombokat. Ezután írd be a **www.google.com** címet és nyomj egy **Enter**-t.



02 Írd be a keresni kívánt szót vagy kifejezést a kereső- ablakba, üss le a **[Space]**-t, írd be a **site:** parancsot, majd nyomd le a **[Ctrl]+[V]** billentyűket, hogy be- szúrd az URL-t, végül kattints a **Keresés** gombra.



03 Az eredmény a szokásos módon jelenik meg, de a keresőmotor csak a beírt web- oldalon végezte el a keresést. Ha nincs eredmény, próbálkozz egy rövidebb URL-lel, azaz töröld le mindent, ami a **hu** mögött van, pél- dául az **index.html**-t.

Szteganográfia

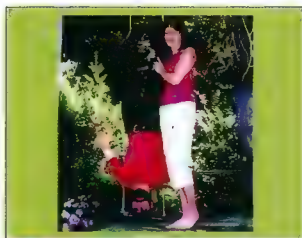


Szeretnéd a kormányok tudta nélkül felkészülni a Föld leigázására? Nem probléma.

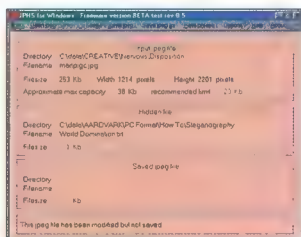
Különböző titkosítási eljárások segítségével megőrizheted titkos üzeneteid tartalmát. Ám még ha nem is tudják az illetéktelenek elolvasni a leveleket, azt tudják, hogy valamilyen üzenetváltás történt, és esetleg ez máris több, mint amit az ormkra szeretnél kötni. A szteganográfia (görög eredetű szó, jelentése: rejtett üzenet) majdnem olyan régi, mint maga az írás: az ókori görögök a borotvált koponyájára tetoválták az üzeneteket, majd megnövésztették a haját. Ha azonban nincs felesleges bőrtüneted a célra, akkor a digitális szteganográfia segíthet.

Színvakság

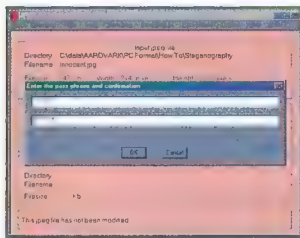
Az üzenet elrejtéséhez végy egy digitális képet, majd változtasd meg néhány képpont színét, hogy azok a rejtett üzenetet alkotó nullákat és egyeseket ábrázolják. A képpontok véletlenszerűen vannak szétosztva a képen és a színtelítést szabad szímmel egyszerűen lehetetlen észrevenni. Amíg nincs meg az üzenet elrejtéséhez használt kulcs, soha nem tudod meg, mely képpontok kerültek megváltoztatásra, s a kép tökéletesen hétköznapijának tűnik. **PCF**



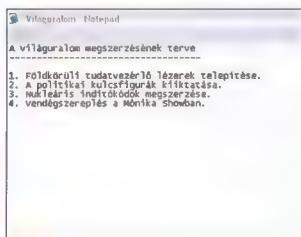
01 Válaszd ki azt a képet, ami tartalmazni fogja a titkos fájlt. A képnek JPEG formátumnak kell lennie, és ne legyenek benne nagy, egyszerű felületek, mert úgy nehezebb kiszűrni a megváltoztatott képpontokat.



03 Az új képfájlt felülírhatsz a Save gombbal, vagy külön fájlként elmentheted a Save as segítségével. Ne feledd: ha valaki rákard az eredeti és a megváltoztatott fájlt is, rájöhet, hogy az utóbbi rejt valamit.



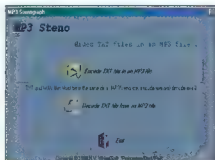
02 Telepítsd a lemezről a JPH5Win-t és kattints az Open jpeg-re. Válaszd ki a képet és klikkelj a Hide-ra. Itt be egy jelszót és válaszod ki az elrejtendő fájlt. A mérete nem haladhatja meg a JPEG méretének 10%-át.



04 A rejtett üzenet kicsomagolásához nyisd meg a képfájlt, és kattints a Seek gombra. Írd be az elrejtés során használt jelszót, így a program az üzenetet visszafejti. Végül a fájlt elmentheted bármilyen fájlnéven.

>>DISZKRÉT MONDATOK

A szteganográfának, azaz adatrejtésnek számos felhasználási területe van.



01 Szteganográfával nemcsak JPEG képekbe lehet üzeneteket rejtetni. Elvileg bármilyen digitális fájlformátum használható, amely redundáns adatokat tartalmaz. Ilyenek például a hangfájlok is. Mész meg az MP3Stego-t az e havi lemezlemelvényen.



02 A szteganográfia alkalmazásának egyik nagyon fontos területe a szerzői jogvédelem. A kép- és hangfájlokba illesztett digitális vízjel egyértelműen bizonyíthatja a tulajdonjogot. www.watermarkingworld.org



03 Mint minden más technológiát, ezt is felhasználhatják rossz célra. Egyes (eddig bizonyítást nem nyert) találgatások szerint a szeptember 11-i támadás titkos koordinátását a szteganográfia segítségével végezték. www.nsa.gov



04 A szteganográfia az amerikai törvényhozás fegyvere és exportálom vonatkozik rá. Ezt azonban még a titkosításnál is nehezebb érvényesíteni, hiszen lehetetlen megmondani mikor használják.

Alkoss ká- ráztató 3D-s képeket!

RÉSZ

Rátrakuk ez a héti lemezt a Cinema HD SE-t és ha kö-
veted ezt az útmutatót, csodás 3D-s grafikat fogsz
létrehozni semmi perc alatt.



A lemezen

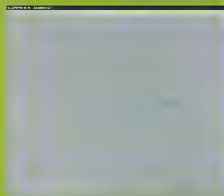
A *Cinema 4D* teljes és egyedülálló a CD és DVD-n.

Rendszer-

Windows 9x/NT/2000
P500, 64Mb RAM

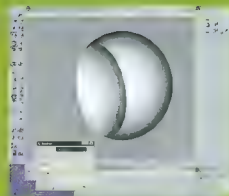
>>Kifejezések, és feltételek

3D-s modellezés valami sötét művészet, tehát hogy segíthessünk neked az alapok elsajátításában, meglepünk a legfontosabb jellegzetességek és hiányosságok magyarázatával.



Tengely

>3D-s irány. Letekez X, Y és Z tengely, melyek az origóban, a kép közepén, találkoznak. Mindegyik tengely merőleges a másik kettőre.



Boolean

>George Boole-ról egy 19. sz-i matematikusról kapta a nevet. Ez egy olyan 3D-s modellező eljárás, amelyben új alakzatok létrehozása érdekében tudsz hozzáadni, kivonni és összekötni objektumokat.

Ez a tervezet (útmutató-project) megmutatja neked, hogyan használni egy profi 3D-s grafikai programot és hogyan tudsz fantasztikus 3D-s renderelt képet készíteni. A folyamatot tartalmazza, hogyan használjuk a *Cinema 4D SE 5*-ben található nyers eszközöket és építünk 3D-s tárgyat, fedjük be, világítsuk meg, és nagy felbontású képként jelenítsük meg.

Ezekkel a technikákkal dolgoznak azok a profik is, akiknek munkáit csodálatos teremtményekként, tájképként vagy járművekként láthatjuk a mozivászonon, a TV-ben, és nyomtatásban. Egy kicsi türelemmel és tudással magad is elkészítheted ezeket a hihetetlen 3D-s képeket és animációkat.

Válassz gyorsan

A lemezen található program a teljes változata a *Cinema 4D SE 5.2*-nek, egy határozott képszerkesztő, modellező és animációs alkalmazásnak. Híres a grafikai iparban. Ez a program az egyik lehető leggyorsabb sugárkövetéses képszerkesztő masina. Ezzel lenyűgöző és teljes képeket tudsz készíteni sokkal kevesebb idő alatt, mint a többi 3D-s rendszer.

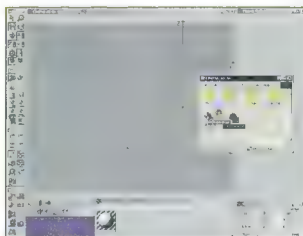
Ezt egy speciális keresztezett képszerkesztő megközelítéssel éri el, amely csak akkor engedi a sugárkövetést, amikor szükséges. Nemcsak a keret, de egy kép minden egyes pixel-ével. Ez, kombinálva egy szuper gyors anti-aliasing algoritmussal, amely kiváló minőségű, jól kinéző képeket és animációkat készít.

Ez csupán az első része a négy részből álló leírásnak és a következő néhány hónap alatt megmutatjuk Neked a technikákat és fortélyokat, melyekre szükség lehet a saját 3D-s alakzataid elkészítése során. A főbb témák között szerepel a modellezés, a textúrázás, a világítás és a renderelés. A lemezen nemcsak a szoftver teljes változata található meg, de az összes olyan fájl is, amely segíthet a leírás használatához. **PCF**



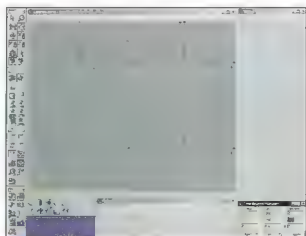
2 KÉPERNYŐ

Indítsd el a *Cinema 4D SE*-t. Az ablak alapértelmezésben 800x600-as képernyőfelbontáson dolgozik. Ahhoz, hogy időt nyerhess, elmentettük az 1024x768-as beállításainkat. Ezeket a **Pctutorial.prf** fájlban találod. Hogy használhassd ezeket, másold a fájlt te mappádba és húzd rá a fájlt az alkalmazás ikonjára.



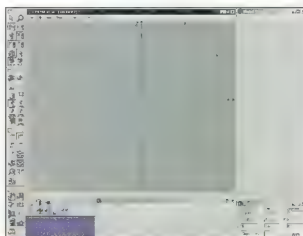
2 BEÁLLÍTÁSOK

Az interfész a feljebb leírtak szerint változik. Ahhoz, hogy használhassd ezt, válassz a **File** menüből a **Save Preferences**-t. Észreveszed talán, hogy egy nagyobb 3D-s munkafelület helyett néhány extra eszköztár áll rendelkezésedre. Ha a jobb egérgombbal ráklickszel az egyikre, hozzáférsz a **Palette Manager**-hez, ami lehetővé teszi, hogy a palettát áthúzással testreszabhasd.



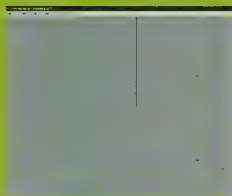
3 KÖR

Menüjünk hát el, készítsük el a szakot, kezdjük a gallériával **Objects/Spines/Circle/Elements/Circle...** és fogadjuk el az alapbeállítását. Egy kör jelenik meg. Bonyosodj meg róla, hogy az **Object Tool** aktív ([Shift]+[O] vagy **Object Tool** gomb) és akkor a **Co-ordinates Manager**-ben állítsd a **Pitch**-et 90°-ra – egyszerűen üsd be a 90-et és nyomj Enter-t. Most a kör az XZ síkban van.



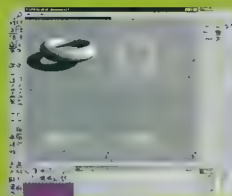
4 PONTOK FELVÉTELE

Lépj XZ nézetre (**View** eszközzel). Használd a [+] és [-] billentyűket, hogy rázomolj a körre. Lépj a **Points Tool**-ba, hogy megszerkeszthesd a kör pontjait. Visszatartással és az ivre való kattintással hozza tudsz adni újabb pontokat. Rakj két pontot a körív bal oldalára. Lépj a **Move Tool**-ba és [Shift]+klikk a két új pontra a lovalásztáshoz.



Kamera

> Virtuális kamera a programban. Használatához jelöljünk ki egy pozíciót, ahonnan láthatjuk és szerkeszthetjük a felületet. Mozgathatjuk és forgathatjuk is, de méretezésnek nincs hatása a nézetre. A harmadik opció a zoomolás: a nézet sávjának változtatása.



Világítás

> A fények néhány különböző formája jelenik meg 3D-ben: pont, spot és távoli. Egy távoli fény olyan fénypontot szimulál, amely végtelenül messze van és aminek a sugarai merőlegesek az objektumra és ideális a Nap utánzásához.

Billentyűparancsok

...és néhány gyorsbillentyű...

[X], [Y] vagy [Z] Lockolás a tengelyekhez
[B] Az aktív objektumot helyezi középre
[J] Alapértelmezett nézet

[H]

[S]

[3] Hozzáadás

[4] Távolítás

[5]

[Ctrl]+[G] Gouraud-féle árnyékolás

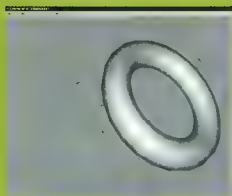
[Ctrl]+[8]

[Ctrl]+[K]

[Ctrl]+[R]

[Shift]+[O]

[Shift]+[P] Objektumok



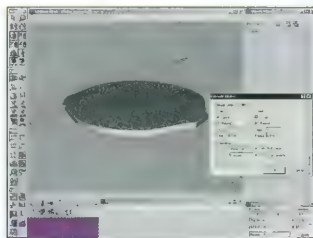
Helyi tengelyek

> A tárgyaknak három függőleges tengelyük lehet, amelyek meghatározzák a helyüket és irányukat. A tengelyeket el lehet forgatni a világ tengelyeinek figyelembevételével.



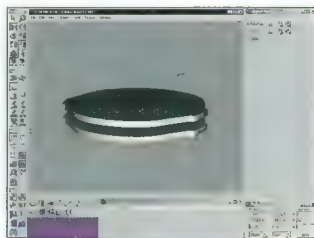
05 LUG, AVAGY FOGANTYÚ

A még mindig aktív **Move**-val húzd az ablakba, hogy megmozdítsd a pontokat és így egy fület hozz létre a kör szélén. Használd a **Scale Tool**-t, hogy rendes formát adhass a fogantyúnak, majd ismételd meg a folyamatot az ellenkező oldalon is. Ha túl közel vannak egymáshoz, az ív pontokon keresztüli interpolációja miatt egy karikát kapsz.



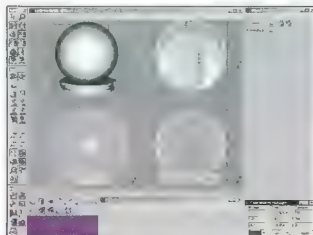
06 VASTAGÍTÁS

Ahhoz, hogy vastagságot adj az ívnek, válts **Object** módra és válaszd az **Objects/Spline Objects/Extrude Object**-et. Állítsd a **Path**-t **z=6m**-re, majd a **Start** és **Finish** ablakban pipáld ki a **Close** és a **Round** mezőket. A **Steps** mezőkhöz írd **3**-at, a **Radius**-hoz **0.8**-at. Árnyékoltsd nézet: **View/Display/Mode/Gouraud Shading**. Ez a lemezen a **Helm_Base1.c4d** fájlt.



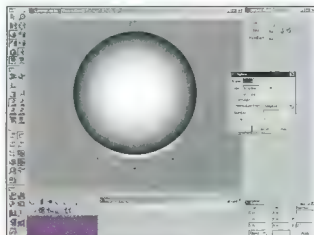
07 Z TENGELY MOZGATÁSA

Tartsd lenyomva a **CTRL**-t és az **Object Manager**-be való húzással kettőzd meg a tárgyat, amint átnevezünk **BaseTop**-nak. Aktiváld a **Move** és az **Object** eszközt és kapcsold ki az **X** és **Y** tengelyt lezáró billentyűket. A **BaseTop**-ot a **Z** tengelyhez akarjuk vinni, ezért győződj meg arról, hogy **Object Coordinate System** módban vagy. Most mozdítsd a tárgyat lefelé.



10 GÖMB

Hozzuk létre a sisakot magát. Válassz az **Object-3D ObjeKts-Surface Sphere**-t. Állítsd a **Radius**-t **120**-ra a **Segments**-et **50**-re. Mozdítsd a gömböt felfelé úgy **105m**-t az **Y** irányba és vissza a **Z**-n úgy **26m**-t, míg el nem éri a **HelmBase**-t a **ZY** nézetben. Írd **90**-et a **Heading** és **Pitch** mezőbe a **Co-ordinates Manager**-ben. Nyomj **Enter**, hogy elforgassd a gömböt.



11 MASZK

Meg kell csinálnunk a külső maszkot. Hozz létre egy üres objektumot (**Objects/Empty Spline**) állíts **B-Spline**-ra és **XZ** nézetben kezdheted [Ctrl]+ kattintással a pontok hozzáadását, de ne felejtssd el a **Points Tool**-t aktiválni először. Készíts az egész sisakon kívülre egy hét pontból álló ívet.

>>>Ha úgy gondold, hogy a dolgok zavarossá váltak, másold le a tárgyat és illeszd be egy új dokumentumba.



Material

>Az anyagot poligonoknak lehet alkalmazni, hogy valódinak nézzenek ki. A material egy sor tulajdonságból áll, mint szín, forma, visszatükröződés, csillogás, felület és így tovább.

Null

>A null egy üres tárgy – csak tengelyei vannak és nincsenek szögei vagy pontjai. Hasznosak a tárgyak csoportosítására, mozdíthatóak és animálhatóak. Nem szerkeszthetőek, mégis egy rákasz tengelyük van a szerkesztő nevetben.

Papa-mama

>Ha nem akard, hogy az objektumaid elkeveredjenek szem elől, hozz létre parent objektumokat. Egy ilyen tárgy tartalmaz egy vagy több más tárgyat is, amiket "gyerek" (child) tárgyaknak nevezünk (ezek viszont lehetnek további child objektumok a szülői).

Típek és trükkök

Egy tucat hasznos jó tanács, ami segítségre lehet.

1 A Cinema módfüggő. Ha valami, nem úgy működik, ahogy kene, ellenőrizd, hogy a megfelelő módot állítottad-e be a Cinema 4D-ben.

2 A szökevényillény vált az éppen aktív eszköz és a Camera tool között. Így lehetősé teszt számodra a 3D-s nézet gyors forogtatását vagy nagyítását/csökkentését.

3 A transzformációs eszközök dolgoznak az összes aktív objektum típuson, teljes objektumon, objektum tengelyen.

Például a Scale és a Camera eszközzel együttesen teszt lehetősége a nézetek.

4 Nyomj [H]-t, hogy gyorsan középre tudj hozni és rá tudj zoomolni az éppen kiválasztott tárgyra.

5 Használd a maximális ablak beállítását, hogy ki tudj terjeszteni a 3D-s nézetet, mikor valahányszor részletezésben kell dolgoznod.

6 Az Object Manager-ben egy jobb klikkmal és válaszd a Create Group-ot, majd húzd a kijelölt keretet a tárgyak körül, majd csoportosítsd őket.

7 Mikor derivatív 3D-s tárgyakat készítsz, a tengelyek orientációja létfontosságú.

8 Ahhoz, hogy a tárgyak hierarchiájának csoportjait szétválassz, klikkeld a jobb gombbal az Object Manager-ben, válaszd az Expand Object Group-ot.

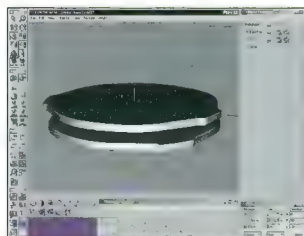
9 Ha új anyagot, húzd az új anyagot a Material Manager-ből az Object Manager-ből.

10 Ha úgy gondolod, hogy a dolgok zavarosak, másold le a tárgyat és illeszd be egy új Cinema dokumentumba. Egyszerre több állomány is nyitva lehet. Mikor kész vagy, másold le, és illeszd vissza.

11 Elrejtethsz tárgyakat, ha jobbal kattintasz az Object Manager-ben.

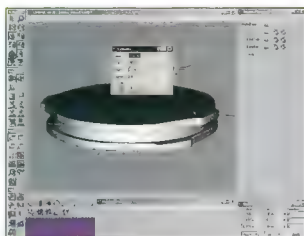
lat válaszd. A parbeszédben válaszd a Hide in Editor-t, vagy a Hide When...

12 Ahhoz, hogy kiválassz a pontok egy részét, használd az Antwork tool-t az eszköztáron az Actions panelben vagy nyomd meg az [I]-t. Ezzel az eszközzel húzz egy kijelölt keretet a pontok körül.



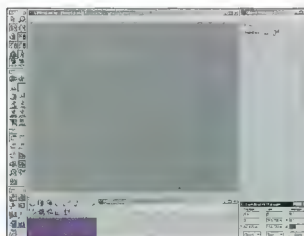
8 Z ELFORGATÁSA

Most Z-ben is forgatunk ki a tárgyat. Lépi a Scale Tool-ba, de egyelőre még ne mozdítsd el. A tengelyezáró billentyűk a transzformáció eszközökkel vannak összekötve. Jegyezd meg a beállításokat. Állítsd be a Scale Tool zárokat (Z-t kivéve mind lezárva) és a jobb egérgombbal helyezd át, így a Z tengely – 30°-kal elfordul.



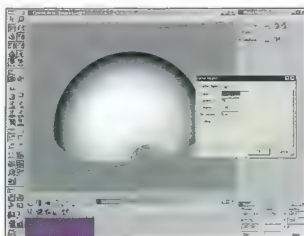
9 HENGER

Most adj hozzá egy henger tárgyat (objects/3D object). Állítsd a sugarat 95m-re, a magasságot úgy 15-re, a szegmest 36-ra. Távollítsd el a pipát a Caps-tól és okézd le. Engedd ki az Y-tengelyt, és zárd le a Z-t, majd helyezd át úgy, hogy a két tárgy között legyen. Nyomj [Ctrl]+[H]-t, így csoportosítsd mindent és nevezd át a jelenlegi tárgyat HelmBase-nek. Ez a lépés a lemezen a HelmBase.c4d.



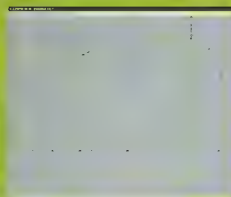
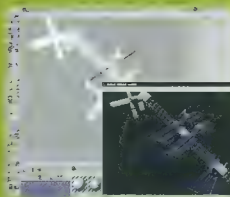
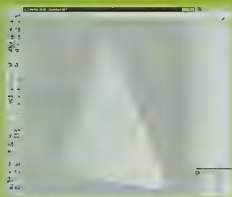
12 TENGYELK

Lépi az Object Axis Tool-ba és mozdítsd az iv tengelyét Z-be, amely így a görbén kívül helyezkedik el. Ne feledd meg arról, hogy elrejtetted a többi tárgyat, így minden tisztában látszik. Most a tengelyeket kell elforgatnod. In a Co-ordinates Manager Bank (B) mezőjébe 90-t és kattints az Apply-ra. Ezt azért csináljuk, hogy a helyi Y tengely párhuzamos legyen a kör síkjával.



13 LATHE

A Lathe görbét húz a tengely köré, szóval a tárgynak először megfelelő pozícióban és irányban kell lennie. A kijelölt görbével válaszd az Objects/Spline Objects/Lathe Object Rotation-t és állítsd a Subdivisions-t 50-re, a Rotation-t – 180-ra. Nyomj Enter-t és egy ilyen félgömböt kell kapnod, mint ez itt. Nevezd át VisorOuter-re.



Sokszög

>A háromdimenziós tárgyak készítésének legfontosabb eleme, a poligon, azaz sokszög. A legegyszerűbb formája sokszögnek a háromszög, három pont három sarkkal. A szoftver segítségével ezek a sokszögek renderelhetők és ármekkolhatók.

Sugárkövetés

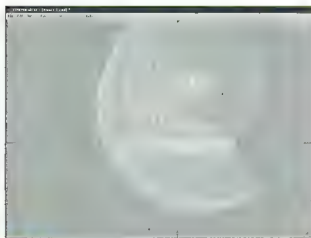
>A sugárkövetés egy kép renderelésére való. A fénysugarak egy képzeletbeli fényforrás felől vetülnek az objektumra, ahonnan valóságban tükröződnek vissza, vagy csillannak meg.

Megjelenítés

>Egy kép 3D-ből 2D-be való készítésének folyamata. A renderelés során a pixelek színszámát kalkulálja a képen, ami megfelel a tárgyaknak a kamera szemszögéből.

Görbe

>Egy speciális tárgy, ami egy olyan egyenes, ami pontokhoz kapcsolódik 3D-ben, maltal görbét alkot. Egy spline használható összetettebb tárgyak készítésére. Ahogy az ures objektumok, a görbék sem renderelhetők.



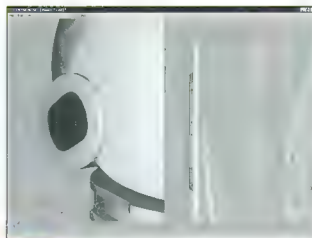
14 KIVÁGÁS

Az **Object Axes Tool**-al megint mozgasd a **VisorOuter** tárgy tengelyeit lefelé az X tengely irányába. Most kapcsold ki az **Object Tool**-t, és forgasd a **VisorOuter**-t egy, a képen látható helyzetbe. Készíts egy üres görbét és adj hozzá pontokat. Így eltávolíthatod a maszk nem kívánt részét.



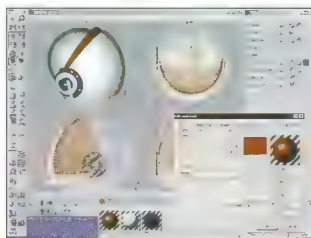
15 BOOLE

Állítsd a távolságot X-ben úgy 350m-re és bizonyosodj meg arról, hogy a caps ki van pipálva. Mozdítsd az objektumot, hogy teljesen metssze a **VisorOuter**-t és nevezd át **Cutter**-re. Válaszd a **Tools/Boole**-t és állítsd be az **A Without B** módot. Az **A** mezőbe írd be **VisorOuter**, a **B**-be írd **Cutter**. Ez a lemez a **Visor1.1.c4d** fájl



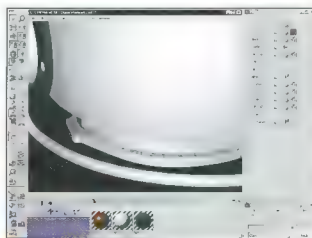
16 KÖZÉPPONT

Idéje a dolgok közébe vágni, tehát sebesen fogunk haladni. A következő lépések a sisak részleteit fogják tartalmazni. Kezdd egy görbe létrehozásával és addig faragcsáld, amíg nem kapod meg a sisak forgóját. Most csináljuk meg a fekete középső lemezt, amiről körből készítni, és formára szerkesztjük csupán négy pont méretezésével.



19 KETTŐZÉS

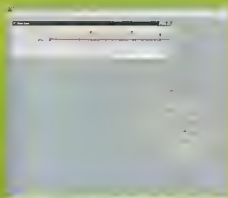
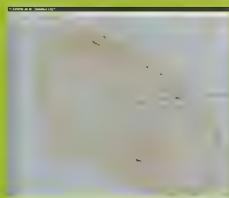
Most a **VisorOuter**-t kettőzzük meg: a [Ctrl] lenyomásával húzzuk át az **Object Manager**-be. A **Material Manager**-ben készíts egy új anyagot (**File/New Material**) nyisd meg és változtasd meg a színét. Nyomj OK-t, és húzd át az új maszkba. Óvatosan méretezd át, és mozgasd az eredeti fölé és mögé. Nevezd át **VisorInner**-re.



20 TÜKRÖZÉS

Eszevethetjük, hogy a Boolean (operation) miatt van néhány ármekkolási hiba a **VisorOuter** tárgyon. Ez előfordul néha, de mivel a másik fele oké, egyszerűen tükrözzük a tárgyat. Használd az **Object** módot, és a **Coordinates Manager**-ben a felnyitló ablakban állítsd át **Scale**-re, majd üss - 1-et X-nek és nyomj Entert a tükrözéshez.

>>A nézetek renderelése hasznos, ha összetett helyszínünk van és szeretnénk áttekinteni egy részletét.



Rendering

Úgy is mint, utolsó
simitások

Amikor tényleg odakereszk, hogy meg-
jass egy képet, vagy csak csak nézőke-
pet hoz létre, van egy sor opció, amit
tudnod kell. Először is bármelyik 3D-s,
vagy ortogonális (nem perspektívus)
nézetet választod a megjelenítéshez.

Window billentyűre és nyomj **(Ctrl+R)**-
t. Ha csak egy nézetet látsz, azonnal ren-
deltetted. Ha a nézet aktív, a kurzor
egy körvonalat húz meg, körülménye
a képet.

Felületek

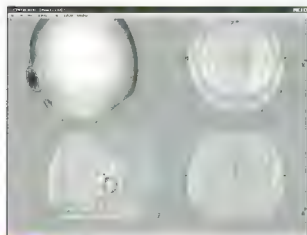
> Sarkaiknak a pontokon keresztül
összekapcsolódó sokszögek sokasa-
ga. A legegyszerűbb tárgy, amit ren-
deltetni lehet, az a három pontos sok-
szög, a háromszög. A háromszögek a
definíció alapján egy síkon fekszenek,
így jól rendeltethetők.

Átalakítás

> Mozgatas, meretezes vagy forgatas
3D-ben. Az animacio a legegyszerű-
sőbb szinten van elkészítve a tárgyak
szélének módosításával. Egy egyszerű
animacio azt jelenti, hogy a tárgyak
értékeit megváltoztatva szabadon
mozgathatjuk őket a képen keresztül.

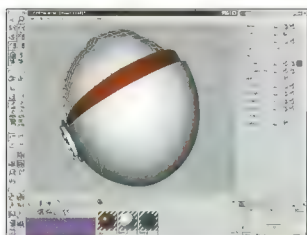
Képtengelyek

> Az összes tengely együttesen. Az ob-
jektumokat úgy forgathatjuk el, hogy
saját tengelyek nem igazodnak a
képtengelyekhez. Helyzettől függően
persze a képtengelyek mentén is
mozgathatunk tárgyakat.



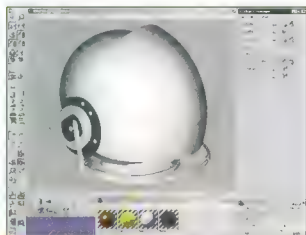
CSŐ

Készíts egy másik kört és fordasd el 90 fokkal.
Méretezd át úgy, hogy éppen nagyobb legyen, mint a
másik az XZ nézetben. Formázd a görbe előző öt pontját
3D-ben, hogy kapcsolódjon a forgóhoz. Válaszd a **Pipe**
Objects-et (**Objects/Spine Objects**) és állítsd a **Radius**-t
2-re **Subdivisions**-t 14-re és nyomj **Enter**.



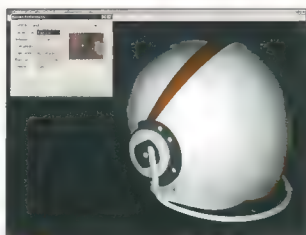
21 VILÁGOS?

A bura egy kicsit lapos, tehát még néhány rész-
letet hozzá kell adnunk. Válaszd ki a sisakot (a nagy göm-
böt), és aktiváld a **Points Tool**-t. Válaszd ki a középső
negy pontot XZ nézetben, majd a **Scale Tool**-t használ-
va, húzd egy üres területre, hogy egy központilag meg-
látható felületet csinálhass. Győződj meg róla, hogy az
összes zár ki van kapcsolva.



RÉSZLETEK

Az alábbi utolsó részletet néhány szegecs es
egy hozzáerősített lemez. A szegecsnek tökéletes göm-
bökkel készülték, míg a lemez egy másik megvastagított,
lekerekített szélű kör. A befejezett fájl rajta van a leme-
zen. **Visor 1.2.c4d**-ként. Készítése közben szenteltünk
némi időt a **Pipe Object** pontszerkesztésére, míg néhány
másik szegecs effektivel fejeztünk be.



22 MEGJELENÍTÉS

Nem foglalkozunk a túldolgal forgóval, mert
tudjuk, hogy nem látszódik a végső képen. Hogy lásd a
végső modellt, válaszd a **File/Preferences/Render...**-t
és állítsd az **Anti-aliasing**-ot **1.0 Edge**-re, az **Over-samp-
ling**-et pedig **4x4**-re. Nyomj **OK**-t. Ez a fájl is rajta van a le-
mezen. **SpaceHelmet.c4d**-ként.

nézni. Ez hasznos, ha egy nagyon komp-

tesztet csinál egy kis területet, ahelyett, hogy
meg kellene várnod, míg az egész képet

mikor az általad kívánt képsírt epp a

Region billentyűre, és húzz egy körvonal-
t a képet, bármelyik nézetben.

A **third option** csak az aktív tárgyakat
tudja megjeleníteni. Ez ugyanazokból az
objektumokból áll, mint az előző nézet.

latható. Ez az egyetlen módja a teszt

nézet, a **Render Options**-ben). Az **Out-**

put ablakon van **File** menü és **Save** pe-
necs is. A kivitel opció tartalmaz **TIFF**,
TGA, **BMP**, **IFF** és **JPEG** formátumokat.
Mikor egy animációt jeleníts meg, az
animációk alapján állíts be egy elérés

mentetted az animációkat. Ez utóbbi jo

zol a hibákkal, azzal, hogy valami rosszul
szállt el, amikor az egyedül képek a legro-
bak, mert minden keret úgy van elment-

ném jelszavak, ha hiba



Van egy csomó renderigopció, attól füg-
gően, hogy mit akarsz látni.

Registry tuning

Operációs rendszer Rendszer bosszantó apróság keserít-heti meg a frissen telepített Windows XP használatát, ezért beletúrtunk a rendszer lelkivilágának mélyébe.



A ki már egy kicsit is közelebb került a számítástechnikához, az tudja, hogy Windows regisztrációs adatbázisa segítségével csodákat lehet művelni egy PC-n. A Start menü **Futtatás** ablakának megnyitása (vagy a [Win]+[R] gombok lenyomása) után a **regedit.exe** parancs beírásával léphetünk be a Registry szerkesztőjébe. Mielőtt belemélyednénk, feltétlen tegyünk néhány óvintézkedést. A legfontosabb az, hogy készítsünk egy biztonsági másolatot a regisztrációs adatbázisról, még mielőtt elkezdjük piszkálni. Az XP rendszer-visszaállítási funkciója ezt véghezviszi, amikor megadunk neki egy új visszaállítási időpontot, ezért legelőször ezt tedd meg. Másodszor, néhány PC-be több felhasználói profil is lehet létezni, ami összezavarhatja a dolgokat. Győződj meg róla, hogy az adminisztrátori jogosultságokkal felvértezett felhasználó nevében léptél be a rendszerbe.

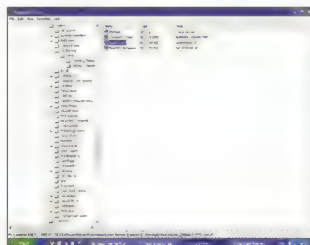
Négy tipp

Ezek után jözen észre ténykedve nem történhet baj. Ha valaminek a funkciójában nem vagy biztos, akkor ne nyúlj hozzá! Meglepetésmennyiségű kárt lehet okozni, ha egy nullát egységre írsz át (vagy fordítva). A Registry állagátása majdnem ugyanolyan egyszerű, mintha az Explorerrel használnád.

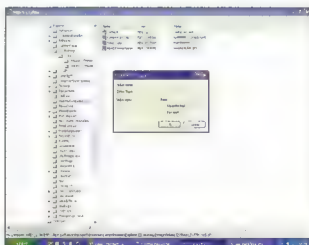
A regisztrációs adatbázis négy módosítását szedtük össze, hogy megszabadulj az XP néhány kellemetlen szokásától. Segítünk azoknak, akiknek a CD-író nem CD-R vagy CD-RW meghajtóként ismeri fel az XP. Ezután áttérünk a .NET Passportra. Attól függetlenül, hogy a Microsoft mit akar veled elhitetni, nem kell a Windows XP-vel együtt telepíteni. Megmutatjuk, hogyan távolítsd el a regisztrációra figyelmeztető emlékeztetőt. Megszabadultunk azokról az erőszakosan tolakodó tippektől, melyek szinte minden alkalommal megjelennek, amikor az egeret végighúrod a képernyőn. Végül az automatikus lejátszás letiltásával fejezzük be túráinkat. Néhány beállítás azonban csak akkor lép érvénybe, ha újraindítottad a számítógépedet. **PCF**

>>NULLÁK ÉS EGYESEK

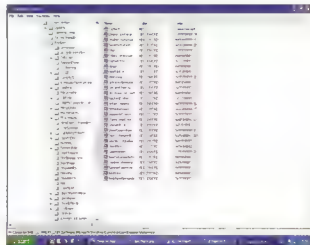
Vége egy nagy levegőt, és merülj el a Registry mélységeiben.



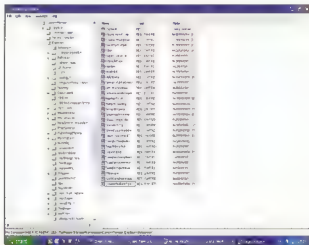
1 Az XP gyakran nem képes felismerni az adatok írására képes meghajtókat, ezért a Registry szerkesztőben lépj be ide: **HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\CD Burning\Drives**.



2 A PC-ben minden meghajtónak megvan a maga kötet-kulcsa. Nyisd meg az író beállítását, kattints kétszer a **Drive Type**-ra a jobb oldali ablakban. A **Value Data**-ban add meg a következő értékeket: **CD-R**-hez **1**, **CD-RW**-hez **2** és **ROM**-hoz **3**.



5 A Win XP összes felugró tippének eltávolításához eveljél el ide: **HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\Advanced**.



6 Jobb-elegérgombbal kattints a jobboldali ablakra és válaszd ki a **New DWORD Value-t**. Nevezd át **EnableBalloonTips**-re, majd hagyd az értéket **0x00000000-n**.

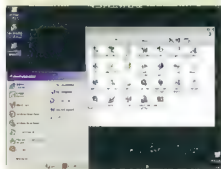
>>Ha valamiben nem vagy biztos, akkor ne nyúlj hozzá! Meglepő mennyiségű kárt lehet okozni, ha egy nullát egyesre írsz át.



Csökkentett mód

CSÚNYA, DE BIZTONSÁGOS

A régebbi Windows verziók kedvelt maradványa, a Csökkentett Mód még most is működik.

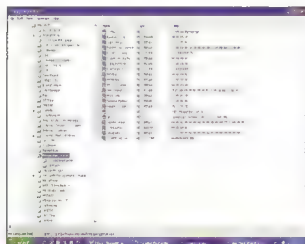


A régebbi Windows verziók kedvelt maradványa, a Csökkentett Mód még most is működik.

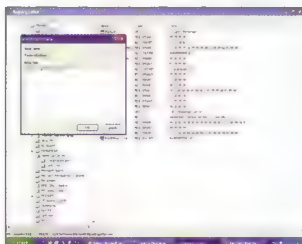
Annak ellenére, hogy a Win9x sok alkatrésze a háttérbe szorult az XP megjelenésével, a Csökkentett Mód a mai napig a visszaállítás hitekonnyan módját kínálja, ha a rendszer összeomlik. A régi időkhoz hasonlóan, közvetlenül az XP feleledése előtt nyomd le az [F8] billentyűt, ekkor a csökkentett mód szokásos menüpontjaival találkozhatasz, mindenféle vizuális sallang nélkül.

Ha nem tudsz kievickélni a pácból a csökkentett mód segítségével, akkor tedd be a telepítő CD-t, és arról bootolj be. Menj végig a különböző menüponton, míg el nem érsz odáig, ahol az [R] billentyű megnyomásával beléphetesz a Recovery konzolba. Ehhez szükséges az adminisztrátor jelszó, ha egyáltalán van, végül ird be a **help** parancsot a segédcsközzök listájának megjelenítéséhez.

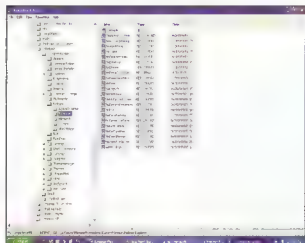
A **FIXBOOT** lehetővé teszi, hogy egy új boot szektort írj a rendszerpartícióra; a **FIXMBR** képes megjavítani a boot partíció master boot kódját; a **DISKPART** segítségével pedig a merevlemez partíciót menedzselheted, többek között ahogyan korábban az **FDISK** révén is tehetted. Ezen kívül a **BOOTCFG** segít megváltoztatni a **BOOT.INI**-t, ha a boot konfigurálására és javítására van szükség. A baloldalon részletezett Registry beállításokhoz hasonlóan, óvatosan bánni ezekkel a javításokkal is



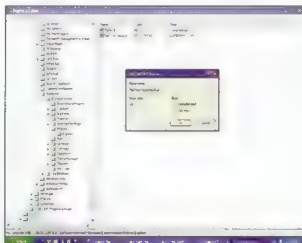
A Passport emlékeztető leállításához lépj ide **HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\MessengerService**. Válaszd ki magát a **MessengerService** mappát, és ne valamelyik alkönyvtárat.



Kattints kétszer a **PassportBalloonra**, az **Edit Binary Value**-ban nyomd meg a delete gombot és ird be ezt: **0x** (vagyis nulla-a).



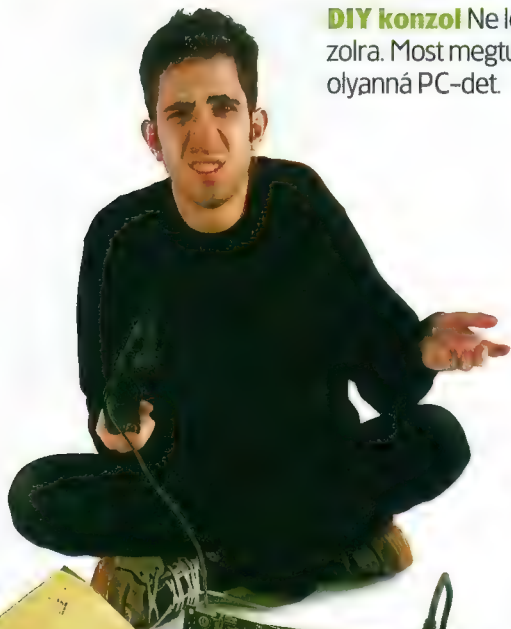
Az automatikus lejátszás funkció úgy tiltható le, ha elnavigálsz ideg **HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Explorer**.



Válaszd ki az **Explorer**et klicckel duplán a **NoDriveTypeAutoRun-ra**. Változtasd meg az értéket **b5-re**. Kattints az **OK-ra**, és most az új értéknek **b5-re (181)** kell végződnie. Végül egyszerűen lépj ki a Registry Szerkesztőből.

Hogyan lesz a PC-ből X box

DIY konzol Ne légy féltékeny az új generációs konzolra. Most megtudod, hogyan alakíthatod át ugyanolyanná PC-det.



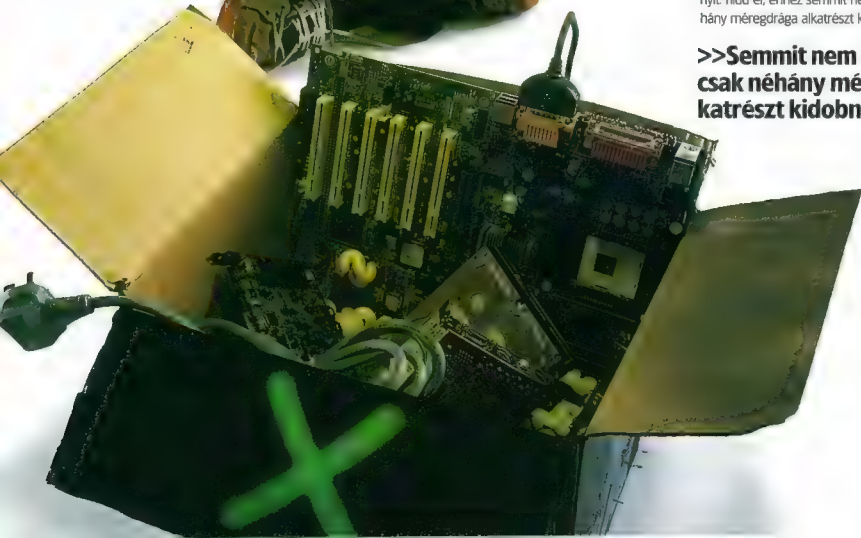
A z Xboxot körülvevő kampány az egekig magasztalja a konzolt. A valaha készült legjobb játékkonzol, a legnagyszerűbb játékokkal, a jövő technológiájával, ahol a valóság és a fantázia közti határ elmosódik. – legalábbis ezt szajkózzák. Ez igazán fantasztikus, szívből javasoljuk, hogy a márciusi megjelenés után rohanj el az üzletbe, és azonnal vedd meg magadnak egyet. Már ha a zsebedben lapul a fekete műanyag doboz 120 000 forintos ára, ami ráadásul egy éven belül reménytelenül elavul.

Ok, bocsánat, visszaszívjuk. Az Xbox természetesen nem avul el egy éven belül – már ma is menthetetlenül elavult. Nem szeretnénk, hogy komolyan elgondolkozz a cserén. Szegény PC még megérzi, hogy azon elméledsz, le kellene cserélni...

Menthetetlenül

Ha viszont tényleg úgy érzed, hogy nem lehetsz boldog, amíg nem kerül a nappalid sarkában álló tévé alá a Microsoft új technológiája, akkor jól figyelsz. Megkönyörülünk rajtad, és megmutatjuk hogyan alakíthatod át a saját PC-det úgy, hogy Xbox legyen belőle. Előzetesen pedig csak annyit: hidd el, ehhez semmit nem kell tenned, elég ha néhány méregrádra alkatrészt kidobsz a szemétkébe. **PCF**

>>Semmit nem kell tenned, csak néhány méregrádra alkatrészt kidobni a szemétkébe.



>>AZ XBOX BELSEJE

Játszd ma, a tegnapi technológiáján.

→Tények

Processzor:

Intel Pentium 4

GPU:

2333MHz NVIDIA X-chip

Memória: 64Mb

Merevlemez: 8Gb

DVD sebesség: 4x

DVD film lejátszás:

Külön kiegészítést kíván

Hang: AC3, külső

dekóderrel

Szélvív:

Beépített Ethernet



>>KONZOLBETYÁR

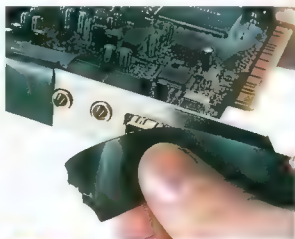
PC-ből játékkonzol 13 lépésben...



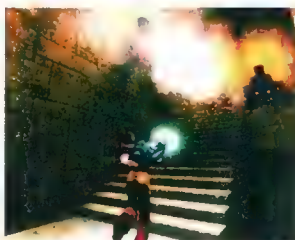
1 Az Xbox nem más, mint egy rakás másodvonalbeli PC-alkatrész. A rendszer lelke leginkább egy vézna 733MHz-es processzorral megtámasztott nForce alaplapoz hasonlít. Kezdjük hát azaz, hogy kitépd az Athlon 1800XP-t, s a 800MHz-es Duronnal szerelt nForce alaplapba a meglévő 256Mb SDRAM helyett beillesztessz egy 64Mb-os modult.



2 A maximális grafikai teljesítmény érdekében a PC-ben természetesen egy GeForce4 lapot, ugye? Felejtse el, igaz, hogy az Xbox a GeForce 3 Ti200-hoz közeli grafikus vezérlővel kerül a boltokba, de az alaplapra integrált GeForce2 MX GPU bőven elég az átlagos külsejű Xbox játékok futtatásához.



3 Egy izmos PC-t Creative Audigy Platinum Ex hangkártyával szerelnék fel, mely 5.1 csatormán küldi szét a 24-bites surround hangot. Az Xbox a drága dekóder hiján csak stereo hangot hallat. Használj az nForce lapra integrált hangot, vagy leragaszthatod az Audigy többi hangkimenetét, nehogy kísértésbe ess



4 Az Xbox nem monitorra, hanem tévére csatlakozik, ami alacsony felbontást és képrészletesebb frekvenciát eredményez. Használhat szűkebb méretű 3D kártyát, és minden játékot a legalacsonyabb felbontáson futtass. Ez a minőségromlás a tévéen úgyse látszik, a monitorképernek pedig autentikus külsőt kölcsönöz.



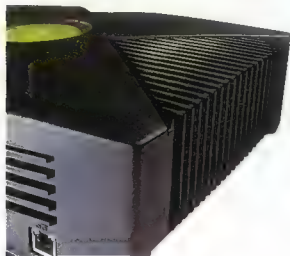
5 Mindennél többet ér egy PC, ha a játékok irányításáról esik szó. Az egér érzékenysége és a billentyűzet sokoldalúsága mérőfokozókat utasítja maga mögé a játékkonzolok gamepadjait. Hajtsd ki a 2000 dpi-s, halálpontos Razer Boomslang egert, és szerezz be inkább valami jóval egyszerűbb darabot.



6 Ugyanez vonatkozik a billentyűzetre: minimális funkcionalitásra van szükségünk. Szép sorban cibáld ki az összes billentyűt, lehetőleg valamilyen brutális célszerszámmal, mondjuk egy véső éppen jó lesz a művelethez. Kizárólag a kurzorokat, illetve a [Tab] és [Enter] billentyűket hagyd meg.

>>EGYEDI GYÁRTMÁNY

Hogyan varázsolj Xbox külsőt a PC-dnek.



01 Egy PC-t gyakorlatilag bármibe bele lehet építeni, ezért mi egy kartondoboz mellett döntöttünk. Csak arra kellett vigyáznunk, hogy kivétel nélkül minden beleférjen. Ha tényleg azt akard, hogy jól nézzon ki, akkor a dobozt le is festheted feketere, és a zöld X jelet se mulasztod el.



02 Az alaplap és a többi alkatrész beszerelése előtt figyelmesen mérd meg a dobozon tántogó lyukakat, hogy az alaplap csatlakozóit és a különböző portokat könnyen elérhesd. Akár egyetlen nagy lyukat is vágthatsz a doboz oldalába, de vigyázz, nehogy az a sok alkatrész kipotyogjon.



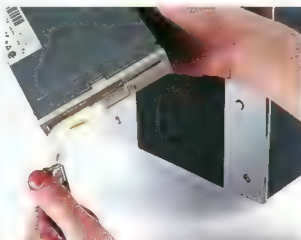
03 Azért hogy igazán dögösen nézzon ki a rendszer, egy fekete LCD monitort és egy vezeték nélküli billentyűzetet, illetve egeret használtunk. Egyébként a nappaliban lévő TV és három méter kábel is tökéletesen megteszi. Külsőre nem pont olyan mint az Xbox, de legalább az iMac rajongók biztosan sírva fakadnak.

>>KONZOLBETYÁR FOLYTATÁS...

Kinek kell PC, amikor lehet egy Xboxod is?



07 Bár a gyönyörűen kigyomlált billentyűzet elvégi ugyanazt, mint az Xbox vezérlője, mégsem olyan jó, mert nem lehet kézben tartani. Ezért egy pár Sidewinder gamepadet csatlakoztattunk a géphez. A Microsoft termékeit választottuk, hogy kreálmányunk szinte megkülönböztethetetlen legyen az eredetitől.

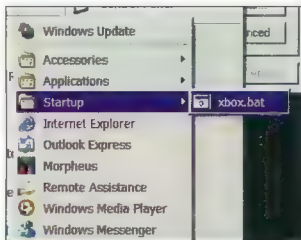


08 Nincs szükségünk olyan luxuscikkekre, mint a floppy meghajtó. Fel is gyűjtöttük a DVD-RAM is abszolút szükséges, cseréld ki egy hétköznapi DVD-ROM meghajtóra, de ne felejsd el, hogy addig nem nézhetsz rajta filmeket, míg nem veszed meg az extra távirányítót.

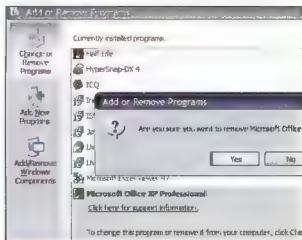


09 Az Xbox szélessávú internetszatlakozási lehetőséggel is el van látva, de legyünk őszinték: ez itt Magyarország, márpedig felénk ilyen egyhamar nem lesz. Dobd a szembébe a kábelváz teleített vezeték nélküli hálózati eszközöket. Az Xboxszal netezni sem lehet, a modernre is halál vár. Írj inkább képezlaponkat.

>>Legjobb lesz ha a PC-dben lévő 120Gb-os winchestert kikapod, és egy biciskával megpiszkálsz benne a lemezeket.



10 A konzol és a PC között nagy különbség, hogy az előbbi automatikusan betölti a játékokat. A bekapcsoláskor betöltődő szoftverek közül a lehető legtöbbet kapcsold ki, aztán készíts egy D'autorun parancsfájlt, amely a Start menü Startup mappájában megjelenik. Úgyis CD-ről jászol majd veled.



12 Nem lesz szükséged egyetlen olyan alkalmazásra sem, amelyek miatt a PC-t a legjobb és legokoskább platformnak tekinthetjük. Távolíts el minden érdekeséget az OfficeXP-től kezdve a még drága videoszerkesztőt át a PhotoShop-ig. A végén egy lecsúszott PC maradjon, amin csak játékok futnak.

XBOX JÁTÉKOK



Halo
Ez lenne az elsőszámú lövöldözős játékok jövője? Kétségtelenül, ez csak egy régi PC-s darab újrafeldolgozása.



Jeff the Impire Slayer
Még nem láttunk sikeres filmfeldolgozást játékgépen, így nem igazán reménykedünk.



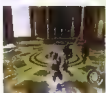
Oddworld: Munch's Oddysee
Szent ég, egy platform játék. Minnyire futurisztikus.



Batman: Vengeance
Mesterkelt szuperhősök, régies grafikával és fortémes irányítással megálvva.



Unreal Championship
Újabb gyenge próbálkozás, hogy egy klasszikus PC-s FPS játékot átültessenek gamepadra.



Star Wars: Obi Wan
Ennek már két éve meg kellett volna jelennie PC-n, ezért nem igazán hoz minket igazolmba.

PC-S JÁTÉKOK



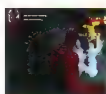
Half-Life
Megy éves játék, de még ma is jobban néz ki és jobb játékélményt nyújt, mint a korszerű Halo.



Return to Castle Wolfenstein
Ronda előhívatokat akarsz? A Return to Castle Wolfenstein tökéletes választás.



Startopia
A PC-k világa szerezhetőre távol áll a platformoktól, de a Startopia segítségével, ha buta idegeneket akarsz észlelni títant.



Spider-Man: The Movie
A Pókember még soha nem jött így divatos, és ugyesében mászik így épületen, mint Batman.



Unreal 2
Minden idők egyik legjobb játékának folytatása hamarosan megérkezik, ami még az elődöt is túl fogja szárnyalni.



Star Wars: Jedi Knight II
Az Épisódé One baklövésit mellőz, csodás fénykard kuzdelmeknek nézünk elébe.



10 Az Xbox az első olyan konzol, amit me-revelemmel is elláttak. A mérete ugyanakkor csupán 8 giga, ami nem túl sok. Legjobb lesz ha a PC-ben lévő 120Gb-os winchestert kikapod, és egy biciskával megpiszkálsz benne a lemezeket. Amikor teljesen tönkretetted, vedd egy 8 gigásat.



13 Ezzel a gyártást gyakorlatilag befejeztük, s a mi kis masinánk ugyanúgy dögög, mint az Xbox. Most már csak az maradt hátra, hogy a teljes hasonlóság kedvéért a külsejét megfelelően elrontítsuk. Megpróbálhatod az egészet beleszúrni egy kabelezett Betamax videóba, vagy használhatsz festékszórót is.

ÁRÁBORÚ

XBOX VS EXBOX: A VÉGSŐ ÁRVERETÉS

Ezt add össze...

→ Xbox

Xbox konzol: 120 000 Ft
DVD kiegészítés: 12 000 Ft
Játék (Halo): 16 000 Ft
SCART kábel: 6 000 Ft
Egy év múlva irigységtől sárguló arc: ingyenes
Összesen: 154 000 Ft

→ X box

nForce: 55 000 Ft
AMD 800MHz Duron CPU: 14 000 Ft
8Gb merevelem: 16 000 Ft
64Mb RAM: 5 000 Ft
Kartondoboz: Játék (Half-Life – jobb mint a Halo): 2 000 Ft
SideWinder: 8 000,- Ft
Billentyűzet/egér: 10 000 Ft
Összesen: 110 000,- Ft

→ Végső

Egy hasonló műszaki paraméterekkel rendelkező PC jó 44 000 forinttal olcsóbb, mint az Xbox. Viszont ez még semmi ahhoz képest, hogy egy PC-vel mennyivel több dolgot lehet kezdeni. Azt javasoljuk, hogy az árkülönbséget fordítsd több memóra és egy Microsoft Office csomag vásárlására, így maradéktalan lesz a boldogságod.



internet

Hírek / Játékok / Sport / Zene / Vásárlás **Klikkelj ide!**

Pénzkidobás?



Göz Attila

Egyre több honlapon kezdenek pénzt kérni a szolgáltatásokért. A Yahoo most jelentetett meg egy fizetős szolgáltatást, ami a Premium Document Search névre hallgat, s 25 millió dokumentumot kínál 1-4 dolláros darabonkénti áron. Valószínűleg soha nem lesz szükség rá, hacsak a munkád révén nem kell tudományos publikációk után kutatni. Mégis érdekes látni, hogy az oldalak kezdenek olyan szolgáltatásokat kodolgozni, amiért az emberek hajlandóak lesznek fizetni.

Általában a Google is fontolgatja valamilyen fizetős rendszer bevezetését az olyan szűk körben használt keresésekre, mint a folyóiratok vagy orvosi információk kutatása. De ne menjünk ilyen messzire, nemrég a Freestat ingyenes statisztikai rendszert használniok kaphattak levelet az üzemeltető Ervecotól, hogy a nagy leterheltség miatt „szükségessé válik egy új, nagyteljesítményű szerver beállítása”, ezért 2000 forint befizetését kéri, különben törölnek a felhasználói állományból. A korábban ingyenes online szolgáltatások fizetősé válna bosszantó lehet, de remélhetőleg ez sokszor jobb szolgáltatást és több funkciót is eredményez. Vajon Te milyen internetes szolgáltatásért lennél hajlandó fizetni? Tudás velem, és hamarosan találkozhatasz valami hasonlóval.

Mire jó a netes rovat?

Időt takarít meg

Minden számban sok-sok remek weboldalt kutattunk fel számokra, így Neked erre már nem kell külön időt áldoznod

Pénzt takarít meg

Megkeressük a legjobb ingyenes cuccokat és a legkedvezőbb online ajánlatokat.

Információt ad

Hi korán kel, aranyat lel. Az elsők között lehetsz, akik értesülnek egy-egy új honlap létesítéséről.

Klikkelj ide

Ha a kék kört látod egy honlapon, akkor oda mindenképp érdemes ellátogatni. Ezt csak a legjobbak érdemlik ki.

Klikkelj ide!

E díj csak a legjobb oldalak érdeme

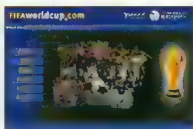
ADD HOZZA A

Kecvencéink!
Most már akár a tied is lehet.



A LELÁTÓKON

SPORT Kockás zászlók és gólok.



A Futball VB hivatalos weboldala bővelkedik az információkban, órákig böngészhetsz a tartalmában.

→Klikkelj ide

<http://a5.rtfonline.hu/cgi-bin/systrovat2.cgi?rovat=asms-11>
www.formula1.com/races/calendar.html
www.dakar.com
www.soccernet.com/championsleague
<http://ffaworldcup.yahoo.com>
www.uefa.com/competitions/uci/index.html
www.ongo.husport/focivilag/index.html

A mikor az összes piros lámpa kialszik, fulsüketítő hangerővel bögnék fel a 800 lóerős motorok, hogy a szívar alakú kaszniba begyömösözt pilótákat a leg-hamarabb eljuttassák a célba. Március 3-án az ausztráliai Melbourne-ben elstartolt a száguldozókirkusz, s ez évtől már az RTL Klub-on kísérhetjük figyelemmel az eseményeket, annak a Palik Lászlónak a kommentálásával, aki egyben a Hungaroring vezérgazdája, s annak idején nem kis port kavart fel az m1-es csatorna Forma 1-es közvetítési jogainak elvesztése révén. Palik egyébként nemrég máshol is kavarta a port, nevezetesen a Párizs-Dakar rallyn, ahol sajnos fel kellett adniuk a versenyt, hiába szurkolt nekik egy egész ország. Állításuk szerint jövőre ismét megpróbálják. Visszatérve a Forma 1-re, amennyiben háttér-információkra van szükség, akkor az internetnél nem találsz jobb helyet.

Azoknak sem lehet okuk panaszra, akik inkább a foci iránt rajonganak, hiszen alaposan elkényeztetik őket a következő hetek eseményei. Két hónap múlva kezdődik a Dél-Korea és Japán által közösen megrendezett Futball Világbajnokság. Előtte pedig még a Bajnokok Ligája utolsó kieséses mérkőzéseken záporozó gólok miatt rághatják tövög körmeiket a focirajongók. **PCF**



- 1 AEROSMITH
- 2 TORI AMOS
- 3 MADONNA
- 4 PINK FLOYD
- 5 MICHAEL JACKSON
- 6 BRITNEY SPEARS
- 7 BEATLES
- 8 GINA WILD
- 9 ENYA
- 10 METALLICA

*A Grúti a haláztatban a legkeresettebb előadók 2001 januárjában
www.grutelmeter.com



513,41
millióan

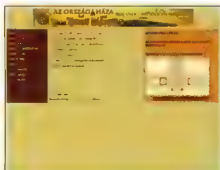
2001. augusztus 1-ét
www.mia.com



P.A. News

AZ ORSZÁG HÁZA

POLITIKA A Tisztelt Ház honlapja



Tartsd rajta a szemed, hogy mire fordítják munkaidéjeiket a megválasztottak.

A parlamenti információs rendszer olyan jól sikerült, hogy az ember alig győzi átérni a sok-sok olvasnivalót. A honlap két részre oszlik. Az első magáról az Országházról szól, ahol egyrészt az épület történelmét taglalják rendkívül részletesen, másrészt a látogatással kapcsolatban is tájékoztatnak. Lehetőségünk nyílik egy virtuális látogatást is tenni a Parlamentben, ahol nemcsak az alaprajz szerint nézhetjük meg az épületet bemutató állóképeket, hanem egy interaktív sétát is tehetünk.

Az információk másik csoportja inkább politikai jellegű, az Országgyűlés munkáját mutatja be. Az alkotmány, a törvények, és a házszabály mellett ismerteti a parlamenti ciklusok összes bizottságának és képviselőjének munkáját, a képviselők adatait, felszólalásai számát és tartalmát. Egyszer mindenkinek érdemes ellátogatni a honlapra, hogy megismerje a hazai törvényhozás otthonát, ám az sem csodák, aki mélyebb érdeklődést mutat a politika, vagy egyes politikuskok munkája iránt, mivel a hatalmas adatbázisban minden információ rendelkezésére áll. **PCF**

→ **Klikkelj ide**
www.parlament.hu



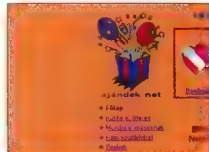
Headbanger
www.headbanger.hu

A headbanger az a személy, aki a rock koncerteken csipeget. Mit csinál? Nos, a fejét őrmenesen mozgatja a zene ritmusa. A rajongó arról ismerhető meg, hogy kedvenc zenekarának nemcsak a lemezeit veszi meg, hanem beruház egy csuklószorítóra zenekaros zászlóra, vagy egy Cannibal Corpse bogjére.



Északi fény
www.alkotomihely.hu

Dvafos dolog manapság visszafordulni a természet dögökhöz. Arra biztatnak, hogy rendezd be a lakásod a Feng Shui szerint, jógázz, tisztítsd meg az elmédet, iratozz be jogtáborba, egyél vegetáriánus ételeket, tanulmányozd az asztrológiát és gondold bökkeket. Azért a végén ne felejt el megenni egy sört.



Ajándeknet
<http://ajandeknet.hu>

Rendkívül kellemetlen dolog, ha az ember elefejt valamelyik közeli ismerősének a születésnapját. Egy bölcös mondás szerint: jobb későn, mint soha, de ha felész a következő nyelvtől, akkor talán érdemes az ajándékot inkább egy futárrel elküldetni. Ebben segít az ajándéknet, mely akár negy óra belüli kézbesítést ígér.

HÁROM LEHETŐSÉG... HOGY PÉNZT KERESSÜNK!

Helyesebben három oldal, melyek segítenek megszabadulni spórolt pénztől.



1 line a legnagyobb online fogadóiroda, ahol akár 100 forintnyi téttel is próbálkozhat. A 2004-es amerikai elnökválasztást a focimeccsekig mindenre lehet fogadni.
www.willh11.com



2 A Ladbrokes egy újabb bukmker iroda, amely zsíros fogadásokra csábítja az ártatlan felhasználókat. Fogadhat az arra is, hogy Britney Spears hozzámege-e Justin Timberlake-hez.
www.ladbrokes.com



3 Nagy nyereményeket ígér a „gazdag szájja”. Játsszatsz vele pókért, huszonegyet vagy felkarú rablót. Úgy gondoltok, inkább majd csak akkor játszunk, ha lesz vetkőző póker is.
www.richbitchcasino.com

ADD HOZZÁ A KÉPVENEKED



Használt.hu

www.hasznalt.hu

Az internet segítségével egyszerűbbé vált a használt cikkek beszerzése is, hiszen jóval egyszerűbb a kereset és a kínálatot összeegyeztetni. A használt.hu azt a feladatot vállalta fel, hogy a használt autók, motorokat, PC-t, irrodtechnikai eszközöket (stb.) kínáló weboldalakat portálként összegyűjti, így könnyedén elérhető őket.



Nyelvtörök

www.uebersetzung.at/twister

Kilencven nyelv 2046 nyelvtörőjét válogatták össze, s köztük természetesen magyarok is szerepelnek. Isztikdől itt van mindjárt egy... Láttam szőrös hörcsögöt. Éppen szörpös szöröcsögöt. Ha a hörcsög szörpöt szöröcsög, rátköm a hörcsög göröcsök.



Sakkprogramok

www.extra.hu/sakkprogramok

Elképesztő, hogy harminckett bábua egy nyolcszor-nyolcas táblán a tökéletesen magalkotott szabályok révén milyen meccseket lehet játszani. Ez a sok ezer éves múlt, de egyedül sajnos nem lehet játszani. Ha nincs partnered, akkor lehet az számítógép ellen, s ez az oldal a legjobb ingyenes windows sakkprogramokat gyűjtötte össze.

A HÓNAP SITE-JA

IMDB

Az internetes filmadatbázis.

Az IMDB története 13 évvel ezelőtlig egészen a web hőkoraig nyúlik vissza, az oldal már az első webes honlapok között szerepelt. Mára olyan elképesztő méretű filmes adatbázist építettek ki, hogy már az is hihetetlen, hogy webes felületen keresztül egyáltalán képesek azt dinamikus kezelni. Julia Robertstól kezdve Nemcsak Károlyon át Horst Tappertig nem létezik olyan színész(nő), aki ne szerepelne a nyilvántartásukban.

Az egyes filmekről szinte minden adatot megtudhatunk. Felsorolják a teljes stábiát, ahol minden név aktív link is egyben, megtudhatjuk a készítés idejét, a szavazatok alapján láthatunk egy értékelő pontszámot egy és tíz között, olvashatunk saját véleményét és hivatalos szinopszt is. A regisztrált felhasználók személyre szabhatják az oldalt, írhatnak az üzenőfalra, szavazhatnak, véleményét mondhatnak egyes filmekről, s ha

Az IMDB célja egy friss és ingyenesen elérhető filmes adatbázis fenntartása.

plusz információt szeretnének adni valamelyik filmről vagy személyről, azt is megtehetik. Ne habozz, írd be az oldal keresőjébe, hogy Hippolyt a lakáj, és láss csodát: PCF

→Klikkélj ide
www.imdb.com

A HÓNAP KIFEJEZÉSE OFF-TOPIC

Egy fórumon a társalgás fonalát az eredeti tárgyat bosszant módon felvezető hozzászólás

SZÍNES VILÁG

Hangulatfestés világszerte.

Hogy érzed magad? A www.icolormyworld.com weboldal segítségével megtudhatod, épp milyen a világ különböző részein élő emberek hangulata. A honlap megpróbálja ábrázolni az egész világ kedélyállapotát, a napi látogatók mindig rákattintanak a hangulatuknak megfelelő színre. Őt állapotot fejezhetik ki a nagyszeműtől a szörnyűségig. Megnézheted, hogyan alakul a többi ember napja, s az eredményeket kor, lakhely, nem és politikai meggyőződés szerint is csoportosíthatod.

Az első látogatók regisztrálni kell magad, s amikor visszatérsz már egy egyszerű kattintással közzétehető hangulatod. Jelenleg az alkalom látogatók miatt egyetlen szöveges vélemény az egész világ közérzetére kihat. Remélhetőleg a PCF hatására a nagy számú magyarországi szavazók alapján lehetővé válik kis hazánk lelloállapotának mérése is. PCF

ICMW - Mood Demographics

Mood Demographics 1 is used to display current/most mood of various demographic groups of people. Color indicates the calculated mood color for the default group. Use Filter to select other groups (http://icmw.net/mood/)

Use Back to return to previous page.

Location	Demographics	Color Data (cymmmdd)	Time (hhmm)	IColorB	Great	Good	Ok	Bad	Terrible	Functions
All Locations	Combined Totals	2001 / 09 / 14	08:44		2	0	0	0	0	File/Favorites
Alabama	Combined Totals	2001 / 09 / 13	16:14		0	0	0	0	1	Display History
Arizona	Combined Totals	2001 / 09 / 13	13:21		0	0	0	0	1	Display History
Arkansas	Combined Totals	2001 / 09 / 13	19:44		0	0	0	0	1	Display History
California	Combined Totals	2001 / 09 / 13	19:36		0	0	0	0	1	Display History
Canada	Combined Totals	2001 / 09 / 14	15:47		0	0	0	0	1	Display History
Colorado	Combined Totals	2001 / 11 / 05	13:28		0	0	0	0	1	Display History
Eastern Europe	Combined Totals	2001 / 09 / 13	10:11		0	0	0	0	1	Display History
Florida	Combined Totals	2002 / 04 / 24	12:02		0	0	1	0	0	Display History
Georgia	Combined Totals	2001 / 09 / 13	17:32		0	0	0	0	1	Display History
Hawaii	Combined Totals	2002 / 04 / 19	16:15		0	0	1	0	0	Display History
India	Combined Totals	2001 / 09 / 14	09:55		0	0	1	0	0	Display History

Nincs jövedved? Nézd meg, mások hogyan érzik magukat a világban.

→Klikkélj ide
www.icolormyworld.com



A titkos ügyművek romantikus világát felváltja az információtechnológia ridegsége.

KÉMHISTÓRIA

KEMKEDES Látogass el a világ hivatalos kémoldalaire.

A hidegháború utáni korszak a megváltozott viszonyok kipuholásával kezdődött és a bizalom hiánya miatt a kormányok továbbra is alkalmaztak kémeket, akinek ismerni kellett a titkos kopogtatást a földalatti főhadiszállások titkos bejáratainál. Manapság a munka dandárját inkább IT szakemberek végzik, akik a neten keresztül jelentkeznek az állásokra. Ird be a birtokos- szolgálat, az M15 nevét bármilyen keresőbe, és egy percen belül láthatod a Temze parti épületet, ahová akár még egy teára is meghívnak.

A www.m15.gov.uk weboldalon található a birtokos- szolgálat honlapja, s elég mulatságos amint azt magyarázzák, hogy

„egy C1 kategóriás jogosítvány előnyt jelent”, ha megpályázol egy állást (biztosan sötét mikrobuzst kell majd vezetni). Akár hiszed akár nem, az M15-nek egy ingyenes telefonszáma is van, amit felhívhat, ha a szomszédban terroristák laknak.

Egy másik remek oldal a kémvadászok számára a CIA honlapja (www.cia.gov). Állásajánlatok itt is bőven van, de az amerikai állampolgárság alapfeltétel. Ez a site tartalmazza a web egyik leghasznosabb földrajzi útmutatóját, egy masszív adatbázist a Föld nemzetzeiről összegyűjtött adatokkal. Nézd meg például Magyarországot, az országot az Európai Unióhoz való csatlakozáson fáradozik – írják a gazdasági áttekintésben

Oroszország titkosszolgálatának eredeti honlapján (www.fsb.ru) csak cirill betűs orosz szöveget olvashatsz. Az FSB a híres-hírhedt KGB egyik utódja, s jóval visszafogottabban közöl magáról információkat, de a legalapvetőbb adatokat azért megtudhatjuk. A honi Nemzetbiztonsági Hivatal honlapja (www.nrh.hu) inkább arról híres, hogy nemrég feltörték. Egyébként korrekt tájékoztatásra lelhet rajta a látogató, nem úgy mint a Katonai Felderítő Hivatal (www.kfh.hu) oldalán, ahol a „szerkesztés alatt” feliratot wcclap- ba illő animációk színesítik. **PCF**

→ **Klikkelj ide!**
www.ncs.co.uk/
www.navintpro.org/

Klikkelj ide!

A LEGHASZNOSABB URL...

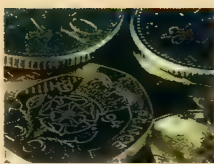
UNIVERZÁLIS VALUTAVÁLTÓ

Mennyit ér a zsebedben lapuló forint?

Akár izlelt útra mérs, akár nyaralásra, pénz- re sajnos szükség lesz. A fél európai kontinens euróba való átállása segített némileg az egyszerűbb eligazodásban, de mégiscsak jól jöhet egy olyan honlap, ahol néhány kattintással kiszámolhatod, mennyi valutát kapsz a pénzérdért. Mi az Xe.com-ot ajánljuk erre a célra, amely küldetésében azt fektette le, hogy szerelnie megkönnyítse a globális kereskedelmet. Az 1995-ben alapított vállalkozás korábban Xenon Labs nevében működött, mikor kitalálták az Univerzális Va-

lutaváltót. Ez a mai napig fantasztikus eszköz megmondja, hogy egy-egy valuta mennyit ér egy másik valutában átszámolva a pillanatnyi árfolyamon. Az oldal más pénzügyi szolgáltatásokat is kínál, köztük egy személyes valuta-segítség és egy ünközés kalkulátor. A Xe.com bevezetett egy vezetéki nélküli szolgáltatást is, egy WAP telefonon át is elérhető.

www.xe.com/ucc/



Van elég apród, hogy vehess egy kis csokoládét? Itt megtudhatod...

ADD HOZZÁ A KEZVEDÉSEKED



E-festival

www.efestival.hu

A világháló magyar nyelvű részét bősé- geve bizony sok-sok alacsony színvonalú oldalal találkozhatunk, melyek közül ráadásul számos valamilyen vállalatot repre- zentál. Az E-fesztivál az online szakma ösz- szefogásának tekinthető, hogy minél több minőség magyar nyelvű tartalom kerüljön a felhasználókhoz, s ezért egy versenyt is meghirdetett.



Adto

www.adto.hu

Adot senki nem szeret fizetni, de muszáj mert – mint mondják – az adóbiól fizetjük a társadalom közös költségeit. E honlap főol- dalán naponta frissülő híreket találás adózá- si, gazdasági témákban, illetve itt találhatóak a mindennapi munkához szükséges adatok (üzemanyagár, jegybanki alapkamat, beval- lási határidők, stb.).



Stand

<http://stand.euroweb.hu>

A Stand internetes magazinnal nem kevese- bet vállal fel, mint ahogy a magyar sajtó teljes kínálatát felsorolja. A hazai sajtó képviselőit főbb kategóriákra sorolták be az internetes újságoktól az egyházi lapok. Minden sajtó- termékéről olvashatunk egy mondatot, is- meretük a megjelenés gyakoriságát, a ter- jeztséget és a példányszámot is.

ADD HOZZÁ A KEDVENCEDHEZ



Meseország

www.extra.hu/mese

Ez a webkötő azért jött létre, mert a készítő eddig meg nem találta olyan magyar webhelyt, ahol a magyar népmesék össze vannak gyűjtve. Azt szeretnék elérni, hogy ne merüljenek feledésbe ezek az értékes alkotások, még akkor sem, ha szerzőik amúgy ismeretlenek. Ha te is tudsz egy mesét, nincs más dolgod, mint azt lefényképezni és TXT formátumban említeni elküldeni a webmesternek.



Netrejtőveny

www.netrejtveny.hu

Ma már rejtveny is létezik digitális formában. A megújult netrejtveny tetszős formában áll a felhasználók rendelkezésére. A weboldal segítségével nem csak szórakozhatsz, hanem nyrhatsz is – például könyvet, CD-DOM-ot, vagy usgag előfizetést. A sokféle keresztrejteny között a hagyományos mellett találunk skandinávot, bűvös négyzetet vagy szökekedő



MTI

www.mti.hu

A Magyar Távirati Iroda a legautentikusabb hírforrásnak tekinthető, több mint 120 éves múltra tekint vissza. A nemzet hírlapnoksgát már az 1880-as évek végén, a valóban megfelelő objektív táviratok szerkesztését és szétküldését" előzta meg, az internet-forradalom beköszörte után pedig a Hírallózo nevű szoftver segítségével, a médiumok közötti kapcsolatba léphetnek az MTI hírszámítógépeivel, és a legfrissebb híreket hivhatják le onnan.

→ ONLINE JÁTEKOK

NOVAWORLD A NETEN

A NovaLogic online szolgáltatása.

Ehavi lemezmellettkéntünkön találhatsz egy vasokos leírást a NovaLogic legújabb harci helikopter-szmulátorról, a Comanche 4-ről (PCF 24., 83%). Ha annak idején megvásároltad ezt a helikopteres programot, akkor mostanra az egyjátékos üzemmód már nem sok meglepetést tartogat számodra. Ez azt jelenti, hogy a következő lépésben képességedet más, emberi ellenfelekkel szemben kellene kipróbálni. Ebben áll segítségére a NovaWorld.

A NovaWorld lényegében minden NovaLogic játék többjátékos üzemmódjában használható hálózata, a Delta Force sorozattól a Comanche játékokig. Ez a legtöbb oldalak egyike, mely kifejezetten a multiplayer játékok érdekében jött létre. A NovaWorld részben ma is kiszolgálja az Integrated Battle Space játékosait, ahol az olyan régi játékok – mint az F22-Raptor és a Mig-29 Fulcrum – felhasználói a különböző játékokkal (és ezért különböző repülőgépekkel) vívhatnak csatát egymás ellen. Sajnos az újabb technológiák miatt a mai NovaLogic játékok már összeegyeztethetetlenek azzal a nem-es erőfeszítéssel, hogy minden harcos egyetlen hatalmas csataterén vívhasson meg egymással, a teljes kompatibilitás nagy álma azonban tovább él ezen a virtuális fronton.

Ehelyett a NovaWorld azt a lehetőséget kínálja az új játékosoknak, hogy csatlakozzanak a szerverekhez és indítsák el saját játékaikat. Az ilyen magas szintű szaksodásnak, és a legfrissebb verziókkal



Mutasd meg a NovaWorld szervereken, mit tudsz a Delta Force-ban.

fütt sok-sok gyors szervernek köszönhetően a szolgáltatás jóval az átlag fölött áll.

Ezen felül rendszeresen rendeznek versenyeket is a játékosok számára, s a regisztrált felhasználók kedvükre böngészhetik a személyes statisztikákat. Érdemes hát először a Comanche sorozatot és a NovaWorld szerverei felé venni az irányt. **PCF**

→ **Klikkelj ide**
www.novaworld.com
www.novaologic.com

KISZOLGÁLÁS

„A játékokat rendszeresen frissítjük a NovaWorld szervereken, ami azt jelenti, hogy minden felhasználó, aki felcsatlakozik, azonnal élvezhet a patchek előnyeit. A NovaLogic rendszeresen fejleszt a játék-környezetet, új pályákat és küldetéseket készít, melyeket implementálja a NovaWorld szerverekre.”

(Idézet a NovaWorld weboldaláról.)

KALANDJÁTÉK

Újabb hazai webes kalandjáték.

Nem mindennapi feladatra vállalkozott Komáromy Zoltán, amikor 1999 végén ennek a honlapnak az elkészítésébe belevágott. Saját bevallása szerint sem volt egyszerű művelet, de a kitartó munka meghozta gyümölcsét, s ma már jól működik ez az online kalandjáték, amelynek ráadásul egy angol nyelvű változata is létezik.

A játékhöz először is egy használha-

tó böngészőre lesz szükséged. Elméletileg Netscape Navigator 4 (és alefelet) illetve Internet Explorer 4 (vagy újabb) szükségesek ehhez. A belépés előtt egy rövid regisztrációs lapot kell kitölteni, ahol a nevet és e-mailt nem kötelező megadni, de a készítő „kedves gesztusnak” tekint, „elvégre teljesen ingyenes játékokról van szó”. Ezután kezdődhet a kaland, s a legjobb játékosok nevei egy toplistán is megjelennek.



A játék grafikus és szöveges felületi is egyben. Impozáns...

→ **Klikkelj ide**
www.kalandjatek.hu
www.endsequence.com

→ HÁLÓ VILÁG

KULTURÁLIS DIVAT

Az egykor divatos és korszerű dolgok mára már ősdinak hatnak.

Abennünket körülvevő tárgyakat általában egy bizonyos ideig kedveljük, aztán meguntuk. Egy nap arra ébredünk, hogy inkább félredobjuk őket, mint a rég megunt barátot, s helyettük egy újabb, csillogóbb darabot igyekszünk beszerezni.

The Institute of Official Cheer (www.ileeks.com/institute/) a neve annak a helynek, ahol éltele kel a múlt, illetve annak is egy torz szelete, mely a jelenben már inkább csak mulattatja az embert. Olyan rajzok, reklámok, fényképek, levelezőlapok, plakátok mérhetetlenül nagy lerakata ez, melyek kora legkésőbb a huszadik század közepére tehető.

Jó étvágyat

Az első rész a Gallery of Regrettable Food nevet viseli, amely nem épp szerencsés beállításból fotózott ételeket, korabeli ételreklámokat és borzalmis recepteket tartalmaz. Egy lenyomat a régmúlt idők mindennapjaiból, nem túl gusztusos tállalásból. Egy külön fejezetet ádóztak Art Frahm 1950-es évekbeli munkásságának. Úgy tűnik, ő csak arra összpontosította tehetségét, hogy állandóan zöldségekkel megrakott hölgyeket rajzoljon, akiknek a szél felúja a szoknyáját, és valamilyen különös okból épp akkor csúszik le a bokájukra a bugyijuk. A honlap készítője azt írja, „agazságtalanlanság Art Frahmot kizárólag a rajzok alapján megítélni, a többi munkája sokkalta rosszabb”.

Nem ehhez a stílus-hoz kapcsolódik szorosan, de érdemes megemlítenünk a Comic című képregény-gyűjteményt (www.ileeks.com/jtem/). Ez egy meglepő válogatás a 40-es és 50-es évek képregényeiből, amikor a polgárokat a kávéfüggőség veszélyeire Mr Coffee Nerves, a kávéellenes superman figyelmeztette gyermek történetével. Egy másik sorozatban Lance Lawson nyomor-

Art Frahm világa: gyenge képek, lecsúszó bugyik.

"I drink all the coffee I want..."



„Reggel szükségem van egy csésze kávéra.”

>>Egy nap arra ébredünk, hogy csillogóbb darabot igyekszünk beszerezni.

zó három-négy képkockán keresztül nyomoz, majd egy szöveges résssel egészülnek ki a pihent agyu történetek.

A fotó nem hazudik

Végül érdemes a honlapon átböngészni a Bad Publicity nevezetű részt, amely

hollywoodi személyiségek portréinak archívuma, s amelyben a tökéletes gyvyort és frusztrált felvonultató képek helyett természetes pillanatok kaptak el a fotósok. Képek, amiket soha nem kellett volna elkészíteni. Itt van mindjárt Jack Lord: a művész egy giccses virágcsokrot ábrázoló festménye mellett pózol. Gábor Zsazsát rendőrök kísérik egy triko-szakúzet előtt, Jerry Lewis szájába beszurolt egy söröspohár. Bob Hope táncol Méghozzá Sir Laurence Olivier-vel. És persze Elvis is kövér és esetlen.

A honlap készítője a képek alatti lábjegyzetével egy profi mixerhez hasonlón keven a maró gúnny és a szeretetteljes-



„Segítség, egy söröspohár szorult a számba!”



„Mi ez a rémséges kutyavalek, drágám? Azt hiszem elváltak.”

ség megfelelő arányát. A weboldal savat-borsát ez erre-arra szétszórta képek alkotják, melyek közt megtalálható az 50-es évek férfidíva, kaszuperált reklámfigurák, különféle képek kutyákról 40-es évekbeli napilapokból, és a wiconsni Gobbler Hotel illetve a Supper Club bemutatása. A honlap felépítése összességében kissé következtetett, de épp ez adja a báját. **PCF**

→ **Külföldi ide**
www.yesterdayland.com
www.post-times.com

ADD HOZZÁ A KEDVENCEIDHEZ



She

www.she.hu

Mrdi kell szólna egy online női magazin-nak? Divat, szépség, fitness, szerelem, pletyka, szex, karrier, utazás, receptek. A sorrendet határozza meg mindenki a saját ízlésének megfelelően, csak egyre kell vigyázni, ne legyen benne politika. A She.hu ennek megfelelően gazdag tartalommal áll olvasói rendelkezésére.



Teletext

www.teletext.hu

A teletext azért jó, mert majdnem annyi információ van rajta mint az interneten, de nem kell hozzá számítógép csak egy tévé, arról nem is beszélve, hogy jóval olcsóbb is. Ennek fényében joggal kérdezhetnénk, mi értelme van az interneten a Magyar Televízió Teletext Szolgáltatást használni. Nem tudjuk, de jópofa dolog a virtuális távirányítót nyomkodni.



Intersong

www.intersong.hu

Egy újabb zenei portál, am számos zenei stílust ölel fel tartalmaz – szerepel közöttük például pop, metál, hip-hop és underground. Felépítése megfelel a többi zenei weboldalnál megszokottnak, a legnagyobb részt a különböző műfajokban szolgáltatók híreik teszik ki. A szerkesztők ehelyezték egy mp3 rovatot is, de a honlap különlegessége a hazai és külföldi előadók tartalom-za adatbank.

Kérdezd a mestert...

PC-felvilágosítás



Gerhák Zsolt

Gyors kvízjatek

Vagy olyan okos, mint mi?

Nem, de szép azért még lehetesz.

1 A következők közül melyik módszer képes leginkább megvédeni egy PC-t vihar idején?

- a) Minden elektromos, hálózati, telefonos stb. kábel kihúzása
- b) Tűlfeszültség elleni védelmet nyújtó szerkezetet megfelelő alkalmazása
- c) Modemkábel kihúzása

2 Milyen az eredeti PC formátum?

- a) Baby-AT
- b) ATX
- c) XT

3 Melyik chip tárolja a memóriamodulok jellemzőit?

- a) Soros jelenléti detektor
- b) Memória jelenléti detektor
- c) Soros jellemzők chip

4 Hány tűs az IDE csatlakozó?

- a) 40
- b) 60
- c) 68

5 Milyen kábelt használnak a 10Base2 hálózathoz?

- a) Üvegszálas
- b) Koaxiális
- c) Kétkerű, árnyékolás nélküli

Válaszok a 125. oldalon

Ingyenes technikai tanácsadás

Problémád van a PC-del? Írj Zsoltinak, vagy még jobb, ha egy e-mailt küldesz – ezt persze csak akkor, ha sikerül működésre bírni a PC-det.
United Média Lapkiadó Kft.
1021 Bp., Hűvösvölgyi út 54.
pcformat@pcformat.hu

Itt a segítség!

Csípős stílusban osztva a tudást, mesterünk legalább annyi emberben kelt megütközést, mint amennyi számára ő jelenti a megváltást.

Teljesítmény

Felvágás?!

K Van egy 1.6 gigahertzes Pentium4-em, 256 megabájt RAM-mal (SDRAM, nem RDRAM), egy 64 megabájtos GeForce3 Ti200 AGP 4x-es grafikus kártyával és egy 80 gigabájtos merevlemez. Csak most kaptam, szóval semmilyen játék nincs még a gépen. Elfogadható lesz ez a konfiguráció játékokhoz és jól fog menni (FPS szempontjából), vagy már most ócskavasnak tekinthetem az egészet?

Tell David
Budapest

V Úgy hiszem pontosan és nagyon is jól tudod mennyire jó a rendszered és csak azt akarod hogy az önbizalmadat növeljem és kimondjam kicsoda übergamer királyi és vagy Nos, hát nem tesztem. A büszkeség egyike a hét főbűnnek, és igazán a lelked halhatatlanságát kockáztatnám ha tovább dicsekszélék. És itt van még az én lelki üdvösségemért való aggodás is – ugyanis az

Olvasói lapp

Küldte: Madaras Tamás
tony.bird@yahoo.com
Ha a modem lassúnak tűnik, nézd meg, hogy nincs-e dupla csatlakozódugó a fali telefonhálózathoz. Miután én egy használt ellátottam, a modem sebessége 38 kbit/s-ról 52 kbit/s-ra nőtt.

irigység is bőn. És az utolsó dolog, amire jelen pillanatban szükségem van az, ha a te cuccod után csorogjon a nyálam, még ha nem is vagy a szomszédom.

Hálózati protokollok

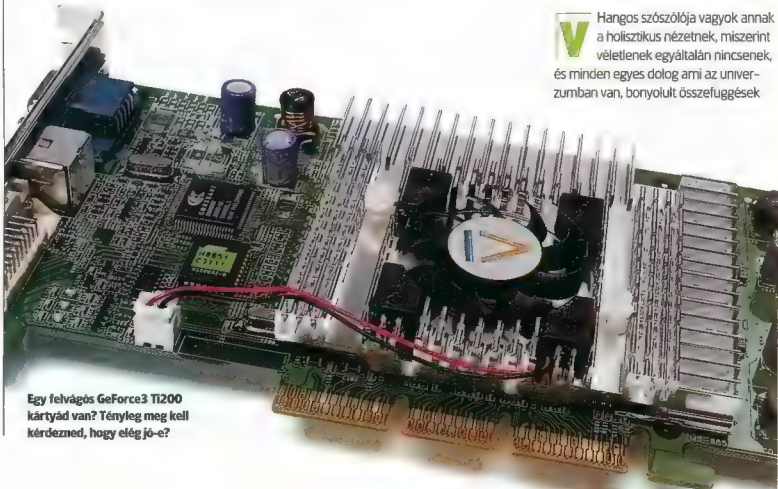
Telefonos hálózat

K Van egy 366 megahertzes Celeron gépem Windows 98-cal és egy 833 megahertzes PIII Windows XP-el. Tegnap megpróbáltam az XP hálózati varázslóval futtatva összekötni a két gépet hálózati kártyáik segítségével. Ez még ment is, de a Windows 98-as gép azóta nem hajlandó fellépni az Internetre – elindul a telefonos hálózat, tárcsáz a gép, bejelentkezik a szolgáltatóhoz, de aztán nem tud elérni egyetlen honlapot sem, de még a leveleimet sem tölti le. A két gép összekötése és ez a hiba kapcsolatban állhatnak egymással?

Robi
Robert.Kaldi@freemail.hu

>>Az utolsó dolog, amire szükségem van, hogy a te cuccod után csorogjon a nyálam.

V Hangos szövszólója vagyok annak a holisztikus nézetnek, miszerint véletlenek egyáltalán nincsenek, és minden egyes dolog ami az univerzumban van, bonyolult összefüggések



Egy felvágás GeForce3 Ti200 kártyád van? Tényleg meg kell kérdeznem, hogy elég jó-e?

>>>MODEM

Mi is az ami miatt ez a kis doboz berreg, zörög és sipol?

V90 PROTOCOL FIRMWARE

Az irányító szoftver a Flash RAM-ban található.

TAPCSATLAKOZO

Itt kerül a modembe az éltető energia.

ADATKAPCSOLAT A PC-VEL

Itt áramlanak az adatok a számítógépbe, és itt érkezik meg a számítógépből.

RJ45-ös TELEFON- VONALI CSATLAKOZO

Ha a külvilággal akarsz kommunikálni, akkor ez a csatlakozó nélkülözhetetlen.

ANALÓG DIGITÁLIS ÁTALAKÍTÓ ÉS DIGITÁLIS JELFELDOLGOZÓ

Ez alakítja át a telefonból érkező analóg adatokat digitális formává, amit aztán a PC-d kezelni tud. És ez megy oda-vissza.

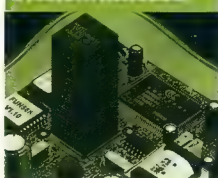
JELÁTALAKÍTÓ

Társaságainak ez adja ki magából a sipoló hangokat.

LEDEK

Ezek a szépen világító diódák mutatják, hogy a modemed dolgozik.

GYAKORI KÉRDÉS



3D-s chipek

Ügymint Voodoo és GeForce?

Nem, azok 3D-s gyorsítókártyák processzorai. Ezek a chipek fizikailag háromdimenziósak.

Nem minden chip eleve háromdimenziós?

Abban az értelemben, hogy háromdimenziós térben létező objektumok, természetesen igen, a műanyag ház, a csatlakozó tűk vagy lábak adnak némi vastagságot egy ilyen integrált áramkörnek. De legbelül, ami a chip lényege, mindvégig csak egyetlen vékony szilikóréteg, amin adatlényegekkel és marattással tranzistorokat alakítanak ki.

És ezek a 3D-s chipek mások?

Igen, innen ered az elnevezésük. A legelső szilikórétegre maratás után további ún. polikristályos szilikon- és volfrámrétegeket visznek fel, ezeket újra maratják és ezzel új tranzistorokat hoznak létre, amik aztán kapcsolódnak az alul és felül lévő hasonló rétegekkel.

Várjunk csak, úgy tudtam, hogy a Pentium 4-es már eleve hét rétegre. Ez igaz, de itt egyetlen szilikórétegre halmaztak fel hatszintű huzalozást. A P4 felépítése csak egyfajta módszer a hatalmas számú kapcsolások chipen belüli szervezésére úgy, hogy a tranzistorok közötti huzalozás sehol se legyen túl hosszú. Nincs semmilyen extra szilikon egyetlen négyzetcentiméteren sem. A 3D-s chipek egy 8 bites memóriacella képesek tárolni egy akkora területen, mint a hagyományos 2D-s integrált áramkörök 1 bites memóriacella-területe s mindez úgy, hogy minden egyes bitet egymás fölé pakolnak a félvezetőrétegek felépítésénél. Így a chip kisebb méretű lesz, tehát gyorsabb, ilyen módon a Moore-féle törvényt is egy kissé kiterjeszti.

Drágább az ilyen chip előállítása?

A gyártási folyamat során több lépésre van szükség, mint a hétköznapi chipek esetében, de ez a módszer hagyományos gyártástechnológiával és eszközökkel működik és jóval olcsóbb, mint bármelyik nem-szilikon alapú alternatív eljárás, amivel hasonlóan transzisztorsűrűséget lehet vele elérni.

révén kapcsolódik minden egyes dologhoz. Például az Amazonas őserdei mélyén egy pillangó megbrebbenti szárnyait, és erre a föld másik felén kdob a barátod. (Könnyen lehet, hogy az a tény a magyarázatot fiatalásgom romantikus kudarcára, miszerint több mint 20 millió pillangó él az Amazonas vidékén. Halál a lepkékért!)

A te esetében az összefüggés valamivel könnyebben megérthető, mivel az egyik történés közvetlen okozata a másiknak. Az XP hálózati varázslója újrafonfigurálja a TCP/IP protokollt és a művelet közben elvesztette a beállítási kapcsolatot a modemmel. Nyisd ki a **Vezérlőpultot**, itt indítsd el a **Hálózat** alkalmazást, majd ebben távolítsd el a **Telefonos hálózati csatlót** és minden **TCP/IP** protokollt amit találsz. Ezek után a hozzáadás gombbal tedd fel újra a **Microsoft telefonos hálózati csatlót** és a **Microsoft TCP/IP** protokollt. Mindezen műveletek alatt valószínűleg szükség lesz majd a Windows 98 telepítő lemezére.

Az oprendszert finomhangolása

Az ikon színe

K Nem tudom megváltoztatni az ikonok feliratainak színet az asztalon. Windows XP alatt, mindig fehér marad. Ez nagyon zavaró, mert olyan asztalt szeretnék beállítani magamnak, amin a fehér szín dominál, így viszont a feliratok lényegében olvashatatlanok válnak.

S. István Győr

V Ez sajnos nem csak az XP hibája, mert a Windows 9x is ugyanilyen rossz. Indirekt módon meg tud változtatni az ikon szövegeinek színet az asztal alapszínének megváltoztatásával. Ez végül is nem annyira jó megoldás, mert a) az ikon-szöveg háttérének színe is megváltozik és b) ez csak fekete vagy fehér lehet, attól függően, hogy mennyire sötét az asztal alapszíne.

Valahogy mégiscsak hatékonyabb összedrótózását jelenti a dolgoknak a

SetColor című shareware program instalálása, ami letölthető a

www.12ghosts.com/ghosts/setcolor.htm címről és a PCFormat ehavi lemez-mellékletén is megtalálható. Ez úgy működik, hogy közvetlenül az asztalra írt, mintsem beállít valamiféle attribútumot (mert hogy nincs ilyen), így minden alkalommal, amikor képernyőfrissítést hajt végre a Windows, a színek eredeti értékükre állnak vissza. A SetColor-féle megoldás az, hogy minden öt perc elteltével automatikusan beállítja a kívánt színeket, ami ha elégságnak nem is nevezhető, de működik.

Hálózat

LAN party

K Mostanában vettem egy másik gépet itthonra. Össze akarom kötni mindkét PC-t, és hálózati játékokat szeretnénk játszani a bányával, emellett mindkét gépen szeretnénk használni a nyomtatómát és a



A Natural Pro billentyűzet meglehetősen szokatlanul néz ki és néha még szokatlanabb dolgokat tud művelni a PC-ddel.

szkenneremet is, persze anélkül, hogy hol ide, hol oda kéne csatlakoztatnom őket. Mi a legjobb módszer arra, hogy mindezt megtehessem?

„túláságosan-hozzá-nem-értő-hogy-legyen-valódi-neve?”
L. Lajos

V Neked mindehhez egy hálózatra van szükséged. Hogy pontosan milyen fajta hálózatra az attól is függ, hogy fizikailag milyen távol helyezed el a két gépet, mennyi pénzt akarsz költeni a hálózatiépítésre és milyen valószínűséggel fog változni a PC-k későbbi elhelyezése. A legolcsóbb megoldás az, hogy mindeket gépbe beraksz egy-egy 10BaseT Ethernet hálózati kártyát és egy RJ-45-ös kábellet összekötöd őket (mindezeket rendszerint előre kiszerveve megkapod a legtöbb számítógépes üzletben, ha szépen Kérde). Az én otthoni számítógépeim nagyrészt laptopok és nem akarok mindefféle összekötőkábeleket szegőlécre szögelésével bajlódni, ezért minden gépet vezeték nélküli Ethernet 802.11b rendszerbe kötök, ami rádióhullámokkal kommunikál.

>>Nem akarok mindefféle összekötőkábelek szögelelére bajlódni.



Küldte: Tamás
aterben@axelerio.hu

Ha akarsz egy jó hatterkepet, akkor installál fel a Winampet, zenehallgatás közben töltsd be azt a Visualizaton zret, ami a programban van, és amikor valami jó képet látsz, nyomd meg a [PrintScreen] gombot.

A HomeRF ehhez hasonló vezeték nélküli, de ezzel nem kompatibilis rendszer, némileg kisebb áthidalható távolsággal, viszont jobban tűri a rádiófrekvenciás interferenciából eredő zavarokat. A vezeték nélküli hálózat legfőbb szépségéből az ára. A rádiós Ethernet-hálózat egyébként lassabb is (11 Mbps, míg a kábeles rendszer 100 Mbps), de két gépes kapcsolatot esetén ez nem igazán válik majd lényegessé.

Az operációs rendszer hibái Ha fagy a gép...

K A januári árieszállításban vettem egy új 1 gigahertzes PIII-ast, merthogy ezt a rendszert még XP helyett Windows Millennium-mal adták. Nem vagyok annyira felzavartva az XP-től, és upgrade-elni meg később is tudok, ha majd akarok.

Egész úton hazafelé arra gondoltam, hogy milyen jó olcsón megcsúsztam. Amikor kipakoltam a dobozból a gépet meg mindig biztos voltam a szerencsémben. De amint odáig jutottam,

hogy bekapcsoltam és használni keztem, máris kételemeim támadtak. Futattam az Internet csatlakozás varázslóját, hogy beállítsam a szolgáltatóm adatait, erre a gép lefagyott. Azóta hozzá se nyúltam az egészhez, abban az esetben, ha vissza kell vinnem garanciális cserére ne tegyek még több kárt a rendszerben.

Soma
sander1982@hotmail.com

V Úgy gondolom talán kissé korai még, hogy leírd a gépedet csupán egyetlen lefagyás miatt. Tudod, a PC-k fagnak. Az enyém hetente többször is feje áll és én a legtöbb esetben elintézem csak egy válrándítással, meg esetleg némi elfojtott szitkozódással. Ha rögtön három lefagyással kezdődik a nap, akkor lehet, hogy komolyabban elkezdem keresni az okát, de egyébként csak folyik tovább az élet a maga megszokott medrében.

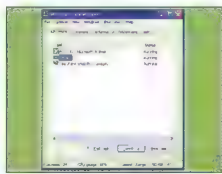
A kritika megjegyzés után, hogy a problémádra térjek: a Windows Millenniumnak van egy nagyon is jellemző, de meglehetősen szűk körben ismert hibája. Ez a dolog lefagyáshoz vezet, ha Microsoft Natural Pro billentyűzeted van és megnyomod az egyik internetes gombot rögtön az Internet csatlakozás varázslójától történő kilépés után, amikor viszont még az Oktatóprogram ablaka nyitva van. Ha nincs ilyen billentyűzeted, akkor a lefagyás oka valamely más félfigyelmen esemény az egyéb ezertől, ami a Windows-t rendszerint arra készíti, hogy teljesen elvisezze életkedvet. Te ne is végy erről tudomást, ameddig ezek nem kezdenek hasonló séma alapján ismétlődni. Ha a fentebb említett billentyűzetet használod és megymottál egy internetes gombot, miután kiléptél a

>>RECYCLE BIN LADEN

Hogyan szüntethető meg a „WMAD ismeretlen hibát okozott” hibaüzenet?



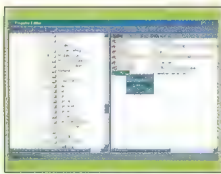
01 Ha megnyitottál már egy e-mailt a *Yo!Flame*, *Osama* játékkal, akkor meg is fertőzött a gépedet az Adware trójai vírussal. Ez teljesen felesleges a böngészést, mivel rengeteg hirdetés ablakot nyit meg, és le is fagyaszthatja az Explorert. Ráadásul eltávolítása sem szabadít meg ettől a kellemetlen fajzattól.



02 Mielőtt ezt a bosszantó programot eltüntethetnéd a lemezről, el kell őt távolítani a memóriából. Úss [Ctrl]+[Alt]+[Del]-t, hogy megjelenjen az Task Manager, klikkelj a **WMAD**-ra, majd az **Feladat bezárása** gombra. Ezután még ne indítsd újra a gépet, különben az Adware újra visszakérül a memóriába.



03 Most töröld le a trójai programfájlait. Keress rá a **wmad.exe**, **wmad.lgc**, **wmad.dat** és **wmad-update.exe** fájlokra. A **wmad.lgc** rejtett fájl és a **wmad-update.exe** nem minden esetben kerül fel a géped fertőzőeszköz. Bárhogy is van ez a géped esetében, töröld le az összes fentebb felsorolt dologt.



04 Végül **Start** → **Futtatás...**, majd **cmd** be: **msconfig** és [Enter]. Az Indított fület válassz, és ha találás a megjelenő listában olyat, hogy **WMAD**, akkor töröld a kijelölést. Ha nem, akkor is használnd ki a **Regedit**-et. **KEY LOCAL MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run** és töröld a **WMAD** értéket kulcsot.

varázslóbb, akkor átléphetés ezen a problémán is. Amint tenned kell csak annyit, hogy legközelebb zárd le az Oktatóprogram ablakát mielőtt bármint nyomogatlál

Modemek Szélessáv

K Nagyon várom, hogy nagy sávszélességű internet-kapcsolatom legyen a hálózati játékokhoz. Az Axelero tűnik a legkedveltebbnek, de a szolgáltatás - ahogy megértettem - állandóan a hálózaton tarja a gépet. Ez kikapcsolható? Lehetőséges, hogy a modemet egyszerűen kihúrom a gépből, hogy a PC-tet valahová máshová vigyem?

László Adrián

drapw@btinternet.com

V Nem, attól félek nem. Attól fogva, hogy a modemet csatlakozt, véglegesen egybeolvad egy elszakíthatatlan kábellet, és az egyetlen mód, hogy eltávolítsd az, hogy elviszed a Végzet Hegyének tűzes kátlánához, és abba ott beleveled

Vagy, hogy kevésbé szarkasztikusan fogalmazzak, természetesen kihúzhatod a kábelcsatlakozás úgy néz ki mint egy Ethernet csatlakozás a gépedhez, és egy hálózati kártyába is megy be a gépen, ugyanúgy, mint egy lokális számítógépes hálónál. A kábeltevézés kapcsolat szintén egy állandóan elől dolog, de kikapcsolható, ha akarod

Programozás

Hogyan csinálják?

K Nem találok információt arra nézve, hogy hogyan is készülnek a számítógépes játékok, vagy hogy használják fel a különböző tételeket. Próbálkoztam már azzal, hogy egy internetes keresőbe beírtam „Hogyan csinálják a számítógépes játékokat?”, vagy hogy „Hogyan mű-

ködnék a számítógépes játékok?”, de képtelen voltam bármit is találni.

L. Zoltán

Alsópáhok

V Számítógépes játékokat nem ritkán akár tíz főt is számláló programozói csapatok készítenek, grafikusokkal, zeneszerzőkkel, írókkal és színesekkel is együttműködve. Körülbelül két évet vesz igénybe egy-egy játék elkészítése, és ennek a pénzügyi fedezete már egy komoly kiadást igényel. A számítógépes játékosoftverek a következőképpen működnek: a játékosok billentyű-, egér- vagy botkormány használatával utasításokat adnak a processzornak grafika megjelenítésére a képernyőn és hang lejátszására a hangszórókon keresztül. Játékokat rendszerint C++ programnyelven írnak, és gyakran használnak egy különálló, általánosan alkalmazható programot (ezt úgy hívják motor, vagy engine), hogy megjelenítsék a játékon belüli történetes színelvét. Ez a fejlesztőket sok munkát megkönnyíti, és így több időt és energiát fordíthatnak a játék saját feleltetésének, belső logikájának megteremtésére, kidolgozására

Bocsáss meg, ha reménytelenül nagy általánosságokban mondtam el a dolgot, de ez a téma igen nagy és összetett. Ha csak azért kérdezed, mert ez a házi feladatod számítástechnikából, akkor a www.gamasutra.com címen bőven találatsz szakmai belső információkat. Ha viszont az a terved, hogy te magad is játéktejesztővé válj, akkor nézd meg a www.makegames.com weblapot.

Végül, foglalmam sincs róla, hogy használják fel a különböző tételeket. Azok csak úgy vannak

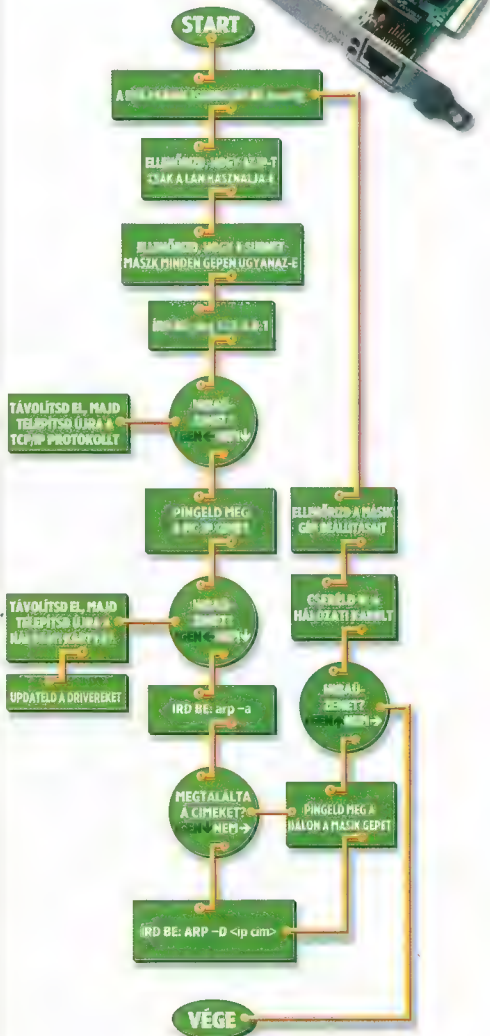
Merevlemez-meghajtók Régi lemezek

K A munkahelyemen lévő kiselvezett gépekből kisdztem alkatrészeket, és ezekből építék most egy saját konfigurációt. Már van egy tökéletesen működő 200 mega-

FOLYAMATÁBRA

Remény és dicsőség

K Két PC-m van egy LAN hálózatra kötve, de nem látják egymást. Mit tegyek? Kocsis László
L.kocsis@matavnet.hu



hertez Pentium processzor, ami egy VESA lokálisbusz alapú és egy 1 megas Hercules VGA-kártya. Rendben, nem fogok semmiféle Counter-Strike versenyt megnyerni ezzel a géppel, de arra tökéletes lesz, hogy az adataim színdíj megnézzem a leveleimet anélkül, hogy megzavarnám a SET@home-ot futtató csúcsgépet, ami a hálózatomban található. A probléma a merevlemez volt. Minden munkahelyi gépen Windows NT 3.5 és 3.51 volt, én viszont most Windows 98-at próbálok installálni. Amikor elindítom a telepítőt, azt az üzenetet kapom, hogy a lemezen 64 kilobájtos a klaszterek mérete, majd nem megy tovább az installálás. Lehet, hogy ezek olyan lemezek, amelyek csak Windows NT-vel működnek?

Guru Vác

V Nem a lemez az, ami csak NT-vel hajlandó megkódolni, hanem a formázása. A FAT16 formátum volt használatban egészen a Windows 95 OSR1 verzióig, és ezt még támogatta a Win 98 és a Millennium is. Ennél a klaszterek maximális száma 65525, a legnagyobb klaszterméret pedig 32 kilobájtól következik, hogy egy partíció maximális tárolókapacitása 2 gigabájt, és az

ennél nagyobb merevlemezeket legfeljebb ekkora méretű részekre szét kell particionálni. A Windows NT szintén támogatja a FAT16 rendszert, de valami furcsa okból kifolyólag az NT alatt formázott FAT16 partíciók klasztermérete 64 kilobájt. Ez megnöveli a lehetséges legnagyobb partícióméretet 4 gigabájtá, de ez azt is jelenti, hogy az ilyen formátumú meghajtók Windows 9x alatt megbízható módon nem érhetők el.

A probléma megoldásához az FDISK programot kell használni, hogy megváltoztassam a lemez formátumát. Mivel a meghajtó kapacitása nyilvánvalóan 2 és 4 gigabájt közötti, két részre kell particionálni ahhoz, hogy a 32 kilobájtos klaszterméretű FAT16 formátumot használhassam. Bár csak egy tengeri uborka tenné ezt, mert hogy a Windows 98 támogatja a FAT32-t is, ami elődjénél minden téren jobbnak mondható és nagyon is boldog lesz ezzel a 4 gigabájtos meghajtóval.

Nűtés Áramvonal

K A PCFormat egyik előző számában szereplő, a processzor túlhevítésével foglalkozó részben azt javasoltam, hogy a számítógép házának borítását vegyük le teljesen, így ezzel is javítható a levegő gépen belüli áramlása, de biztos vagyok benne, hogy régebben már egyszer azt mondtam: a PC-k házait úgy tervezték, hogy azok hűtése a borítás teljes felszerelésével a legoptimálisabb, és ennek eltávolítása egyszerűen csak tönkreteszi, ront azon.

F. Péter
fpneps@yahoo.com

V Az igen régen volt, amikor még fiatal voltam és bizakodó. Abban az időben a „borítás felrakása a legjobban” nézet széleskörű támogatást élvezett a számítógépiparban, és naiv boldokként jönnám is csak egyszerűen sajkóztam ezt a kacsát. Valójában az ötlet, hogy egy PC belsejét az alkatrészek körül minél egyenletesebb és akadálymentesebb légáramlás érdekében szellőztetőcsatlakozásokkal vetették alá, olyan nevesítés, hogy rövid gondolkodás kellett csak a cáfolásához. A valóság az, hogy a PC-házak szűkek meg szűfoltak, és a mindenféle csatlakozások és memóriamodulok (gyakran egymást derékszögben metsző) felületei kiválóan alkalmasak arra, hogy a meleg levegőt egy-egy részen csapdába ejtsék.

A borítás elhagyásával nemleg nő a porlerakódás mértéke, viszont azt könnyebbé teszi, hogy szemünket a



Megfészítőd a merevlemez?
Csak óvatosan, hogyan látsz hozzá...

>>Nehéz lehet olyan operációs rendszert használni, amit csak azért jelentettek meg, hogy össze-szedjék a pénzt az XP kampányához.

problémás részekben tartunk, és a felgülemlett port néhány havonta egyszerűen kifújhatjuk a gépből. Ha nem hiszed, hogy ez növeli a hűtés hatékonyságát, egyszerűen csak próbáld ki mindkét módszert és mérd a különbséget.

Merevlemez-meghajtok Nincs dual-boot

K Dual-boot rendszerem van Win 98 SE-vel és Windows 2000-rel. Mindegyik operációs rendszer a saját meghajtóján ül és minden simán működött az elmúlt kb. másfél évben. A gép azonban vírust kapott és a Norton Antivirus azt javasolta, hogy tisztítsam meg a rendszert az FDISK/MBR futtatásával. Ez rendbe hozta a Win98 lemezt, de a Win2k még mindig forgalomból kivont állapotban van. Próbálkoztam már az újrafarmázással és az újratelepítéssel is,

Olvasói lap
Küldte: Craig Russell
craig552@yahoo.com
Ha a Windows Intéző nem képes megnyitni egy ZIP fájlt, akkor azt jelenti, hogy a ZIP fájlt nem lehet megnyitni, mert az adatai nem megfelelőek. Ez lehet a fájl károsodása, vagy a fájl nem a megfelelő formátumban van. A megoldás az, hogy a fájl újratöltését követően próbáld meg megnyitni.



VÉGZETES KIVÉTEL HIBA



Szakmailag: kezdő

Microsoft Outlook 2002 világosan és egyszerűen

Jim Boyce
Microsoft Press
ISBN 0-7356-1452-0
www.compman.co.uk

Nem sokan használják otthon Outlook-ot, annak egyszerűsített változatát, az Outlook Express-t viszont annál többen, ez a könyv azonban megfoszt minket attól a kifogástól, hogy az Outlook túl bonyolult. Ez egy könnyed, barátságos kiadvány, a szöveget sok színes illusztráció és lépésről-lépésre kidolgozott feladat támogatja. Ha megvetted az MS Office 2002-t, de csak Word-ot és Excel-t használod, ez a könyv megmutatja, hogy ebből a befektetésedből miként tudnál többet is kihozni. Remélhetőleg hamarosan magyarul is megjelenik.



de egyik sem használt. Továbbra is látom a Win2k lemezen lévő fájlakat, de nem tudok bootolni azzal az oprendszerrel.

Pl. Károly
mikaroly2@hotmail.com

V az FDISK parancs az MBR kapcsolóval arra szolgál, hogy újra írja egy lemez ún. master boot record-ját. Ez az MBR egy rövid kis program, ami minden bootolható lemez első szektorában megtalálható, ezt hajtja végre a BIOS betöltő programja, és ez olvassa be a partíciós táblában található információkat – Innen tudja meg hol is találja az operációs rendszert (ami szinte mindig az el-sődleges DOS partíció). Néhány vírus felülírja az MBR-t a saját kódjával, így pedig szép kényelmesen betölthető a memóriába az oprendszer indulása alatt – az FDISK/MBR parancs pedig egy jó (valójában az egyetlen) módszer arra, hogy aztán visszaállítsuk az eredeti állapotot.

Sajnálats módton nem tudjuk az FDISK-et utasítani arra, hogy melyik meghajtóra írja ki a master boot record-ot. Csak a BIOS-ban definiált DISK-0-ra képes írni, ami a master meghajtó az elsődleges IDE kábelben – más szavakkal a C: meghajtó, még érthetőbben a vinyló. A Windows2000 lemez javításához fel kell cserélni a két meghajtó kábelét és/vagy master/slave jumperait, hogy ez váljék a C: meghajtóvá, ekkor futtass az FDISK/MBR parancsot, majd mindent cserélj vissza. Nem túl kényelmes, de nincs más megoldás.

Programeltávolítás

A lomtár ürítése

K Nagy tisztogatást tartottam a kis méretű, 6 gigabájtus meghajtómon, hogy megpróbáljak helyet csinálni a Windows XP installálásához. Letöröltem jó

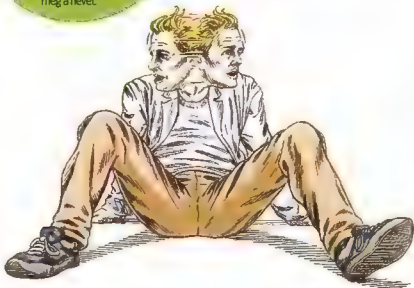
sok játékot és régebbi programot is, de nincs semmi plusz üres hely a lemezen. Arra gondoltam, hogy mindez azért volt, mert csak a lomtárba dobtam őket, megpróbáltam azt kiüríteni, de csak egy hibázzonnettel köszöntött a rendszer, „A Windows nem találja a Program.exe-t”. Ez a program szükséges a lomtár típusú fájlok megnyitásához.” Mit jelent ez?

Andrea
Budapest

V Ez azt jelenti, hogy az egyik általam kidobott program a Norton Utilities volt, de te inkább csak letörölted a könyvtárat, minthogy futtattad volna az uninstall rutinját, ezért a Norton Unerase bejegyzése a registry-ben maradt. A Norton Utilities az eredeti lomtárát behelyettesíti a sajátjával, és a Windows ezt próbálja meg elindítani, amikor duplán kattintasz a lomtár ikonjára. Minthogy ez a program már nincs a helyén, ez nyilvánvalóan nem megy. Hogy ezt kijavítsd, tartsd a regedit-et és törd ki a következő kulcsot: **HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Classes\Clsid\{645F040D-5081-101B-9F08-0AA002F954E}**. Shell\Norton unerase **PCF**

Olvasói dpo

From: K. István
Budapest
A lomtár átvételezéséhez bejegyzést kell szerkeszteni: a Windows registry-ben **HKEY_CLASSES_ROOT\CLSID\{645 F 040D-50 81-101B-9F08-0AA002F 954E}** Dupla klikk az Apeper-telmezeztet-re és változtasd meg a nevet.



Mészé be fórumra (www.pcformat.hu), hogy magához hasonlókkal találkozz.

Mióta Win 98-ről SE-re upgrade-eltem, az asztal megjelenését követően zavart lassulást tapasztaltam a bootolásnál. Körülbelül 10 másodpercig, bár be tudok lépni a merevlemezre, de nem tudom megnyitni a vezérlőpultot, vagy akár leállítani a rendszert.

Fenok22

Hasonlító észleltem én is a 98 SE alatt. En ügy időttem meg, hogy kivettem az indítópultról egy csomó programot, ez segített.

Pepper

Kiszedtem minden indítófájlt a SYSTRAY és a nyomtatóm állapotfelügyelője kivételével. Valaki azt vetette fel, hogy a Windows esetleg hálózati keres? Ezen kívül a Bootlog fájl betöltési sikertelenség jelez néhány betűtípusnál, annak ellenére, hogy rendszeren felinstalláltak és működőképesnek tűnnek.

Fenok22

Nem, a hálózat matti lassulást még az asztal megjelenése előtt. Ez rögtön a formázás után történt?

Endo

Igen, mielőtt bármilyen meghajtóprogramot vagy szoftvert felinstalláltam volna. Egy példát a fontok betöltési hibájára: LoadStart = C:\WINDOWS\fonts\MARLETT.TTF LoadFail = C:\WINDOWS\fonts\MARLETT.TTF Failure code is 0016

Fenok22

A Windows könyvtárban találás egy ttf\cache nevű fájlt. Nevezd át oldott\cache-nek és indítsd újra a gépet. A Windows ekkor újra létrehozza azt a fájlt és aktualizálja a rendszeren lévő fontokkal. Feltételezem, hogy installálva voltak neked ezek a betűtípusok és aztán leszedted őket, de a cache még mindig keresgél utána, ezzel okozva a problémát.

Tambo

Próbáld meg kiszedni a pipálást a kis négyzetből a merevlemez DMA beállításánál.

Teccego

>>Visszhang

Levelek/E-mailek Ez itt a kérdések helye



Ha akarod, elmondhatod véleményed a fórumon is.

Tisztelt

PCFormat!

Szeretnék egy igen fejtrő kérdést feltenni. Lehet egy gépen két eger, vagyis a Windows képernyőjén 2 egérműtató?

Geri

Kedves Geri!

Jó kérdés. Nekem sajna nem sikerült előcsalnom a két kurzort. Rádtugtam a gépemre egy USB-s, majd egy PS2-es egeret, de mindkettő ugyanazt az egérműtatót mozgatta.

Hello

Van egy gépem P4-es 1.7-es procival, egy Abit th2-raid alaplappal, 256 rambus RAM-mal és Voodoo3-mal. Milyen grafikus kártyát kéne ebbe a gépbe venni?

Nori

Hi Nori!

Ha bombabiztos anyagi háttérrel rendelkezel, akkor merem ajánlani a Geforce 3-as sorozat Ti200 illetve Ti500-as kártyáit. A gépbebe minimum egy Ti200 dukál. Ha komoly játékos vagy, akkor felejtse el a Voodoo 3-at. A prociból elég az 1.7-es is. Sok sikert.

Sziasztok!

A régi dvd-k filmelőzetseit le tudom játszani, az újakat nem. Mi lehet az oka? Köszönettel: Gál György

Kedves György!

Ez azért lehet, mert a DVD mellékleten már nincsenek video- illetve mozifézetek.

Hello!

Valamelyik régebbi számotokban iratok az EasyCleaner programról, amit a megadott címről nem sikerült letöltenem. Ha van rá mód áruljatok el nekem az elérhetőséget. Előre is köszönöm, Attila

Szia Attila!

Erről a címről letöltheted <http://www.toniarts.com/eclean.htm> Szia

Szerkesztőim!

A februári DVD-s mellékletéről megpróbáltam a Comanche4 demót feltölteni a gépre, indításkor a következő hibaezenetet kaptam: Egy szükséges DLL fájl, DINPUT8. DLL, nem található. Mi lehet a hiba oka? Megjegyzem ehhez hasonló hibaezenetet a januári DVD-ről való 1 demo installáláskor is már jelentkezett, de azt gondoltam valamit mi nem csinálunk jól. Ez most már minden DVD-nél rendszeres lesz?

Anita

Szia olvasó!

Semmi probléma nincs, csak fel kell tölteni a mellékleten lévő DirectX 8.1 nevű programot, ami a driverek között megtalálható. Sok sikert.

Hi PCF!

Azt iratok a februári szám szoftvertesztjében, hogy az EJay DJmix Station „Nem az igaz”. Nos, én is már hónapok az „igaz” keresem... Légsz adjatok már nekem tippet hogy mivel mikéjek, mi az IGAZI a szoftverpiacnak ezen a terén... Előre is kösz.

Danny

>>ÍRJ

Kérdésed, észrevételed van? Írd meg nekünk, mi válaszunk!



>> United Média Lapkiadó Kft.
1021 Budapest,
Hűvösvölgyi út 54.
III. épület/1.

>>A zenei, könyv- és moziájánlót akkor lapozd fel, ha már elszibbadt a hátsód a sok netezéstől

Hi Dani!

Szerintem a csúsa a Native DJ Mixer nevű prog. Ez persze csak a szubjektív véleményem. Igen sokat teszteltem és ez volt a leghasználatosabb.

Hahó mindenki!

Nagyon örültem az újságban a QuarkPress-nek. Kérdésem csak annyi lenne, hogy használat közben kizárólag olyan „ü” és „ö” betűk jelennek meg, amiknek ekezetek helyett kis kalapok vannak. Mitől van ez? Ki lehet ezeket cserélni valahogy? Nagyon idegesítő, hogy nem lehet rendesen elolvasni a szöveget. Segítsetek! Kristóf

Halo Kristóf!

Ez azért van, mert a szoftver alapvetően nem magyar, hanem angol, így a rendszer nem képes felismerni a magyar ékezetes betűket. Léteznek a Quark-hoz úgynevezett H-s fontok, amelyek tartalmaznak ezeket a karaktereket. Csak egy módon segíthetsz a gondon, ha beszérel néhányat. Tippet nem adunk, hogy mi módon.



A hónap levele

De nem kap semmit

Sziasztok!

Nem tudom, hogy egyedül vagyok-e ezzel, de azt veszem észre, hogy az újság sok olyasmivel foglalkozik, ami nem illik ide. A reklámdolgozatokat nem számoltam bele, mert az természetes, hogy van, de kb. 30 olyan oldal van a mostani számban, amely nem foglalkozik a számítógéppel. Ilyenek az automelléklet, a mozijánló, zeneajánló, a rádiótelefonok, DJ Dominique interjú. Régebben olvastam, hogy ezek azért vannak, mert nem csak számítástechnikából áll az élet, a változatossághoz ez is hozzátartozik. Ezt nem így látom, szerintem mindennek megvan a saját helye. Ezeket leszámítva nekem nagyon tetszik a lap (2000 eleje óta rendszeresen megveszem), gratulálok a munkátokhoz, és további sikeres lapkészítést kívánok mindannyjotoknak.

R. Tamás

Mindig örülök, ha olvasónk kritikai észrevételeket tesznek. Most viszont enged meg, hogy megvédjük magunkat. Mindazok az anyagok, amelyeket felsoroltál, valóban nem kapcsolódnak szorosan a számítástechnikához, a PC Formát azonban deklaráltan számítástechnikai életmód magazin. Ez annyit jelent, hogy nem tekintjük a számítógépet valami misztikus, különleges csodának. A számítógép az, ami. Manapság már mindennapjaink része. Az autós mellékletben is fellelhető az informatikát (ahogy a saját autójában is), és a mobiltelefonoknak is igen köze van a számítógéphez, különösen akkor, amikor például vadul WAP-olsz. DJ Dominique barátunk sem arról mesélt nektek, hogy milyen zenéket szeret, hanem arról, hogyan látja ő a számítástechnikát, vagy az internetet. Szóval ha nem chipokról, CPU-król, kártyákról, hardverekről vagy szoftverekről írunk, nem jelent azt, hogy eltérünk a témától. Csak más oldalról is megközelítjük. A zene, könyv- és mozijánlót pedig akkor lapozd fel, ha már elszibadt a hátsód a sok netezéstől. Jót fog tenni egy kis kikapcsolódás, meglátod.



AZ ELSŐ MAGYAR INTERAKTÍV TELEVÍZÍÓ

Magyarország első **interaktív, politikamentes** televíziós fóruma elsősorban **fiataloknak** szól. A hezők a fix.tv portáljáról chatelhetnek fórumon és webkamerán keresztül, vagy telefonon bekapcsolódhatnak a műsor szerkesztésébe.

24 órás műsorunk 14 órás élő stúdióprogramja **pergő** jelöléssel, akárcsak a korosztály, akiknek szól.

Fogható: földi antennával, MATÁV és UPC kábelen!
A fix.tv portálján a live linken keresztül élőben láthatják a nézők a világ minden táján műsorunkat az interneten.

Cím: 1024 Budapest, Ady Endre u. 19.

Telefon: 438-538-0

Sms: 06-20/348-33-33

E-mail: fix.tv@fix.tv

Website: www.fix.tv

Rendkívül reklámozási lehetőség
új termékek és technológiák számára
a televízióban és a televízió
internetes weboldalon!

Reklámszerkesztés: 438-53-86

Küldd be ezt a szelvényt és nyertél!
A beküldött kuponokról DATAC 30 800 db-ot egyenként fordítunk ki!
Beküldési határidő: 2000. március 31.
Cím: Sunek Co. Ltd. 1089 Gyertya U. 1.

Név: _____
Cím: _____
E-mail: _____
Tel.: _____

DATAC
és a
fix.tv
közös jelölés

PCFormat

Igen, előfizetek a PCFormat magazinra, a következő számtól kezdve.

Vezetéknév: _____

Keresztnév: _____

Cím: _____

Írányítószám:

Telefonszám: _____

E-mail: _____

Negyedéves előfizetés ☐ CD ☐

Féléves előfizetés ☐ DVD ☐

Egyéves előfizetés ☐

Kérjük, az alábbi részt töltsd ki, amennyiben az ÁFÁ-s számlát más, esetleg céges névre kéred kiállítani.

Név vagy cégnév: _____

Cím: _____

Írányítószám:

Telefonszám: _____



MIÉRT JÓ, HA ELŐFIZETSZ?

➤ Akár 33% -t is megtakaríthatsz

a vételárból

➤ Az éves kiadások csökkentése

➤ Visszatérítendő pénzeszköz

Előfizetésedet bármikor visszamondhatod – és ebben az esetben visszafizetjük neked a hátralévő számok árát, minden kérdés nélkül.

HOGYAN FIZETHETSZ ELŐ?

Telefonon:

(1) 394 0016-os telefonszámon, hétköznap 9–17 óráig.

Faxon:

A mellékelt adatlap elküldésével az (1) 275 2717-es faxszámra.

Postai úton:

A mellékelt adatlapot küldd vissza címünkre.

Interneten:

A www.pcformat.hu oldalra ellátogatva és kitöltve az ott található előfizetői lapot.

KEDVEZMÉNYEK

DVD-vel	Normál ár	Előfizetési ár	Megtakarítás
Negyedéves előfizetés	7 470 Ft	5 990 Ft	20%
Féléves előfizetés	14 940 Ft	10 990 Ft	27%
Egyéves előfizetés	29 880 Ft	19 990 Ft	33%

2 CD-vel	Normál ár	Előfizetési ár	Megtakarítás
Negyedéves előfizetés	5 970 Ft	4 990 Ft	17%
Féléves előfizetés	11 940 Ft	8 990 Ft	25%
Egyéves előfizetés	23 880 Ft	15 990 Ft	33%

➤ **AZ ISTEN ÁLLATKERTJE...**

BEÁGYAZOTT OPERÁCIÓS RENDSZEREK

Win XP–vel működő hűtőgép, mosógép és egyéb háztartási eszközök? Mennyivel könnyebb lesz az életünk, ugye?



Helyszín: egy konyha valamikor a közeli jövőben. Hárslaki úr már rég nem jár vásárolni.

Hárslaki úr: Ó, nagyszerű dolog a jövőben élni. Mindenben Windows XP fut és mindennek szélesárvú internetkapcsolata van, még a vasalóknak is. Az élelmiszereken intelligens címkék vannak, így a hűtőgépem mindig tudja miből és mikor kell friss árut rendelni a szupermarketből. Pompás!

Hárslaki betesz néhány brokkolit a hűtőbe.

Hűtőgép: Figyelem! A brokkoli szavatossági ideje hamarosan lejár. Azonnali felhasználás javasolt.

Hárslaki úr: (a hűtő képernyőjét tapogatva): Jól van, na. Leértékeltem vettem. Biztosan eláll még egy pár napig.

Hűtőgép: Figyelem! A brokkoli szavatossági ideje hamarosan lejár. Azonnali felhasználás javasolt.

Hárslaki úr: Az isten szerelmére!

Ezzel kiveszi a brokkolit, és óvatosan lefordítja visszaszeli.

Hűtőgép: A brokkoli felhasználásra kerül. Brokkoli receptek letöltése. Friss brokkoli rendelése. Kész.

Hárslaki úr: Micsoda? Nem kell több brokkoli! Hova tettem a használati utasítást?

Hirtelen életre kel a mikrohullámú képernyője.

Mikrohullámú sütő: Adatok fogadása... adatok fogadása... „Horváth Rozsi: Hogyan főzzünk brokkolit”... letöltés kész. Kérem, válasszon egy receptet!

Hárslaki úr: Micsoda? Nem akarom azt az átkozott brokkolit megenni! Még csak délelőtt 11 óra van! Mi a fenének akarnék én brokkolit főzni?

Hűtőgép: Brokkoli-rendelés visszaigazolv. Szállítási folyamatban.

Hárslaki úr: Neeem! Nem akarok több brokkolit! Nem is nagyon szeretem! Csak azért vettem, mert le volt értékelve.

A hűtőgép felé rohanva felbarit egy üveg narancslét, ami rá és a hűtőre ömlik.

Hárslaki úr: A pokolba. Tiszta narancslé vagyok. Az összes ruhámat ki kell mosnom.

Meztelenre vetődik, és beteszi ruháját a mosógépbe.

Hűtőgép: Figyelmeztetés! Szívargás! Szervizközpont értesítéssel! Kérembiztí... friuss...flüss...brokkli...rend.

Hárslaki úr: Dögöl meg.

Kiúzza a hűtőgépet.

Mosógép: Figyelem! Fehér alsónadrág a színes programban! Mosásprogram megszakítása.

Mikrohullámú sütő: Kérem, válasszon egy brokkoli receptet.

Hárslaki úr: Kuss!

A mikrohullámú felé lendül, megcsúszik a kiömlött na-

rancslén, és beveri a fejét a mosógép sarkába.

Valamivel később csöngetnek. Hárslaki úr kábán magához tér.

Hárslaki úr: A francba. Ez a brokkoli lesz. Tök meztelen vagyok, fel kell vennem valamit.

Ismét csöngetnek.

Hárslaki úr: Mit vegyek fel? Ez jó lesz.

Felkapja felesége szűk pongyoláját.

Hárslaki úr: (végigméri magát): Ó, nem elég hosszú.

Valami mást is fel kell vennem. Himm.

Megragadja a brokkolit, hogy azzal fedje el a - ööö... - magyarait. Az ajtóhoz rohan, újra csöngetnek, mire kinyitja az ajtót.

Hárslaki úr: Jó napot, adja csak ide kérem. Még van itthon egy kevés, látja?

A lelkes: Jó napot Hárslaki úr! Azért jöttem, hogy Istenről beszélgessünk, és... (végigméri Hárslaki urat) Jézusmária!

Hárslaki úr: Jézusmária!

A brokkoli futár és a hűtőgép szervizesek időközben összesereglett csapata a háttérben (egyszerre): Jézusmária!

Hárslaki úr ismét előlül, amint felesége feléjük tart a kert felől.

Hárslakiné: El akarok válni. **PCF**

**„Ó, nagyszerű dolog a jövőben élni. Mindenben Windows XP fut.”
HÁRSLAKI ÚR**

Soha ne bicskold alá a brokkoli hatalmát, különösen ha a Windows XP-hez is van valami köze.



**Extra
16 oldalas
Melléklet!**



Szervezd meg a nyaralásod az íróasztal mellől.
Tippek és trükkök a kényelmes programszervezéshez.

**ALE-
ME-
ZEN**

KIRÁLY ALKALMAZÁSOK ÉS CSÚCS JÁTÉKOK

Köszöntsd a tavaszt a legjobb CD és DVD mellékletekkel...



HITMAN 2 EKKLUZÍV DEMÓ

Túl vagy az előzetesen? Akkor itt az ideje, hogy kipróbáld!



STARFIGHTER STAR WARS DEMÓ

Vezesd győzelemre Naboo vadászatát a Rogue századdal.



MUSIC MAKER 6 TELJES VERZIÓ

Készítsd el saját slágereidet néhány egérgattintással!

**MEGJELENIK
ÁPRILIS 25-ÉN**

A változtatás jogát fenntartjuk!

Előtte



Utána



A válasz minden kérdésre:



ISMERETTERJESZTŐ
SZOFTVEREK*

*A kockázatok és mellékhatások tekintetében olvassa el a szoftver tájékoztatóját,
vagy a www.automex.hu honlapon található ismertetőt,
de hívhatja információs vonalunkat a 461-5700-es budapesti számon, mely munkanap 9-16 óráig fogadja hívását.
További információk és rendelés: **Autómex Kft.**, 1077 Budapest, Wesselényi u. 21. Tel: 461-5700 Fax: 461-5799
Web: www.automex.hu - E-mail: info@automex.hu

Kedvező tarifákkal az egész világon!

Eurocall: Egy földrész - Egy tarifa

A Vodafone ügyfelei számára már egységes Európa! Ha nemzetközi roaming szolgáltatásunkat használod, akkor mostantól Európa nagy részén előre tervezhető hívásaid díját, mivel fix díjakért hívhatod családodat vagy barátaidat, akárhol is legyenek Európában, és szintén fix díjért fogadhatod hívásaidat is! A részletekről érdeklődj a Vodafone és az AbaNet hálózat üzemeltetőiben.



AbaNet

AbaNet üzlethálózat

vodafone
hivatalos partner



országszerte

Az AbaNet üzletekben!

Budapest III.: Bécsi út 38-44. (Új Lidvár) tel.: 437 8219
 Budapest IV.: Árpád u. 126. tel.: 369 2213
 Budapest VII.: Váci út 1-3. (WestEnd CityCenter-1 színi) tel.: 238 7281
 Budapest VII.: Dohány u. 5/a. tel.: 351 9376
 Budapest VII.: Rákóczi út 36. (Lórád Áruház 1. em.) tel.: 461 5818
 Budapest IX.: Mester u. 13. tel.: 453 0566
 Budapest IX.: Kálvin tér 7. Városcapu üzletház sz. tel.: 216 4269
 Budapest IX.: Örs Vezér tere 1. (Sugár) tel.: 273-0023
 Budapest XV.: Szentmihályi út 131. (Rókus Center) tel.: 06 70 310 4426
 Budapest XVI.: Vidámvásár u. 43. tel.: 401 0863
 Budapest XIX.: Üllői út 285. tel.: 347 0580, 347 0579
 Budapest XXI.: Csillag sétány 2/b tel.: 425 2086
 Ajka: Szabadság tér 20. tel.: 06 88 217 777
 Aszód: Kossuth Lajos u. 24. tel.: 06 28 400 914
 Baja: Csomák tér 2. tel.: 06 79 424 297
 Balatonboglár: Dózsa u. 13. tel.: 06 85 554 143
 Balatonfüred: Zsigmond u. 1. tel.: 06 87 482 375
 Békéscsaba: Győni Géza u. 21. tel.: 06 66 450 670
 Békés: Múzeum tér 5. tel.: 06 66 415 064
 Berettyóújfalú: Dózsa Gy. u. 8-10. tel.: 06 54 400 267
 Csongrád: Dózsa Gy. tér 10-14. tel.: 06 63 570 420
 Dabas: Szent István u. 85. tel.: 06 29 362 328
 Debrecen: Csapó u. 1-3. tel.: 06 52 425 394
 Debrecen: Fűrédi u. 27. (Malompark) sz. tel.: 06 52 505 644
 Debrecen: Petőfi tér 10. tel.: 06 52 311 599
 Debrecen: Plac u. 20/b tel.: 06 52 531 788
 Dunajváros: Korányi S. u. 1. tel.: 06 25 281 732
 Fehérgyarmat: Kossuth tér 1-3. tel.: 06 44 362 394
 Gyál: Kőrösi út 84. tel.: 06 29 345 202
 Gyomaendrőd: Fő út 188. tel.: 06 66 386 503
 Gyöngyös: Kohány u. 7. tel.: 06 37 300 607
 Gyöngyös: Közlekedés tér 11. tel.: 06 37 301 559
 Győr: Baross G. u. 24. sz. tel.: 06 96 317 385
 Győr: Csillag köz 2. tel.: 06 96 517 385
 Hajdúszoboszló: Bethlen u. 10. tel.: 06 52 270 249
 Hatvan: Horváth Mihály u. 4. tel.: 06 37 540 240
 Hémezvárad: Helyi u. 8. tel.: 06 62 237 035
 Jászberény: Dózsa Gy. út 21. tel.: 06 57 407 700
 Kálcsa: Árpád fejedelem u. 2. tel.: 06 79 464 200
 Kaposvár: Fő u. 20. (frédész üzlet) tel.: 06 82 416 825
 Kecskemét: Szabadság tér 6. tel.: 06 76 507 035
 Kecskemét: Vörösmarty u. 1. tel.: 06 76 481 326
 Keszthely: Fejér György u. 2. tel.: 06 83 319 233
 Kiskunfélegyháza: Deák F. u. 2. tel.: 06 76 560 117
 Kiskunhalas: Garbai u. 4. tel.: 06 77 429 451
 Komárom: Kalmár köz 24/c. tel.: 06 34 344 374
 Komló: Kossuth L. u. 97/l. tel.: 06 72 281 062
 Kőszeg: Városház u. 5. tel.: 06 94 339 900
 Mátészalka: Szalkai L. út 15-17. tel.: 06 44 312 313
 Mór: Magyar u. 2. tel.: 06 70 318 0406
 Miskolc: Szentpál u. 9. tel.: 06 46 505 676
 Mohács: Dózsa Gy. u. 34. tel.: 06 69 300 503
 Mosonmagyaróvár: Győrikapu u. 1. tel.: 96 205 210
 Nagykaniizsa: Zrínyi M. u. 21. tel.: 06 93 333 855
 Nyíregyháza: Vay Ádám krt. 4-6. (Universum) tel.: 06 42 401 067
 Orosháza: Széchenyi tér 8. I. em. tel.: 06 68 415 500
 Paks: Dózsa Gy. u. 6. tel.: 06 75 510 555
 Pécs: Széchenyi tér 2/b. tel.: 06 72 515 582
 Pécs: Ferencsek u. 8. tel.: 06 72 511 018
 Pécs: Király u. 51. tel.: 06 72 234 091
 Salgótarján: Fő tér 1. tel.: 06 32 421 096
 Sárovar: Bathányi u. 43-45. tel.: 06 95 322 867
 Sopron: Lackner K. u. 31. tel.: 06 99 322 999
 Szarvas: Árpád köz 2. tel.: 06 66 215 739
 Szeged: Országház u. 5. tel.: 06 62 310 972
 Szeged: Feketes utca 13. tel.: 06 62 471 600
 Szekszárd: Tinódi u. 8. tel.: 06 74 312 355
 Szekszárd: Várkert 52. tel.: 06 25 505 460
 Szentes: József Attila u. 6/b. tel.: 06 63 311 730
 Szerecsen: Nyár u. 2. tel.: 06 47 560 152
 Szilvénkemén: Bajcsy-Zalicsky u. 57. tel.: 06 24 442 201
 Szolnok: Selyessz. tér 2. (Centrum Áruház) tel.: 06 56 513 305
 Szombathely: Hollán Ernő u. 13. tel.: 06 94 339 900
 Tapolca: Deák Ferenc u. 7. (Régpi) Postautóvár tel.: 06 87 413 382
 Tiszaújváros: Szent István u. 1/a. tel.: 06 49 540 155
 Vác: Zrínyi u. 5. tel.: 06 27 304 455
 Veszprém: Kossuth u. 6. tel.: 06 88 401 141
 Zalamegye: Kossuth Lajos u. 3. tel.: 06 32 312 251